DM 6,50
öS 50,-/sfr 6,50
Lit. 9000/hfl 8,-
dkr 35,-/fmk 32,50
MAGNA MEDIA

POWER PLAY

11/95 DAS COMPUTERSPIELE-MAGAZIN

2 Pentium-PCs zu gewinnen

Pitfall

Zurück in die Zukunft: Kultspiel für Windows 95

Thunderscape

Premiere für SSIs neues Rollenspiel-szenario „Aden“

Messe-Highlights

Alles Wissenswerte über die Londoner-Spielemesse ECTS

Alien Odyssey

Setzt Kultprogrammierer Jez San wieder neue Zeichen?

Mindscapes Flying Circus

iew: Making of Daggerfall

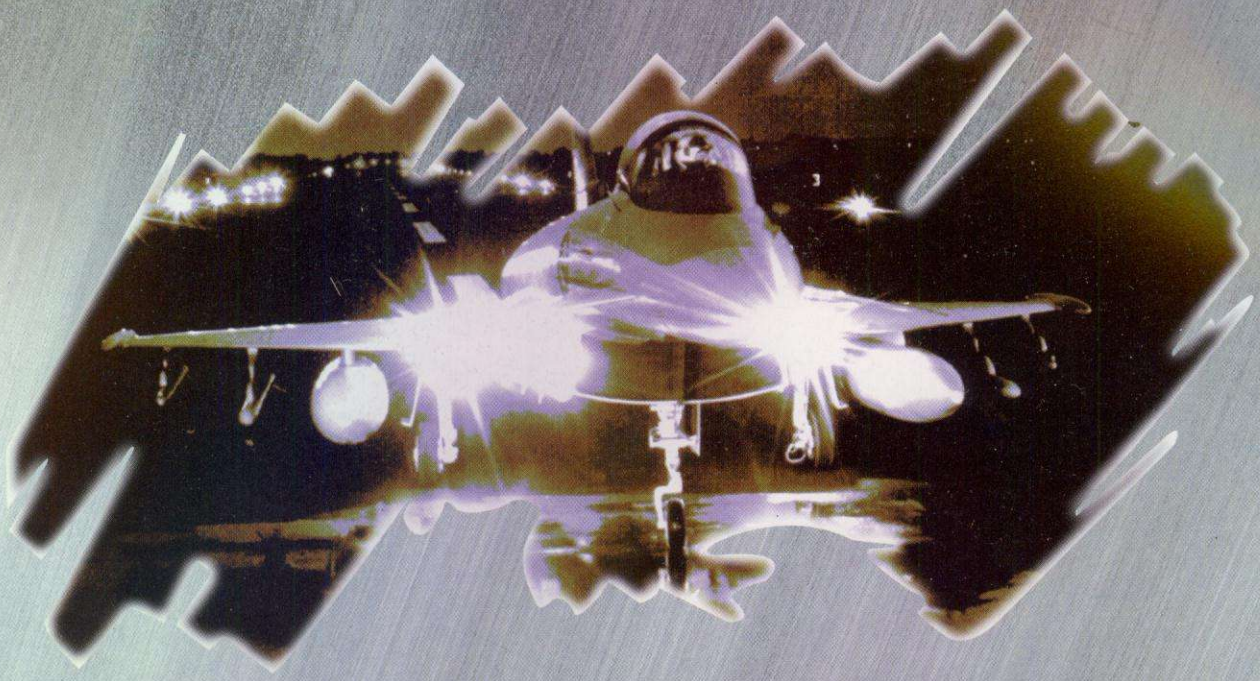
olf vs Comanche > Sim Isle

NDIG-Bonus-CD

11
4 391054 206507

KALTER SCHWEIß AUF DER STIRN

Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah!

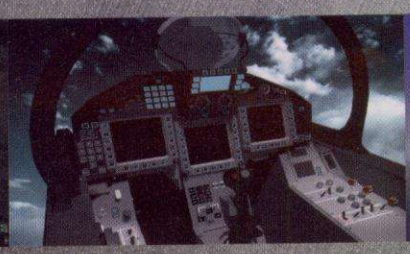


Sie spüren wie Ihr Puls langsam beschleunigt. Das sonore Dröhnen der Triebwerke verstärkt sich zu einem donnernden Gebrüll. 'Ready for take off' schallt es aus dem Lautsprecher. Ihr Herz schlägt bis zum Hals. Gebannt wandern Ihre Blicke über die Vielzahl der Instrumente - alles im grünen Bereich. Sie sind oben. Ihre Staffel folgt...

TFX **EF 2000**

AB NOVEMBER KOMPLETT IN DEUTSCH AUF CD-ROM

Zum ersten Mal werden die Grenzen zwischen Spiel, Simulation und Realität verwischt! Ihr Joystick mutiert zum Steuerknüppel, Ihr Monitor zum Cockpit. Sie sind an Bord des EF 2000. Er gilt in Fachkreisen als realistischste Kampfflug-Simulation aller Zeiten und bringt Sie haarscharf an die Wirklichkeit heran. Jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit bis zu 8 anderen Piloten über eine perfekt reproduzierte 3D-Landschaft (über 4 Millionen! km²). Lernen Sie den EF 2000 zu beherrschen wie ein leibhaftiger Düsenjet-Kampfpilot!



DID DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Auf den Punkt gebracht

Volker, der Wortgewaltige, zieht in den hohen Norden. Schnief!

Heute mißbrauchen wir das Editorial mal ganz frech nach FOCUS-Manier als Info-Brett:

● Hunderte von Leserbriefen und EMails überrollen die Redaktion: Die neue Aufmachung der Power Play wird überwiegend positiv aufgenommen. Thanx for the fish! Einigen Lesern steht jetzt allerdings zu wenig Text auf den Seiten, und einige Freiflächen sind ihnen eindeutig zu luftig. Uns auch. Schließlich sollt Ihr was kriegen fürs Geld! Haben wir demnächst im Griff.

● Power Play-Leser zerreißen ihr Heft offenbar mit Begeisterung, vorausgesetzt, die Tips & Tricks stehen auch in der Heftmitte. Daher drucken wir den Support-Bereich in Zukunft wieder zentral – zum Rausreißen und Sammeln.

Michael ist der erste waschechte Bayer bei Power Play. Es kann nur einen geben. Luja!

● Noch nicht zufrieden sind wir mit unserem neuen Power-Play-Prädikat, dem Brilli für Wertungen über 85%. Zu langweilig! Wir arbeiten dran...

● Schon lange wünschen sich besonders renitente Redakteure eine Kolumne für bemerkenswerte, ironische und in keinem Fall ernstzunehmende Kommentare zu Ereignissen, die die Spielewelt bewegen. Endlich gibt es sie: sie heißt "Der kleine Klugscheißer".

● Daß diesen Monat weniger Spiele zum Test vorlagen als sonst, liegt nicht an uns. Im Moment ist einfach noch keine Hochsaison. Dafür haben wir eine Extra-CD im Heft.

● Auf den allerletzten Drücker trudelt doch noch ein Superhit zum Testen ein: Origins Action-Adventure "Crusader – No Remorse" gehört sicherlich zu den stärksten Neuerscheinungen des Jahres. Wir starten eine heroische Hau-Ruck-Aktion. Für Frank bedeutet das mehrere durchgezockte Nächte, schwarze Bartstoppeln und ebensolche Ringe unter den Augen. Da der Heftbogen mit den Testseiten bereits in der Druckerei ist, stellen wir den Review ausnahmsweise mitten in den News-Teil. Um Crusader noch groß auf dem Heftcover anzukündigen, ist es leider viel zu spät. Macht nichts – ist ja nicht unser Produkt, dem die Publicity gut getan hätte...

● Volker, Pete und Ingo ziehen von dannen. Talentierte Nachwuchs-Zöglinge sind aber bereits im Anmarsch. Den Brückenkopf bildet Michael. Mehr darüber demnächst in diesem Theater...

Eure Power-Workoholics

Pete, Weltrekordhalter im Quick-Review, zieht die Konsequenzen

Bei Ingo zieht's besonders, wenn der Kopp weit offensteht

[News & Preview]

006 **Olympische Spiele**
Großer Bericht von der ECTS

026 **News-Mix**
Allerlei Kleinmeldungen rund ums Computerspiel

022 **Crusader - No Remorse**
Mitten im News-Teil ausnahmsweise ein Test

042 **Power Play Online**
Was wir so in unseren Online-Diensten treiben

044 **Alien Odyssey**
Titel: Der heimliche Creature-Shock-Nachfolger

046 **Entomorph - Plague Of The Darkfall**
SSIs neues Rollenspiel-Universum "World of Aden"

048 **Red Ghost**
Genre-Mix aus Action, Strategie und Simulation

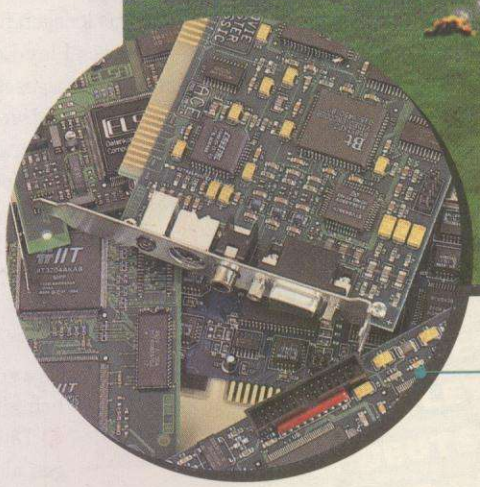
054 **The Riddle of Master Lu**
Adventure um den exzentrischen Robert Ripley

056 **Talisman**
Packende Adventure-Story mit toller Grafik

058 **The Dig**
Space-Adventure mit zwei Jahren Verspätung

060 **This Means War**
Strategisch gegen weltweiten Daten-Virus

In letzter Sekunde eingetrudelt : Origins Crusader – No Remorse testen wir mitten im News-Teil.



[support]

122 **Power-Data**
Die Hitparaden des Monats

123 **Support-Inhalt**
Alle Tips & Tricks im Überblick

124 **MPEG - Das Ende einer packenden Geschichte?**

128 **MPEG-Karten ganz konkret**
Neuerscheinungen im Test

134 **Powerpost**
Leser fragen, wir antworten

138 **Hilfe!**
Lösungen zu Mechwarrior 2 und Simon 2

158 **Hexerei**
Michael trickst mit dem Hex-Editor

162 **Erste Hilfe**
Schnellverband für Hardware-Wehwehchen

[thema]

110 **The Elder Scrolls: Daggerfall**
Interview mit Ted Peterson

Der inoffizielle Creature-Shock-Nachfolger "Alien Odyssee" teilt sich in vier Hauptteile mit wechselnder Perspektive

[wettbewerbe]

062 **Action-Soccer-Gewinnspiel**
Pentium zu gewinnen!

109 **Q-Pop-Gewinnspiel**
Noch'n Pentium für Findige!

[rubriken]

003 **Editorial**

050 **Infos zur CD**

068 **Grundig Bonus-CD**

065 **So werten wir**

107 **Alle einer Meinung?**

165 **Inserenten**

166 **Impressum**

Gewinnen
Zwei Pentium-Rechner zu gewinnen

[test]

070 **Air Power**

072 **Breach 3**

074 **Burn Cycle**

076 **Celebrity Poker**

078 **Primal Rage**

080 **Werewolf**

082 **Down Under**

084 **Dust**

086 **Empire**

087 **Lords of Midnight**

090 **Pinball Illusions**

091 **Marine Fighters**

092 **Pitfall - The Mayan Adventure**

095 **The Big**

096 **Skaphander**

098 **Thunderscape**

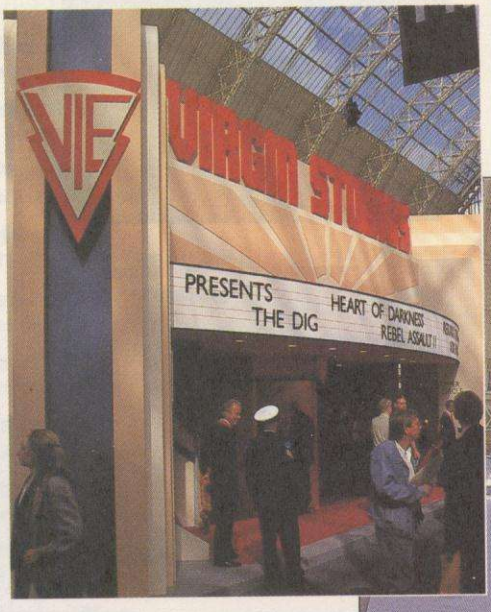
102 **Darker**

104 **Battle Beast**

022 **Crusader - No Remorse**

OLYMPISCHE SP

Wie jedes Jahr im Herbst, traf sich auch dieses Mal die europäische Computerszene in London. Doch wie auf jeder ECTS, diente London mal wieder als Aufwärmplatte amerikanischer Spielehersteller, die Ihre großen Kaliber schon auf der E3 verschossen.

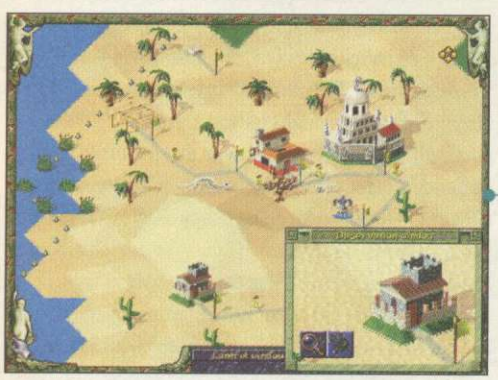


Groß, nicht sehr schön, aber unwiderstehlich: Die Stände der großen Hersteller, angeführt von Virgin (oben), stritten um die Gunst der Besucher.

Pech haben die beiden Power-Redakteure eigentlich nicht gehabt, als sie eines grauen Sonnabend-Morgen München verließen, um auf dem Eiland ihrer Majestät, der Königin von England, drei reizende Tage zu verbringen. Im herbstlichen London schien die Sonne, die Luft schmeckte nach üblichem Dieselruß und die Kollegen freuten sich auf Olympia. Doch die Enttäuschung war spürbar, als Sascha und Knut ins Hilton Olympia einliefen und von einer irischen Rezeptiöse erfuhren, daß zur Zeit gar keine Olympiade lief. Die Stimmung sank noch etwas tiefer, als Sascha in seinem Zimmer ein zweites Bett fand und drei Nächte aus Angst vor einem Mitbewohner nicht schlafen konnte. Knut erging es wesentlich besser: Sein Zimmer hatte nur ein Bett und eine Minibar (die hatte Sascha nicht!). Diese war zwar nie gefüllt, aber allein das Gefühl gab ihm Kraft für die kommenden Tage: Drei mal acht Stunden Messe. Und wieder war das Angebot enttäuschend. Spiele, von denen wir noch nie etwas gehört hatten, waren rar, aber trotzdem noch vertreten. Vor allem britische Hersteller konnten mit einigen Neuigkeiten verzücken. Die amerikanischen Riesen hingegen griffen nochmal kräftig auf längst gezeigtes E3-Material zurück. Spiele, die auf der E3 bereits zu bestaunen waren, wurden auf der ECTS nun fast fertig vorgeführt. Meistens wurde noch hier und da ein Name geändert, das eine Produkt verschoben und ein anderes ganz in die Mülltone geworfen – das war's dann allerdings. Trotzdem haben wir uns auf die beschwerliche Suche nach neuen und anreizenden Produkten gemacht und präsentieren Euch unsere Auswahl. Fehlt ein in Euren Augen wichtiges Produkt, liegt es daran, daß wir schon im E3-Messebericht (PP 7/95) eingehend darauf verwiesen haben. *sg/kn*

IELE

AUTUMN 95 ECTS



Blue Byte

Wie erfreulich! Am Stand der Mülheimer gab´s wenigstens etwas Neues zu sehen. Neben "Albion" und "Chewy – Escape from F5", hat uns vor allem **"Schleichfahrt"** angelächelt. Dieser Scifi-U-Boot-Sim machte vor allem optisch viel her, denn auf einem "normalen" Pentium floß die realistische Unterwasserlandschaft in Hires sanft dahin (selbst Jay Wilbur, Chef von id-Software, machte große Augen). Irgendwann nächtes Jahr dürft Ihr in die Rolle eines Söldners schlüpfen und abwechslungsreiche Unterwasser-Missionen absolvieren. Ihr begegnet über 100 Personen und bewaffnet Euren Unterseefighter mit über 30 verschiedenen Waffen.

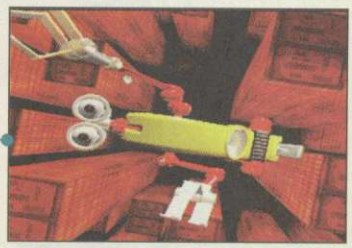
"Siedler"-Fans werden die Augen übergehen, wenn sie **"Die Siedler 2"** das erste Mal spielen. Geniale Grafiken und überarbeitete Steuerung, gepaart mit zahlreichen neuen Features, sollen schon Ende des Jahres Verkaufsrekorde brechen. Ob es sich lohnt, das Konto zu plündern oder den Sparstrumpf anzuschneiden, sagen wir Euch vielleicht schon in der nächsten Ausgabe.

Name	Genre	Termin
Schleichfahrt	Simulation	2/ 96
Siedler 2	Strategie	11/95

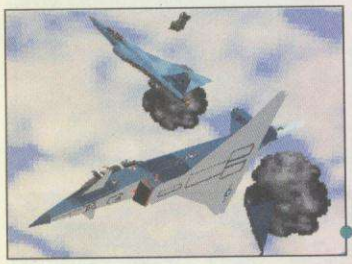
Domark

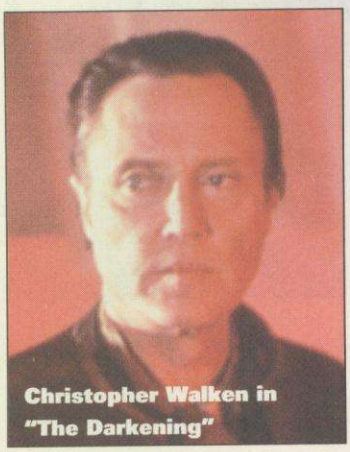
Ausnahmslos Neuigkeiten gab's am Domark stand. Die Flugsimulationsexperten, die uns schon "AV8B Harrier Assault" und das "Flight Sim Toolkit" bescherten, arbeiten an einem Heli-Sim namens "AH-64 Apache" (langsam kennen wir den Apache auswendig), der Mitte nächsten Jahres erscheinen soll. "Flying Nightmares 2" ist der direkte "AV8B Harrier"-Nachfolger und glänzt mit höchster Auflösung und flotter Texturemapping-Grafik. "Confirmed Kill" hingegen, widmet sich ganz dem Flieger-Duell mehrerer Spieler und wird Anfang nächsten Jahres über Modem spielbar sein.

Desweiteren plant Domark noch für dieses Jahr die Fertigstellung von **"Big Red Racing"**. Ein Rennspiel im Stile von "Micromachines", allerdings in 3D. Ihr besteigt Schlauchboote, Buggies oder Panzer und wetzt über 18 verschiedene



Wing Commander 4




Christopher Walken in "The Darkening"

Kurse. "Deathtrap Dungeon" ist wiederum etwas ganz anderes: Das Spiel basiert auf dem "Fighting Fantasy"-Gamebook von Ian Livingstone und versetzt Euch in die Rolle eines Prinzen, der sich den Weg durch 3D-Dungeons freiprügeln muß – eine Mischung aus 3D-Scroller und Prügelspiel. "Terracide" hingegen ist ein reines 3D-Ballerspiel, in dem Ihr Euch mit einem Gleiter den Weg zu einem Superroboter freischießt.

Name	Genre	Termin
AH-64 Apache	Simulation	1.Q 96
Confirmed Kill	Simulation	1.Q 96
Flying Nightmares 2	Simulation	1.Q 96
Big Red Racing	Rennspiel	11/95
Terracide	Action	1.Q 96
Deathtrap Dungeon	Action	1.Q 96

Electronic Arts

Der Stand war weder der größte noch der schönste, doch die kommenden EA-Produkte sowie eine nette PR-Andrea und ein kameradschaftlicher David wirkten wahre Wunder.

Von der EA-Sports-Front gab´s kaum Neues. Die 96er Auflagen all der tollen Sportspiele (FIFA, PGA, NHL, NFL) nähern sich der Fertigstellung, waren jedoch schon in L.A. zu sehen.

Supergummigut sah der neue Grafikauflauf aus dem Hause Adeline (Little Big Adventure) aus: In "Time Commando" flitzt Ihr mit einem brav vor sich hin shadenden Charakter dank Time-Blaster durch die Zeitzonen und prügelt Euch wie der gute alte "Last Ninja" mit Widersachern. Der gesamte Hintergrund ist dabei ein gerenderter Film und sieht brechend gut aus. Ab Februar könnt auch Ihr zeitreisen. An der Fortsetzung "Space Hulk 2" sowie an einer Windows-95-Umsetzung des 3DO-Brechers "Shock Wave" wird direkt bei EA gewerkelt.

Die Mannen um Avatar Garriot aus Austin hatten auf dem EA-Stand ebenfalls alle Hände voll zu tun. Alle Fragen nach "Ultima 9" mußte der Origin-Boss leider mit einer Handbewegung abtun: "Frühestens Ende nächsten Jahres" hieß es. Trotzdem strotzen sie vor Neuigkeiten. Neben "Wing Commander 4" und dem "Privateer"-Nachfolger "The Darkening" beeindruckte vor allem Andy "Gunship" Hollis' Hubschraubersimulator **"AH-64D Longbow"**. Die Engine der Simulation erinnert an die "Strike Commander"-Grafik, ist allerdings wesentlich dataillierter und hochauflösender. Dank der Zusammenarbeit mit "Jane's Information Group", dem größten Militär-Fachverlag, soll die Simulation genaueste militärische Informationen beinhalten. Ein zweites Produkt, das von EA in Kooperation mit Jane's entwickelt wird, ist der Flugsimulator **"Advanced Tactical Fighters"** vom "U.S. Navy Fighters"-Macher Paul Grace.

Bei Bullfrog war man schwer am arbeiten, konnte jedoch nichts wirklich Neues präsentieren. Sowohl "Gene Wars", "Syndicate 2", "The Indestructibles", "Dungeon Keeper" oder der Krankenhaussimulator **"Theme Hospital"** wurden schon auf der letzten ECTS angepriesen und haben sich seither "lediglich" weiterentwickelt. Genial sehen die Produkte schon lange aus, doch ebenso lange sind sie noch nicht fertig.

Name	Genre	Termin
Time Commando	Action	2/96
Wing Commander 4	Action	12/95
The Darkening	Action-Adventure	1.Q 96
Shock Wave Assault	Action	11/95
Space Hulk 2	Strategie	1.Q 96
AH-64D Longbow	Simulation	12/95
ATF	Simulation	12/95

Kolossal beeindruckend. Der Canon BJ-200ex.

Für brillante Drucke. Mit 360 x 360 dpi und dem Fine-Modus für verminderte Streifenbildung. Dazu unter MS-Windows™ bis zu 256 Graustufen.

NEU

Mit Kantenglättungsverfahren. Die Smoothing Funktion entspricht einer Auflösung von 720 x 360 dpi, macht Linien noch gerader und Bögen noch runder.

Bis zu 3,4 Seiten in der Minute. Die 64 Düsen und die neue Druckwegoptimierung erlauben die hohe Druckgeschwindigkeit auf Normal- und Recyclingpapieren sowie auf Overheadfolien.

Kompakt und leise: Die geringen Abmessungen des BJ-200ex, sein geringes Gewicht von nur ca. 3 kg und sein flüsterleiser Geräuschpegel werten ihn zur ersten Wahl für jeden Schreibtisch auf.

Infos/Musterausdruck
0 21 51/34 95 66

Der neue BJ-200ex: klein, aber großartig.

Der BJ-200ex liefert wahre Blickfänge an Feinheit und Präzision. Angenehm auch der automatische Einzelblatteinzug für bis zu 100 A4-Seiten oder 10 Umschläge. Praktisch der Druckertreiber für Windows 3.1™ und die 20 zusätzlichen TrueType™-Schriften. Weitere Treiber und seine Emulationen lassen Sie mit dem neuen BJ-200ex aus allen gängigen Anwendungen drucken. Lassen Sie sich überzeugen.

Canon

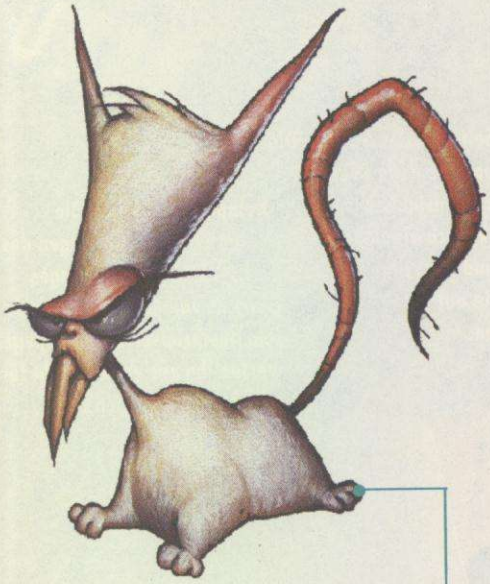
MAN VERSTEHT SICH BESSER

Canon Deutschland GmbH
Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld
Tel. (0 21 51) 34 95 66, Fax (0 21 51) 34 95 99

Schweiz: Walter Rentsch AG, Geschäftsbereich Wiederverkauf, Industriestr. 12, CH-8305 Dietlikon, Tel.: 01/8 35 68 00, Fax: 01/8 35 68 60; Österreich: Canon Gesellschaft mbH, Oberlaaer Str. 233, A-1100 Wien, Tel.: 01/68 36 41-405, Fax: 01/68 36 41-774

Canon Inc.

SCHUSTER + PARTNER



Empire

Auch die Brüder von Empire konnten uns echte Neuigkeiten präsentieren. Neben "Red Ghost" (Preview in dieser POWER PLAY), begeisterte vor allem **"Pro Pinball"**, ein 3D-Flipper, der die Bezeichnung wirklich verdient hat. Angeblich soll der gerenderte Flipper mit 16-Bit Farbtiefe in einer Aflösung von 1024x768 und 60 Frames pro Sekunde über den Monitor fließen, doch daran wollen wir einfach nicht glauben. "Cyber-Judas", der direkte "Shadow President"-Nachfolger soll ebenfalls noch dieses Jahr erscheinen.

Name	Genre	Termin
Pro Pinball	Geschicklichkeit	4.Q 95
Cyber Judas	Strategie/Adventure	4.Q 95

Playmates

"Earthworm Jim" heißt die Devise, und so wird noch pünktlich zu Weihnachten der zweite Teil **"Earthworm Jim 2"** erscheinen. Die Erfinder des Erfolgs-Wurms haben das deutsche Label Rainbow Arts mit der Entwicklung des zweiten Teils beauftragt, und das abgedrehte Jum'n'Run sieht schon jetzt verdammt gut aus. Die fertige CD wird sogar die Umsetzung des Original-Shiny-Spiels beeinhalten, das letztes Jahr auf Videospielkonsolen für Begeisterung sorgte. Die Windows-95-Version von "Earthworm Jim" wird übrigens weiterhin von Activision entwickelt.

Name	Genre	Termin
Earthworm Jim 2	Geschicklichkeit	12/95

Trimark

Aus dem Hause Trimark erwartet uns ein komplett gerenderter Action-Titel namens "The Hive". Ähnlich wie in "Cyberia" flattert Ihr durch Full-Screen-Animationen und ballert auf alles, was sich bewegt. Das grafisch fulminante "The Hive" soll schon nächsten Monat erscheinen, den Test findet Ihr selbstverständlich in unserer nächsten Ausgabe.

Name	Genre	Termin
The Hive	Action	11/95

Gametek

Und auch Gametek gehört zu den Softwarehäusern, die ihr Pulver bereits auf der E3 in Los Angeles verschossen haben. Allerdings konnten die Produkte diesmal in fast fertiger Version bewundert werden. "Roadwarrior", das Sequel zu dem bekannten Taxi-3D-Scroller, machte schon auf der ECTS eine gute Figur. Diesmal geht's in Super VGA über die Piste und es gibt noch mehr Zusatzsysteme und Extra-Waffen. Desweiteren könnte "Millenia: Altered Destinies" für Furore sorgen. In dieser Mischung aus Strategie, Adventure und Space Exploration müßt Ihr vier Alienrassen im Echelon-System unter die Arme greifen. Diese werden von den empfindungsfähigen Viren, den Microids, bedroht, und an Euch liegt es nun, Welten zu besiedeln, Alien-Nationen

gegen den gemeinsamen Feind zu verbünden und die Rassen mit Technologie und Forschungsergebnissen zu unterstützen.
Des weiteren sah "Ripper" sehr vielversprechend aus, nicht zuletzt dank solcher Darsteller wie John Rhys-Davies und Christopher Walken ("He snatched my narcotics!"). Ob der interaktive Film auf vier CDs Spaß bringt, erfahren wir erst zu Weihnachten.

Name	Genre	Termin
Ripper	Adventure	4.Q 95
Roadwarrior	Action	11/95
Millenia	Adventure	11/95

Greenwood

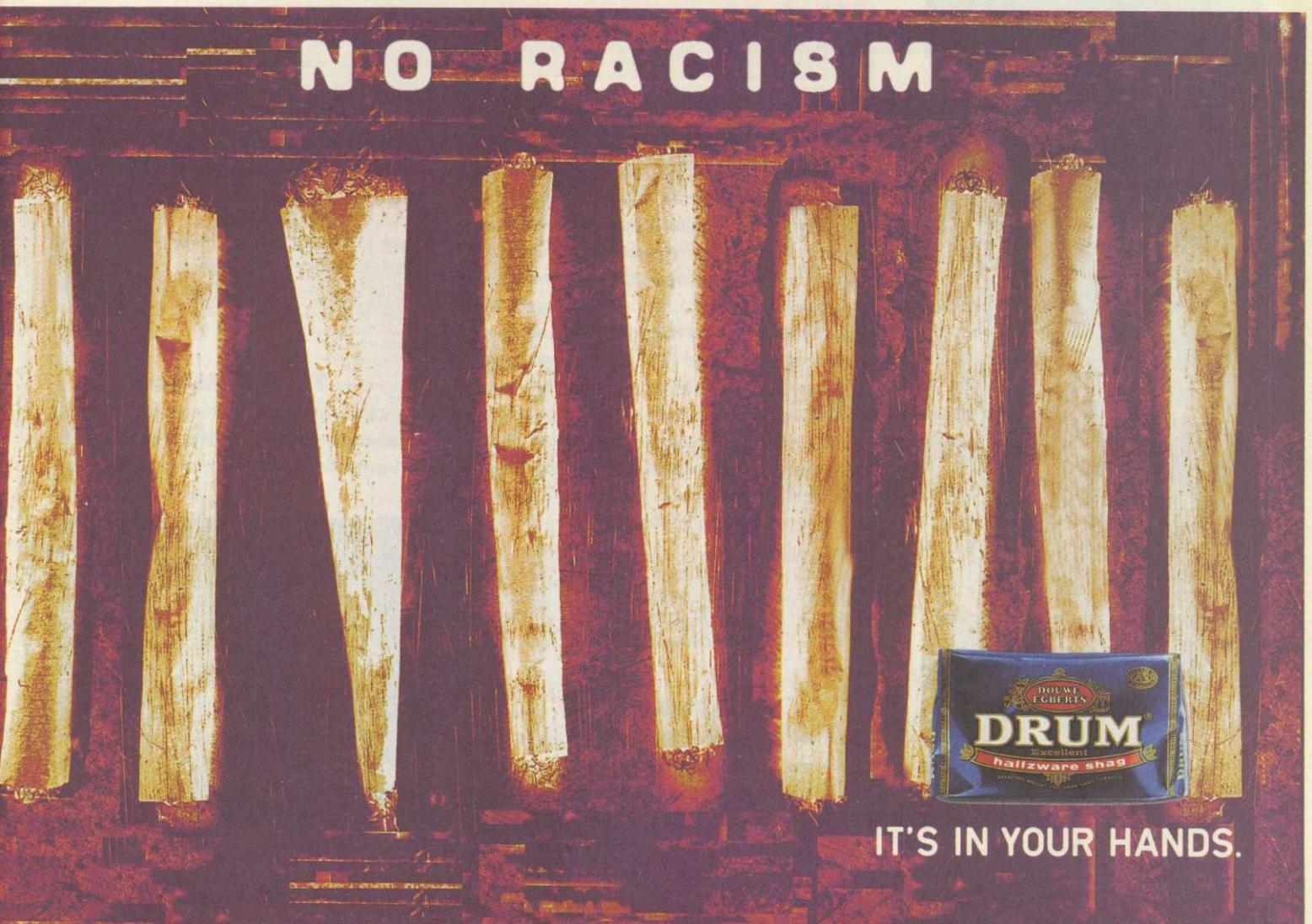
Auch das deutsche Softwarehaus Greenwood hatte einige Leckerbissen zu präsentieren. Ganz oben stand natürlich der **"ranSoccer"**, die deutsche Version von Gremlins "Actua Soccer". Das Spiel sieht genauso gut aus wie EAs "FIFA 96" und spielte sich bereits in der Vorversion passabel. Frei wählbare 3D-Ansichten und eine intuitive Steuerung sollen "ranSoccer" ebenso favorisieren, wie die Original-ran-Zwischensequenzen mit Jörg Wontorra und Werbespots in der Sat1-Fußballshow.
Doch auch andere Sequels sind fast fertig. So soll uns dieses Jahr noch das witzige "Mad TV 2", ein wesentlich verbesserter "ranTrainer 2" und ein noch umfangreicherer "Planer 2" erreichen.

Name	Genre	Termin
ranSoccer	Sport	11/95
Mad TV 2	Wirtschaft	11/95
ranTrainer 2	Strategie	11/95
Der Planer 2	Wirtschaft	11/95

Gremlin

Allzuviel zu erzählen gibt's da nicht. Gremlin arbeitet immer noch an den in L.A. vorgestellten Produkten "Fatal Racing" (Demo auf unserer CD) und dem eigensinnigen Adventure "Normality". Das sagenhaft aussehende "Actua Soccer" wird in Deutschland unter dem Namen "ranSoccer" (siehe links) von Greenwood erscheinen.

Name	Genre	Termin
Fatal Racing	Rennspiel	11/95
Normality	Adventure	12/95



AUTUMN 95 ECTS

Maxis

Auch Maxis wollte nicht so, wie wir wollten, und so gab´s verhältnismäßig olle Kamellen zu sehen. Allein Matthew "Imperium" Stibbes "SimIsle", konnte (wieder mal) überzeugen. Zwei Windows-95-Projekte waren allerdings das einzig wirklich neue: Eine leicht verbesserte Version von "Sim City 2000" mit neuen Zoom-Stufen und angepaßter Geschwindigkeit, sowie ein netter Windows-95-Flipper namens "Full Tilt!" mit drei verschiedenen, komplett gerenderten Tischen.

Name	Genre	Termin
SimIsle	Strategie	11/95
Full Tilt!	Flipper	1/96

NBG Verlag

Der deutsche NBG Verlag macht Spiele. Die beiden vorgeführten Titel "Human Recall" und "Mission Super I.Q." sind dabei von ein und demselben Strickmuster. In beiden Adventures lauft Ihr via First-Person-Perspektive durch eine komplett gerenderte Welt und löst hier und da Rätsel. Während "Mission Super I.Q." irgendwann in der Zukunft spielt und Euch auf eine lahmgelegte Raumstation verschlägt, müßt Ihr in "Human Recall" aus einer Unterwasser-Höhle ausbrechen. Beide Spiele sollen noch diesen Monat erscheinen. Ob sie qualitativ neue Maßstäbe setzen, ist zweifelhaft – den Test findet Ihr, wenn alles glatt geht, im nächsten Heft.

Name	Genre	Termin
Human Recall	Adventure	11/95
Mission Super I.Q.	Adventure	11/95

Philips

Der nicht allzu große Philips-Stand fiel trotzdem auf: Nicht nur die hübschen, T-Shirts-verteilenden Mädels machten an, sondern ein Produkt, das in Sachen Witzigkeit wohl kaum zu überbieten ist. "Down in the Dumps" nennt sich das Adventure der Haiku-Studios, die vor Jahren schon für Ubi-Soft "B.A.T." und "B.A.T. 2" entwickelten. Ihr schlüpft in die Rollen der ganzen Familie Blub, deren Schiff im All an einer Ampel gegen ein Alienraumer prallt und auf die große Mülltonne Erde herunterfällt. Ihr müßt nun alles daran setzen, von diesem dreckigen Planeten zu fliehen. In sechs Kapiteln steuert Ihr jeweils ein anderes Mitglied der Familie durch die komplett gerenderte und trotzdem sehr witzige Welt. Leider wird **"Down in the Dumps"** erst Anfang nächsten Jahres erscheinen.

Außerdem konnten wir Jez Sans "Alien Odysee" (Preview in dieser POWER PLAY) und einen Flugsimulator namens **"Fighter Duel"** begutachten. In letzterem fliegt Ihr in hochauflösender Grafik gegen Computerfeinde oder einen Kumpel. Beide erscheinen noch vor Weihnachten.

Name	Genre	Termin
Down in the Dumps	Adventure	1.Q 96
Alien Odyssey	Action	11/95
Fighter Duel	Simulation	11/95

The Red Balloon

Zwei ganz abgedrehte Spiele waren bei den Bertelsmännern zu begutachten. "Shine", ein komplett gerendertes Adventure mit Videoszenen,

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Atlas Windows 95	A	99,99*
11th Hour	A	89,99*
11th Hour Limited Edition	A	89,99*
1942 Pacific Air War Gold	A	69,99
Absolute Zero	V	89,99*
Aces Collection	A	69,99
Aces of the Deep	V	79,99
Across the Rhine (1944)	V	94,99
Action Soccer	V	74,99
After Dark (Screen Saver)	**A**	**59,99**
AH 640 Longbow	V	84,99*
Air Havoc Controller	V	74,99
Air Power	A	79,99*
Alien Breed 3	A	59,99
Alien Legacy	A	69,99
Alien Olympics	V	59,99
Alone in the Dark 3	V	84,99
Al Unser Arcade Racer	A	54,99*
America 1861 - Civil War	V	84,99
Ascendancy	**V**	**84,99**
Asterix	V	69,99
Atari 2600 Action Pack	V	59,99*
Atlas	**V**	**69,99**
Award Winners Gold	A	69,99
Award Winners Platinum	A	69,99
Batman Forever	A	89,99*
Battle Race	A	69,99*
Battle Isle 3 WIN	V	84,99*
Berlin Connection	V	79,99*
Betrayal at Krondor	V	79,99
Big Rad Racing	?	i.Vorb.
Biing!	V	69,99*
Bitmap Brothers Compilation	A	59,99
Bloodwings	E	84,99
Brett Hull Hockey 95	A	79,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Buried in time	V	i.Vorb.
Burning Steel 3	A	84,99
Caribbean Disaster	**V**	**84,99**
CivNet	**V**	**84,99**
Chaos Control	V	79,99
Classic Flight Simulations (Air Warrior, F-14 Tomcar, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)	A	59,99
Clearing House	V	69,99*
Cobra Powerpack	**A**	**35,99**
Colonization	V	89,99
Comanche + Data + Gravis Analog Pro	V	99,99
Combat Classics 3	A	69,99
Command & Conquer (Dune 3)	**V**	**89,99**
Command & Conquer	**E**	**89,99**
Command & Conquer 2	V	89,99*
Conquest of the New World	A	89,99*
Creature Shock	V	89,99
Crusade	**V**	**84,99**
Crusader No Remorse	V	79,99*
Cyberia	V	89,99
Cybermage - Darklight Awakening	V	79,99*
Cyclones	A	79,99*
Cycle Mania	A	39,99
D - Info Telefonverzeichnis	V	44,99
Daedalus Encounter	V	89,99
Damnesia	A	74,99*
Damocles (Mercenery 3)	A	74,99*
Dark Universe	V	79,99
Das Schwarze Auge Teil 2 - Lösungsbuch	V	79,99
Dawn Patrol	V	24,99
Death Gate	E/V	84,99
Delphine Classic Collection	A	i.Vorb.
Der Meister	V	54,99
Der Patrizier	V	59,99
Der Reeder	V	44,99
Der kleine Fritz	V	79,99
Desert Strike / Jungle Strike	A	44,99*
Dime City	V	49,99
Discworld	V	79,99*
Dungeon Keeper	V	84,99
Dungeon Master 2+Komplettlösung	**V**	**84,99***
EA Sports Rugby	E	**99,99**
Earth Command	A	79,99
Earth Siege	V	74,99*
Earth Siege- Mission CD	V	84,99
Ecstatica	A	49,99
Eine kurze Geschichte....	V	84,99
Entomorph: Plague o.t.D.	A	84,99
Elite 3 - First Encounter	V	79,99*
Erben der Erde	V	79,99
Extractors	**A**	**84,99**
Eye of the Beholder Trilogy	V	**59,99**
F 1 Manager	V	94,99
F 14 -Fleet Defender Gold	A	i.Vorb.
Fade to Black	**V**	69,99
Falcon Gold Edition	A	**84,99**
Fifa Soccer 96	V	89,99
Flight Commander 2	V	79,99*
Flight of Amazon Queen	V	69,99*
Flight Unlimited	V	79,99
Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas	A	89,99
Flugsimulator 5.0 Scen. München	V	59,99
Flightsimulator 5.1	**V**	54,99
Formula One Grand Prix 2	V	**134,99**
Full Throttle (Vollgas)	A	i.Vorb.
Full Throttle (Vollgas)	V	69,99
Futur Dimension	V	84,99*
Fußball WM Lexikon 1930-1994	V	59,99
Fußball Bayern München	V	39,99
Fußball Borussia Dortmund	V	49,99
Fußball Werder Bremen	V	49,99
Fußball Borussia Mönchen Gladbach	V	49,99
Fußball 1.FC Kaiserslautern	V	49,99
FX Fighter Special Edition	A	79,99
Gene Wars	V	79,99*
Great Naval Battles 3	A	79,99
Hammer of the Gods	V	79,99
Hardball 4	A	79,99
Hattrick	V	79,99
Hell + Star Crusader	V	79,99
Hi - Octane	V	84,99
High Seas Traders	V	69,99
Hologram D.A.N.C.E.	E	32,99
Hugo	V	i.Vorb.
Inca Collect.(Inca 1&2&Audio CD)	V	69,99
Incredible Cars	V	49,99*
Incredible Toons	A	59,99*
Innocent 2	A	69,99*
International Tennis Open	V	79,99
Iron Cross	E	79,99*
Jagged Alliance	**V**	**89,99**
Jet Strike	E	54,99
Jewel of the Oracle	V	84,99
John Madden Football 96	A	79,99*
Ishar Trilogie	V	49,99
Jutland	V	i.Vorb.
Kaiser Deluxe	V	59,99
Kind of Magic 4	A	39,99
Kingdoms of Germany	V	69,99
King´s Quest 7	V	84,99
King´s Quest Collection (1-6)	A	84,99
Klik´n Play	V	84,99
Klik ´n´Play Gamepack	V	69,99
Kyrandia 3	V	79,99
Lands of Lore 2	V	i. Vorb.
Last Dynasty	V	79,99
Legions	A	79,99
Leisure Suit Larry 6	V	79,99
Leisure Suit Larry Collection (1 - 6)	A	84,99
Lemmings für Windows	A	49,99
Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry	A	59,99
Links 386 Banff Springs	E	49,99
Links 386 Data Castles Pines	E	49,99
Links 386 Data Prairie Dunes	E	49,99

Super-Sonderangebote CD-ROM

Apache Longbow	V	69,99
Bioforge	V	69,99
Little Big Adventure	V	69,99
Magic Carpet plus Data H.World	V	59,99
NBA Live 95	V	69,99
Next Generation Special Edition	E	99,99
Wing Commander 3	V	79,99

Links 386 Data Devils Island	E	49,99
Links 386 Data Riviera	E	49,99
Live Action Football	A	79,99
Lollypop	A	39,99
Lords of Midnight	V	89,99
Lords of the Realm	V	69,99
Lost Eden	A	79,99
Lost in Town	V	i.Vorb.
Lothar Matthäus 2	V	i.Vorb.
Lothar Matthäus Super Soccer	A	39,99
Lucas Arts Cl. Adventures (Indiana Jones 3, Loom, Maniac Manson, Monkey Island 1, Zak McKraken)	V	109,99
Lucas Arts Cl. Simulations (Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	A	84,99
Lucas Arts Top Adventures (Monkey Island 2, Indiana Jones 4, Maniac Mansion)	V	79,99
Machiavelli, The Prince	V	87,99
Mad News incl. Extrablatt	V	69,99
Magic Carpet Plus (+.Hidden Worlds)	V	84,99
Magic Carpet II	**V**	**79,99**
Marco Polo	A	74,99*
Master of Magic	V	89,99
Mechwarrior 2	E	79,99
Micro Machines 2	A	69,99
Mirage	E	87,99*
Monopoly	V	i.Vorb.
Myst	V	69,99
NASCAR Racing	A	79,99
Nascar Track Pack	A	39,99
Navy Strike	A	99,99*
NBA JAM Tournement	A	89,99*
NCCA Basketball 2	A	i. Vorb.
Need for Speed	**A**	**79,99**
Network, A - IV	V	84,99
Nights of Xenta	**V**	**89,99**
NHL Hockey ´95	A	79,99
NHL Hockey ´96	**V**	**79,99**
Novastorm	A	79,99
One must fall	A	69,99
Panzer General	A	64,99
Perfect General 2	**A**	**79,99**
Pinball Wizzard 2000	**V**	**69,99**
PGA Tour Golf 486	A	89,99
PGA Tour Golf ´96	**V**	**79,99**
Phantasmagoria (7 CD´s!)	V	89,99*
Phantasmagoria (7 CD´s)	**E**	**89,99**
Phoenix Fighter	E	87,99*
Pinb. Dreams Deluxe + Data)	A	74,99
Pinball Fantasies Deluxe	A	59,99
Pinball Illusions	A	69,99*
Pinball Mania für Windows	A	59,99
Pinball Wizard 2000	A	69,99*
Police Quest Collection	A	84,99*
Power Flight (F 15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)	A	69,99
Powerhouse	V	59,99
Powerslide	A	i. Vorb.
Primal Rage	**A**	**79,99**
Prisoner of Ice	V	84,99
Project Paradise	A	69,99*
PsiMaster	V	89,99*
Psycho Pinball	A	74,99
Psycho Detective		in Vorb.
Quest for Glory 4	V	79,99*
Ran Trainer	V	87,99
Ravenloft 2	A	79,99
Rebell Assault 2	V	i.Vorb.
Reno 3 - 600 Scenarien für FS5.0	V	29,99
Revolution X	A	89,99*
Ring der Nibelungen	A	74,99*
Robinsons Requiem	A	79,99
Saga of Aces	A	69,99
Sensible Golf	A	64,99*
Sensible World of Soccer	A	69,99*
Shockwave Win 95	V	79,99*
Silent Hunter	A	79,99*
Silverload	**V**	**69,99**
Sim City 2000 : URK	V	39,99*
Sim City 2000 Collection	**V**	**99,99**
(URK+Scenarios 1+Bonus Städte London,Venedig,Sydney)		
Simon the Sorcerer 2	V	79,99
Sim Tower	A	74,99
Sim Tower	V	84,99*
Sim Town	V	i. Vorb.
Skins Golf at Big Horn	**A**	**89,99**
Slipstream 5000	V	69,99
Space Marines	E	79,99*
Space Quest Anthologie (1 - 5)	A	79,99
Space Quest 6	V	84,99*
Star Trek: Next Generation Star Trek Judgement Rides Enhanced	V	99,99
	E	89,99*
StarTrek Omnipedia-Enzoclopydia	**E**	**79,99**
Star Trek Omnipedia Special Edition	**E**	**169,99**
Star Trek Technical Manual	E	79,99
Stonekeep	V	99,99*
Street Fighter 2	A	19,99
Super League of Hoboken	E	69,99*
Superstreetfighter 2 Turbo	V	69,99
Tank Commander	V	89,99
Terminal Velocity	**A**	**69,99**
The Incredible Machine 2	A	i. Vorb.*
Theme Park	V	79,99
Thunderscape	A	79,99*
Top Gun : „Fire at will"	V	94,99*
Tower	A	79,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	59,99
Transport Tycoon	V	89,99
Tuneland	V	69,99
Unnecessary Roughness 95	A	79,99
US Navy Fighter Plus	**V**	**84,99**
US Navy Fight. Data-Marine Fighters	V	44,99
USS Ticonderoga	A	74,99
Virtual Pool	A	89,99
Vortex (Quantum Gate 2)	A	79,99
Wacky Wheels	A	54,99
Warlords 2 Deluxe	**E**	**74,99**
Waterworld Action	V	89,99*
Waterworld Strategy	V	89,99*
Werewolf vs. Comanche (Update + Netzwerkfähig)	**E**	**74,99**
Whales Voyage´s II	V	79,99*
Wing Armada Windows	A	69,99*
Wing Commander 4	V	99,99*
Wing Commander 4 Special Edition ?		i.Vorb.
Woodruff (Goblins 4)	V	79,99
X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)	V	89,99
X - Wing Collection	A	69,99
X - Wing Collection	V	79,99*
Zephyr	V	79,99

SONDERANGEBOTE CD-ROM

7th Guests	A	24,99
Alien Logic	A	35,99
Alone in the Dark 1	V	35,99
Alone in the Dark 1 & 2	V	59,99
Anstoß light	V	39,99
Battle Isle 2 incl. Scenary CD	V	74,99
Beneath A Steel Sky	A	24,99
Burning Steel 1	V	35,99
Burning Steel 2	V	29,99
Buzz Aldrin´s Race into Space	A	24,99
Chessmaster 4000 Turbo	A	35,99
Cyberwar	A	39,99
Dark Forces	V	69,99
Dark Sun 2	A	35,99
Das schwarze Auge 1	V	39,99
Day of Tentacle	V	39,99
Der Clou	V	29,99
Die total verrückte Rally	V	39,99
Die total verrückte Rally m.Gamepad	V	54,99
Doppelpaß incl. Kicker Abo	V	49,99
Dragon Lore	A	35,99
Dragonsphere	A	35,99
Dune 2	V	39,99
Falcon 3.0	A	35,99
Fantasy Fest	E	39,99
Formula One Grand Prix	A	35,99
Hollywood Pictures	V	69,99
Indy Car Racing	A	24,99
Kyrandia 2 (Hand of Fate)	V	35,99
Labyrinth of Time (EA Classic)	**A**	**29,99**
Lands of Lore	V	35,99
Magic Carpet	**V**	**39,99**
Magic Carpet Data:Hidden Worlds	**V**	**29,99**
Master of Orion	A	35,99
Master of Orion und Ufo	A	69,99
Megarace	A	35,99
Menzoberanzan	A	35,99
NHL Hockey (EA Classic)	**A**	**29,99**
Noctropolis	A	35,99
Oldtimer (Erlebte Geschichte 2)	V	49,99
PGA Tour Golf Windows (EA Classic)	V	29,99*
Pirates Gold	A	35,99
Populous 2 / Powermonger EA Classic	A	29,99
Privateer (EA Classic)	A	29,99
Rebell Assault	V	39,99
Renegade	A	35,99
Sim City Enhanced	**V**	**24,99**
Shadowcaster (EA Classic)	A	29,99
Space Hulk (EA Classic)	V	29,99
SSN Seawolf (EA Classic)	V	29,99
Star Trek 25th	A	29,99
Strike Commander (EA Classic)	A	29,99
Subwar 2050	V	35,99
Syndicate Plus (EAClasscic inkl. Data)	V	29,99
Task Force 1942	A	35,99
The Grandest Fleet	A	35,99
Tornado	A	35,99
Ultima 7 Compilation (EA Classic)	**A**	**29,99**
Ultima Underworld 1+2 (EA Classic)	**A**	**29,99**
Wing Armada (EA Classic)	A	29,99*
Wing Commander 2 (EA Classic)	A	34,99
Wings of Glory - Enhanced	V	39,99
X Wing Collection	A	69,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	39,99

IBM/PC 3,5" HD

A-Train Classics	V	39,99
Aladdin	A	59,99
Al Unser Arcade Racer	A	54,99*
Atari 2600 Action Pack	V	54,99*
Award Winners Platinum (Civilisation , Elite 2 und Lemmings 1)	V	69,99
Boeder Sprachkurs Englisch Win.	V	59,99
Sprachkurs Franz., Italienisch, Spanisch		49,99
Boeder Führerscheinprüfung 2.0	V	59,99
Biing!	V	79,99
Bundesliga Manager 3 Hattrick	V	87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Caribbean Disaster	**V**	**79,99**
Classic Power Compil. (Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)	V	79,99
Combat Classics 3 (Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918)	A	69,99
Das schwarze Auge 2 (Sternen.)	V	79,99
Das schw. Auge 2 Speech Pack	V	35,99
Delphine Classic Collection (Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)	A	54,99
Der Meister (Fußball Manager)	V	59,99
EarthSiege	V	87,99
Earthsiege Miss. Disk	V	49,99
Elite 3 - First Encounters	V	79,99
FIFA International Soccer	V	69,99
Fighter Wing	A	59,99
Flight of Amazon Queen	V	74,99
Fritz 3	V	149,99
Flight Simulator 5.1	**V**	**109,99**
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V	39,99
FS5.0 - Designer	V	59,99
FS5.0 Scenery - Karibik	E	49,99
FS5.0 European Disk 1 (u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)	A	54,99
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Harpoon 2.0	E	69,99
Harpoon Cold War	E	49,99
Harpoon West Pacific	E	49,99
Hattrick !	V	79,99
High Seas Traders	V	69,99
Hugo	V	54,99
Kick off 3 European Chall.	A	49,99
König der Löwen (Lion King)	A	59,99
386 PRO Zusatzdiskette je	E	44,99
Links 386 Data Riviera	E	44,99
Lords of the Realm	V	69,99
Nascar Racing	A	74,99
Nascar Racing Pack	A	32,99
Network, A-IV	V	84,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Pinball Illusions	A	69,99*
Pinball Mania (Fantasies 2)	A	49,99
Pizza Connection	V	87,99
Psycho Pinball	A	49,99
Rüsselsheim (Detroit)	V	67,99
Sensible Golf	A	59,99*
Sim City 2000	V	84,99
Sim City 2000 Windows	V	84,99
Sim City 2000 Scenario 1	V	35,99
Sim City 2000 Scenario 1 Windows	V	35,99*
Sim City 2000 URK	V	39,99*
Sim Classics	A	69,99
Sim Tower	A	74,99
Sim Tower	V	79,99*
Sim Town	V	i.Vorb.
Simon the Sorcerer 2	V	79,99
Super Street Fighter 2 Turbo	V	69,99
System Shock	V	29,99
The Atlas	V	54,99
Theme Park	V	79,99
Tie Fighter plus Gravis analog Pro	V	89,99
Tie Fighter Mission Disk	V	39,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	54,99
Transport Tycoon + World Editor	V	**77,99**
Transport Tycoon World Editor	V	35,99
Ultima 7	V	39,99
Warcraft	A	79,99
Whales Voyage´s II	V	79,99*
X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)	V	89,99

JOYSTICKS-ZUBEHÖR

Action Replay Karte	159,99
Y Kabel für 2 Joysticks	22,99
Gravis/Advanced Gravis PC	
Analog Pro	49,99
Game Pad	34,99
Eliminator Game-Card	44,99
Gravis Firebird	119,99
Phoenix	179,99
CH Products	
Flightstick	89,99
Flightstick Pro	159,99
Gamecard 3 Automatic	84,99
Pro - Pedals	189,99
Virtual Pilot	159,99
Virtual Pilot Pro	189,99
Thrustmaster	
Flight 2 Control	144,99
Flight Control Pro	259,99
Formular T1 Lenkrad	299,99
Game Card	59,99
Rudder Pedals	259,99
Thrustmaster XL	65,99
Weapon Control Mark 2	229,99
LOGITECH	
Wingman Extreme	**89,99**
CD ROM Laufwerke	
Acer Quadro Speed	289,99
Toshiba XM 5302 B Quadro Speed (IDE)	319,99
Creative Labs Soundkarten auf Anfrage	

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

MAGIC CARPET 2
dt. Version
CD-Rom DM 79,99

NEED FOR SPEED
dt. Version
CD-Rom DM 79,99

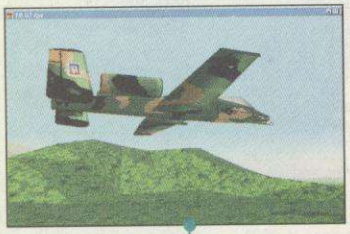
FADE TO BLACK
dt. Version
CD-Rom DM 84,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Schwarzebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung.
Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00.
Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-.
(Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen).
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsanlage.
Achtung: Ladenpreise weichen ab!

PHANTASMAGORIA
engl. Version
CD-Rom DM 89,99

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**
Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung



machte einen recht nervösen Eindruck und darf sich der seltsamsten Story erfreuen, die wir je gehört haben. Ob das eigentliche Spiel im abgehobenen Flair untergeht, bleibt abzuwarten. Etwas einfacher und von der Idee einleuchtender, ist "Berlin Connection", eine Foto-Reise durch das Berlin im Jahre 1989. Ihr sucht Eure vermißte (ostdeutsche) Freundin und geratet in die Wirren um den Mauerfall. Dank der schönen Idee, das gesamte Spiel auf Original-Fotos aufzubauen, und des leichten Edutainment-Touchs, könnte "Berlin Connection" ein wirklich interessantes Spiel werden.

Name	Genre	Termin
Shine	Adventure	4.Q 95
Berlin Connection	Adventure	4.Q 95

Sierra

Nichts Neues von Sierra. Die schon von uns vorgestellten Titel "Outpost Odyssey 3D Pinball", "Gabriel Knight 2", "Police Quest: SWAT" und "Torins Passage", nähern sich der Fertigstellung und sollen noch vor Weihnachten unsere Herzen höher schlagen lassen. Schon in der nächsten Ausgabe testen wir "Command: Aces of the Deep", den Windows-95-Bruder des Originals mit SVGA-Grafik und kleinen, aber feinen Erneuerungen. Von den Dynamix-Überfliegern "Aces over Mountains" und "Metal Storm" war leider nicht allzuviel zu sehen. Trotzdem scheinen diese beiden Titel die interessantesten Sierra-Produkte des ganzen Jahres zu werden. Dynamix' **"Aces over Mountains"**, der "A-10"-Nachfolger, besticht mit brillanter Grafik, während das Herc-Strategiespiel **"Metal Wars"** das gesamte Earthsiege-Szenario auf Hexfeldern zusammenfaßt und besonders optisch einen genialen Eindruck hinterließ. Entgegen allen Erwartungen könnte auch **"Ceasar 2"**, der Impressions-Sim-City-Killer, alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen. Ihr dürft nicht nur Euer Städtchen aufbauen, sondern die ganze Provinz besiedeln und hernach gar andere Provinzen angreifen und erobern. Ob sich der Kauf von Impressions wirklich gelohnt hat und "Ceasar 2" das hält, was es verspricht, erfahrt Ihr ebenfalls in unserer nächsten Ausgabe. Das Spiel ist laut Sierra bis dahin fertig.

Name	Genre	Termin
Aces over Mountains	Simulation	1.Q 96
Metal Storm	Strategie	1.Q 96
Caesar 2	Strategie	11/95
Command: Aces of the Deep	Simulation	10/95

Virgin

Der edelste und am strengsten bewachte Stand auf der Messe gehörte (mal wieder) Virgin Interactive. Neben einer ganzen Reihe geiler, aber deswegen nicht unbedingt brandneuer Produkte, gab es vor allem Virgin-Cola, Virgin-Wodka und rotbeschürzte Virgin-Virgins zu bewundern. "Heart of Darkness" sah nach wie vor überwältigend aus, "Bleifuß" fuhr sich ebenfalls vorbildlich und "Indy Car Racing 2" ist ein würdiger Nachfolger. Allein der nette Flipper "Tilt" und "Cyberia 2" wurden erstmals in Aktion erlebt. Von Westwoods "Bladerunner" war leider noch gar nichts zu sehen. Also wenig Neues von der Jungfrauen-Front – auch 11th Hour ist immer noch nicht fertig.

Name	Genre	Termin
Tilt	Flipper	11/95
Cyberia 2	Action-Adventure	1.Q 96

Warner Interactive

Medienmogul Warner steht endlich mit beiden Beinen im Spielegeschäft und hat für die nächsten Monate echte Leckereien in der Hinterhand. Der große "Command & Conquer"-Konkurrent "Z" ist fast fertig, und die Bitmap Brothers haben seit unserem Preview in POWER PLAY 5/95 noch einiges verbessert. So dürfen jetzt mittels Feuerwehr sogar Brände gelöscht und angeschlagene Fabriken per Bautrupp repariert werden. Sensible Softwares "Sensible World of Soccer", die geniale Mischung zwischen Fußballspiel und -Manager, soll ebenfalls noch vor Weihnachten Euren Rechner erreichen. Gerüchten zufolge arbeitet man bei Sensible jetzt an einem Adventure mit derbem englischen Humor. Laut Ober-Sensibel Jon Hare wird die deutsche Version gänzlich überarbeitet werden...

Accolade, ebenfalls unter Warners Fittichen, plant für das Weihnachtsgeschäft die Windows-95-Variante des Videospiel-Jump'n'Runs "Bubsy", die "Super Bubsy" heißen wird. Paul Reiches "Star Control 3" wird erst Anfang nächsten Jahres fertig sein.

Das war es bei Warner schon mit "echten" Spielen. Es folgen eine wahre Flut Multimedia-Abenteuer amerikanischer Fabrikation, die hier nur kurz erwähnt werden sollen. Inscape produziert für Warner den zweiten Teil der "Residents Freak Show" namens "Bad Day on the Midway", mit Kult-Autor William Borroughs ("Naked Lunch") wird das abgedrehte Zwergenadventure "The Dark Eye" produziert, und mit der Band "DEVO" steigen wir in die Neo-Pop-Collage "DEVO's Adventure of The Smart Patrol" ein. Baywatch-Freunde sollten die Augen nach "Panic in the Park" offenhalten, einem Render-Abenteuer mit der unwiderstehlichen Erika "The Mountain" Eleniak. Comic-Freaks freuen sich hingegen auf "Three Skulls", einen interaktiven Cartoon, an dem angeblich Zeichner von "Batman" und den "Flintstones" mitarbeiten.

Name	Genre	Termin
Panic in the Park	Adventure	11/95
Sensible World of Soccer	Sport	11/95
Super Bubsy	Geschicklichkeit	12/95
The Dark Eye	Adventure	11/95
Smart Patrol	Adventure	11/95
Bad Day on the Midway	Adventure	11/95
Z	Strategie	11/95
Star Control 3	Strategie	2/96
Three Skulls	Adventure	1/96

Microprose/Spectrum Holobyte

Schon von weitem war zu erkennen, welches Genre die Herren aus Bristol diesen Herbst favorisieren: Der ganze Stand war in schmuckem Zielflaggendesign gepinselt, ein Tribut an das mit Spannung erwartete **Formula One GP 2**. Nachwuchs-Schumis dürfen sich auf geniale SVGA-Grafiken und komplett getexturte PS-Boliden freuen. Ebenfalls in SVGA und mit jeder Menge Texturen, kommt Microproses zweiter Beitrag zum Thema Rennsport daher: Virtual Karts wird Euch wie sein "großer Bruder" erlauben, eine komplette Saison als Go-Cart-Fahrer

TOPSHARE

Hans-Günter Röpke Abt.PPL, Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680 Fax. 05384/280 BTX röpke#

Kinderprogramme Diskette	
Aladin	61,-
Hugo DV	59,-
König der Löwen	61,-
Peter Pan DV	68,-
Scooters Zauberschloss DV	64,-
Kinderprogramme Diskette oder CD-ROM	
ADI Deutsch 1.-2. Klasse	89,-
ADI Deutsch 3.-4. Klasse	89,-
ADI Mathe 1.-2. Klasse	89,-
ADI Mathe 3.-4. Klasse	89,-
Adi Junior Rechnen und Lesen:	
4-6 Jahre	89,-
6-7 Jahre	89,-
CD-ROM Spiele	
7th Guest	25,-
Across the Rhine DV	96,-
Asterix die große Reise DV	69,-
Anstoß World Cup Edition	31,-
Beneath a steel Sky DV	25,-
Bioforge DV	79,-
BOLO	49,-
Chessmaster 4000	45,-
Comand & Conquer DV	88,-
Day of the Tentacle DV	49,-
Dungeon Master 2	92,-
Discworld	79,-
Fade to Black DV	88,-
Flight Unlimited DV	89,-
Fuzzys World	39,-
FX Fighter	75,-
Jagged Alliance	78,-
Little Big Advent. DV	86,-
Lost Eden DV	78,-
Mad News & Extrablatt	69,-
Magic Carpet Plus	88,-
Magic Carpet 2	88,-
Mech Warrioir 2	79,-
Mephisto Genius 2.0	86,-
Michael Jordan Classic	31,-
Micro Machines 2	69,-
Myst DV	69,-
Panzer General	49,-
Paws of Fury	49,-
Phantasmagoria	88,-
Privatter Classic	31,-
Primal Rage	79,-
Psycho Pinball	68,-
Sim City Enhanced	29,-
Sim City 2000 Enhanced	91,-
Sim Town DV	69,-
Simon the Sorcerer 2 DV	79,-
Space Hulk	31,-
Space Quest 6 DV	79,-
Star Trek Tech Manual	75,-
Star Trek Omnipedia	79,-
Star Trek Final Unity DU	96,-
Streetfighter 2	29,-
Super Streetfighter 2 Turbo	68,-
Syndicate +	31,-
Terminal Velocity	68,-
Themepark DV	76,-
Ultima Underworld 1+2	31,-
Ultima 7	35,-
Virtual Pool	88,-
Vollgas DA	69,-
Werewolf VS Comanche	75,-
WING Commander 1	25,-
WING Commander 2	31,-
WING Commander 3 DV	99,-
Spezial CD-ROM	
1933-1945 Zeitgeschichte	85,-
3D Atlas	99,-
Abenteuer Mensch 3D	89,-
Ariola Katalog	29,-
Around Hollywood	45,-
Atomic Age	35,-
Bertelsmann Universallex 95	75,-
Bertelsmann Discovery	159,-
Body Works 4.0	59,-
Bundesliga Multimedia:	
• Bayern München	59,-
• Borussia Dortmund	59,-
• Borussia Mönchengladbach	59,-
• 1.FC Kaiserslautern	59,-
• SV Werder Bremen	59,-
Compton Enzyclopedia 95	69,-
Corel All Movie Guide	129,-
D-Info	39,-
D-Atlas	39,-
D-Jure	45,-
dbase	39,-
Die Medici	72,-
Kurze Geschichte der Zeit	85,-
Encyclopedia of Science	99,-
Encyclopedia of Nature	99,-
Erlebnis Mensch	59,-
Fax Auskunft	39,-
Fischführer Indischer Ozean	45,-
GLOBAL EXPLORER	115,-
Grolier Encyclopedia 7.0	69,-
History of the World	99,-
Hollywood New Motion	39,-
Map´n GO	76,-
Michelangelo	76,-
Microsoft Encarta 95	79,-
Microsoft Bookshelf 95	99,-
Microsoft Cinemania 95	89,-
Street Atlas USA	149,-
The Way Things Work	99,-
Win Vokabel 2.0 engl. oder franz.	Je 55,-
Ultimate Human Body	99,-
World Atlas 5.0	39,-
Welt Atlas 4.0 DV	39,-
Yellow Star Pay CD	8,90
Yellow Point CD	39,-
Yellow Point die 2.	19,-

Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM eine Überraschungs CD GRATIS!!!

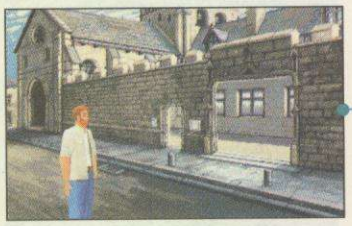
Mega Pak 3 (12CD´s) 85,-
LemmingsC,TFX,DragonsLair, Novastorm, Reunion, Megarace, Cyclones, Jammit Basketball, Journeyman Project Turbo,Vortex-Quantum Gate 2

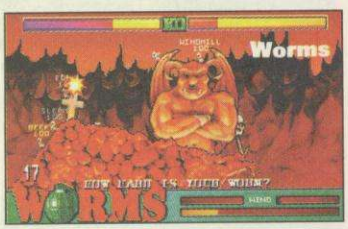
Musik & Sound CD-ROM	
Beat Club 68	65,-
Best of Rock Stars 1	45,-
Bob Dylan Highway 61	87,-
BRAVO Hits des Jahres	57,-
David Bowie: Jump	72,-
Elvis on CD-Rom	49,-
Hologram Dance	39,-
Monthy Python	79,-
Music DJ	38,-
Peter Gabriel Xplora	96,-
Professional Music Produc.	66,-
Techno Trans Music	38,-

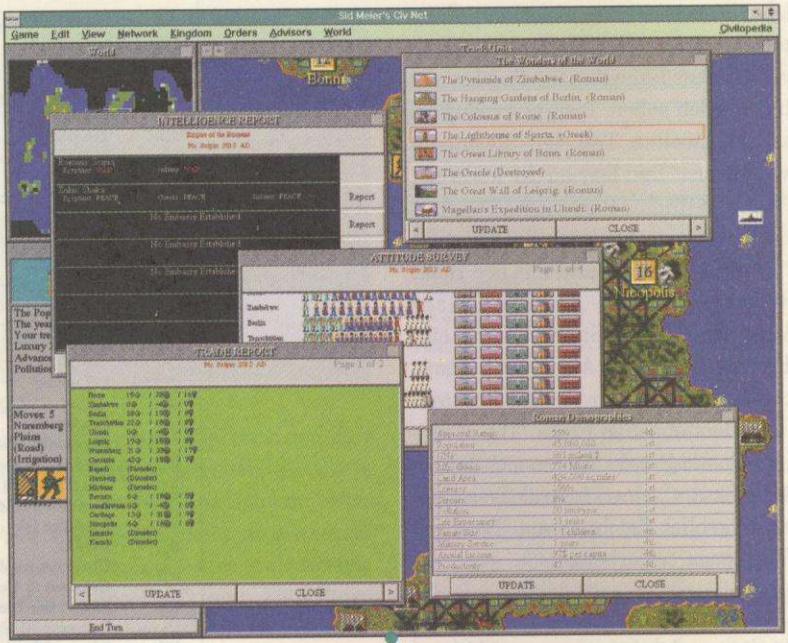
Versandkosten:
Vorkasse 5,90DM
Nachnahme 9,90DM
Ausland nur Vorkasse 15,-DM

Preisliste KOSTENLOS !

Gewinnen bei TOPSHARE:
ZÄHLEN SIE UNSERE SMILEYS
unter den richtigen Einsendungen verlosen wir jeden Monat 5 tolle Spiele Vollversionen auf CD
Einsendeschluß für Oktober 31.10.95(Datum des Poststempels)
(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen)







durchzuspielen, wobei sich gleich mehrere Mitspieler via LAN ins Getümmel stürzen können. Sid Meier meldet sich mit **CivNet** zurück an die PC-Spiele-Front. Dem Klassiker wurde eine Multiplayer-Option aufgepfropft, mit der via Modem, Null Modem oder Netz bis zu sieben Nachwuchsherrscher gleichzeitig auf Entdeckungstour gehen werden. CivNet wird für Windows optimiert sein, ansonsten ließ man den Oldie unangetastet.

Wirtschaftsfreaks schließlich können hoffend auf den **Grand Prix Manager** warten. Wer immer schon einmal wissen wollte, wie man sich in der Haut eines Frank Williams fühlt, kommt hier voll auf seine Kosten. Ihr leitet ein großes Formel-1-Team und müßt von der feuerfesten Socke bis zum V-10-Motor sämtliche Aspekte des harten Renngeschäfts im Auge behalten.

Name	Genre	Termin
1942: European Air War	Simulation	3/96
Bricks, Blocks and Clocks	Denkspiel	9/95
Civilization 2000	Strategie	2/96
CivNet	Strategie	9/95
F1 Grand Prix 2	Rennspiel	11/95
Grand Prix Manager	Wirtschaft	11/95
Knight Moves	Denkspiel	k.A.
Magic the Gathering	Kartenspiel	3/96
Master of Xenos	Strategie	12/95
Perfect Partner Bridge	Bridge Simulator	9/95
Star Trek Generations	Adventure	3/96
This Means War	Strategie	10/95
Top Gun	Simulation	11/95
Transport Tycoon Deluxe	Wirtschaft	11/95
Ultimate Football 2	Sport	9/95
Virtual Karts	Rennspiel	10/95

Infogrames

Etwas enttäuschend fiel das PC-Spiele-Angebot bei der Firma mit dem Gürteltier aus: Neben zahlreichen Konvertierungen älterer Titel für Konsolen, kündigten die Franzosen lediglich eine Neuerscheinung für Eure DOS-Rechner an. **Knight's Chase** ist das erste Spiel der "Time Gate"-Serie und basiert auf der altbekannten "Alone in the Dark"-Engine. Ihr werdet die Rolle von William Tibbs, einem amerikanischem Studenten in Paris, übernehmen, der eines Tages in seinem Appartment von einem finsteren Ritter überfallen und fast getötet wird. Als dann auch noch seine Freundin durch das "Time Gate" ins Mittelalter enführt wird, begibt William sich selbst auf eine Reise durch die Zeit, um das Geheimnis seiner eigenen Identität zu enträtseln. Die Time-Gate-Serie wird aus drei Teilen bestehen, wobei Infogrames plant, die Spiele im Abstand von einem Jahr zu veröffentlichen.

Name	Genre	Termin
Knight's Chase	Action Adventure	12/95

Ocean

Der Preis für den größten Stand im London Olympia ging dieses Jahr an Ocean. Der unserer Meinung nach **coolste Stand** war ebenfalls hier zu finden: DID präsentierte sein heißersehntes **TFX: EF 2000** an einer ziemlich abgedrehten Mischung aus Eurofighter und Toilettensitz. Die sechs fliegenden Klos waren rund um die Uhr umlagert von flugbegeisterten Journalisten und neidischen Konkurrenten. Seit wir das letzte Mal einen Blick auf den Eurovogel geworfen haben, haben die Herren um Martin Kenwright ihrem Lieblingskind einige Verbesse-

rungen angedeihen lassen. Bevor ich jetzt schon wieder ins Schwärmen gerate, sei nur soviel gesagt: "EF 2000" sieht nicht nur fantastisch aus, es fliegt sich auch unglaublich gut. So bleibt nur zu hoffen, daß die britische Luftwaffe nicht schon wieder für eine Verzögerung des Erscheinungstermins sorgt.

Von Team 17 kommt der absolute Arbeitszeitenkiller: **Worms**.Das optisch unspektakuläre Spiel offenbart schon nach kurzer Zeit seinen immens hohen Suchtfaktor (Knut ließ sich nur mit Gewalt vom Team-17-Stand entfernen). Ihr befehligt bis zu vier Würmer in ihrem Kampf gegen ihre Artgenossen. Die wiederum werden entweder vom Computer oder von bis zu 15 Mitspielern gesteuert. Als Waffen steht Euch von der Uzi über Homing Missiles bis hin zu explodierenden Schafen so ziemlich alles zur Verfügung, was den heimlichen Militaristen erfreut. Das spielbare Demo auf unserer CD gibt einen kleinen Einblick in das, was Euch mit Worms erwartet.

Vor einem Jahr angekündigt und immer wieder verschoben, soll nun endlich Iron Angel abheben. Der actionlastige Flugsimulator versetzt Euch in den Pilotensessel des gleichnamigen "High Atmosphere Fighters". Dieser Vogel kann sowohl im All als auch in der Atmosphäre der guten alten Erde operieren. Euer Ziel ist die Vernichtung der SDI-Anlagen feindlicher Supermächte, um so den atomaren Holocaust zu verhindern. In insgesamt über 75 Missionen auf drei Campaigns verteilt, könnt Ihr Euer fliegerisches Können unter Beweis stellen.

Name	Genre	Termin
Bridge Challenger	Kartenspiel	12/95
Football LTD.	Wirtschaft	11/95
Iron Angel	Simulation /Action	12/95
Offensive	Strategie	11/95
Space Runner	Action	10/95
Sea Legends	Simulation	12/95
Silent Steel	Adventure	12/95
TFX:EF 2000	Simulation	11/95
Worms	Strategie	11/95

MEGAPLAY
Versand-Service

Bestell- Hotline
040 - 721 13 97
Fax 040 - 724 09 73

Spiele-Demo-CD 1,-
(Abgabe: 1 St. pro Bestellung)

Command & Conquer 84,90
Hurra Deutschland (3,5") 9,90
alle Angebote nur solange Vorrat reicht !!

CDROM-Games

7th Guest	a	24,90	Monthy Python	e	79,90
11th Hour*	a	89,90	Myst	d	69,90
1942-P.AirWar	a	89,90	NASCAR Racing	a	79,90
A4 Networks	d	84,90	-Track Pack	d	44,90
Aces of t.Deep	d	79,90	Navy Strike*	a	89,90
-Data	d	39,90	NBA Live 95	a	89,90
Across the Rhine	d	89,90	NHL Hockey'95	a	79,90
Action Soccer	d	74,90	Noctropolis	d	89,90
Alone i.t.Dark 3	d	84,90	Novastorm	a	79,90
Amerika	d	84,90	Oldtimer 2	d	84,90
Apache Longbow	d	79,90	Outpost	d	84,90
Ascendancy	d	74,90	Panzer General	a	79,90
Atlas	d	54,90	PGA T.Golf 486	a	89,90
Battle Bugs	d	79,90	Phantasmagoria	e	89,90
Battle Isl.2+Sc.	d	79,90	Pinball Deluxe	a	74,90
Battle Isle 3*	d	84,90	Pinball Fant.DL	a	74,90
Bazooka Sue*	d	84,90	Pinball Illusions	a	74,90
Bling!*	d	69,90	Pirates Gold	d	39,90
Bioforge	d	79,90	Powerhouse	d	64,90
Bloodwings	e	84,90	Primal Rage	d	79,90
BMH Supporter	d	54,90	Privateer	a	34,90
Burning Steel 2	d	79,90	Prisoner of Ice	d	84,90
Burning Steel 3	a	84,90	Prototype	a	69,90
Chessm.4000 T.	e	49,90	PsiMaster*	d	89,90
Chaos Control	a	84,90	Psycho Pinball	a	69,90
Chr.Kolumbus	d	89,90	RanTrainer	d	84,90
Civilization Net.	d	84,90	Ravenloft 2	a	79,90
Clearing House	d	69,90	Rebel Assault	d	49,90
Comanche + Mi.	d	69,90	Renegade	a	79,90
Comm.& Conqu.d		84,90	Retribution	d	79,90
Comm.& Conq.US		89,90	Rise of t.Robots	a	84,90
Comm.&Conq.2*	d	89,90	Sam & Max	d	89,90
Creature Shock	d	89,90	Sim City 2000 C.	d	89,90
Crusader	d	89,90	Sim.t.Sorcerer 2	d	84,90
Cyberia	d	79,90	Space Quest 6	d	79,90
Cyberwar	d	99,90	Sensible Golf*	a	69,90
Cyclones*	a	79,90	Sensible W.o.S.*	d	64,90
Dark Forces	d	79,90	SSN 21 Seawolf	d	34,90
Dark Sun 2	a	49,90	StarTrek:Manual	e	99,90
D.schw. Auge 1	d	49,90	-Next Generation	d	99,90
D.schw. Auge 2	d	79,90	-25th Anniv.	e	29,90
Daedalus Enco.	d	89,90	Strike Comm.	a	34,90
Day of Tentacle	d	39,90	Super Karts	a	89,90
Descent	a	79,90	Subwar 2050	d	39,90
Discworld	a	79,90	Syndicate Plus	d	34,90
D.Höhlenwelt	d	84,90	System Shock	d	84,90
Die ver.Rally	d	69,90	Temptation	a	89,90
Dogfight	a	39,90	Term. Velocity	a	69,90
Dragon Lore	d	49,90	Theme Park	d	79,90
Dune 2	d	39,90	Tilt*	a	89,90
Dungeon Mast.2	d	89,90	The Lost Eden	a	79,90
Earth Siege	d	84,90	Tornado+Mission	a	39,90
-Data	d	44,90	Tower Assault	a	64,90
Earth Command	a	74,90	Transport Tycoon	d	89,90
Ecstatica	d	84,90	Master of Orion	a	39,90
Elite 3	d	84,90	Ultima 7 Classic*	a	34,90
			Ultima Und. 1+2*	d	34,90
			Under a Kill.Moon	d	99,90
Fade to Black*	d	89,90	U.S.Navy Fight.	d	89,90
Falcon 3.0	a	39,90	USS.Ticonder.	a	74,90
Fantasy Fest	e	49,90	Volgas	d	84,90
F1 GP	d	39,90	Werewolf/Coman.	e	69,90
F1 GP 2*	d	89,90	Whale's Voyage 2	d	79,90
F 14-Gold	a	69,90	Wild Blue Yonder	a	69,90
F 15 Str. Eagle 3	a	39,90	Wing Armada	a	79,90
FIFA Soccer	d	69,90	Wing Comm. 2	a	34,90
FIFA Soccer 96*	d	89,90	Wing Comm. 3	d	99,90
F.o.t.Amazon Q.	d	79,90	Wing Comm. 4*	d	99,90
FX Fighter	a	79,90	Wings of Glory	d	59,90
Gunship 2000	a	39,90	Wizardry 6+7	d	84,90
High Octane	d	89,90	Woodruff	d	79,90
Indy Car Enhan.*	d	84,90	X-Com: Terror.	d	89,90
Jagged Alliance	d	84,90	X-Wing Collect.	a	64,90
Journeym.Project	a	39,90	Zeppelin	d	69,90
King's Quest 7	d	84,90			
Kingpin Bowling	a	29,90			
Knights of Xentar	d	89,90			
Kyrandia 3	d	79,90			
Lands of Lore 2*	d	89,90			
Larry 1-6	a	84,90			
Links 386 Pro	a	64,90			
Little Big Adv.	d	89,90			
Lords o.Midnight	d	89,90			
Lucas -Simulat.	a	79,90			
-Top Adventures	d	79,90			
Machiavelli	d	84,90			
Mad News	d	69,90			
Magic Carpet +	d	89,90			
-Data CD	d	39,90			
Magic Carpet 2*	d	84,90			
Marco Polo*	a	74,90			
Master of Magic	d	89,90			
Mechwarrior 2	e	79,90			
Menzoberranzan	a	79,90			
Need for Speed*	d	84,90			

Zubehör

Soundkarten

Gravis Ultra MAX	339,90
Soundblaster 2.0 -16 ValueEd.	99,90 179,90
-16 Multi CD	279,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 ValueEd.	339,90
-Wave Blaster 2	289,90
SoundWave 32+	359,90
GameWave 32 +	279,90
O.Wavebooster 2	199,90

Joysticks

CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Gravis Analog Pro	59,90
Gravis Game Pad	39,90
Gravis Phoenix	189,90
Gravis Firebird	119,90
Logitech WingMan	64,90
-WingMan Extr.	84,90

PC-Disk 3,5" a.A.

d = kompl. in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e =komplett in Englisch * = evtl. schon veröffentlicht, Vorbestellung möglich

Versandanschrift : MEGAPLAY Versand Bergedorfer Str.117, 21029 Hamburg
Versandkosten:Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr) bei Vorkasse 6,90 DM, ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 30,- DM

Händleranfragen erwünscht

2 x in Hamburg
Bergedorfer Str.115 (B5,Nähe CCBergedorf)
Tel: 040 - 721 13 97
Steinstr. 15 (Nähe U-Bahnh. Mönckebergstr.)
Tel: 3038 0143 (kein Versand)

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. Ladenpreise variieren.

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

NEU! NEU! NEU!
04668 GRIMMA
Gerichtswiesen/PEP

NEU! NEU! NEU!
09111 CHEMNITZ
Elisenstraße 7 Tel. 0371-441360

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEU! NEU! NEU!
47167 DUISBURG
Otto-Hahn-Straße 7 Tel. 0203-585777

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

52349 DÜREN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
GAMES WORKSHOP
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

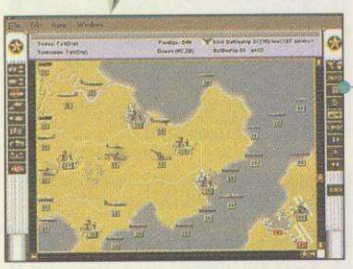
MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Acclaim

Außer dem neuen Batmobile und unzähligen Konsolentiteln gab es bei Acclaim auch einiges für PC-Spieler zu bestaunen. Die **Alien Trilogy** basiert auf der bekannten Sci-Fi-Horror-Filmserie mit Sigourney Weaver, deren Rolle natürlich Ihr übernehmt. Als Ellen Ripley müßt Ihr, bewaffnet mit jeder Menge futuristischem Kriegsgerät, in 18 verschiedenen 3D-Ich-Perspektiven-Leveln das extraterrestrische Ungeziefer niedermetzeln. Vom Face Hugger bis zur Alienqueen sind alle Tierchen aus den Filmvorbildern im Spiel vorhanden.

Van-Damme-Gegner aufgepaßt! Wer schon immer mal dem eingeölten Macho-Zwerg aus Belgien so richtig eine reinsemmeln wollte, hat mit **Street Fighter: The Movie** jetzt seine Chance. Bei den Dreharbeiten zum Film wurden sämtliche Schauspieler extra für das Spiel gefilmt, im Computer nachbearbeitet und dann in die altbekannte SF2 Engine (samt Digi-Hintergründen von den Original Sets) gequetscht. Als zusätzliches Schmankerl gibt's außerdem auf der CD Filmausschnitte des bahnbrechenden Kinoereignisses.

Name	Genre	Termin
Alien Trilogy	Action	1/96
Batman Forever (DOS)	Action	11/95
Batman Forever (WIN95)	Action	12/95
Judge Dredd	Action	10/95
N.B.A. Jam T.E. (DOS)	Sport	10/95
N.B.A. Jam T.E. (WIN95)	Sport	09/95
NFL Quaterback Club '96	Sport	11/95
Revolution X	Action	10/95
Spider Man-Sep. Anxiety	Action	10/95
Street Fighter –The Movie	Prügelspiel	9/95
WWF Wrestlemania	Action	10/95



SSI/Mindscape

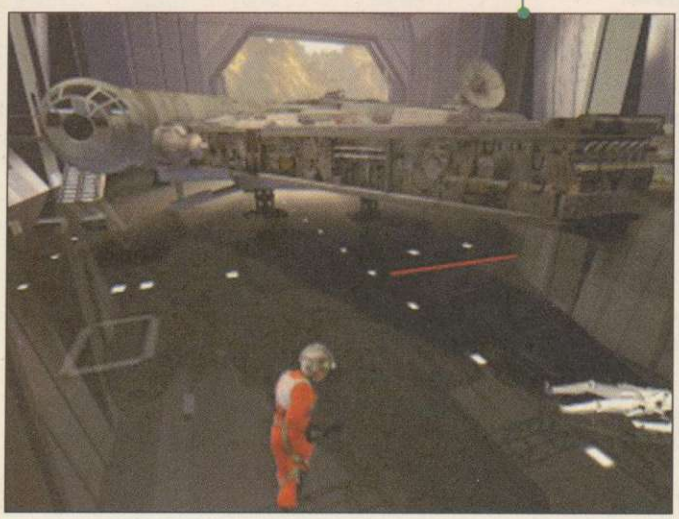
Ein Herbst der Generäle steht uns ins Haus. Im Fahrwasser des Megahits "Panzer General" schickt SSI in den nächsten Monaten gleich zwei Strategieknaller ins Rennen. Beim bekannt aussehenden **Allied General** handelt es sich um den direkten Nachfolger von SSIs Welkrieg II Strategical. Diesmal jedoch könnt Ihr – wie der Name schon andeutet – neben den "Achsenmächten" auch die Rolle der Alliierten übernehmen. Je nach Vorlieben entscheidet Ihr Euch für die Rolle eines amerikanischen, britischen oder russischen Befehlshabers und müßt Euch dem Ansturm der gegnerischen Armeen entgegenstellen. "Allied General" wird für Windows 95 optimiert sein und bietet im Gegensatz zum Vorgänger einen Head to Head Modus, in dem sich zwei menschliche Gegner bekriegen dürfen.

Mit **Fantasy General** verläßt Mindscape die Schlachtfelder des Zweiten Weltkrieges und gibt dem Strategiefreak eine Unmenge von Einheiten an die Hand, wie wir sie eigentlich nur aus Tolkien-Büchern oder Rollenspielen kennen. Von Orks über Elfen bis hin zu Zauberern reicht die Auswahl an fantastischen Kreaturen, die Ihr für Eure Armee rekrutiert. Jede militärische Einheit kann aus verschiedenen Rassen zusammengestellt werden, wodurch sich vielfältige Kombinationsmöglichkeiten beim Aufbau der Truppen ergeben. Wie es sich für einen echten Fantasy-Feldherrn gehört, befindet Ihr Euch selber als Icon auf dem Schlachtfeld und spornt durch Eure heroische Ausstrahlung in der Nähe befindliche Truppen zu Höchstleistungen an. Die Campaign in Fantasy General ist in mehrere Inselreiche unterteilt. Wie schon beim alliierten General, kämpft Ihr entweder gegen den Computer oder kreuzt Eure Klingen mit einem menschlichen Kontrahenten.

Name	Genre	Termin
Allied General	Strategie	11/95
Death Keep	Adventure	11/95
Space Academy	Denkspiel	11/95
Steel Panthers	Strategie	10/95
Warhammer – Dark Crusaders	Strategie	11/95
Fantasy General	Strategie	12/95

Lucasarts

Sowohl **Rebel Assault II** wie auch "The Dig" (Preview in dieser Ausgabe) lassen noch auf sich warten. Da uns in London keine neuen Projekte vorgestellt wurden, lesen alle, die genau wissen wollen, was die Kalifornier in petto haben noch einmal den E3-Messebericht in PP 07/95!



Name	Genre	Termin
Calia 2095	Adventure	4.Q/95
Rebel Assault II	Action	4.Q/95
The Dig	Adventure	10/95
Tie Fighter CD	Simulation	4.Q/95

21st Century

Stahlkugeln, Bumper, Rampen und ähnliche Accessoires, scheinen es den Herrschaften von 21st besonders angetan zu haben: gleich drei Flipper-Simulatoren werden bis Ende Oktober von ihnen erhältlich sein. Am originellsten scheint **Pinball World** geraten zu sein. Zehn Einzeltische und neun Bonusflächen sind hier zu einem riesigen Flipper verbunden. Habt Ihr einen Tisch gepackt, müßt Ihr Euch in einem Bonuslevel auf die Reise zum nächsten Gebiet machen – um nach Deutschland zu kommen, müßt Ihr z.B. ein Autorennen gewinnen. Ziel der Reise ist Cape Kennedy, wo Ihr den Startknopf für ein Spaceshuttle drücken müßt.

PSCT

Hardware Vertrieb Software

- für jeden Bedarf - für Arbeit und Freizeit

- für den Multimedia-Bereich

PC + CD-ROM (Auszug aus unserer Preisliste)

Apache Longbow	DA	79DM	Phantasmagoria	EV	92DM	Command & Conquer®	DV	75DM
Perfect General 2	DA	85DM	Megapak 3 (12 CDs)	EV	95DM	Sonstiges:		
Flight Commander 2	DV	79DM	Jagged Alliance	DV	99DM	US Battleships		29DM
Burning Steel 3		89DM	Space Quest 6®	DV	95DM	US Aircraft Carriers		29DM
USS Ticonderoga		92DM	Crusade		99DM	US Submarines		29DM
The Vortex		94DM	Reunion		29DM	US Missiles		29DM
US Navy Fighter Zus.		55DM	Powerhouse		79DM	US Raumfahrt Mis. to Mars		29DM
Daedalus Encounter		89DM	Chaos Control		79DM	Russian Warships		29DM
Spaceship Warlock		94DM	Cyberwar		82DM	Russian Ground Force		29DM
Dark Universe		92DM	Quarantine		38DM	D-INFO Adr.-Tel.Auskunft		

®Bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Deutschland inkl. Versand 49DM

Yakumo Multimedia Office Upgrade-Kit

-DoubleSpeed CD-Rom, -16Bit-Stereo SoundKarte, -Lautsprecher, Mikrofon, Kopfhörer
-King´s Quest Anthology I-IV(2 CD´s), -"Sound Impressions"
-Perfect Office von Novell: Wordperfect 6.1, QuttroPro 6.0, u.a. (CD-ROM)

nur 579,- DM

Wir verkaufen auch gebrauchte Spiele!

!!! NEU - PSCT im Btx zu erreichen unter "Küffner#" - NEU !!!

Preislisten kostenfrei und unverbindlich anfordern bei folgender Adresse!

Sechsämterlandstraße 16 · 95632 Wunsiedel
Telefon 09232-4535 · Telefax 09232-4594

GALAXY

PLEXUS GMBH
Plinganserstr.26 * 81369 München

Im Oktober vorraus.:
3D Lemmings d 99.-
Al Unser Jr.d 89.-
Ascendancy kd 99.-
Battle Isle 3 kd 109.-
Civ(ilisation)Net 119.-
Comm. & Conq.kd 99.-

IBM

Im Oktober vorraus.:
Fade to Black d 99.-
Grand Prix 2 kd 119.-
Magic Carpet 2 kd 109.-
Need for Speed d 99.-
Sim Isle 99.-
Stonekeep kd 99.-

Soundbl.AWE 449
Soundbl.AWE Val 349.-
Soundbl.16 Val 189.-
Gravis Phönix 199.-
Gravis Firebird 129.-
Gravis Analog Pro 79.-
Wingman Extreme 99.-

IBM

Gravis Ultras.ACE 199.-
CH Pro Peddals 209.-
CH Flight Stick Pro 159.-
Thrustm.Form.T1 309.-
Thrustm.F16 FCS 289.-
Quadsp. CDRom 299.-
Nilsound PnP 299.-

CD ROM:
1944 A.t.Rhine kd 109.-
Action Soccer d 89.-
Apache Longbow d 99.-
Comm.& Conq.kd 99.-
Comm.& Conq 109.-
Crusade kd 99.-
Dark Forces kd 69.-
Dungeonmast.2 kd 89.-
Flight Unlimited kd 99.-
Hi Octane d 99.-
Mechwarrior 2 99.-

IBM

Marinefighters kd 49.-
Phantasmagoria 99.-
Pitfall /Win.95 99.-
Screamball d 79.-
Sim Tower d 99.-
Simon t.Sorc 2 kd 89.-
Space Quest 6 kd 99.-
StarTrek:F.Unity d 119.-
StarTrek Omniped. 119.-
Terminal Velocity 89.-
Werewolf vs.Com. 89.-
Wind.95 Upgr.kd 199.-

Wir führen außerdem:
Sony Playstation d 599.-
Sega Saturn d 749.-
Panasonic 3DO e 649.-

U.V.A.M.

Neo Geo CD Rom 649.-
Jaguar CD Rom e 349.-
Manga Videos & LD's
Zeitschriften etc.

Computer Exclusiv
Bahnhofstr.3
73033 Göppingen
Ladenpreise variieren

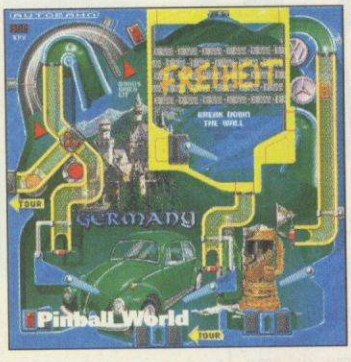
Friendly Space Stations

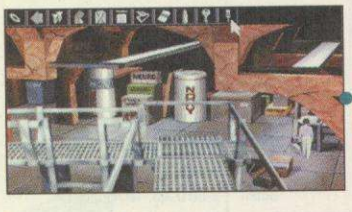
Space Invader
Rosenheimerstr.28
83278 Traunstein
Ladenpreise variieren

Versandkosten:
Post: 10.- DM + 3.-DM NN
UPS: 10.- DM + 7.-DM
Ausland: 15.- DM
Zustellung meist in 24 Std.
e:englisch/ d:deutsch
j:japanisch Anleit.
U- & S-Bahn Hasttestelle HARRAS
FAX: 089 7698024
Händleranfragen erwünscht!

089 7605151
089 7470689

Copyright by Wolfgang Walden Design 1995





Gänzlich ohne Stahlkugeln kommt **Synnergist** daher. In diesem düsteren Adventure mit Sci-Fi-Szenario spielt Ihr Tim Machine, einen findigen Reporter einer amerikanischern Großstadtzeitung. Tim wird von einem alten Freund zu einem Treffen bestellt, der dann mysteriöserweise bei Tims Eintreffen tot am Boden liegt. Ihr wittert natürlich sofort eine Story und macht Euch an die Aufklärung des Mordes. Für Synnergist wurden 75 Schauspieler verpflichtet, die in digitaler Form Eure Freunde und Feinde spielen werden. Besitzer von Low-End-Geräten können sich freuen: Das Adventure soll auf 286ern lauffähig sein.

Name	Genre	Termin
Pinball Illusions	Flipper	10/95
Pinball World	Lassie	10/95
Synnergist	Adventure	1/96

AUTUMN 95 ECTS

Interplay

Im Westen nichts Neues. Das langerwartete **Stonekeep** steht nun wohl doch vor seiner Vollendung, die uns vorgeführte Version machte jedenfalls einen sehr kompletten Eindruck. Wenn alles gut geht, werden wir in der nächsten Ausgabe mit einem ausführlichen Test aufwarten. Das ebenfalls schon lange angekündigte **Frankenstein – through the eyes of the monster** schien auch in der letzten Pre-Release Phase zu stecken. Tim Curry Fans müssen sich laut Interplay noch höchstens bis Weihnachten gedulden. Das 3D-Render-Adventure versetzt Euch in den Körper der Kreatur des visionären Wissenschaftlers, kurz nach ihrer "Geburt" im Gewitter. Euer linker Arm scheint seltsamerweise von einer Frau zu stammen, und da Ihr Euch vage erinnert, für ein Verbrechen an einer Frau (das Ihr natürlich nicht begangen habt) hingerichtet worden zu sein, versucht Ihr im Verlauf des Spiels die Geheimnisse, die Eure alte(n) Identität(en) umgeben, zu lüften. Frank'n Furter Darsteller Tim Curry spielt den seltsamen Arzt in altbekannter Rocky-Horror-Manier, immer mit einem leicht schizophrenen Lächeln auf dem Gesicht. Mit etwas Glück erwartet Euch ebenfalls in der Power Play 12 ein ausführlicher Test des Organspender-Adventures.

Name	Genre	Termin
Clayfighter 2	Prügelspiel	4.Q/95
Conquest o.t. New World	Strategie	4.Q/95
Dragon Dice	Rollenspiel	1.Q/96
Frankenstein	Adventure	4Q./95
Stonekeep	Rollenspiel	4Q./95
VR Baseball	Sport	1.Q/96
Waterworld	Action	1.Q/96
Waterworld	Strategie	1.Q/96

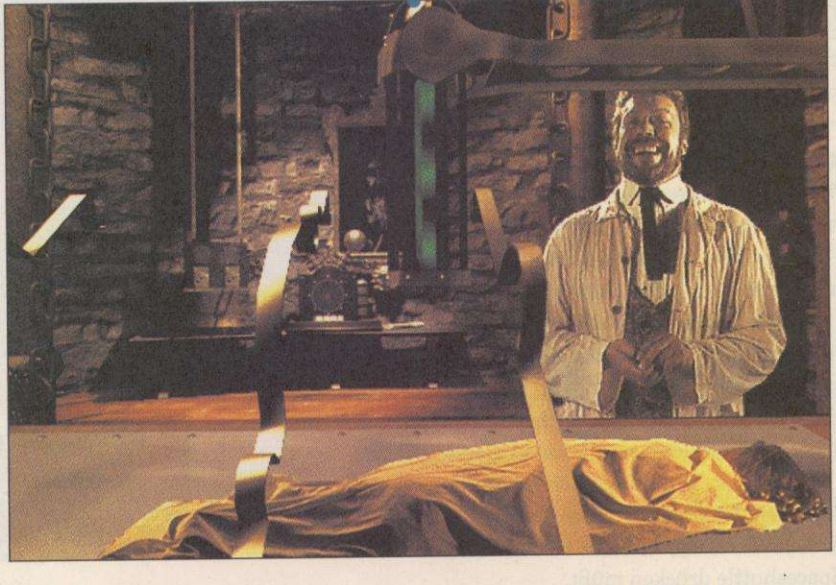
Sanctuary Woods

Nix Neues bei Sanctuary Woods. Sämtlich Titel, die in London gezeigt wurden, waren auch schon auf der E3 zu bewundern. Interessierte Leser schlagen wieder mal in der PP 07/95 nach.

Name	Genre	Termin
Lion	Simulation	11/95
Orion Burger	Adventure	12/95
Riddle of Master Lu	Adventure	10/95

U.S. Gold

Als allererstes selbstprogrammiertes Adventure präsentiert U.S. Gold das Musketier-Epos "Touché". Erfreulicherweise orientierte man sich in der Präsentation an Vorbildern wie Monkey Island 2 und nicht an sogenannten Interactive Movie-Adventures. Touché beinhaltet über 100 handgezeichnete Hintergründe und Hunderte



von liebevoll animierten Charakteren. Wie sich das für ein anständiges CD-Abenteuer gehört, werden sämtliche Dialoge in glasklarer Sprachausgabe geführt. Die Geschichte spielt im 16. Jahrhundert in Frankreich. Ihr seid Geoffroi le Brun, der von Alexandre Dumas vergessene fünfte Musketier, der nach Paris kommt, um hier großartige Abenteuer zu erleben. Touché wiederlegt (wieder einmal) die Befürchtung, daß das klassische Grafikadventure tot sei. PC-Abenteurer sollten ihm schon mal einen Platz auf Ihrem Weihnachts-Wunschzettel reservieren.

Name	Genre	Termin
Johnny Bazookatone	Adventure	12/95
Touché	Adventure	12/95

Name	Genre	Termin
Alphastorm	Action	4/96
Chronicles of the Sword	Adventure	2/96
Deadline	Strategie	1/96
Lemmings Paintball	Geschicklichkeit	03/96
Ring Cycle	Rollenspiel	11/95
Sentient	Adventure	1.Q/96

Sony/Psygnosis

Neben zahlreichen PC Konvertierungen bekannter Playstation-Knaller präsentierte Sony für PCs das Adventure **Chronicles of the Sword**. Die Story dreht sich um die Helden und Bösewichter aus der König-Artus-Legende. In einer Mischung aus Ich-Perspektive und klassischer Adventure-Perspektive, kämpft sich Euer gerenderter Held gegen schleimige Monster und dunkle Ritter bis zur Ober-Hexe Morgana (Artus' Schwester) durch. Außerdem gab es noch den "GSG 9-Simulator" Deadline (entwickelt vonMillenium) zu bestaunen, in dem Ihr in "UFO"-Manier die Leitung einer Antiterror-Einheit übernehmt und die Welt von durchgedrehten Terroristen und sonstigen Übeltätern befreien müßt. In verschiedenen Szenarien, wie z.B. Geiselnahmen oder Bombenattentaten, führt Ihr Eurer Team zum Sieg gegen die militanten Weltverbesserer. In Ring Cycle schließlich schlüpft Ihr in die Haut des germanischen Helden Siegmund (Vater von Drachentöter Siegfried) und schlagt Euch in 3D-First-Person-Perspektive begleitet von wagnerischer Musik durch den ersten Teil der Nibelungen-Saga.

Core Design

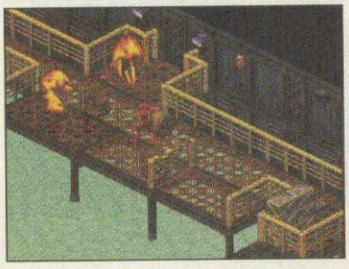
Core Design gab sich diesen Herbst martialisch. **Shellshock** zu Ehren war der gesamte Stand mit Army Accesoirs, von der Hundemarke bis zur Handgranate, dekoriert. In Shellshock wird die Geschichte einer unabhängigen Panzertruppe erzählt, die sich in näherer Zukunft für die Gerechtigkeit auf Erden durch diverse Szenarien ballert. Die Action-Sequenzen sind in 3D-Ballerspiel-Manier gehalten und boten in der uns gezeigten Fassung nichts weltbewegend Neues. **Tomb Raider** ist ein weiters 3D-Actionspiel, in dem Ihr erstmals nicht die Rolle eines toughen Marines übernehmt, sondern in die Haut einer aparten Archäologin schlüpt, die ihren Lebensunterhalt mit der Plünderung antiker Grabstätten verdient. Das Spiel steckte noch in einer sehr frühen Entwicklungs-Phase, hinterließ jedoch grafisch einen sehr guten Eindruck.

Name	Genre	Termin
Shellshock	Action	10/95
Firestorm	Action	11/95
Blam! Machinehead	Action	1.Q/96
Swagman	Action	1.Q/96
Tomb Raiders	Action	2.Q/96

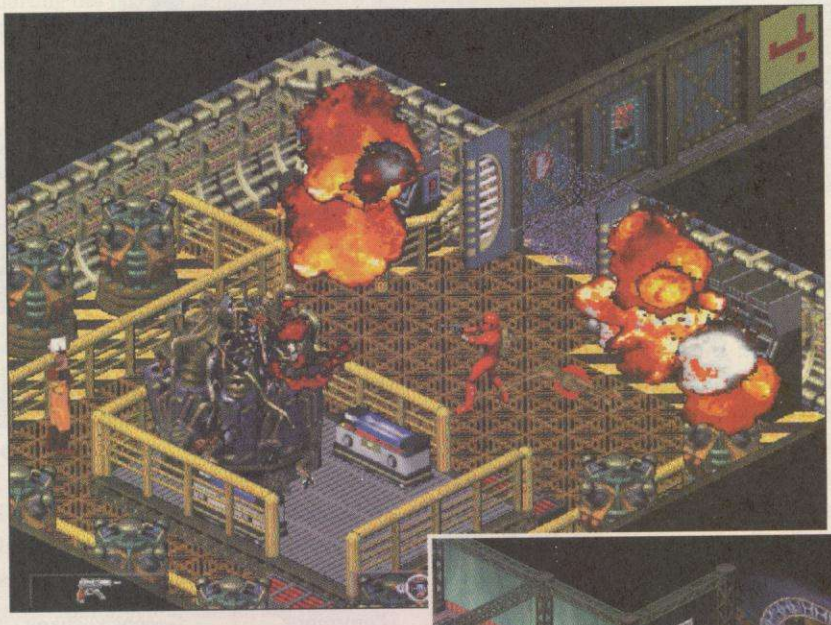
EINFACH BRILLANT

POWER PLAY

Crusader: No REMORSE



Wilde Action vom ersten Level bis zum furiosen Endkampf mit der Verräterin



Auftrag erledigt: Der Generator, den Ihr am Ende der ersten Mission sprengen müßt, gibt seinen Geist auf

In Schutt und Asche: Die Rebellenbasis nach dem Überfall der Regierungstruppen

Auf den ersten Blick ist man versucht zu glauben, der Avatar hätte eine Reise in die Zukunft angetreten, so ähnlich sieht das Heldensprite von "Crusader" dem Tugendverfechter aus Britannia. Verwechslungen dieser Art verwundern wenig, wenn man weiß, daß Origins jüngstes Werk mit der überabeiteten **"Ultima VIII"**-Engine arbeitet. Doch der Ritter der Zukunft hat das lästige Eisen längst gegen eine scharlachrote Kevlar-Rüstüng getauscht, die an eine Mischung aus "Power Rangers" und "Boba Fett" erinnert. Der Auftrag dieses futuristischen "Avatars" ist dabei nicht minder heldenhaft, als der seines "Firmenkollegen": Ehemals zur Elite-Einheit einer diktatorischen Regierung gehörend, schlägt sich Euer "Silencer" auf die Seite der Rebellen, nachdem er am eigenen Leibe erfahren hat, wie korrupt und skrupellos das Regime vorgeht. Von seinen ehemaligen Mitstreitern gefürchtet und von den Rebellen mit Mißtrauen gestraft, bleibt Euer Mann ein Einzelgänger. In 15 aufeinander aufbauenden Missionen, die durch eine Story in einen plausiblen Zusammenhang gebracht werden, erledigt Ihr unmöglich erscheinende Himmelfahrtskommandos im Alleingang: Da werden Reaktoren ge-

VETERAN

Wer Abspänne studiert, dem wird nicht entgangen sein, daß "Crusader"-Macher Tony Zurovec schon bei "Ultima VIII" als Hauptprogrammierer in den Credits aufgelistet wurde.

Vorneweg: Crusader verdient zweifellos den Titel eines der spielstärksten Action-Ereignisse jüngeren Datums. Die Fülle entzückender Details nimmt auch gegen Ende nicht ab, Handlungsdichte und Atmosphäre sorgen für tagelange Fünf-Sterne-Unterhaltung. Dennoch denke ich, daß Crusader auch Kritiker finden wird: Bis zur letzten Mission ändert sich kaum etwas am taktischen Vorgehen des roten Ritters. Das ist nicht mehr ganz zeitgemäß. Der Schritt in die Action-Next-Generation wäre erst vollzogen, würde sich die Taktik im Spielverlauf ändern: Kein Kämpfer dieser Welt mischt über 15 Missionen hinweg ein ganzes Headquarter auf. Spätestens nach drei Aufträgen müßte er auf immer massiveren Widerstand stoßen: Daueralarm, schwere Waffen auf den Gängen etc. Man sollte den Crusader dann mit gegnerischen Uniformen verkleiden, Geiseln nehmen lassen etc...

SUPER

Oben: Das zur Flucht benötigte Shuttle
Unten: Tödliche Mechs im letzten Level

sprengt, geheime Mech-Pläne aus streng bewachten Rüstungsfabriken besorgt, Gefangene befreit, Senatoren entführt und niederträchtige Regierungspläne ausspioniert. Dabei geht Ihr nicht zimperlich vor. Mit Waffen unterschiedlichster Art und Kalibers kann praktisch alles, was Ihr auf dem Bildschirm seht, nachhaltig manipuliert werden. Angeschossene Fässer sorgen für explosive Kettenreaktionen, detonierende Energietanks ebnen ganze Gebäudekomplexe ein, und elektrische Einrichtungen geben unter Euren Geschoßgarben zischend ihren Geist auf. Eure Freiheit bei der Wahl der Waffen hängt davon ab, wie gut Ihr mit Euren gesammelten Credits, die ein jeder Gegner nach seinem Ableben freigibt, haushalten könnt. Wer hier sparen kann und nicht gleich alles beim **Waffenhändler** der Rebellenbasis verpulvert, wird in späteren Missionen mit großen Kalibern belohnt. Die Munition für Eure Schußwaffen findet Ihr beim Untersuchen von Gegnern oder in Kisten, die neben den begehrten Munitionsstreifen und Plasmapäckchen auch Verbandszeug zur Heilung Eurer Blessuren beinhalten können. Oder Ihr benutzt dazu die in den Leveln verteilten Energie-Tankstationen, die mit einer kurzen Bestrahlung Euer ursprüngliches Wohlbefinden wiederherstellen können.

Obwohl das Vorankommen in "Crusader" durch einen relativ linear gestalteten Levelaufbau problemlos vonstatten geht, müßt Ihr vor allem in höheren Missionen Euren Grips ein wenig anstengen. Schalter betätigen wegversperrende Stromkreise, endlich aufgefundene Keycards öffnen Türen, die man schon als hoffnungslos verschlossen aufgegeben hatte, und Computer geben geheime Zahlenkombinationen für ein "Sesam öffne dich" frei. Überseht Ihr beim Durchstöbern der Raüme eine Überwachungskamera – die Ihr immer zuerst eliminieren solltet –, so löst Ihr einen Alarm aus, der neben erhöhtem Feindaufkommen auch für dauerhaft verschlossene Türen sorgen kann. Erst wenn Ihr den Deaktivierungsschalter gefunden habt, kann das Spielchen von neuem beginnen.

Ein besonderes Bonbon haben die Programmierer mit dem **Fernsteuern** dreier verschiedener Robotertypen eingebaut. Ein weiterer Gag sind die lenkbaren Spinnengranaten: Einmal von Euch abgesetzt und aktiviert, lassen sie sich von Euch auf um die Ecke liegende Ziele steuern, bis sie schließlich auf Berührung detonieren. *fh*

Flotte Action und Detailverliebtheit müssen sich nicht unbedingt ausschließen

Unten: Wizard, Euer Kontakt-Link zur Rebellenbasis hält Euch mit kleinen Videoeinspielungen auf dem Laufenden

Es ist eine Tatsache, daß besonders gute Spiele einer für Qualität bürgenden Company einer schärferen Kritik unterliegen, als die Überraschungserfolge der "Mittelmaßfabriken". Wer bei "Crusader" mehr Rätsel und Abwechslung im Spiel verlangt, vergißt, daß diese technisch brillante Ballerorgie nicht mehr als ein Actionspiel sein will. Puzzleräume, die ungeheure Detailfülle und die versteckten Gags sind Dreingaben, die nicht automatisch zu diesem Genre gehören. Zumal die Action-Basis äußerst solide ist: Hier kracht es an allen Ecken und Enden, Waffen- und Gegner-Vielfalt steigern sich kontinuierlich. Der Grafikstil von "Ultima VIII" wurde in schmuckes SVGA verpackt, die Explosionen erinnern an "Bioforge", und die Rebellen-Bar verbreitet "Wing Commander"-Flaire. Diese Rezeptur spricht Liebhaber gepflegter Action und Grafik-Fetischisten gleichermaßen an.

SUPER

Name	**Crusader: No Remorse**
Genre	Action
Hersteller	Origin/Electronic Arts
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 DM
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	geplant	✔
Anleitung	geplant	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	min. 30 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	General Midi, Soundblaster (Pro)
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Maus
Extras	keine

Grafik	**87%**
Sound	**84%**
Spielspaß	

87%

PC-Spiele

	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1944 – Across the Rhine	99,95	
A4 Networks (dt.)	99,95	99,95
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	**89,95 ***	**89,95 ***
Aliens	79,95 *	
Al Unser Arcade Racing +	59,95 *	59,95 *
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Ascendancy (dt.)	89,95 *	
Atlas (dt.)	59,95	59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79,95
Batman Forever +	89,95 *	
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	**69,95**	
Battle Isle 3 (dt.) +	79,95 *	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Biing! (dt.)	79,95 *	79,95
Bioforge (dt.)	99,95	
Blind Date (dt.)	59,95 *	
Bloodwings	99,95	
Blue Planet 2000 (dt.)	69,95 *	69,95
Bolo	59,95	
Buried in Time	89,95	
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
CivNet (dt.)	**99,95 ***	
Clearing House (dt.)	79,95 *	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95 *
Crusader – No Remorse (dt.)	99,95 *	
Cyberia (dt.) AKTIONSPREIS	**59,95**	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	109,95 *	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Darker	79,95 *	79,95 *
Dark Forces (dt.)	79,95	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,95 *	
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dt.)	79,95	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch		69,95 *
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	89,95	
Elder Scrolls 2	79,95 *	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
Fade to Black (dt.)	**99,95 ***	
FIFA Soccer 96	99,95 *	
Flight Commander 2 (dt.)	69,95	
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
FX-Fighter	89,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 *	
Hi-Octane (dt.)	89,95	

PC-Spiele

	CD	Disk
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Iron Cross	89,95 *	
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,95 *
Jagged Alliance (e.dA. bzw. engl.)	79,95	69,95
Jewels of the Oracle	**79,95 ***	
Judge Dredd (nur Windows 95)	89,95 *	
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play Game Pack	9,95	
Knights of Xentar (dt.)	99,95	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection	89,95	
Last Dynasty (dt.)	89,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D	**79,95 ***	
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lords of Midnight (dt.)	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli – The Prince (dt.)	89,95	
Mad News (dt.)	79,95	89,95
Magic Carpet Plus (dt.)	99,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	99,95 *	
Magic the Gathering	99,95 *	
Marco Polo	**79,95 ***	
Mechwarrior 2	89,95	89,95 *
Metal Marines	79,95 *	
Micro Machines 2	79,95	79,95
Mirage	99,95	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
Nectaris		49,95
Need for Speed (dt.)	**99,95 ***	
NHL Hockey '95	79,95	
Paparazzi	79,95 *	
Paws of Fury	69,95	
Perfect General 2	79,95	
Perfect Pinball	29,95	
PGA Tour Golf 96	99,95 *	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,95*	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pinball Wizzard 2000	69,95 *	
Pitfall (nur Windows 95!)	**79,95**	
Pizza Connection		89,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *	
Primal Rage	79,95	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95 *	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamball	59,95	59,95
Screamer – Bleifuß	**59,95 ***	
Sensible Golf	69,95 *	69,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,95 *	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Solitaire Deluxe (Windows)	89,95	69,95
Space Academy	79,95 *	79,95 *
Space Marines (dt.)	89,95 *	
Space Quest 6 (dt.)	**79,95 ***	
Star Trek Judgem. Rites Enhaned	89,95 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Star Trek TNG: Final Un. Ltd.Ed.	129,95	
Steel Panthers (dt.)	79,95 *	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	**99,95 ***	
SuperKarts	99,95	59,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity	69,95	69,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95

PC-Spiele

	CD	Disk
Thunderscape	**79,95 ***	
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Tiny Troops	79,95 *	79,95 *
Top Gun (dt.)	109,95 *	
Total Distortion	79,95 *	
Transport Tycoon incl. World Editor		**69,95**
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95	
USS Ticonderoga (dt.)	89,95	
Virtua Chess (dt.)	89,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95 *	
Warhammer	89,95 *	
Warlords 2 Deluxe	99,95 *	
Warplanes 2	109,95 *	
Waterworld (Action)	89,95 *	
Werewof vs. Comanche	**79,95**	
Whales Voyage 2	79,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
2 Fast 4 You (Bi-Fi Spiel)	9,95 *	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Alien Legacy		29,95
Anstoss & Anstoss World Cup	**29,95**	
Battle Isle 2 (dt.)		39,95
Beneath A Steel Sky	19,95	9,95
Blackhawk AKTIONSPREIS		49,95
Bureau 13	29,95	29,95
Burning Steel 3 (e.dA.)	49,95	
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Colonization (dt.)		**39,95**
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyclemania	39,95	
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier (dt.)	39,95	49,95
Descent	49,95	
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Diggers	19,95	
Dragon Lore (dt.)	39,95	
Dragonsphere	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
EarthSiege		29,95
Eco Quest	19,95	
Elite 2, Humans & Nomad kompl.	19,95	19,95
F-14 Fleet Defender	69,95	19,95
Falcon Gold	**39,95**	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gunship 2000	39,95	39,95
Hell (dt.)	29,95	
Humans 1&2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	
Ishar 3	29,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Journeyman Project	19,95	
Jungle Strike	29,95	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Labyrinth of Time	29,95 *	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	9,95
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	**29,95**	
Lothar Matthäus	29,95	29,95
Man Enough	19,95	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	69,95
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Orion	39,95	29,95
Megarace	29,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
Menzoberranzan (e.dA.)		19,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	29,95 *	39,95
Noctropolis (dt.)	**39,95**	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)	49,95	
PGA Tour Golf	29,95 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	**49,95**	
Rebel Assault (engl.dt.Ut.)	29,95	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sherlock Holmes (engl.)	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	33,95
Space Hulk (dt.)	29,95 *	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Crusader	29,95	29,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	**29,95**	**29,95**
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	39,95	
Task Force 1942	39,95	39,95
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	29,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95 *	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95 *	
WarCraft: Orks & Humans	**39,95**	
Wing Commander 1	19,95	
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Winter Olympics	19,95	
X-COM – Terror from the Deep	59,95	

Software der anderen Art

	CD	Disk
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Complete After Dark	49,95	
D-Atlas	49,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Microsoft LexiROM	399,95	
Monty Python: Waste of Time	89,95	
Patchwork 2-3/1995 (Doppel CD)	**39,95**	
Pegasus 1/95 (Shareware)	39,95	
PC-Fahrschule	39,95	
Spaß am Sex	79,95	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Star Trek TNG: Technical Manual	79,95	
Tuneland (dt.)	79,95	

Windows 95 als Update o. Vollversion lieferbar!

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed	359,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

CH Flightstick	79,95
CH Flightstick Pro	129,95
CH Virtual Pilot	159,95
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick	ab 49,95
Gravis Joystick "Firebird"	**129,95**
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Eliminator Game Card	59,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Thrustmaster Flight Control System	139,95
Thrustmaster Weappon Control System	249,95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	**269,95**
Thrustmaster Formula T1 (Lenkrad)	319,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

+ = Software läuft auch unter Windows 95

Wo Sie uns finden:

Ab 03.11.95 endlich auch in Hamburg

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Rigaer Straße 106
Tel.: (030) 589 43 78
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

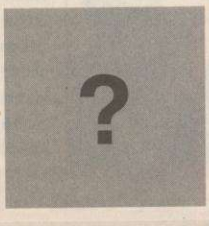
Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



TEUFLISCH GUT!

Fast geschenkt!

Legend of Kyrandia 2
PC Disk

North & South
CD-ROM

Beneath A Steel Sky
PC Disk

je **9,95**

1942 Pacific Air War Gold

Die historische Flugsimulation von Microprose in der erweiterten CD-ROM Version – jetzt bei uns zum absoluten Tiefflieger-preis!

CD-ROM **39,95**

Unser Tip des Monats:

Battle Isle 3
Schatten des Imperators

Aller guten Dinge sind drei! Im dritten Teil der Battle Isle-Saga müssen Sie wieder Ihr ganzes strategisches Geschick unter Beweis stellen! – komplett in deutsch, benötigt Windows –

CD-ROM **79,95**

Grand Prix Pirates Gold F15 Strike Eagle 3

Drei Microprose Klassiker komplett auf einer CD!
– deutsche Versionen! –

CD-ROM **49,95**

Jetzt oder nie! Zwei Lucas Arts-Knaller zum Hammerpreis!

Rebel Assault
Ein Muß für alle Star Wars Fans! Deutsche Version!
CD-ROM **29,95**

Maniac Mansion 2
– Day of the Tentacle – Das Kult-Adventure komplett in deutsch!
CD-ROM **29,95**

Keine Hexerei!

Master of Magic

Das Strategie-Fantasy-Abenteuer von Microprose jetzt zum magischen Preis!

CD-ROM **39,95**

Strategie-Fans aufgepaßt!

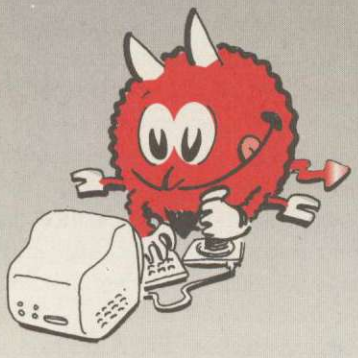
Ascendancy
– Die Macht der Allmacht –

Erobern Sie das Universum mit dieser gelungenen Mischung aus Strategie- und Wirtschafts-simulation!

CD-ROM
89,95

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-datum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Namens-Wettbewerb

Unser neues Media Point-Teufelchen sucht einen Namen. Wir bitten dabei um die Mithilfe unserer Kunden! Jeder Vorschlag, der zusammen mit diesem Coupon bei uns eingeht, erhält von uns ein Präsent. Und der von uns ausgewählte Vorschlag wird besonders prämiert. Also einfach diesen roten Coupon mit Ihrem Vorschlag auf eine Postkarte kleben und zu uns ein-senden! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Mein Namens-Vorschlag:

Powerplay

ASI TBird Multimedia

Gut dreieinhalb Jahre ist's her, daß der erste TBird in der Szene Aufsehen erregte. War er doch als erster PC speziell für den Einsatz als Spielemaschine konzipiert und dementsprechend ausgestattet. Zudem erstrahlte von der Maus bis zum Monitor alles in schickem Schwarz, so daß auch ein starker optischer Auftritt garantiert war. Jetzt versucht Aquarius einen neuen Anlauf mit dem TBird, der den Zeichen der Zeit folgend den Zusatz "Multimedia" trägt. Dabei handelt es sich um einen Computer im Desktopgehäuse, bestückt mit einem Pentium 75/90-Mhz oder einem NexGen-586-P90-Prozessor. Als Besonderheit hat der Tbird einen 2x20 Watt Verstärker und Lautsprecher im Gehäuse integriert. Ansonsten bietet der Rechner die inzwischen übliche Ausstattung: 8 MByte RAM, 540 MByte E-IDE Festplatte, 1MByte SVGA-Grafikkarte, Quad-Speed CD-ROM und eine 16-Bit Soundkarte. An Software gibt es Windows 95, MS Works für Windows und Entertainment-Titel dazu. Bei einem Preis von 3200 Mark –und das ohne Monitor! – für die Pentium-75-Version dürfte es aber mehr als fraglich sein, ob er den Erfolg seines Vorgängers wiederholen kann, zumal sich die Neuerscheinung im tristen grau-beigen Einheits-Outfit präsentiert. *mg*

ASI Tbird Multimedia
Hersteller
Aquarius Robotron System
Preis
ab 2700 Mark

Häßliches Entlein – keine Spur mehr vom Schick des Vorgängers

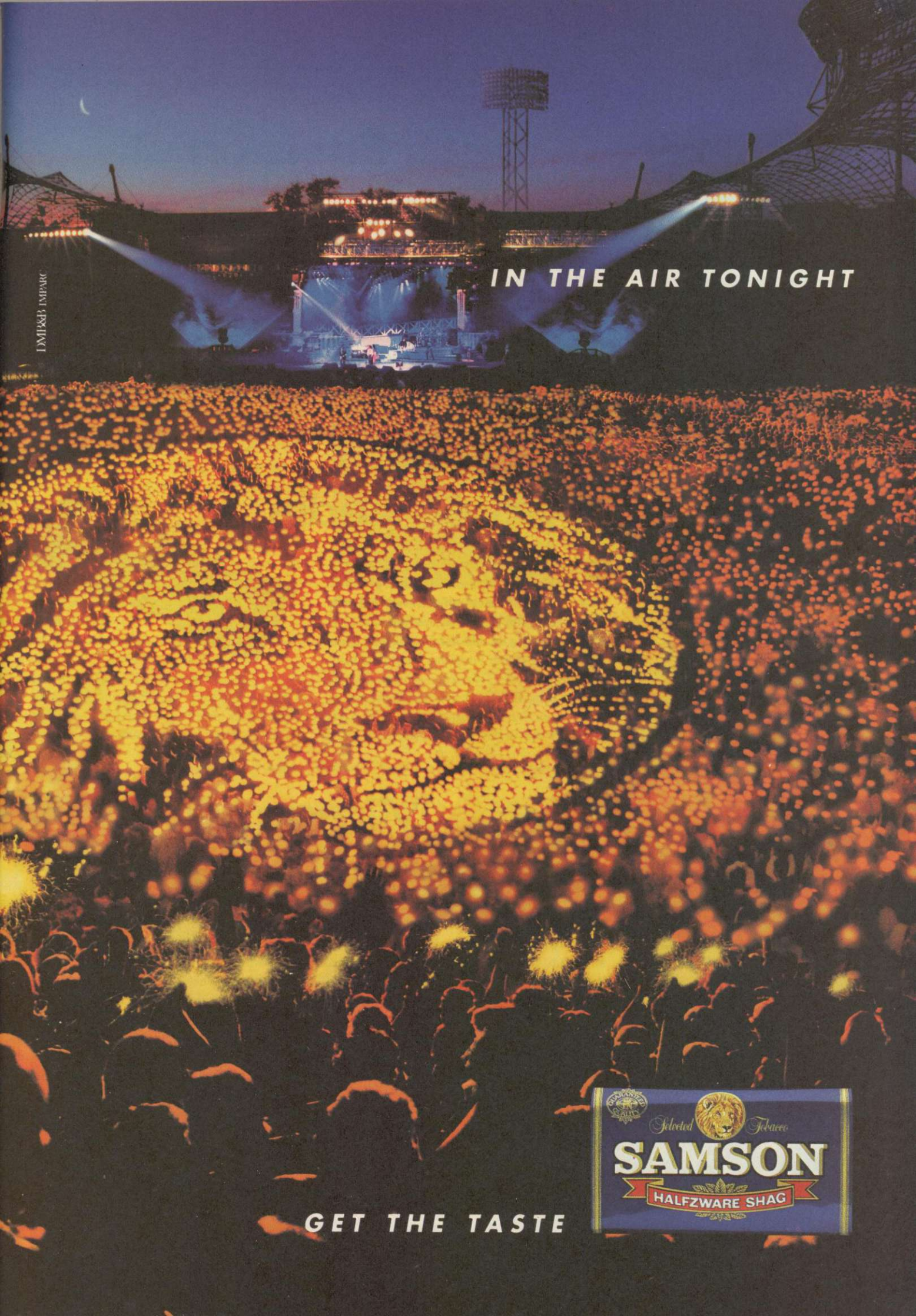
MS SideWinder 3D Pro

Vom Äußeren her macht der SideWinder einen eher konservativen Eindruck

Microsoft SideWinder 3D Pro
Hersteller
Microsoft
Preis
ca. 100 Mark

Joysticks gibt es nun wirklich genug auf dieser Spiele-Welt. Dringt ein neuer Hersteller in diesen Markt, kostet das die Manager bei Gravis, Logitech und Konsorten meist nur ein müdes Grinsen. Doch jetzt dürften die Herren Fracksausen bekommen: Microsoft ist da! Bekanntlich machen die Mannen um Bill Gates dank ausgereifter Produkte und aggressivem Marketing fast alles, was sie anpacken, zu einem Megaseller. Um dieses Ziel auch bei dem nagelneuen SideWinder 3D Pro zu erreichen, ließ man sich neben den üblichen Features wie Coolie Hat und Throttle Control ein paar Besonderheiten einfallen. Zum Beispiel ist der Joystick für Windows 95 konzipiert worden, die vier Basistasten sind ausschließlich für dieses Programm reserviert und können, sofern das Spiel dies unterstützt, frei programmiert werden. Ebenfalls nur für die neueste Fensterversion gibt Microsoft dem SideWinder eigene Treiber mit, die bei Spielen, die den SideWinder direkt unterstützen, zu einem deutlichen Geschwindigkeitsschub führen sollen. Spielt man unter DOS, läßt sich der SideWinder mit einem Hebel auf Thrustmaster- oder CH Flightstick-Kompatibilität umschalten. Bislang einzigartig ist der Stick, der sich auch ca. 30 Grad um die eigene Achse rotieren läßt. Diese Funktion wird bereits von einigen Spielen wie Mechwarrior 2 und Flight Unlimited unterstützt.

Bei ersten Probespielchen machte der SideWinder, den es auch in einer abgespeckten Version für ca. 60 Mark geben wird, einen soliden und ausgereiften Eindruck, ohne die etablierte Konkurrenz jedoch abhängen zu können. Interessant ist er vor allem durch die zukunftsträchtige Ausrichtung auf Windows-95-Spiele, zu denen übrigens Microsoft mit Fury3 bald selbst eines beisteuern wird. *mg*


IN THE AIR TONIGHT
DMR&B IMPARC
GET THE TASTE
Selected Tobacco
SAMSON
HALFZWARE SHAG

Olivetti Envision

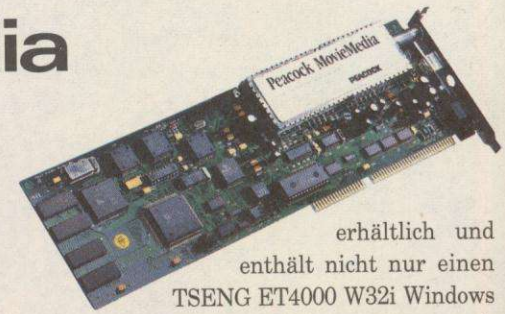
Das Familienstück aus dem Hause Olivetti

Envision
Hersteller
Olivetti
Preis
DX 4/100 für 3200 Mark
Pentium + MPEG 4200 Mark

Umfangreiche Marktforschungen brachten die Firma Olivetti auf die Idee, einen PC herzustellen, der im Wohnzimmer steht und von der ganzen Familie benutzt werden kann. So wurde der Envision geboren – ein Multimedia PC, der an den Fernseher angeschlossen wird und auch für Computerunbedarfte einen Einstieg ermöglichen soll. Über eine eigene grafische Oberfläche gelangt man sofort in die Untermenüs.

Das Besondere am Envision ist der ständige Stand-by-Betrieb wie ihn der Multimedia-erfahrene Kunde auch schon vom Videorecorder kennt. Ebenso braucht der Anwender nicht ständig an den Dateien herumzukonfigurieren, da lediglich beim ersten Start die Dateien bearbeitet werden. Herzstück des Computers ist wahlweise ein DX 4/100 Prozessor oder ein P-75, der zusätzlich mit einer MPEG-Karte ausgerüstet ist. Der Allround-PC aus dem Hause Olivetti bietet außerdem alle gängigen Optionen, wie sie jeder, der auf der Höhe der Zeit sein will, braucht: Modem (Anrufbeantworter), 16-Bit-Sound, Quadro CD-ROM und Windows 95. Außerdem ist er von Grund auf mit allen notwendigen Programmen ausgestattet, die für universelle Aufgaben notwendig sind. *ih*

Peacock MovieMedia



MovieMedia
Hersteller
Peacock
Preis
669 Mark

Für alle, die schon immer ihre Videoproduktionen ein wenig professioneller gestalten wollten und gleichzeitig mit einer neuen Grafikkarte liebäugeln, bietet Peacock nun eine recht günstige Lösung an. Mit der MovieMedia könnt Ihr nicht nur Euren Fernseher wegschmeißen – natürlich inklusive Videotext – sondern auch bis zu zehn Video-Sequenzen gleichzeitig bearbeiten, die dann als AVI-Files abgespeichert werden. Die Karte ist wahlweise als ISA oder VLB-Karte erhältlich und enthält nicht nur einen TSENG ET4000 W32i Windows Beschleuniger Chip, sondern auch 2 MByte Speicher. Dadurch sind High-Color-Mode-Bilder bis zu einer Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten kein Problem mehr.

SPEA Mirage Video/TV

V7-Mirage Video/ TV/P-64 V Turbo
Hersteller
SPEA
Preis
auf Anfrage

Für alle PCI-Rechner bietet Spea nun reichlich neues Kartenfutter an. Auf der Basis der V7-Mirage gibt es gleich drei Einsteckbausteine. Die Video TV Version kann auf Wunsch von Haus aus mit einem MPEG-Modul ausgestattet werden und bietet in jedem Fall einen TV-Tuner (inclusive Videotext), einen Live Video-Eingang und einen hochauflösenden Grafikbeschleuniger. Das optionale MPEG-Modul wiederum erlaubt bildschirmfüllende Windows-Fenster in True Colour und Echtzeit Playback. Die V7-Mirage Video Karte nun ist das Schwesterboard zur Video TV Version. Sie richtet sich speziell an Anwender, die zwar eine 64-Bit Grafikbeschleunigung möchten, inklusive Videoskalierung und MPEG-1-Hardwareplayback, aber auf einen Videoeingang und TV-Tuner durchaus verzichten können.

Die Macht der Bilder: SPEA langt in die Vollen und prtäsentiert dem interessierten Kunden alles rund ums Fernsehen

Mit der P-64 V Turbo Karte hat Spea ihre bekannte P-64 V Karte noch noch um einige Grade leistungsfähiger gemacht. Durch den geschickten Einsatz von satten 2 MByte High-Speed EDO DRAM wird eine durchaus akzeptable Leistungssteigerung von knapp 50 Prozent erreicht. Die eindeutigen Stärken der Karte liegen vor allem im Bereich der Unterstützung von immer aktuelleren digitalem Video (Indeo, CinePak). Diese neue Version enthält, wie übrigens alle anderen Karten auch, ein umfangreiches Softwarepaket und ist zudem Plug-and-Play kompatibel.

Tailchaser

Irgendwie haben sie sich noch nicht so ganz gefunden, die Konsolenspiele und der PC. Erst langsam beginnen die großen und kleinen Firmen, den Heimcomputer als Markt für Prügelspiele, Rollenspiele à la Final Fantasy und Jump'n Runs zu entdecken. Besonders die Werbebranche ist im zuletzt genannten Genre recht rührig geworden. Defcom aus Recklinghausen wagt nun den Sprung ins kommerzielle Segment und veröffentlicht voraussichtlich Ende diesen/Anfang nächsten Jahres ein Hüpf-und Rennspiel mit allen Features, wie es der SNES und Mega Drive-Fan schon seit Jahren liebt. In sieben Missionen geht es diversen Obermotzen an den Pelz, müssen haarsträubende Geschicklichkeitseinlagen bewältigt und 25 Waffen plus Extras eingesammelt werden. Bis zu zwei Spieler können sich in Gestalt eines bewaffneten Waschbären durch die verschiedenen Level ballern. Damit Ihr nicht den Überblick verliert, gibt es neben dem angezeigten Highscore auch eine Paßwort-Option, mit der Ihr auch nach längerer Pause wieder da weitermachen könnt, wo Ihr das letzte Mal aufgehört habt. Ob nun OS/2, Windows 3.x, Windows '95 oder ein simples DOS auf der Festplatte installiert ist – Tailchaser soll mit so ziemlich jedem Betriebssystem mühelos fertigwerden. Und damit Ihr wißt, was Euch so erwartet, werden wir voraussichtlich in der nächsten oder übernächsten Ausgabe ein spielbares Demo auf unsere CD packen. *ps*

Die geheimnisvolle Insel: Die Stationen unserer Mühen auf einen Blick

Angriff der Killertomaten: Gleich gibt's Ketchup

Ork laß nach: Aus höchsten Höhen in tiefste Tiefen

Tailchaser
Hersteller
Defcom
Recklinghausen
Erscheinung geplant
1. Quartal '96

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Air Power	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	64.00
Bling	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Crusade	DV	84.00
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbuch Win 95	DA	59.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	55.00
Elite 3-1st Encount.	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Commander 2	DV	74.00
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Hardball 4	DA	79.00
HUGO!	DV	69.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	EV	74.00
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	**DV**	**89.00**
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Siedler	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	89.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	DV	64.00
Tower Assault	DA	55.00
Transport Tycoon	DV	69.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turrican 2	DA	72.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Wolfsbane	DA	54.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

Cyberbikes	DA	49.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	**DA**	**39.00**
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Sim City 2000 URK	DV	44.00
Star Crusader 5 & D.	DV	29.00
Star Crusader	**DV**	**49.00**
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00
Gravis Gamepad	DV	44.00
Gravis Joystick sw.	DV	54.00
Gamecard SV-711	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SV-204	DV	64.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	89.00
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Descent under Mount.	DA	94.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
Air Power	DV	89.00
Al Unser Jr's Racing	DA	59.00
Aliens	DA	79.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Apache Longbow	DV	74.00
Arcade Amerika	DV	79.00
Ascendancy	**DA**	**84.00**
Astronom. Entdeckung	DV	84.00
Atlas	DV	59.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Beast	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data	DV	69.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00
Bling	DV	69.00
Bioforge	DV	89.00
Blind Date	DA	58.00
Bloodwings	EV	89.00
Blue Planet 2000	**DV**	**79.00**
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Buried in Time	DV	79.00
Burn Cycle	DA	95.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Celebrity Poker	DV	64.00
Civilisation Net	DV	94.00
Cloylighter 2	EV	89.00
Comanche & Missions	DV	59.00
Command & Conquer	**DV**	**94.00**
Conquest o.t.r.World	DA	94.00
Crusader: No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	DV	79.00
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight	DV	89.00
CyClones	DA	75.00
Dark Forces	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	DV	79.00
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Driving Need f.Speed	DV	94.00
Dungeon Master 2	**DV**	**79.00**
Dining Table (Win95)	DA	94.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Elite 3-1st Encount.	**DA**	**79.00**
Extractors	DA	58.00
Fade to Black	DV	89.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer 96	DV	94.00
Flight Commander 2	DV	79.00
Flight o.t.Amazon Q.	DV	79.00
Flight Simulator 5.1	DV	129.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Full Throtl. Vollgas	**DV**	**89.00**
FX Fighter	DA	84.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrickl	DV	79.00
Heart of the Darknes	EV	89.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Hi Octane	DV	89.00
Human Recoil	DV	99.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Jagged Alliance	DV	94.00
John Madden 96	DA	94.00
Jonzone: Alien Logic	DA	79.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	DA	95.00
Kiyeko -Nacht der D.	DV	59.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00
Lords of Midnight	DV	89.00
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Air Cles.	DA	89.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Machiavelly t. Prinz	DV	89.00
Mad News	DV	79.00
Magic Carpet 2	**DV**	**89.00**
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Marco Polo	DV	69.00
Mario's Game Gallery	EV	79.00
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior 2	EV	84.00
Mephisto Genius 2.0	DV	89.00
Metal Marines (Win)	EV	69.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00
Navy Strike	**DV**	**99.00**
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
Networks A4	DV	79.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00
NHL Hockey 96	DV	94.00
Panix in the Park	DA	79.00
Panzergeneral	DA	59.00
Perfect General 2	DA	79.00
PGA Tour Golf 96	DA	94.00
Phantasmagoria (Win)	DV	89.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Primal Rage	**DA**	**84.00**
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Revolution X	DA	94.00
Sensible Golf	DV	64.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Silent Hunter	DA	79.00
Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 Deluxe	DV	99.00
Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim Tower (win)	DV	89.00
Sim Towa	DV	74.00
Simon the Sorcarer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Space Academy	DV	69.00
Space Quest 6 (Win)	DV	89.00
Star Trek Omnipedia	EV	69.00
Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Star Trek: Next Gen.	DV	89.00
Steel Panthers	DA	79.00
Stonekeep	**DV**	**104.00**
Tank Commander	DA	59.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderscope	EV	79.00
Tilt	DA	74.00
Tiny Troops	DV	69.00
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Turrican 2	DA	65.00
Ultimate Football	EV	89.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighters +	DV	94.00
USS Ticonderoga	DV	79.00
USS Ticonderoga W95	DA	89.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	DA	94.00
Warlords II - Deluxe	**EV**	**94.00**
Warriors	DA	69.00
Waterworld Action	DV	94.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Whale's Voyage 2	DV	79.00
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Wing Com. Armada win	DA	69.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wolfschanze	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00
Zaark & Night Team	DV	79.00
Zeppelin ext. Vers.	DV	69.00
Zombie Dinos	EV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Airstaos World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Commander Blood	DV	39.00
Cyberbikes	DA	49.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Dawn Patrol Classic	DV	25.00
Dragon Lore	DV	49.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flotte Flitzer	DV	48.00
Game Cheats	DA	25.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jungle+Desert Strike	DA	49.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DV	39.00
Master of Magic	DV	49.00
Menzoberranzan	DA	39.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Nectaris	DV	39.00
Nerves of Steel	DA	29.00
NHL Hockey Classic	**DA**	**29.00**
Nectropolis	DV	39.00
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.00
Pirates Gold	DV	39.00
Populous&Powermonger	DA	29.00
Power Up	DA	39.00
Privateer Classic	DA	29.00
Rand Mcnally World	EV	49.00
Shadow Caster Class.	DA	29.00
Space Hulk Classic	DV	29.00
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
Total verr. Rallye	DV	39.00
Ultima 7 Compilation	**DA**	**29.00**
Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
US Navy Fighter Data	DV	39.00
Virtuoso Classic	**DV**	**19.00**
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	49.00

Ladenverkauf, KEIN Versand,
Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.
- Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.

Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

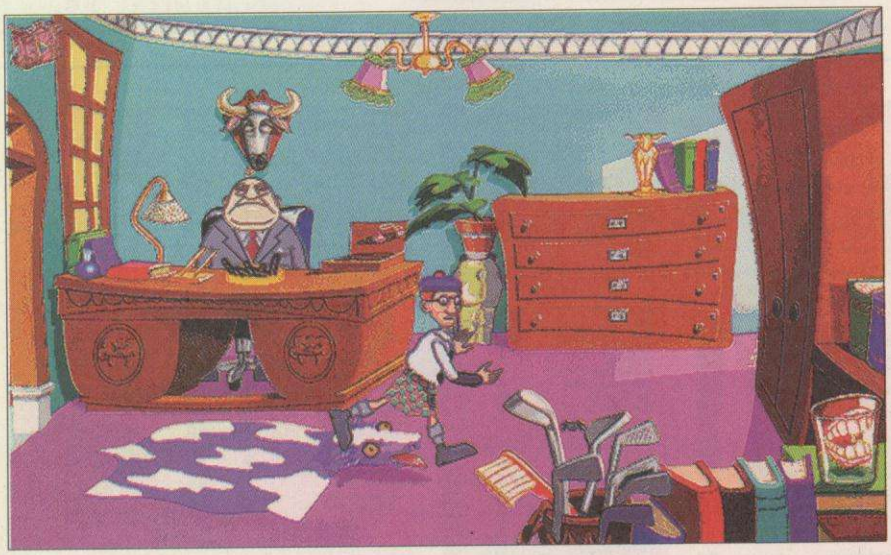
Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Ronny im Erdbeer-Zauberland

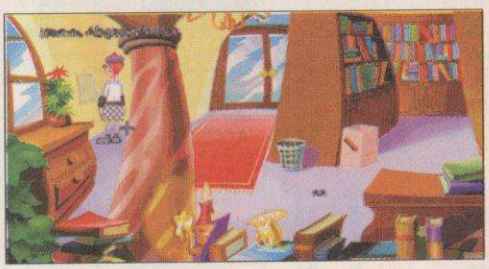
Ronny im Erdbeer-Zauberland
Hersteller
Scops/Vertigo
Preis
100 Mark

Ein wahrlich erdbäriges Spiel um den kleinen Ronny, der einen Zauberspruch lernen muß, um bei seiner Schulfeier die Rolle des Zauberers übernehmen zu dürfen. Glücklicherweise trifft er eine faule – keine verfaulte – Erdbeere, die ihn in ein wundersames Zauberland führt, in dem Ronny sogar einen echten Zauber finden kann. Da aber Erdbeeren im allgemeinen nichts ohne Gegenleistung machen, muß Ronny für sie die Arbeit in diesem Land erledigen. Hier tritt der Spieler auf den Plan, der Ronny durch eine Welt voller kleiner Aufgaben führt, die das Konzentrations-, Koordinations- und logische Denkvermögen trainieren sollen. Motiviert werden die Kids dabei durch fruchtig-bunte 3D-Grafiken sowie die nette, komplett deutsche Sprachausgabe. Unsere Meinung: Für Kinder bis 8 Jahre durchaus empfehlenswert. *mg*

Archibald
Applebrooks Abenteuer



Same procedure as everyday: Archie quält das Milka-Kuh-Fell vom Boss

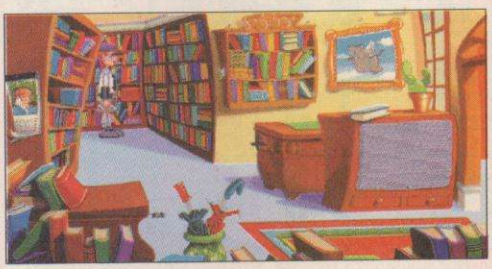


Rechts: Archibalds heimeliger Arbeitsplatz in der Bücherei

Archibald Applebrooks Abenteuer
Hersteller
Software 2000
Erscheinung geplant
Ende Oktober '95
Demo auf

Ein aufregender Job als Angestellter in einer Bücherei, der Chef ein Sklaventreiber und die Heimat ein schottisches Kaff mit dem einprägsamen Namen Llwellhynn. Kein Wunder, daß Archibald davon träumt, aus dem Alltagstrott dieser Einöde rauszukommen und der Welt zu beweisen, was für ein toller Kerl er doch ist.

Eines Tages fällt ihm ein mysteriöses Reisetagebuch in die Hände, in dem von einer Expedition nach Island berichtet wird, die 1907 das Geheimnis einer Stadt im Vulkan lösen wollte. Archie ist fasziniert und beschließt, diesem Rätsel auf die Spur zu kommen. Dabei lernt er Melanie Mockingbird kennen, eine junge Reporterin, die dasselbe Ziel verfolgt. Gemeinsam erleben die beiden daraufhin aufregende Abenteuer im Land der Geysire.



Was zunächst wie ein "Kids only"-Titel klingt, ist ein durchaus ernstzunehmendes, wenn auch kein ernstes Abenteuer der deutschen Spielefirma Software 2000. Die Bilder im klassischen Pixel-Stil sowie das Techtelmechtel zwischen Archie und Melanie, weisen dabei einige Parallelen zu bekannten Lucas-Arts-Produkten auf (Indy und Sophia lassen grüßen).

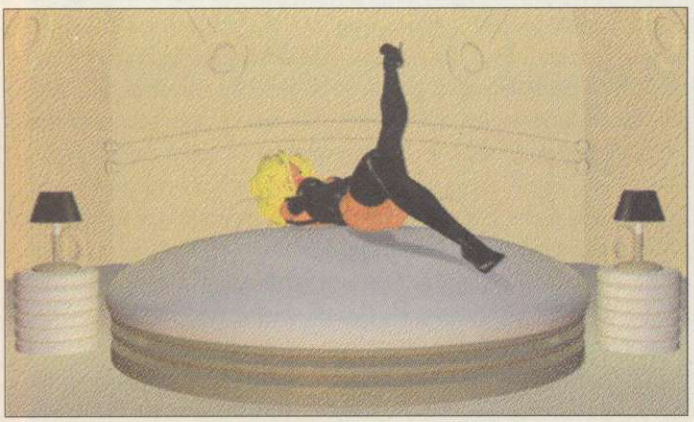
Da die Starbyte-Sau Bazooka Sue anscheinend kurz vor der Schlachtung steht, nährt Archie nun die Hoffnung auf ein gutes Comic-Adventure aus dem deutschsprachigen Raum. Ob er die Erwartungen erfüllen kann, zeigt ein ausführlicher Test in der nächsten Ausgabe. *mg*

Virtual Valerie 2

Schon der erste Teil mit der elektronischen Liebesdienerin Valerie sorgte seinerzeit für allerhand Wirbel – vor allem außerhalb der Computerspiel-Fachpresse. Nicht etwa, weil die damals noch konventionell animierte Valerie so auffallend erotisch gewesen wäre, sondern weil sie einmal mehr die Möglichkeit bot, das nahe Ende des Abendlandes herbeizujammern – und den Computer dabei als die Wurzel allen Verfalls von Sitte und Moral zu geißeln. Jetzt erscheint der seit über einem Jahr angekündigte und immer wieder verschobene zweite Teil in Form einer Hybrid-CD für PC und Mac. Valerie präsentiert sich zeitgemäß im Makromedia-Director-Look, ganz in Polygon, überzogen mit aalglatten Texturen. Die "Handlung" besteht darin, der Cyber-Blondine durch einen wahrhaft meisterlich scrollenden Gang in einen von drei Räumen zu folgen und dort mausgesteuert Hand – oder auch anderes – anzulegen. Zwei, drei Stellungen, das war's. Für besonders begnadetes Mausschieben gibt's Punkte. Keine Story, kein Ziel, keine Rätsel. Die Kombination von ruckelnden Mausbewegungen mit stereotyp wiederkehrenden Digital-Stöhnern wie "I never knew it could be like this" wirkt wie absurdes Theater, die technische Ausführung ist derart jämmerlich, daß wir uns fragen, wo an diesem Müll über ein Jahr länger als angekündigt gearbeitet werden mußte! Vom Erotik-Faktor rangiert das Machwerk trotz eindeutiger Szenen weit hinter jeder Sat-1-Lederhosensex-Orgie. Wer auf Virtual Valerie 2 hereinfällt, tut uns leid – in jeder Hinsicht... *hu*

Auch wenn Valerie 2 hier ganz einladend aussieht – sie hat die erotische Ausstrahlung eines Gefriertrockners

Virtual Valerie 2
Hersteller
Arcus Media Group
Erscheinung geplant
November '95



EMP merchandising
Handelsgesellschaft mbH
Postfach 1721
49803 Lingen
Tel.: 0591-914311 Fax: 0591-914320
telefonischer Bestellservice montags - freitagsvon 9.00 - 18.00 Uhr

AUSVERKAUF ZU HAMMERPREISEN

DISKETTEN 3,5"

Aladdin	Art.-Nr.	700221	55,-
Airline	Art.-Nr.	700173	25,-
Ambush at Sorinor	Art.-Nr.	700092	35,-
Chaos Engine	Art.-Nr.	700220	55,-
Colonization	Art.-Nr.	700154	60,-
Das Amt	Art.-Nr.	700279	60,-
Der Trainer	Art.-Nr.	700086	45,-
Doppelpass	Art.-Nr.	700219	45,-
Dreamlands Compilation	Art.-Nr.	700167	35,-
Dream Web	Art.-Nr.	700230	65,-
Eight Ball Deluxe Pinball	Art.-Nr.	700110	35,-
Empire Deluxe Scen.Disk	Art.-Nr.	700053	25,-
Eye of the Beholder III	Art.-Nr.	700060	35,-
FIFA-Soccer	Art.-Nr.	700069	45,-
Fire and Ice	Art.-Nr.	700096	35,-
Flashback	Art.-Nr.	700039	50,-
Football Manager III	Art.-Nr.	700004	10,-
Hand of Fate - Kyrandia 2	Art.-Nr.	700165	55,-
Indiana Jones 4	Art.-Nr.	700098	35,-
Lothar Matthäus Super Soccer	Art.-Nr.	700259	55,-
Mad News	Art.-Nr.	700162	60,-
Monkey Island 1	Art.-Nr.	700139	15,-
Might & Magic 4	Art.-Nr.	700120	25,-
Might & Magic 5	Art.-Nr.	700101	35,-
NASCAR Racing	Art.-Nr.	700245	65,-
Panzer General	Art.-Nr.	700254	55,-
Projekt X	Art.-Nr.	700247	35,-
Quest for Glory 4	Art.-Nr.	700104	35,-
Rise of the Robots (SVGA)	Art.-Nr.	700249	55,-
Space Hulk	Art.-Nr.	700037	35,-
Starbyte Super Soccer	Art.-Nr.	700058	10,-
Starlord	Art.-Nr.	700065	35,-
Sternenschweif - DSA 2	Art.-Nr.	700166	65,-
The Legacy	Art.-Nr.	700020	15,-
UFO	Art.-Nr.	700197	60,-
Wing Commander 2 Special Op. (5,25")	Art.-Nr.	700172	10,-
Wing Commander Academy	Art.-Nr.	700054	45,-
Wizardry 6	Art.-Nr.	700044	25,-

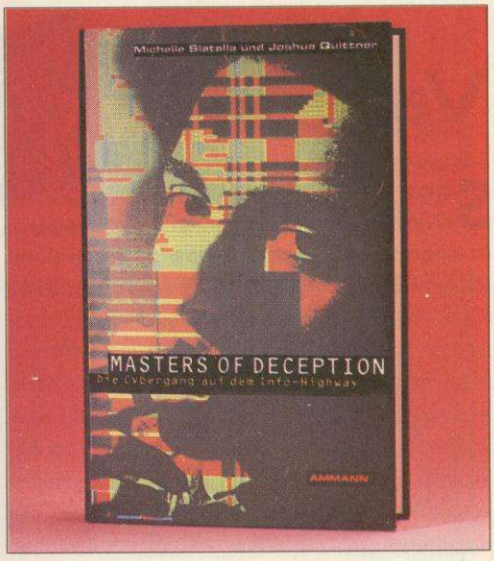
CD ROM

1942 Pacific Air War GOLD	Art.-Nr.	750062	79,-
Aces of the Deep	Art.-Nr.	750119	65,-
Alien Breed: Tower Assault	Art.-Nr.	750105	45,-
Armored Fist	Art.-Nr.	750071	49,-
Beneath a Steel Sky	Art.-Nr.	750019	23,-
Chaos Control	Art.-Nr.	750169	59,-
Creature Shock	Art.-Nr.	750095	85,-
Dawn Patrol	Art.-Nr.	750128	55,-
Der Trainer	Art.-Nr.	750068	49,-
Dragon Lore	Art.-Nr.	750136	69,-
Hand of Fate	Art.-Nr.	750041	35,-
Hits for Six 1	Art.-Nr.	750002	20,-
Hits for Six 2	Art.-Nr.	750003	20,-
Hits for Six 3	Art.-Nr.	750004	20,-
Höhlenweltsaga	Art.-Nr.	750130	55,-
Inferno	Art.-Nr.	750117	55,-
Lands of Lore	Art.-Nr.	750020	35,-
Legend of Kyrandia 3	Art.-Nr.	750109	55,-
Little Big Adventure	Art.-Nr.	750120	55,-
Lost Eden	Art.-Nr.	750093	79,-
Lucas Arts Classics	Art.-Nr.	750013	65,-
Magic Carpet	Art.-Nr.	750118	55,-
Master of Magic	Art.-Nr.	750163	69,-
Megarace	Art.-Nr.	750141	35,-
NASCAR Racing	Art.-Nr.	750097	75,-
NBA Live 95	Art.-Nr.	750198	79,-
Oldtimer	Art.-Nr.	750096	79,-
PGA Tour Golf 486	Art.-Nr.	750114	69,-
RanTrainer	Art.-Nr.	750111	55,-
Star Crusader	Art.-Nr.	750092	49,-
System Shock	Art.-Nr.	750160	55,-
The 7th Guest	Art.-Nr.	750001	23,-
Triple Action 5	Art.-Nr.	750009	15,-
World Cup 94	Art.-Nr.	750060	35,-

HAMMERPREISE

Versand erfolgt per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d.h. die 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur, solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Da zum Teil nur noch wenige Stückzahlen vorhanden sind, gebt bitte Ersatztitel an. *Achtung:* Aktuelle CDROM-Titel sind auch weiterhin noch zu guten Kursen bei uns lieferbar. Eine aktuelle Liste bekommt Ihr auf Anfrage zugesandt.

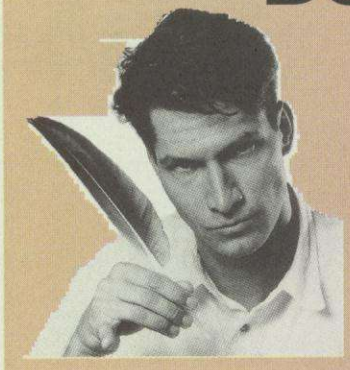
Hacker-Bibel



Na, wer kann mit den Abkürzungen MOD oder LOD etwas anfangen? Kennt vielleicht einer die Pseudonyme "Phiber Optik", "Eric Bloodaxe" oder "Lex Luthor"? Für alle, die der Generation nach Commodore C64 entstammen: Gemeint sind die berüchtigsten Hacker Amerikas, die in der Zeit von 1989 bis 1992 aus der New Yorker Bronx von klapprigen Kinderzimmerstühlen aus so ziemlich jedes Sicherheitssystem knackten, das die Schaltzentralen der großen US-Telefongesellschaften schützen sollte. Sie vertauschten Telefonanschlüsse, um ihre Gegner zu ärgern, teilten sich selbst gebührenfreie Nummern zu und riefen zum Spaß ab, wieviel Geld Richard Gere oder Julia Roberts auf dem Konto hatten. Dabei lieferten sich die beiden Hackergangs, die "Legion of Doom" und die "Masters of Deception", erbitterte Fehden im Cyberspace der Telefonnetze, bis sie schließlich vom FBI und einem Heer von Spezialermittlern geschnappt wurden. Die beiden amerikanischen Journalisten Michelle Slatalla und Joshua Quittner erzählen die Geschichte der Superhacker kompetent, akribisch recherchiert und spannend wie einen Krimi. Nebenbei lernt man eine Menge über US-Telefonnetze und die Hacker-Psyche. Wer lieber das englische Original liest: "Masters of Deception - The Gang, that ruled Cyberspace", Harper Collins Publishers, New York, 1995. *hu*

Masters of Deception
313 Seiten, Hardcover
Ammann Verlag
ISBN 3-250-10278-4

Der kleine Klugscheißer



Monat für Monat passieren in der Computerspielszene Dinge, die jedem echten Freak auf der Seele brennen, über die jeder redet. Bisher gab es – außer im Editorial – keinen rechten Platz dafür im Heft. "Der kleine Klugscheißer" schafft ihn – unsere neue Kolumne, die ernste Themen aufgreift, aber nicht ganz ernstzunehmen ist. Diesen Monat: Windows 95.

Eigentlich ist es ja nicht gerade außerordentlich originell, über Windows 95 zu schreiben, denn im Moment tun das so viele ambitionierte Tastentäter, daß es sogar schon schick ist, darüber zu berichten, wieviele über Windows 95 berichten. Das muß man Billyboy Gates bei allem Neid über seine 13 Milliarden Dollar Privatvermögen (was brauch´ ich so viel Kohle? Könnt´ ich eh nie ausgeben!) lassen: Die Marketing- und Medienmaschinerie beherrscht er virtuos. Ist natürlich reine Mißgunst, daß immer wieder irgendwelche Besserwisser behaupten, Microsoft habe noch nie etwas wirklich selber erfunden, sonder immer nur gut geklaut. Da fangen wir doch gar nicht mit solchen Lappalien an wie z. B. dem Copyright-Zoff um "Doublespace". Nein, als alter Atari-Freak kommt man üüüberhaupt nicht auf die Idee, den "Aufbruch in ein neues Computerzeitalter" habe man schon mal irgendwo gesehen – schätzungsweise so um 1986 auf einem ST. Schließlich belagert Windows 95 in seiner ganzen Schönheit so um die 90 MByte Platz auf der Festplatte (selbstredend ohne Windows 95 Plus) – und das Atari-TOS paßte auf nur zwei bis sechs TOS-ROMs. Gar nicht verstehen kann ich auch die "Imagine that!"-Apple-Werbung (in Deutschland leider unmöglich, weil vergleichend): "Stellen Sie sich vor! Im neuen Windows 95 können Sie Dateien mit mehr als acht Zeichen benennen, in einen Mülleimer werfen und von dort wieder hervorholen! Ist das nicht toll?" Das ist toll, denn nur Microsoft schafft es, für etwas, das andere schon seit Jahren haben, jetzt zwischen 179 und 400 Mark zu verlangen und es auch noch millionenmal unters Volk zu bringen. Also gut, wir sollten uns nicht mit Desktop-Oberflächlichkeiten aufhalten: Windows 95 bietet ja noch viel mehr. Beispielsweise den problemlosen Zugriff auf das Microsoft Net (wo im Moment noch deutlich mehr unendliche Weiten herrschen als das Cyber-Nirvana). Daß Big Brother Bill beim Einloggen nicht mal schnell und heimlich nachguckt, ob vielleicht irgendwelche Word- oder Excel-Raubkopien auf unserem Rechner wurschteln, konnten wir ja gerade noch mal gerichtlich unterbinden. Aber daß Dagobert Gates seine 15. Milliarde verdient, dürfte kaum zu verhindern sein. Also schnell in die Buchhandlung und ein Referenzhandbuch zum Windows 95-Update gekauft! Das gehört nämlich nicht zum Lieferumfang – und schließlich muß jeder nachlesen, welche Chancen er hat, seine alten Lieblingsspiele jemals wieder zum Laufen zu bringen. Wollen hoffen, lieber Leser, daß die Verdauungsprobleme der Spielindustrie in Sachen W95 möglichst rasch durchgemacht sind...

Flight Simulator Hongkong

Er ist immer noch der große Überflieger, der Flugsimulator von Microsoft. Mittlerweile schon in der der Versionsnummer 5.1 erhältlich, beglückt dieser Meilenstein schon seit gut zehn Jahren die Freizeitpiloten in aller Welt. Mit dieser Version ist der Flugsimulator technisch auch so ausgereift, daß es sich lohnte, Scenery Disks nachzuschießen: Ob wir nun die Golden Gate Bridge in San Francisco unterfliegen, den Eiffelturm in Paris umkreisen oder den Heiligen Vater im Vatikan aus der Mütze stoßen – Microsoft bietet diese Erweiterungen an. Jetzt hat sich eine österreichische Firma mit dem bezeichnenden Namen PILOT'S Ges.m.b.H. daran gemacht, den Fernen Osten in die Reichweite unseres Learjets zu bringen. Pünktlich vor der Übergabe an China im Jahre 1997 wurde der Flughafen von Hongkong mit seiner in Pilotenkreisen berüchtigten Landebahn auf Diskette verewigt. Kenner dieses Airports werden sich schon jetzt verzückt die Hände reiben, riskiert der unerfahrene Pilot doch bei schlechter Steuerung eine recht nasse Landung oder eine heftige Kollision mit den umgebenden Hochhäusern. Voraussetzung für ein ungeteiltes Flugvergnügen ist jedoch das Grundprogramm und ein Rechner, der jenseits eines 386er Prozessor werkelt. SVGA wird empfohlen, ist aber nicht erforderlich. *ps*

Jetzt wird's eng: Hoffentlich kennt sich der Pilot aus

Nervenkitzel am PC: Gleich gehen wir baden

FSWG Hong Kong
Hersteller
PILOT'S
Preis
ca. 60 Mark

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC ab 45,-

Komplett - Systeme ab DM 45,-* monatlich.

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA
kostenlos zu Hause testen!
- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM Schnäppchenmarkt
0190-190 816
1 min./DM 1.15

Shop des Monats
33615 Bielefeld. Stapenhorst Straße 42. Tel. 05 21-17 58 72

Karin vom S & S-SHOP in Bielefeld, empfiehlt die TOP-Games des Monats.

Action Soccer	69,90
Bioforge	79,90
Chaos Control	89,90
Cyberwar	49,00
F-15 Strike Eagle III	34,90
Flight of the Amazon Queen	79,90
Flight of the Intruder	24,90
Vollgas (Full Throttle)	69,90
Lost Eden	79,90
Master of Magic	74,90
Mutimedia Spezial	10,00
Prisoner of Ice	84,90
Silent Service II	24,90
Star Trek Next Generation	94,90

unverbindliche Preisempfehlung des Soft & Sound Shops in Bielefeld.

SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen neu, Mauerstraße 92, 0241-402608
96047 Bamberg neu, Fleischstraße 5, 0951-200697
10551 Berlin, Oldenburger Str. 44, 030-3962821
12207 Berlin, Osdorfer Str. 13, 030-7128599
33615 Bielefeld neu, Stapenhorst Str. 42, 0521-175872
53225 Bonn, Limpericher Str. 22, 0228-474115
40477 Düsseldorf, Gneisenaustr. 1, 0211-4910187
91054 Erlangen, Luitpoldstr. 15, 09131-26658
45329 Essen, Altenesser Str. 448, 0201-343937
37085 Göttingen, David Hilbert Str. 2, 0551-46563
58095 Hagen, Volmestraße 66, 02331-26774
34131 Kassel, Lange Str. 81, 0561-39463
24116 Kiel, Sternstr. 18, 0431-970046
50672 Köln neu, Palm Str. 45-47, 0221-2579741
50939 Köln neu, Gottesweg 149, 0221-446499
23564 Lübeck, Wakenitzstr. 7, 0451-794345
90443 Nürnberg neu, Wiesenstr. 42, Telefon-Nr. folgt
39112 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104, 0391-42622
68159 Mannheim, Jungbuschstr. 3, 0621-101203
66538 Neunkirchen, Bahnhofstr. 13, 06821-26797
41460 Neuss, Hamtorstr. 20, 02131-278967
37520 Osterode, Markt 14 - 16, 05522-73011
24306 Plön, Lübsches Tor, 04522-3412
27721 Ritterhude, Riesstr. 47, 04292-9876
66578 Schiffweiler, Kreisstr. 18, 06821-632163
29525 Uelzen, Hutmacher Str. 11, 0581-79371
38300 Wolfenbüttel, Heimstätten Weg 23, 05331-61820
38440 Wolfsburg, Laagbergstr. 63, 05361-37474

SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

Mediatheken + Videos

49565 Bramsche neu, Malgartener Str. 22, 05461-62644
38118 Braunschweig, Hofwedestraße 10, 0531-508231 neu
76448 Durmersheim, Hauptstraße 2a, 07245-7373 neu
52525 Heinsberg, Gangolfus Str. 25, 02452-4817
81475 München neu, Leopoldstraße 126, 089-7556778
75177 Pforzheim neu, Scharnhorststr. 12-14, 07231-560655
74523 Schwäbisch-Hall, Am Schuppach 1 neu, 0791-6706

Wir akzeptieren Kreditkarten.

Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

Anzeige SOFT & SOUND • SOFT & SOUND ENTERTAINMENT • Ahnfeldstraße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 0211-613084

SOFTSALE
Lau und Zielke OHG

SHOPS

Kavalleriestr. 8
Tel. (0521) 60442

Bahnhofsplatz 9
Tel. (0421) 1692978

CD-ROM

7 th Guest	DEE	24,90DM
10 Jahre Interplay	DEX	89,90DM
11 th Hour	DEE	89,90DM*
11 th Hour Limited	DEE	in Vorb.
1830	EEE	in Vorb.
1942-Pacific Air War	DEE	69,90DM
3D Atlas WIN 95	DE?	99,90DM*
Absolute Zero	DD?	89,90DM*
Aces Collection	DEX	69,90DM
Aces of the Deep	DDD	84,90DM
-SVGA	DDD	in Vorb.
Across the Rhine	DDD	99,90DM
Action Soccer	DDD	74,90DM
Aegis-Guardian of F.	DDD	94,90DM
Aftershock	DE?	in Vorb.
Agile Warrior	D??	in Vorb.
AH 640 Longbow	DDD	89,90DM*
Air Havoc Controller	DDE	74,90DM
Air Power	D??	in Vorb.
Air Superiority	D??	in Vorb.
Al-Quadim	DDX	74,90DM
Albion	DDD	in Vorb.
Alien Alliance	D??	in Vorb.
Alien Legacy	DEX	69,90DM
Alien Logic	DEE	39,90DM
Alienbreed 3	DEE	64,90DM
Aliens	EE?	in Vorb.
Alone in the Dark	DDD	39,90DM
Alone in the Dark 2+1	DDD	64,90DM
Alone in the Dark 3	DDD	84,90DM
Al Unser Arade Racing	DE?	54,90DM*
Amerika 1861-1865	DDX	84,90DM
Apache Longbow	DD?	79,90DM*
Arcade Pool+Overdrive	DE?	39,90DM*
Archangel	DE?	in Vorb.
Archon Ultra	DDX	74,90DM
Armored Fist	DEE	69,90DM
Armored Fist	DDD	84,90DM
Around Hollywood	DDD	44,90DM
Ascendancy	DDD	in Vorb.
Asterix	DDD	69,90DM
Atari 2600 Action Pack	DDX	59,90DM*
Atlas	DD?	in Vorb.
Aufschwung Ost	DDD	69,90DM
Command & Conquer II	DDD	89,90DM*
Conquest of the New. W.	D??	89,90DM*
Conspiracy	DDE	24,90DM
Creature Shock	DDD	89,90DM
Crusade	DDD	84,90DM
Crusader	DDD	84,90DM*
Cyberia	DDD	89,90DM
Cyberia 2	???	in Vorb.
Cybermage	DDD	84,90DM*
Cyclones	D??	79,90DM*
Cyber Judas	D??	in Vorb.
Cyberwar	DDD	99,90DM
Cycle Mania	DEX	39,90DM
Daedalus Encounter	DDD	89,90DM
Damnesia	DE?	74,90DM*
Damocles (Mercenery 3)	DE?	74,90DM*
Darker	DE?	in Vorb.
Dark Forces	DDD	69,90DM
Dark Sun II	DEE	39,90DM
Dark Universe	DDX	79,90DM
Das Amt	DDX	94,90DM
-Bavaria Light	DD?	in Vorb.
Das schwarze Auge -Lösungsbuch	DDX	44,90DM 24,80DM
Das schwarze Auge 2 -Lösungsbuch	DDD	79,90DM 24,80DM
David Bowie-Jump	DEE	34,90DM
Dawn Patrol	DDX	84,90DM
Day of the Tentacle	DDD	99,90DM
Death Gate	DDD	in Vorb.
Death Gate	EEE	in Vorb.
Delphine Classic Coll.	DEX	54,90DM
Der Clou	DDX	39,90DM
Der Druidenzirkel	DDD	in Vorb.
Der Meister	DDD	59,90DM
Der Patrizier	DDX	44,90DM
Der Planer 2	DDD	in Vorb.
Der Reeder	DDX	79,90DM
Der kleine Fritz	DDX	in Vorb.
Descent	DEX	79,90DM
Desert Strike+Jungle Str.	EEX	49,90DM
Die Box Vol. 1	DDX	49,90DM
Die Verrückte Rallye -mit Gamepad	DDD	44,90DM 54,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	DDD	84,90DM
Die Saga von Nietom	DDD	49,90DM
Dime City	DD?	79,90DM*
Dirt Racer	DE?	in Vorb.
Dinopark Tycoon	D??	in Vorb.
Full Throttle	DDD	84,90DM*
Full Throttle	DEE	69,90DM
Future Dimension	DDX	64,90DM
Fuzzy World	D??	39,90DM
FX Fighter	DEE	74,90DM
Gabriel Knight	DDE	79,90DM
Gene Wars	DDD	84,90DM*
Golden 7	DTX	89,90DM
Golden 10	DTX	84,90DM
Grandest Fleet	DEX	69,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DEX	84,90DM
Lucas Arts Top Adv.	DDX	79,90DM
Machiavelli-The Prince	DDX	89,90DM
Mad News	DDX	69,90DM
Mad TV 2	DD?	in Vorb.
Magic Carpet Plus	DDE	59,90DM
Magic Carpet II	DDD	84,90DM*
Maniac Mansion 2	DDD	39,90DM
Marco Polo	DE?	74,90DM*
Marine Fighters	DDE	44,90DM
-Mission CD	DEE	in Vorb.
Retribution	DEE	39,90DM
Revolution X	D??	89,90DM*
Ring der Nibelungen	DE?	in Vorb.
Rise of the Robots	DDE	84,90DM
Rivers of Dawn	DE?	in Vorb.
Robinsons Requiem	DDD	79,90DM
Saga of Aces	DEX	69,90DM
Sam & Max	DDD	99,90DM
Sato City	DE?	in Vorb.
Tri-Tryst WIN '95	DE?	in Vorb.
Tuneland	DDD	69,90DM
Turrican 2	DE?	64,90DM*
UFO+Master of Orion	DTX	69,90DM
Ultima 7 Compilation	DEX	29,90DM
Ultima Underworld 1+2	DEX	29,90DM
Under a killing Moon	DDE	69,90DM
Universal Warrior	DE?	in Vorb.
US Navy Fighters	DDE	89,90DM
-Marine Fighters	DDE	44,90DM*

SOISSES!

Neuerdings vor vielen Preisen drei Buchstaben als Information zum Produkt:

Ausführung der Anleitung	Bildschirm-text	Sprach-ausgabe
D	E	E
D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt (nix wissen)	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise X=Keine ?=Unbekannt

Bitte beachten Sie unsere schneidigen Mousepad-Angebote ca. 20 cm von hier ▶

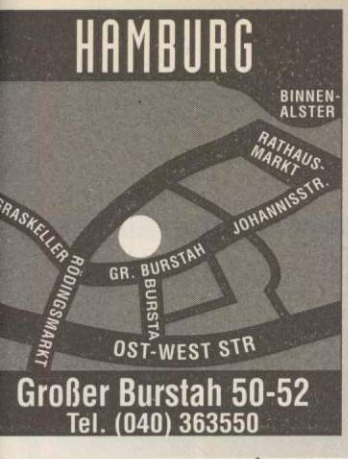
Award Winners Gold	DEX	69,90DM
Award Winners Platinum	DTX	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DEX	39,90DM
Batman Forever	D??	89,90DM*
Battle Isle 2	DDD	49,90DM
-Scenery CD	DDD	29,90DM
Battle Isle 2 Pack	DDD	74,90DM
Battle Isle 3 WIN	DDD	in Vorb.
Battle Bugs	DDD	44,90DM
Battle Race	DE?	69,90DM*
Bazooka Sue	DD?	in Vorb.
Beneath a Steel Sky	DDE	24,90DM
Berlin Connection	DD?	in Vorb.
Betrayal at Krondor	DDE	79,90DM
Big Red Racing	???	in Vorb.
Biing	DDD	69,90DM*
Bioforge	DDD	69,90DM
Bitmap Brothers Comp.	DEX	59,90DM
Bleifuss	DDD	in Vorb.
Blind Date WIN	DDD	in Vorb.
Bloodwings	EEE	84,90DM
Bob Dylan Highway 61	EEE	84,90DM
Body Slam Wrestling	DE?	in Vorb.
Brett Hull Hockey	DEE	79,90DM
Bricks, Blocks & Clocks	???	in Vorb.
Bundesl. M. 3 Supporter	DDX	49,90DM
Buried in Time	DDD	in Vorb.
Burning Steel+Gravis GP	DDX	64,90DM
Burning Steel 2	DDX	39,90DM
Burning Steel 3	EEE	84,90DM
Bureau 13	DDE	39,90DM
Buzz Aldrin	DEX	24,90DM
Caribbean Disaster	DDD	89,90DM*
Celebrity Poker	DEE	in Vorb.
Championship Manager 2	???	in Vorb.
Chaos Control	DDD	79,90DM
Chaos Engine	DEE	in Vorb.
Chessmaster 4000 T.	EEE	39,90DM
Christoph Kolumbus	DDX	49,90DM
CivNet	DD?	89,90DM*
Clayfighter 2	EEE	79,90DM*
Colonization	DDX	89,90DM
Comanche+Gravis AP	DDE	99,90DM
Comanche vs. Werewolf	EEE	69,90DM
Comanche vs. Werewolf	EEE	in Vorb.
Combat Air Patrol	DEE	64,90DM
Combat Classics III	DTX	69,90DM
Command & Conquer	DDD	89,90DM
Discworld	DDE	84,90DM
Dogfight	DEX	39,90DM
Doppelpaß	DDD	64,90DM
Double Trouble	DE?	in Vorb.
Dragon Lore	DDD	39,90DM
Dragonsphere	DEX	39,90DM
Dune 2	DDD	39,90DM
Dungeon Keeper	DDD	89,90DM*
Dungeon Master 2	DDX	89,90DM
EA Sports Rugby	DEE	79,90DM
Earth Command	D??	74,90DM*
Earth Siege -Mission CD	DDD	84,90DM 49,90DM
Ecstatica	DEE	84,90DM
Eine kurze Geschichte...	DDD	84,90DM
Elder Scolls 2	???	in Vorb.
Eleventh Hour	DEE	89,90DM*
Elite 3	DDE	49,90DM
Empire Deluxe	DDX	74,90DM
Erben der Erde	DDD	84,90DM
Extractors	DE?	in Vorb.
Eye of the Beholder Triol.	DDX	94,90DM
F-1 Manager	DE?	in Vorb.
F-117 A Nighthawk	DEX	39,90DM
F-14 Fleet Defender Gold	DEE	69,90DM
F-15 Strike Eagle III	DEX	39,90DM
Fade to Black	DDD	89,90DM*
Falcon 3.0	DEX	39,90DM
Falcon Gold Coll.	DEE	89,90DM
Fantasy Fest	EEX	39,90DM
Fast Attack	???	in Vorb.
Fields of Glory	DEX	39,90DM
FIFA Soccer	DDE	69,90DM
FIFA Soccer '96	DDD	84,90DM*
Flight Commander 2	DD?	79,90DM*
Flight of the Amazon Q.	DDD	79,90DM
Flight Unlimited	DDX	89,90DM
Flugsimulator 5.1	EEE	84,90DM
Flugsimulator 5.1 -British Isles	DD?	129,90DM 49,90DM
-Las Vegas	D??	64,90DM
Flying Tigers	DE?	in Vorb.
Formula I Grand Prix	DEX	39,90DM
Formula I Grand Prix 2	DD?	in Vorb.
Frankenstein	???	in Vorb.
Freddy Pharkas	DEE	44,90DM
Freddy Pharkas	DDD	79,90DM*
Mechwarrior II	DDD	in Vorb.
Mechwarrior II	EEE	79,90DM
Master of Magic	DDE	89,90DM
Master of Orion	DEX	39,90DM
Mega Race	EEE	39,90DM
Menzoberanzan	DEE	39,90DM
Metal Marines	EE?	in Vorb.
Micro Machines 2	DEX	69,90DM
Mirage	EEE	89,90DM
Monopoly	D??	in Vorb.
Monthy Pythons CwoT	EEE	79,90DM
Myst	DDD	69,90DM
NASCAR Racing -Track Pack	DEE	79,90DM 44,90DM
-Plus	DEX	99,90DM*
-WIN 95	DDD	in Vorb.
Navy Strike	DDE	99,90DM*
NBA Jam Tournament	D??	89,90DM*
NBA Live '95	DEE	69,90DM
NBA Live '96	DEE	in Vorb.
NCAA Basketball 2	D??	in Vorb.
Need for Speed	DDD	84,90DM*
Networks	DDD	84,90DM
NHL Hockey '94	DEE	29,90DM
NHL Hockey '96	DDD	84,90DM*
Noctropolis	DDE	39,90DM
Novastorm	DEE	79,90DM
Oldtimer	DDX	49,90DM
One must fall	DDE	69,90DM
Onside	DE?	in Vorb.
Orion Conspiracy	DDD	39,90DM
Panzer General	DEE	74,90DM
Paparazzi	???	in Vorb.
Perfect General 2	DEE	79,90DM*
Peter Gabriel Xplora	DEE	89,90DM
PGA Tour Golf 486	DEE	89,90DM
PGA Tour Golf '96	DEE	84,90DM*
PGA Tour Golf WIN	DDX	29,90DM
Phantasmagoria	DDD	89,90DM*
Phantasmagoria	EEE	79,90DM
Pinball Dreams Deluxe	DEX	74,90DM
Pinball Fantasies Deluxe	DEX	74,90DM
Pinball Illusions	DEX	69,90DM*
Pinball Mania	DEX	64,90DM
Pinball Wizard 2000	DEX	69,90DM*
Pirates Gold	DDX	39,90DM
Pole Position	DDD	in Vorb.
Police Quest 4	DDE	79,90DM
Police Quest Collection	DE?	84,90DM*
Populous 2/Powermong.	DEX	29,90DM
Powerflight	DEX	69,90DM
Powerhouse	DDD	64,90DM
Powerslide	DE?	in Vorb.
Power Up !	DEX	69,90DM
Primal Rage	DEE	79,90DM
Prince Symbol	EEE	84,90DM
Prisoner of Ice	DDD	84,90DM
Privateer	DEE	29,90DM
Privateer/Strike C.	DEE	84,90DM
Prototype	DDX	79,90DM
Psycho Pinball	DEX	74,90DM
Pyrotechnica	XXX	54,90DM
Quantum Gate 2 (Vortex)	DEE	79,90DM
Ran Soccer	DDD	in Vorb.
Ran Trainer	DDD	94,90DM
Ran Trainer 2	DDD	in Vorb.
Ravenloft	DDD	69,90DM
Ravenloft II	DEE	79,90DM
Rebel Assault	DDT	39,90DM
Rebel Assault 2	???	in Vorb.
Red Ghost	DD?	in Vorb.
Renegade	DEE	39,90DM
Sensible World of Soccer	DD?	69,90DM*
Sensible Golf	DE?	64,90DM*
Shadowcaster	DEE	29,90DM
Sherrington Fox	DE?	in Vorb.
Shine	DDD	in Vorb.
Shockwave WIN 95	DDD	84,90DM
Silent Hunter	DE?	in Vorb.
Silverload	DE?	in Vorb.
Sim City	DDD	24,90DM
Sim City 2000	DDX	89,90DM
Sim City 2000 URK	DDX	39,90DM*
Sim City 2000 Coll.	DDX	99,90DM*
Simon the Sorcerer	DDD	49,90DM
Simon the Sorcerer 2	DDD	84,90DM
Sim Tower	DEX	74,90DM
Sim Tower	DDX	84,90DM*
Sim Town	DD?	in Vorb.
Sim Town	EE?	in Vorb.
Skins Golf at Bighorn	DE?	89,90DM*
Skyrealms of Jorune	DEE	39,90DM
Slipstream 5000	DDD	69,90DM
Space Academy	DE?	in Vorb.
Space Ace	???	in Vorb.
Space Hulk	DDD	29,90DM
Space Quest Collect.	DDX	84,90DM
Space Quest 6	DDD	84,90DM*
Space Ship Warlock	DDD	in Vorb.
Spectre VR WIN	DEE	in Vorb.
SSN 21 Seawolf	DEE	29,90DM
St. Thomas	D??	49,90DM*
Star Trek	DDD	99,90DM
Star Trek Interactive	EEE	79,90DM
Star Trek Judg. R. Enh.	EEE	89,90DM*
Star Trek Final Unity	DDE	99,90DM
Star Trek Final Unity -Limited Edtition	EEE	89,90DM 109,90DM
Star Trek Omnipedia	EE?	79,90DM
Steel Panther	DEE	in Vorb.
Stonekeep	DD?	99,90DM*
Street Fighter 2	DEX	19,90DM
Strike Commander	DEE	29,90DM
Strike C./Privateer	DEE	84,90DM
Subwar 2050	DDX	39,90DM
Sukhoi SU 27	???	in Vorb.
Super Karts	DEX	89,90DM
Super Pushover	???	in Vorb.
Superstreetfighter 2 T.	DEE	49,90DM
Symbol (Prince)	EEE	84,90DM
Syndicate Plus	DDX	29,90DM
System Shock	DDD	84,90DM
Tank Commander	DDD	89,90DM
Task Force 1942	DEX	39,90DM
Temptation	DTT	89,90DM
Terminal Velocity	DEX	69,90DM
TFX EF2000	???	in Vorb.
Theme Park	DDE	79,90DM
The Dig	???	in Vorb.
The Scroll	DEE	in Vorb.
The Vortex (OG 2)	DEE	79,90DM
Thunderscape	DE?	in Vorb.
Tilt	DE?	in Vorb.
Tiny Tooops	DE?	in Vorb.
Tir Na Nog	DE?	in Vorb.
Toonstruck	DE?	in Vorb.
Top Gun	DEE	99,90DM*
Tornado	DEX	39,90DM
Total Distortion WIN	EEE	in Vorb.
Tower Assault	DEE	64,90DM
Transport Tycoon	DDX	89,90DM
Trial by Magic	DE?	in Vorb.
Trick or Treat	DE?	in Vorb.
Tri-Tryst	DE?	in Vorb.
-Plus	DDE	89,90DM*
Urmels Filmstudio	DDD	79,90DM
USS Ticonderoga	DDE	79,90DM
-WIN 95	DDE	in Vorb.
Vinyl Goddess from Mars	DEE	39,90DM
Vital Light	D??	in Vorb.
Virtual Chess	DDX	84,90DM
Virtual Karts	???	in Vorb.
Virtual Pool	DEX	89,90DM
Virtuoso	DE?	in Vorb.
Vollgas	DDD	84,90DM*
Vollgas	DEE	69,90DM
Wacky Wheels	DEX	54,90DM
Warcraft	DEE	79,90DM
Warcraft 2	???	in Vorb.
Warhammer Crusader	DE?	in Vorb.
Warlords 2 Deluxe	EE?	84,90DM*
Warplanes 2	EE?	in Vorb.
Warriors	DDE	79,90DM
Waterworld Action	DD?	89,90DM*
Waterworld Strategy	DD?	89,90DM*
Werewolf vs. Comanche	DDD	in Vorb.
Werewolf vs. Comanche	EEE	69,90DM
Whales Voyage II	DDD	in Vorb.
-WIN	DDD	in Vorb.
Wing Comm. Armada	DEX	29,90DM
-Windowsversion	DEX	69,90DM*
Wing Commander II	DEE	29,90DM
Wing Commander III	DDD	79,90DM
Wing Commander 4	DDD	99,90DM*
Wing Commander 4 Lim.	DDD	in Vorb.
Wings of Glory	DDE	39,90DM
Wizardry 6+7	DDX	39,90DM
Wolf	DDX	74,90DM
Wolfsbane	DE?	in Vorb.
Woodruff	DDD	79,90DM
Wrath of Earth	DE?	54,90DM
X-COM	DDE	89,90DM
X-Fighters	DDD	89,90DM
X-Wing Collection	DET	69,90DM
X-Wing Collection	DDT	79,90DM*
Z	DEE	in Vorb.
Zeppelin	DDD	69,90DM

SOFTSALE BRINGTS:

PRO MARK MAXIMALES VERGNÜGEN!

IBM-PC 3,5

A-Train Classics	DV	39,90DM
Aces of the Deep	DV	84,90DM
-Mission Disk	DV	44,90DM
Aladdin	DA	64,90DM
Atari 2600 Action Pack	DV	54,90DM*
Atlas	DV	44,90DM
Award Winners Platinum	DA	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Biing	DV	79,90DM
Bundesliga Man. Prof. 2	DV	69,90DM
Bundesliga Man. 3	DV	84,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Caribean Desaster	DV	79,90DM*
Colonization	DV	89,90DM
Comanche+Data 1 & 2	DV	64,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Das schwarze Auge	DV	44,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Speech	DV	39,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Baulöwe	DV	84,90DM
Der Patrizier	DV	49,90DM
Die Siedler	DV	69,90DM



Großer Burstah 50-52
Tel. (040) 363550

Marktstr. 47
Tel. (0511) 322936

Osterstr. 24
Tel. (05121) 37210

Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910416

Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dungeon Master 2	DV	89,90DM*
Elite 3	DV	79,90DM
Fields of Glory	DA	39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Falcon 3.0	DA	39,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Flight of the Amazon Q.	DV	74,90DM
Flugsimulator 5.1	DV	84,90DM

System Shock	DV	79,90DM
Task Force	DA	39,90DM
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DV	89,90DM
-Defender of the Empire	DV	39,90DM
Transport Tycoon	DV	89,90DM
-World Editor	DV	39,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM
Ultima 7	DV	39,90DM
Warcraft	DA	79,90DM

Amazon	13,90DM
Ambermoon	13,90DM
Amberstar	13,90DM
Arena: Elder Scrolls	13,90DM
Beneath a Steel Sky	13,90DM
Betrayal at Krondor	13,90DM
Big Red Adventure	13,90DM
Bioforge	13,90DM
Blue Force	13,90DM
Buck Rogers 2	13,90DM

Menzoberanzan	13,90DM
Might & Magic 3	13,90DM
Might & Magic 4	13,90DM
Might & Magic 5	13,90DM
Monkey Island 1	13,90DM
Monkey Island 2	13,90DM
Myst	13,90DM
Noctropolis	13,90DM
Obitus	13,90DM
Orion Conspiracy	13,90DM

Sam & Max	13,90DM
Shadow of the Comet	13,90DM
Shadowcaster	13,90DM
Sherlock Holmes	13,90DM
Shining in the Darkness (MD)	13,90DM
Simon the Sorcerer	13,90DM
Simon the Sorcerer 2	13,90DM
Space Quest 4	13,90DM
Space Quest 5	13,90DM
Space Quest 6	13,90DM
Spirit of Adventure	13,90DM
Star Trek 1	13,90DM
Star Trek 2	13,90DM
Star Trek Next Generation	13,90DM
Superhero League of Hoboken	13,90DM
Treasures of the Savage Fr.	13,90DM
Ultima 7	13,90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle	13,90DM
Ultima 8-Pagan	13,90DM
Ultima Underworld 1	13,90DM
Ultima Underworld 2	13,90DM
Under a killing moon	13,90DM
Universe	13,90DM
Veil of Darkness	13,90DM
Vollgas	13,90DM
Warriors of the et. Sun (MD)	13,90DM
Waxworks	13,90DM
Ween	13,90DM
Wizardry 6	13,90DM
Wizardry 7	13,90DM
Woodruff	13,90DM

Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Elfmania	DA	14,90DM
Erben der Erde	DV	54,90DM
F-1 Championship	DA	54,90DM
Fears	DA	in Vorb.
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Flamingo Tours	DV	64,90DM
Flight of Amazon Queen	DV	64,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Formula 1 World Ch.-ship	DA	54,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	39,90DM
Hollywood Pictures	DV	69,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Intern. Sensible Soccer	DA	14,90DM
Jungle Strike	DA	54,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lollypop	DA	64,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Treasures of Infoc.	EA	24,90DM
Lost Vikings	DV	29,90DM
Lothar Matthäus	DV	29,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
Micro Machines	DA	49,90DM
Missiles over Xerion	DA	4,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Nascra Challenge	DA	19,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Primal Rage	DA	in Vorb.
Quarterpole	DV	64,90DM*
Ran Trainer	DV	74,90DM
Reunion	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DV	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	14,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
S.U.B.	DV	54,90DM*
Sensible Golf	DA	54,90DM
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DV	19,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Software Manager	DV	69,90DM
Space Academy	DA	in Vorb.
Speris Legacy	DA	54,90DM*
Star Crusader	DA	64,90DM*
Stardust Spec. Edition	DA	29,90DM*
Strategy Masters	DA	19,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Super Skidmarks	DA	in Vorb.
Super Street Fighter 2	DA	54,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59,90DM
Theme Park	DV	54,90DM
Tiny Troops	DA	in Vorb.
Top Gear 2	DA	49,90DM
Tornado	DA	39,90DM
Tower Assault	DA	39,90DM
Triple Fun	DA	69,90DM

COMMODORE AMIGA

1869	DV	69,90DM
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
A-Train Classics	DV	39,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Approach Trainer	DA	64,90DM
Award Winners Platinum	DV	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Behind the Iron Gate	DV	49,90DM
Beneath a Steel Sky	DV	49,90DM
Biing	DV	79,90DM
Bitmap Brothers Coll.	DA	14,90DM
Bloodnet	DV	49,90DM
Bund. Man. Pr. V. 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Caribean Desaster	DV	69,90DM*
Chaos Engine	DA	14,90DM
Chaos Engine II	DA	in Vorb.
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Colonization	DV	69,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Das schwarze Auge	DV	49,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM
Death or Glory	DV	84,90DM
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Clou	DV	39,90DM
-Profidiskette	DV	39,90DM
Der Meister	DV	54,90DM
Der Patrizier	DV	49,90DM
Der Reeder	DV	84,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Nordländer	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	49,90DM

Flugsimulator 5.1	EA	69,90DM
-British Isles	EA	49,90DM
-Designer	DV	64,90DM
-Europa 1	DA	54,90DM
-Japan	EA	49,90DM
-Karibik	EA	49,90DM
-New York	EA	49,90DM
-Paris	EA	49,90DM
-San Francisco	EA	49,90DM
-Washington	EA	49,90DM
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Fritz 3	DV	129,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Harpoon 2.0	EA	69,90DM
-Cold War	EA	49,90DM
-West Pacific	EA	49,90DM
Hattrick	DV	79,90DM
Hugo	DV	54,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Int. Tennis Open	DV	54,90DM
König der Löwen	DA	69,90DM
Links 386 Pro	DA	89,90DM
-Banff SVGA	EA	44,90DM
-Belfry SVGA	EA	44,90DM
-Bighorn SVGA	EA	44,90DM
-Castle P. SVGA	EA	44,90DM
-Devils Island SVGA	EA	44,90DM
-Firestone SVGA	EA	44,90DM
-Innisbr. SVGA	EA	44,90DM
-Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
-Pebble B. SVGA	EA	44,90DM
-Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
-Prairie Dune SVGA	EA	44,90DM
-Riviera	EA	44,90DM
Lords of Midnight	DV	in Vorb.
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lothar Matthäus	DV	29,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Mad News+Extrablatt	DV	49,90DM
Master of Magic	DV	89,90DM
Master of Orion	DA	39,90DM
Monkey Island 1	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
NASCAR Racing	DA	74,90DM
-Track Pack	DA	39,90DM
Networks	DV	79,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM
Panzer General	DA	74,90DM
Pinb. Dreams+Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Dreams 2	DA	39,90DM
Pinball Illusions	DA	69,90DM*
Pinball Mania	DA	49,90DM
Pirates Gold	DV	39,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM
Populous II	DV	39,90DM
Psycho Pinball	DA	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	69,90DM
Sensible Golf	DA	64,90DM*
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM*
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim City 2000 URK	DV	39,90DM*
Sim City 2000 WiN	DV	84,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Tower	DA	74,90DM
Sim Tower	DV	79,90DM*
Simon the Sorcerer	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	79,90DM
Star Trek Judgem. R.	DV	84,90DM
Star Wars Screensaver	DV	59,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Super Street Fighter 2 T.	DV	69,90DM

Warlords 2	EA	79,90DM
-Scenario Builder	EA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	29,90DM
X-COM	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM
Zeppelin	DV	39,90DM

GRAVIS /ADV. GRAVIS PC

Analog	39,90DM
Analog Pro	49,90DM
Gamepad	34,90DM
Eliminator Gamecard	44,90DM
Firebird	119,90DM
Phoenix	179,90DM

CH PRODUCTS

F-16 Combat Stick	in Vorb.
F-16 Fighter Stick	in Vorb.
F-16 Flight Stick	in Vorb.
Flightstick	89,90DM
Flightstick Pro	159,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM
Pedals	in Vorb.
Pro Throttle	in Vorb.
Pro-Pedals	189,90DM
Trackball BUS	in Vorb.
Trackball Pro	in Vorb.
Trackball Pro PS 2	in Vorb.
Trottle	in Vorb.
Virtual Pilot	159,90DM
Virtual Pilot Pro	189,90DM

LOGITECH

Wingman	64,90DM
Wingman Extreme	89,90DM

CD-ROM -LAUFWERK

Mitsumi FX 400 Quad-Speed	299,90DM

ACTION REPLAY

PC Action Replay	159,90DM

MOUSEPADS

Hattrick	9,90DM
Star Trek N. G. Crew	16,90DM
Star Trek Enterprise Next G.	16,90DM
Star Trek Kirk/Picard	16,90DM
Star Trek Kühner Flug	16,90DM
Star Trek Planeten (groß)	18,90DM
Star Trek Raumstation	16,90DM

KOMPLETT LÖSUNGEN

Abandoned Places 1	13,90DM
Abandoned Places 2	13,90DM
Ai Quadim	13,90DM
Alone in the Dark	13,90DM
Alone in the Dark 2	13,90DM
Alone in the Dark 3	13,90DM

Bureau 13	13,90DM
Buried in Time	13,90DM
Challenge of the 5 Realms	13,90DM
Command & Conquer	13,90DM*
Companions of Xanth	13,90DM
Cruise for a Corpse	13,90DM
Curse of Enchantia	13,90DM
Dark Forces	13,90DM*
Dark Sun	13,90DM
Dark Sun 2	13,90DM
Darkseed	13,90DM
Das schwarze Auge	24,80DM
Das schwarze Auge 2	24,80DM
Daughter of Serpents	13,90DM
Day of the Tentacle	13,90DM
Death Gate	13,90DM
Der Schatz im Silbersee	13,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	13,90DM
Die Kathedrale	13,90DM
Die Sage von Nietoom	13,90DM
Discworld	13,90DM
Dragon Lore	13,90DM
Dragonsphere	13,90DM
Dreamweb	13,90DM
Dungeon Master	13,90DM
Dungeon Master 2	13,90DM
Eco Quest 1	13,90DM
Eco Quest 2	13,90DM
Ecstatica	13,90DM
Elvira 1	13,90DM
Elvira 2	13,90DM
Erben der Erde	13,90DM
Eternam	13,90DM
Eye of the Beholder	13,90DM
Eye of the Beholder 2	13,90DM
Eye of the Beholder 3	13,90DM
Flight of the Amazon Queen	13,90DM
Freddy Pharkas	13,90DM
Gabriel Knight	13,90DM
Gobliins 2	13,90DM
Gobliins 3	13,90DM
Guilty	13,90DM
Heimdall	13,90DM
Heimdall 2	13,90DM
Hell - englisch -	13,90DM
Hexx	13,90DM
Hook	13,90DM
Inca 2	13,90DM
Indiana Jones 3	13,90DM
Indiana Jones 4	13,90DM
Innocent until caught	13,90DM
Ishar	13,90DM
Ishar 2	13,90DM
Ishar 3	13,90DM
Jagged Alliance	13,90DM
Kings Quest 5	13,90DM
Kings Quest 6	13,90DM
Kings Quest 7	13,90DM
Lands of Lore	13,90DM
Last Dynasty	13,90DM
Laura Bow 2	13,90DM
Legacy	13,90DM
Legend of Kyrandia	13,90DM
Legend of Kyrandia 2	13,90DM
Legend of Kyrandia 3	13,90DM
Leisure Suit Larry 6	13,90DM
Little Big Adventure	13,90DM
Loom	13,90DM
Lost Eden	13,90DM
Lost in Time 1+2	13,90DM
Lure of Temptress	13,90DM
Mechwarrior 2	13,90DM

Panzer General	13,90DM*
Peppers Adventure in Time	13,90DM
Phantasmagoria	13,90DM
Plan 9	13,90DM
Police Quest 3	13,90DM
Police Quest 4	13,90DM
Prisoner of Ice	13,90DM
Prophecy of the Shadow	13,90DM
Quest for Glory 3	13,90DM
Quest for Glory 4	13,90DM
Ravenloft	13,90DM
Ravenloft 2	13,90DM
Red Hell	13,90DM
Return of the Phantom	13,90DM
Return to Zork	13,90DM
Rex Nebular	13,90DM
Ringworld	13,90DM
Ringworld 2	13,90DM

SOFTSALE

Lau und Zielke OHG

31582 Nienburg
Schlossplatz 19

VERSAND

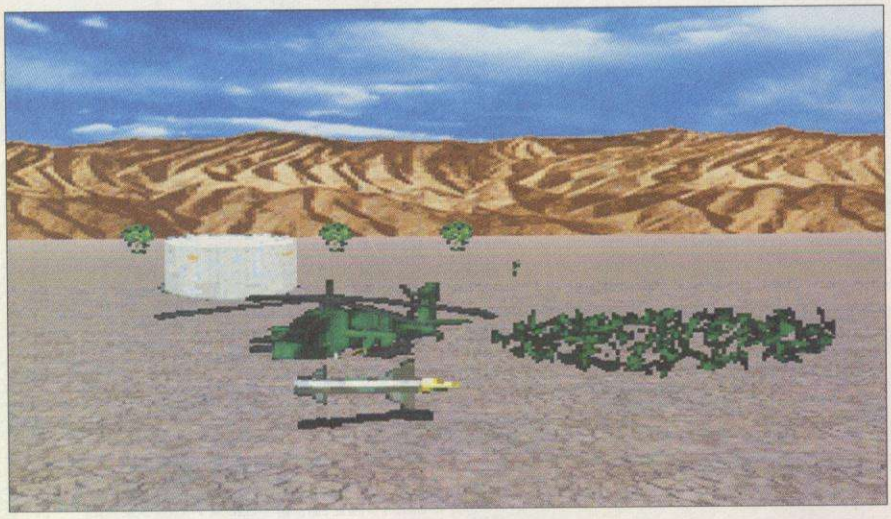
Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403 + 910 404

DV= *deutsche Version* **DA**= *deutsche Anleitung* **EA**= *engl. Anleitung* **??**= *noch nicht bekannt*
Preis= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.*
Versandkosten: *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.*
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.
Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

Hellfire Zone



Uff, nochmal Glück gehabt! Aber knapp daneben ist auch vorbei

Helis hier, Helis dort. Wie die Pilze schießen zur Zeit Spiele aus dem Boden, deren Hauptdarsteller schon Leonardo da Vinci vorausgeahnt hate. Nach dem schraubengenauen "Apache Longbow" von Digital Integration, bedient nun Gametek die actionlastigere Ecke zwischen "Desert Strike" und "Comanche". Die Story, in die Hellfire Zone eingebettet ist, ist ebenso kurz wie unbedeutend. Als Pilot eines Spezialkommandos werdet Ihr zu einem brisanten Auftrag abberufen. Ein angrenzendes Land hält in einem streng gesicherten Stützpunkt Kollegen gefangen, was ein zivilisierter Staat natürlich nicht auf sich sitzen lassen kann. Also muß ein fabrikneuer **Apache AH64-**Helikopter her, ausgerüstet mit den Errungenschaften modernster Waffentechnik. Von der Machine Gun bis zur Stinger-Rakete ist alles an Bord, was einem das Leben hinter feindlichen Linien etwas einfacher gestaltet. Hat man den Introfilm hinter sich gebracht und die Kampfmaschine komplett ausgestattet, geht es gleich ohne Umschweife in die Luft, die sich in einer hochauflösenden Pseudo-3D-Perspektive präsentiert. Untermalt von markigen Soundblasterklängen wird auf dem langen und absturzreichen Weg zum Zielort alles auf den Boden geholt und in die Luft gesprengt, was einem vors Visier kommt. Dies ist durch die etwas eigentümliche, wenig übersichtliche schräg-von-hinten-oben-Sicht alles andere als einfach zu bewerkstelligen. In das sprichwörtliche Gras bzw. den Wüstensand beißt Ihr daher öfter, als Euch lieb sein kann.

Hellfire Zone machte in der ersten Vorabversion einen etwas zwiespältigen Eindruck. Einerseits werden Freunde geballter Action durchaus zufriedengestellt, über mangelnde Arbeit kann sich der gestreßte Pilot wirklich nicht beklagen. Andererseits gestaltet sich das Treffen feindlicher Sprites durch die äußerst unglücklich gewählte Perspektive sehr schwierig, was das ohnehin schwere Spiel nicht gerade einfacher macht. Der erfreulich günstige Preis von knapp 60 Mark läßt dies jedoch in einem etwas milderen Licht erscheinen. Abgehoben werden kann voraussichtlich noch im Oktober, mit weniger als einem 486er mit 2x CD-ROM-Laufwerk und schneller SVGA-Grafikkarte bewegt sich jedoch kein Rotorblatt. *mg*

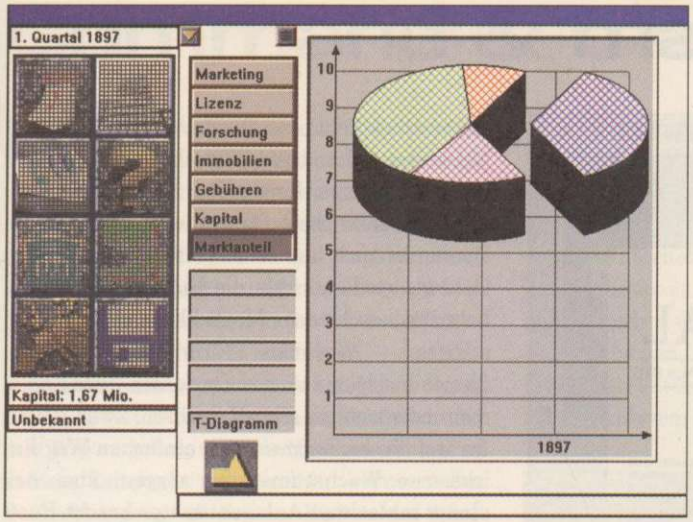
DAUERGAST

Euer Einsatzgerät, der Apache AH-64, ist zur Zeit ein beliebtes Fortbewegungsmittel. Schon in Digital Integrations´ "Apache Longbow" spielte das Flugwunder die Hauptrolle. Mit "Longbow" von Electronic Arts und "Das Hexagonkartell" von Ascon erscheinen bald zwei weitere Spiele, die auf den High-Tech-Hubschrauber zurückgreifen.

Ein Bild aus dem Intro: Soeben von einer Hellfire getroffen, schmiert der feindliche Jet rauchend ab. Im Dogfight Jet-Hubschrauber ist es normalerweise umgekehrt...

Hellfire Zone
Hersteller
Gametek
Erscheinung geplant
Oktober '95

Bilder auf



Nein, das ist nicht MS Excel, das ist ein Spiel...

Network!

Schon so mancher wäre reich geworden, hätte er die Kosten fürs Telefonieren immer schön gespart. Mit Network! (wofür steht eigentlich das Ausrufezeichen?) bietet Siemens in Zusammenarbeit mit der Softwarefirma Sunflowers Euch zumindest im Spiel die Chance, Versäumtes nachzuholen. Als Boß einer neugegründeten Telekommunikationsfirma überzieht Ihr Kontinente mit allem, was den Menschen an Informations- und Kommunikationsmitteln Glück und Reichtum bringen soll. Je nach Startjahr, reicht dies von kurbelbetriebenen Fernsprechapparaten bis hin zu Satellitenverbindungen und Lichtleiterkabeln. Konkurrierende Konzerne kommen einem dabei in die Quere. Wie eigentlich immer in Wirtschaftssimulationen und überhaupt im Leben, liegt das Spielziel nahe: möglichst viele Nullen auf der Habenseite des Kontos zu erwirtschaften. Was optimistisch als "Informationssimulation mit Spielcharakter" mit einem "gerüttelt Maß an historischer Genauigkeit" angekündigt wird, wird sich mutmaßlich als typisch deutsche Management-Simulation (viel trockene Statistik) mit animationsarmen Standbildern und den üblichen Zahlenkolonnen entpuppen. Meint denn auch lapidar das Infoblatt: "Gelegentlich wird es bei besonderen Aktionen 3D-Animation geben. Soundeffekte sowie verschiedene Musikstücke wurden ebenfalls nicht vergessen." Na dann... *mg*

Network
Hersteller
Siemens/Sunflowers
Erscheinung geplant
November '95

Bilder auf

NEU IN BERLIN. HIGHWAY TO HELL... BERLINS NO.1 IN GAMES

	3,5	CD
11th Hour	-	99,95*
1830 (AH)	109,95	99,95
3D Pinball Outpost	-	89,95*
7th Fleet (AH)	99,95*	89,95*
Absolute Zero	89,95*	89,95*
Action Soccer	-	79,95
A-Train 4 Networks	109,95	99,95
Aces Deluxe	-	79,95
Aces of the Deep 1	89,95	89,95
Aces of the Deep 1 Data 1	39,95	-
Across the Rhine 1944	-	99,95
Advanced Civilization (AH)	109,95*	99,95*
Air Power	-	89,95*
Albion	-	99,95*
Alien Legacy	29,95	89,95
Aliens	-	i.V.
Alone in the Dark 3	-	99,95
Amerika (Civil War-Empire)	-	89,95
Anstoß	79,95	99,95
Anvil of Dawn	-	99,95*
Apache Longbow	-	89,95
Ascendancy	-	99,95*
Atari 2600 Action Pack 1	-	59,95
Atari 2600 Action Pack 2	-	59,95*
Atztec-Empire of Blood	-	99,95*
Awful Green Things f. O. Space	89,95*	89,95*
Baldies	79,95*	79,95*
Battle Beast	-	79,95*
Battle Bugs	79,95	89,95
Battlegrounds 1: Ardennes	-	99,95*
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle3	-	99,95*
Battle Race	-	79,95*
Betrayal at Krondor 1	-	89,95
Beyond Squad Leader	i.V.	99,95*
Biing	89,95	89,95*
Bioforge	-	99,95
Blackbeard (AH)	99,95*	89,95*
Bundesliga Manager 3	89,95	89,95*
Burning Steel 3	99,95	89,95
Burried in Time (J.Man Pr. 2)	-	99,95
Caesar 2	89,95*	89,95*
Caribbean Disaster	89,95*	99,95*
Celtic Tales	-	99,95
Cessmaster 5000	-	89,95*
Chronomaster	-	99,95*
Civilization Network	109,95*	99,95*
Cobra Mission	99,95	-
Colonization	-	99,95
Command & Conquer	-	99,95*
Conqueror A.D. 1086	-	89,95*
Conquest of the New World	-	89,95*
Creature Shock	-	89,95
Crusade (Greenwood)	-	89,95
Crusader (Origin)	-	99,95*
Cyber Judas	-	99,95*
Cyberia	-	89,95
Cybermage	-	99,95*
Daedalus Encounter	-	99,95
Dark Forces	-	99,95
Dark Sun 2	99,95	89,95
D-Day	-	99,95*
Deadline	-	89,95*
Descent I	89,95	89,95
Destruction Derby	-	i.V.
Die Siedler	69,95	-
Discworld	89,95	89,95
Dragon Lore	-	89,95
Dreamweb	89,95	49,95
Druid	-	99,95*
DSA 1 - Schicksalsklinge	49,95	49,95
DSA 2 - Sprachdisk	34,95	s.u.
DSA 2 - Sternenschweif	79,95	79,95
Duke Nuk'em 3D	-	89,95*
Dune 2	49,95	49,95
Dungeon Keeper	-	99,95*
Dungeonmaster 2	99,95 ab	89,95
Ecstatica	-	89,95
Elder Scrolls 2	-	89,95*
Elisabeth	-	89,95*
Elite 3	79,95	69,95
Empire Deluxe 2	-	99,95*
Entomorph	-	99,95*
Epic Pinball Delure 1-3	-	79,95
ESPN NBA Airborne 95	-	89,95*
Exploration	-	89,95*
F-14	109,95	99,95
Fade to Black (Flashback 2)	-	79,95*
Fantasy Fiefdom	-	89,95*
Fast Attack	-	99,95*
FIFA Soccer 96	-	89,95*
Flight Commander 2 (AH)	79,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95	79,95
Flight Unlimited	-	79,95
Formula One GP 1	-	39,95
Formula One GP 2	-	i.V.
Frankenstein	-	99,95*
Front Page Sports Baseball	109,95	99,95
Front Page Sports Football 95	109,95	99,95
FX Fighter	-	89,95
Gabriel Knight 2	-	89,95*
Gadget	-	99,95
Gene Wars	-	99,95*
G-Nome	-	89,95*
Goblins 4 Woodruff	-	79,95
Gunship 2000	-	39,95
Hammer of the Gods	-	79,95
Hardball 4	99,95	89,95
Harvester	-	99,95*
Hattrick (Ikarion)	89,95	89,95
Heart of Darkness	-	99,95*
Hell	-	79,95
Heroes of Might & Magic	-	89,95*
High Octane	-	89,95
Hodj'n 'Podj	-	89,95*
Hokus Pokus	-	69,95
Indycar Racing	-	19,95
Jagged Alliance	-	ab 79,95
Jazz Jackrabbit	-	79,95
Jetfighter 3	-	99,95*
Jungle Strike	79,95	79,95
Kingdom	-	89,95
Kings Quest 7	-	99,95
Kings Quest Deluxe (1-6)	-	59,95
Knights of Xentar-Dr. Knight 3	-	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Bounty Hunter	-	89,95*
Last Dynasty	-	89,95
Legend of Kyrandia 3	-	69,95
Lemmings 3 D	-	89,95*
Links 386	99,95	79,95
Links Kurse	ab 49,95	ab 54,95
Little Big Adventure	-	99,95
Loadstar	-	89,95*
Lode Runner	79,95	79,95
Lords of Midnight	99,95	89,95
Lost Admiral 2	-	99,95*
Lost Eden	-	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer	79,95	79,95
Lucasarts Classic Adventures	-	99,95
Lucasarts Classic Simulations	-	99,95
Machiavelli	109,95	99,95
Mad News	89,95	99,95
Magic Carpet 1	-	99,95
Magic Carpet 1 Data	-	39,95
Magic Carpet 2	-	89,95*
Magic the Gathering	-	99,95*
Maniac Mansion 2	99,95	99,95
Marco Polo	-	89,95
Master of Magic	109,95	99,95
Master of Orion	-	39,95
Mechwarrior 2	-	89,95
Mechwarrior 2 Data	-	44,95*
Metal Lords	-	99,95*
Metal Marines	89,95	89,95*
Metaltech Earthsiege 1	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege 1 Data	39,95	-
Micro Machines 2	79,95	89,95
Microsoft Arcade 2 Windows 95	-	69,95*
Milennia	-	89,95*
Mission Critical	-	99,95*
Monster Island	-	i.V.
Myst 1	-	89,95
Myst 2	-	i.V.
Nascar Racing	89,95	89,95
Nascar Racing Track Packs	-	39,95
Navy Strike	109,95*	99,95*
NBA Jam TE	79,95*	79,95*
NBA Live 95	-	99,95
Nectaris	49,95	-
Need for Speed	-	99,95*
NHL Hockey 96	-	89,95*
Operation Europe	-	89,95
Panic in the Park	-	89,95*
Panzer General 1	89,95 ab	69,95
Paparazzi	-	99,95
Pax Imperia	-	89,95
Perfect General 2	-	89,95
Perfect General 2 Editor	49,95*	-
PGA Tour Golf 96	-	99,95*
Phantasmagoria	-	99,95
Pinball Dreams Deluxe	-	89,95
Pinball Fantasies Deluxe	-	89,95
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Pitfall Windows 95	-	79,95
Pole Position	-	89,95
Police Quest 6 SWAT	-	89,95*
Police Quest Deluxe (1-4)	-	99,95*
Populous 2+ Powermonger	-	29,95
Power House	-	89,95
Primal Rage	-	89,95*
Prisoner of Ice	-	99,95
Privateer 1 Deluxe	-	29,95
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 Stone Prophet	-	89,95
Rebel Assault 2	-	i.V.
Renegade	-	ab 79,95
Ring Cycle (Nibelungen)	89,95*	89,95*
Ripper	-	i.V.
Sam & Max	99,95	99,95
Sensible Golf	84,95*	79,95*
Sensible World of Soccer	79,95*	79,95*
Shadow Caster	-	29,95
Shanghai 3	-	89,95
Silent Hunter	-	89,95*
Sim City 2000	109,95	99,95
Sim Isle Rainforest	-	99,95*
Sim Tower	109,95	99,95
Simon the Sorcerer 1	-	49,95
Simon the Sorcerer 2	89,95	89,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Bucks	-	89,95*
Space Quest 6	-	89,95
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Space Sirens 2	-	99,95*
SSI Ultramegagoldbox	-	99,95
SSN-21 Seawolf	-	29,95
Stalingrad (AH)	99,95	89,95
Star Trek - Judgement Rites	-	39,95
Star Trek - Omnipedia	-	89,95
Star Trek - TNG A Final Unity	-	99,95
Star Trek - Technical Manual	-	99,95
Steel Panthers	-	99,95*
Stonekeep	-	99,95*
Strike Commander Deluxe	-	29,95
Subwar 2050	109,95	99,95
Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	79,95
Syndicate 1 Deluxe	-	29,95
Syndicate 2	-	i.V.
System Shock	89,95	89,95
Task Force 1942	-	39,95
Tek War	-	99,95*
Terminal Velocity	i.V.	79,95
Terminator Future Shock	i.V.	99,95*
Terra Nova	-	99,95*
TFX - 2000	-	89,95*
The Ancients	-	89,95*
The Dig	-	89,95*
The Hive Windows 95	-	89,95*
Theme Hospital	-	89,95*
Theme Park	89,95	89,95
The Pure War Game	i.V.	79,95
The Raven Project	-	i.V.
This Means War	-	99,95*
Thunderscape	-	99,95
Tie Fighter	99,95	99,95*
Tie Fighter Datas	39,95	s.o.
Tony La Russa Baseball 3	-	99,95
Top Gun	-	99,95*
Transport Tycoon	109,95	99,95
Ultima 7 Deluxe (1-2)	-	119,95
Ultima 8 inc. Speech Pack	-	29,95*
Ultima Underworld Deluxe (1-2)	-	119,95
Under a Killing Moon	-	99,95
Urban Decacy	-	89,95*
US Navy Fighters	-	99,95
Vikings	-	i.V.
Virtual Pool	-	89,95
Virtual Valerie 2	-	99,95
Voll Gas-Full Throttle	-	ab 69,95
Wacky Wheels	79,95	59,95
Warcraft 1 Orcs & Humans	89,95	89,95
Warcraft 2 Tides of Darkness	-	89,95*
Warhammer	-	99,95*
Warlords 2	89,95	-
Waterworld	-	89,95*
Werewolf VS Commanche	-	99,95
Whales Voyage 2	-	89,95*
Wing Commander 3	-	99,95
Wings of Glory	-	49,95
Wipeout	-	i.V.
Witchhaven	-	99,95*
Witchwood	89,95*	89,95*
Wizardry Deluxe (6-7)	-	109,95
Wooden Ships & Iron Men	-	99,95*
X-COM (UFO 2)	109,95	79,95
X-Wing Deluxe	-	79,95
Z	89,95*	89,95*

TRADING CARD GAMES	Starter	Booster
Highlander L	12,95	4,95
Illuminati dt. L	14,95	4,95
Magic TG 4th dt UL	17,95	5,95
Magic TG us Chronicles UL	-	4,95
Magic TG dt Renaissance L	-	3,95
Magic TG dt o. us Homelands L	-	3,95*
Magic TG us 4th Edition UL dt	17,95	5,95
Magic TG us Ice Age L	17,95	5,95
Mittelerde L	i.V.	i.V.
Star Trek TNG UL	19,95	5,95
Star Trek TNG Altern. Universe L	-	i.V.
Star Wars L	19,95*	5,95*
Vampire (Jyhad) L/UL	16,95	5,95
Vampire (Jyhad) Dark Souver. L	-	i.V.
Wing Commander L	14,95	5,95

HIGHWAY TO HELL... und spielbrett präsentieren:

Kurfürstendamm 195 (Zwischen U-Bhf. Adenauer Platz und Uhlandstr.)

Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen.
Computerspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Games etc...

0171/540 87 63 (demnächst auch „normale" Tel.-Nummer telefonisch erfragen)

11.00-20.00 h Versandtelefon

PC · PC-CD · TRADING CARD GAMES + ZUBEHÖR · MAC · MAC-CD · SATURN · SEGA 32X · MEGA DRIVE · MEGA CD · GAME BOY · SUPER NES · 3DO · SONY PLAYSTATION · LASERDISKS · COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT · MUSIK CD'S · COMICS · ANIME · VIDEOS

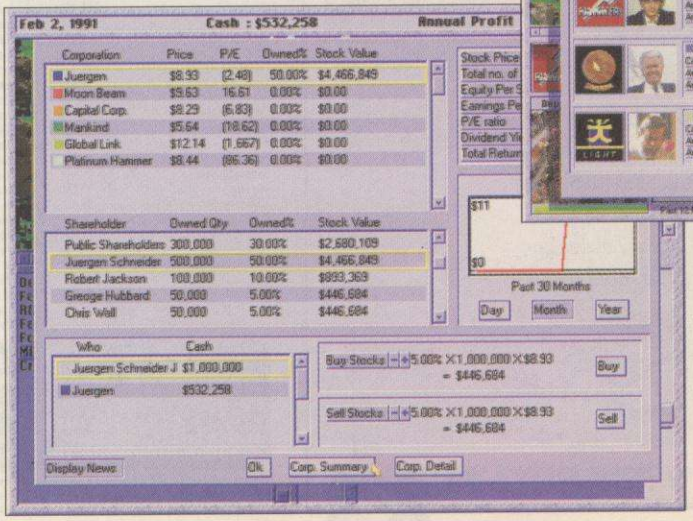
Versandpauschale 10,50 DM · Express 8 DM · Sicherheitskarton 3 DM · Softwaretest 3 DM · Versandkostenfrei ab 250 DM · Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software · Es gelten unsere AGB · Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten · i.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich · Anzeigenschluß 12.9.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

Capitalism

Was zum Teufel macht bloß die Konkurrenz? Fuchst Euch diese Frage, so geben verschiedene Nachrichten aus dem Blätterwald zur Genüge Auskunft!

Wer schon immer mal in Katastrophenbroker Nick Leesons oder "Peanuts"-Produzent Jürgen Schneiders virtuelle Fußstapfen treten wollte, hat mit "Capitalism" von Software 2000 bald die Möglichkeit dazu. Hinter Bergen von Zahlenkolonnen und scheinbar wirren Bilanztabellen verbergen sich die spannenden Abenteuer des Finanzinvestments und Brokertums – und die großen Bankenpleiten. All dem nahm sich nun das nördlichste Softwarehaus Deutschlands an, und bringt dem Wohnzimmer-Finanzgenie das große Einmaleins des Großinvestments möglichst schonend bei. Schon der Name hat den Hauch des großen Geldes. Auf den ersten Blick liegt eine Fusion von Sim City, A4 Networks und anderer Wirtschaftsimulationen vor, doch je länger Ihr vor dem Monitor sitzt, um so mehr entwickelt Capitalism seine eigene Dynamik. Auch hier ist es primäres Ziel, mehr Geld zu verdienen als die Konkurrenz. Dazu habt Ihr verschiedene Möglichkeiten. Termingeschäfte, Warenan- und Verkäufe, Immobilienspekulationen etc. lassen Euer Konto mehr oder weniger schnell wachsen. Zwar könnt Ihr auf diesem vermeintlich einfachen Weg für immense Wachstumsraten sorgen, aber bei einem schlechten Anlagenberater kracht Euer Imperium schneller in die Knie, als Ihr vom Kühlschrank zurück am Monitor seid. In den Metropolen dieser Welt warten große Fabriken und Kaufhäuser darauf, von Euch ausgestattet zu werden, damit die Produktion von über 20 verschiedenen Waren anlaufen kann und dadurch Eure wirtschaftliche Vormachtstellung wachsen und gedeien kann. Seid Ihr mehr der Typ, der den Bockmist anderer Leute ausbadet, so stellt Euch ein knappes Dutzend Szenarios vor mannigfaltige Aufgaben wie die Monopolisierung einer Ware, das Ruinieren der gesamten Konkurrenz oder die Fusionierung mit dem größten Konkurrenten, um nur einige zu nennen. Capitalism, das im US-Original von Interactive Magic kommt (der neuen Firma von Microprose-Gründer Bill Stealey) wird von Software 2000 vollständig ins Deutsche übersetzt werden und dann für jedermann verständlich aller Voraussicht nach im November in Deutschland auf den Markt kommen. *ih*

Ein bisserl Sim City, ein bisserl Colonization und viel Finanzkalkül, fertig ist ein neues Spiel.



"Oh, wie seid ihr schön!" Die vielen schönen Statistiken erfreuen sicherlich alle Hobbyfinanzbeamten unter Euch, während die aktuelle Rangliste (oben) wenig freundlich stimmt!

Capitalism
Hersteller
Software 2000/ Interactive Magic
Erscheinung geplant
November '95

Command & Conquer

Mit Hochdruck arbeiteten die Leute von Virgin daran, das so hochgelobte Command & Conquer für den deutschen Markt fertigzustellen. Nun ist es soweit, ab sofort steht die völlig eingedeutschte Version in den Regalen. Doch außer der exquisiten und sehr lippensynchronen Sprachausgabe, wurden kaum Veränderungen zur — immer noch nicht erschienen — amerikanischen Version vorgenommen: Um jedoch Unannehmlichkeiten mit deutschen Behörden aus dem Weg zu gehen, wird der Handlungsablauf zu keinem Zeitpunkt mit Pixelblut garniert. Die Befürchtungen, daß dies auf Kosten von Spielspaß und Gameplay geschehe, stellen sich natürlich als grundlos heraus. Wichtigste Veränderung zur bisher getesteten Version, ist jedoch der vollständige Mehrspieler-Modus. Bis zu vier Spieler können im Netzwerk gegeneinander antreten, vorausgesetzt, es liegen zwei Versionen von C&C vor. Dadurch steigt die Suchtgefahr schon in geradezu besorgniserregende Regionen. Insgesamt könnt Ihr auf 16 verschiedenen Karten Euren Frust am Mitspieler auslassen. Doch damit auf Dauer keine Langeweile aufkommt, bieten Westwood, Virgin England und Amerika in naher Zukunft zusätzliche Mehrspielerkarten an, die auf den World-Wide-Web Seiten der Firmen im Internet zu finden sein werden. Ob es Zusatzmissionen auch im Onlinne-Dienst CompuServe geben wird, stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest. Durch den Mehrspielermodus ergibt sich natürlich auch eine kleine Veränderung in unserem Wertungskasten: *ih*

Kein Tropfen Pixel-Blut verstört mehr die armen Seelchen der deutschen Jugend...

Alle On-Screen-Texte und die komplette Sprachausgabe gibt´s jetzt in Deutsch

Solo	Multi
86%	88%

Command & Conquer dt. Version
Hersteller
Virgin
Erscheinung geplant
Oktober '95

	V.	3,5"	CD
11'th Houre	-	-	93,95
A4 Networks	d	-	75,95
Across the Rhine	d	-	95,95
Action Soccer	d	-	69,95
Apache Longbow	d	-	79,95
Ascendancy	d	-	* 89,95
Berlin Connection	d	-	* 89,95
Bling !	d	75,95	69,95
Brett Hull Hockey	a	79,95	79,95
Burning Steel 3	d	-	75,95
Buried in Time		-	73,95
Battle Isle 3	d	-	* 89,95
Blue Planet 2000	d	-	73,95
Civ NET	d	-	* 85,95
Command & Conquer	d	-	* 93,95
Crusade	d	-	89,95
Darker		-	* 89,95
Dungeon Master 2	d	85,95	85,95
Elisabeth I.	d	-	* 79,95
Fade to Black		-	* 89,95
FPS Baseball	e	89,95	85,95
Formula One Grand Prix 2	d	-	* 87,95
Hardball 4	a	79,95	79,95
Hattrick (Ikaron)	d	79,95	69,95
Hi-Octane	d	-	75,95
Hollywood Pictures	d	79,95	79,95
Knights of the Xenthar	d	-	93,95
Lemmings 3D	e	-	* 79,95

jogetec - Jörg Gieß
Vertrieb von Unterhaltungs- und Informationstechnik
Zum Feldberg 10
61389 Schmitten
BTX Gieß #

Bestell-Hotline
Tel.: (06084) 2066
Fax: (06084) 2356

TAGESANGEBOTE ! ! ! Top Spiele zu Superpreisen ! ! ! Telefonisch anfragen.

d = deutsch a = deutsche Anleitung e = englisch * War bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. Bitte erfragen Sie telefonisch Preise und Liefertermine.
Versand erfolgt nach Vorkasse oder per Nachnahme. Leider müssen wir eine Versandpauschale von 10 DM und die Nachnahmegebühr berechnen. Ab einem Warenwert von 250 DM liefern wir portofrei ! Irren ist menschlich. Preisänderungen können vorkommen. Deshalb gelten alle Angaben unter Vorbehalt.

	V.	3,5"	CD
Live Action Football	a	-	83,95
Lords of Midnight 3	d	-	95,95
Magic Carpet 2	d	-	* 89,95
Mech Warrior 2	e	-	83,95
Navy Strike	d	-	89,95
NBA Live '95	a	-	83,95
Perfekt General 2	d	-	79,95
Phantasmagoria	d	-	* 89,95
Pitfall		-	85,95
Pole Position	d	*79,95	* 79,95
Power House	d	-	69,95
Primal Rage	a	-	79,95
Scottish Open	d	69,95	69,95
Screamball	a	59,95	59,95
Seelenturm	d	-	69,95
SIM Tower	a	75,95	69,95
Simon the Sorcerer 2	d	79,95	79,95
Skins Golf at Bighorn	a	-	87,95
Space Quest 6	d	-	79,95
Star Trek - A final...	d	-	98,95
Terminal Velocity	a	69,95	69,95
The last Dynasty	d	-	83,95
The Need for Speed		-	* 89,95
Unnecessary Roughness	a	83,95	83,95
Virtual Pool	a	-	75,95
Volligas Full Throttle	d	-	* 85,95
Whales Voyage 2	a	-	79,95
Wing Commander 3	d	-	89,95

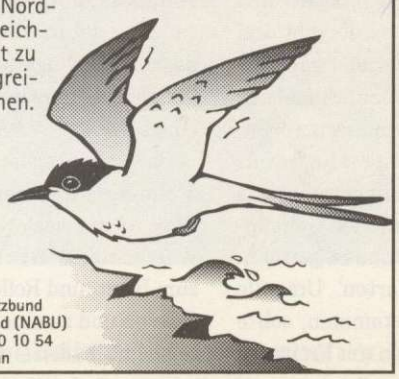
GAME LINE

GameLine AG
Usterstrasse 57
CH-8600 Dübendorf
Tel. 01 / 822 11 61
Fax 01 / 822 11 66
Ausland 0041 / 1822 11 61

Attraktives Bonuspunkte-System
Bestelle noch heute kostenlos unsere PC-SPIELE-NEWS

SONNE, WIND UND MEHR

Die Küstenlandschaften von Nord- und Ostsee mit ihrer unvergleichlichen Tier- und Pflanzenwelt zu schützen, heißt auch, sie begreifen und hautnah erleben lernen. Mehr sagt Ihnen unser Info "Naturschutz an der Küste". (3,- DM in Briefmarken)



NABU Naturschutzbund Deutschland

Naturschutzbund Deutschland (NABU)
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

SOFTWARE SHOP

Computer, Programme, Zubehör

TEL 256 42 52 FAX 256 42 50

LEOPOLDAUER PLATZ 26 1210 WIEN

z. Bsp.	
High Octane	749,–
Dungeon Master	749,–
Action Soccer	749,–

Alle Programme am 20. u. 21.10.95

-10%

AUCH VERSAND !!!

Illuminati - Neue Weltordnung

Kartenspiel

Normalerweise verkneifen wir uns Berichte über Spielsysteme außerhalb der Computerspielszene. Da viele Computerspieler aber auch Freunde von Trading Cards sind, machen wir heute eine Ausnahme.

Ein Trading Card-Game (englisch für Sammelkartenspiel) ist ein Kartenspiel, in dem es statt der üblichen 32 mehrere hundert verschiedene Karten gibt. Spielen und Tauschen der Karten hat etwa denselben Stellenwert, denn wer erfolgreich spielen will, braucht viele gute Karten - und Tauschen ist billiger als kaufen. Neu auf dem Markt ist die Trading-Card-Version des bekannten "Illuminati" Brettspiels. Das 1982 von Steve Jackson erfundene, mit dem "Game Designers Guild Select Award" ausgezeichnete satirische Brettspiel handelt von Verschwörungen und Geheimbünden, die die Welt erobern wollen. Illuminati - Neue Weltordnung, ist ein **Sammelkartenspiel** für zwei bis sechs Spieler. INWO spielt sich fast wie die Brettspiel-Ausgabe. Betrug und Verhandlung werden großgeschrieben, nur wer beides perfekt beherrscht, wird den Sieg davontragen. Ähnlich wie beim Brettspiel, macht es erst ab mindestens drei Mitspielern richtig Spaß, und mit vier bis fünf Mitspielern ist es praktisch unschlagbar. Dauert bei anderen Sammelkartenspielen ein durchschnittliches Spiel 20 bis 30 Minuten, so fesselt hier ein Spiel mindestens zwischen 30 Minuten und zwei Stunden. Als Vorlage dienen bekannte Geheimbünde aus aller Welt, auch Illuminati genannt. Diese Illuminati lenken ohne Wissen der Menschheit die gesamte Welt aus dem Verborgenen. Sie haben die wahre Macht, treten aber eigentlich niemals direkt in Erscheinung.

Wie bei jedem anderen Sammelkartenspiel braucht man zum Spielen vielen viele Karten. Diese werden in **Startersets** verkauft, die 110 der 409 möglichen Karten enthalten. Sie sind nach einem bestimmten Zufallssystem in den einzelnen Startersets verteilt. Man ist nie sicher, welche Karten sich in der gekauften Packung befinden. Eine ausgeklügelte Seltenheitsskala verhindert, daß jede Karte gleich oft in den Packungen lauert. Es gibt drei Seltenheitsgrade: gewöhnlich, ungewöhnlich und selten. In jedem Starter befinden sich vier seltene Karten, 16 ungewöhnliche Karten, vier Geheimbünde und 86 gewöhnliche Karten. Um alle Karten zu bekommen, sollte man doppelte Karten mit Freunden tauschen, was das Sammlerherz erfreut und schnell für neue Bekanntschaften mit Gleichgesinnten sorgt. Nachdem sich jeder Spieler für einen Illuminati-Geheimbund entschieden hat, bekommt er einige Gruppen-Karten und Komplotte auf die Hand. Gruppen sind Organisationen oder Einzelpersonen, die es auch im richtigen Leben gibt. So kann man zum Beispiel die USA, Deutschland, die Mafia, den grünen Politiker Joschka Fischer oder die CDU kontrollieren. Die Gruppen werden auf unterschiedliche Weise von den Geheimbünden übernommen und in eine Machtstruktur eingefügt, die dem Spieler und seinen machthungrigen Plänen dient. Mit Karten für besondere Ereignisse, bzw. Komplotte könnt Ihr spezielle Effekte hervorrufen: Durch eine Marktmanipulation werden beispielsweise alle Banken im Spiel entscheidend geschwächt, durch eine andere werden die USA zur Diktatur, wieder eine andere löst ein Erdbeben in Japan aus. Wenn ein Spieler zum Beispiel Joschka Fischer zum neuen Messias ausruft, oder Helmut Kohl mit dem Unsterblichkeitsserum behandelt wird, ist das Gelächter natürlich groß. Frankfurt wird von einem Meteor getroffen und der Vatikan kontrolliert die Mafia. Es gibt Hunderte Kombinationen und endlose Möglichkeiten – und das Ganze ist natürlich nicht so ganz ernstzunehmen. Sieger des Spiels ist – je nach Siegbedingung – derjenige, der zuerst zehn bis zwölf Gruppen in seiner Machtstruktur vereinigt hat.

Dieser Beitrag ist ein Versuchsballon: Wer der Meinung ist, solche Theman hätten in Power Play nichts verloren, möge sich lautstark zu Wort melden. Wir haben zwar keinesfalls vor, zum Brett- und Rollenspielmagazin zu mutieren, doch ab und zu eine Meldung in den News könnte nicht schaden – oder doch? *Marc Hofmann*

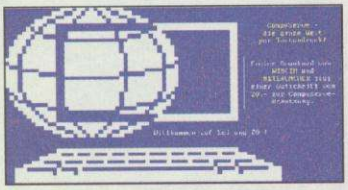
Mitmachen

Wir verlosen vier Illuminati-Trading-Card-Startersets sowie zehn Illuminati-Booster-Sets. Wer teilnehmen will, schickt eine Postkarte oder Fax unter dem Stichwort "Illuminati" an die Redaktion. **Einsendeschluß ist der 15.11.95**

Illuminati - neue Weltordnungn
Hersteller
Steve Jackson Games
gibt's wo
gutsortierter Fachhandel

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Power Play Online



Einmalig in Deutschland: Die CompuServe-Software gibt es legal und exklusiv in unserer Support-Mailbox!

Modems zu gewinnen! Die Gewinnfragen könnt Ihr online in unserer Mailbox beantworten.

Daten im Überfluß: Die Power-Play-Mailbox hat nun endlich einen gutgefüllten Dateibereich

So erreicht Ihr uns

CompuServe:
GO MAGNA
oder direkt 72662, 2045

Internet:
72662.2045@ compuserve.com

FidoNet:
Power Play 2:244/1550.10

Datex-J und BTXplus:
0260299116-9215

Switchboard BBS
06173/9359-35 oder
06173/9359-48

Wie nicht anders zu erwarten, war das unangefochtene Top-Thema in unseren Online-Bereichen die Diskussion ums neue Layout. Hier einige Stimmen, die uns auf elektronischem Weg erreichten:

"Die Zeitschrift ist jetzt total unübersichtlich ... und das Techno-Outfit ist auch nicht gerade mein Geschmack ..."

DIRK PLATT, 1PLATT@INFORMATIK.UNI-HAMBURG.DE

"Es gibt Dinge auf dieser Welt, die unangetastet bleiben sollten, z.B. der Regenwald und das Outfit der PP!" *(NICOLAS MAHLKE, 100715,2672)*

"... nicht zu zeitgeistmäßig. Das ist schon einmal ein großes Glück, denn das ist immer schon ein positiver Unterschied zu anderen Publikationen gewesen." *FRANK E. CALLIES, 100103,1601*

"Erstmal ein dickes Lob an die neue CD. Sie setzt einfach neue Maßstäbe an Übersichtlichkeit und Aktualität. Erst durch die CD war ich endlich in der Lage, mich bei CompuServe anzumelden." *(JENS GROENHOFF, 100723,275)*

"Im großen und ganzen kann man Euch für das neue Layout der Power Play loben (besonders die neuen Wertungsboxen sind sehr informativ)."

JENS PAUL @ 2:245/6606.4

"Das Intro ist sehr gut, und auch sonst ist die CD von der Aufmachung her die beste. Was mir jetzt noch fehlt, wären Videos aus der Redaktion"

MICHAEL KOEHN @ 2:240/6107.1

(versprochen!, Anm. d. Red.)

Von einer auffallend hohen Leserzahl wurde bemängelt, daß die Tips & Tricks nicht mehr in der Heftmitte sind und daß man sie nun nicht mehr heraustrennen kann. Na gut, überredet, ab der nächsten Ausgabe bringen wir das wieder auf den alten Stand (siehe Editorial).

Und was gab es sonst noch so? Im FidoNet wurde auf Koordinatoren-Ebene Kritik laut, weil wir unsere Fido-Adresse im Heft abdrucken. Power Play mißbrauche damit das FidoNet zu kommerziellen Zwecken. Unsere Meinung: Alle Fido-User danken es uns, daß wir da online sind, denn so erreichen sie uns unkompliziert zum Ortstarif. Wir verdienen keinen Pfennig damit! Eine Entscheidung, ob wir Eure Mails nun auch weiterhin via Fido entgegennehmen dürfen, oder ob man uns dies verbieten wird, stand zu Redaktionsschluß jedoch noch nicht fest. Nähere Infos gibt's nächsten Monat. Unsere Mailbox-Aktivitäten bei der Switchboard BBS bleiben davon in jedem Fall unbeeinträchtigt. Apropos Mailbox: Da hat sich in den letzten Wochen einiges getan! Lange gewünscht, nun endlich realisiert: Der Power-Play-Dateibereich. Von aktuellen Spiele-Demos über viele Lösungen, Tips&Tricks und Trainer findet sich hier vieles, was den Spiele-Freak interessiert. Erinnert Ihr Euch noch an die Modem-Verlosung aus der letzten Ausgabe? Wer eines von den zehn Modems gewinnen möchte, kann den Fragebogen auch direkt online in unserer Mailbox ausfüllen. Unsere Support-Mailbox, die Switchboard BBS, ist übrigens das einzige Mailboxsystem in Deutschland, über das Ihr die benötigte Software für CompuServe legal downloaden könnt. Und das mit bis zu 28.800 bps oder ISDN! Wer Mitglied in CompuServe werden möchte oder einfach nur eine aktuelle Version des WinCIM oder des Netlauncher-Pakets braucht, findet in unserer Mailbox die entsprechende Software. Dieser Service wurde zusammen mit CompuServe Deutschland ins Leben gerufen.

In BTX bzw. Telekom-Online, steppt weiterhin der Bär. Unser Forum ist einer der meistbesuchten Nachrichtenbereiche überhaupt. Spiele-Freaks bekommen hier oftmals bereits schon nach wenigen Stunden hilfreiche Antworten. Auch Smalltalk wird fleißig betrieben. Unser ältester Online-Bereich, die Power-Play-Section im MagnaMedia-Forum auf CompuServe, erfreut sich ebenfalls großer Beliebtheit: Ob Zensurdebatte zu Command & Conquer, Dungeon-Master-Erfahrungsaustausch mit anderen Abenteurern oder eine zünftige Online-Partie Battle Isle, der Login ist nie vergebens. Jeden zweiten Freitag (immer an den ungeraden Wochentagen) veranstalten wir in BTXplus einen lockeren Online-Treff. Hier könnt Ihr mit anderen Spiele-Freaks und mit Redakteuren plauschen. In CompuServe findet der Online-Treff übrigens täglich (!) um 21 Uhr statt. Einmal im Monat veranstalten wir in CompuServe eine große Power-Play-Konferenz mit einem übergreifenden Thema und attraktiven Gästen. Die nächste Veranstaltung dieser Art (wie immer im Convention Center, GO CONVENTION) findet am 26. Oktober um 20 Uhr statt. Thema: "Windows 95 für Spieler – Revolution oder Rückschritt?" Voraussichtlich wird ein hoher Repräsentant von Microsoft Deutschland anwesend sein. Vorbeischauen lohnt sich, zumal CompuServe durch die Preissenkung jetzt wirklich für jedermann erschwinglich wurde.

Michael Vondung/hu

Jetzt beginnt der heiße Herbst!

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

CROSS
Computersystems GmbH

Ladenverkauf
Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

1 th Hour *	e/d	8	87.-
ces Collection (3x Aces)	e/d	3	55.-
ces of the Deep	e	2	33.-
ces of the Deep Mission	d	zus	39.-
cross the Rhine	d	2	99.-
ction Soccer	d	4	74.-
ione in the Dark II incl. I	d	3	65.-
ione in the Dark III	d	3	87.-
ll Around Hollywood	d	inf	44.-
l Unser Arcade Racing *	e/d	1	59.-
pache Longbow	d	2	79.-
tari 2600 Action Pack	d	7	69.-
tlas	d	2	59.-
attledrome	d	1	49.-
attle Isle II incl. Erbe d. T.	d	3	79.-
attle Race *	e/d	1	69.-
azooka Sue *	d	3	85.-
etrayal at Krondor	d	3	33.-
iing *	d	2	69.-
ioforge	d	3	69.-
leifuß *	d	2	59.-
uried in Time *	d	2	79.-
urning Steel II	d	2	79.-
urning Steel III	e	2	77.-
arribean Desaster *	d	2	85.-
haos Control	e/d	1	79.-
ivil War (Amerika)	d	8	89.-
V Net *	d	8	89.-
olonization	d	8	85.-
omanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
ommand & Conquer	d	8	88.-
ommander Blood *	d	2	76.-
reature Shock	e/d	1	89.-
rusade	d	8	79.-
rusader - No Remorse *	d	2	94.-
yberia	d	1	49.-
yberia II *	d	2	89.-
yberwar	d	1	89.-
eedelus Encounter	d	2	89.-
as Schwarze Auge I	d	3	39.-
ark Forces	e/d	1	69.-
er Reeder	d	2	75.-
Lösungsbuch (dt) System Shock			**19.-**
er Seelenturm *	d	5	69.-
escent	e/d	1	49.-
e total verrückte Rallye	d	3	74.-
scworld	e/d	1	79.-
ragon Lore	d	3	65.-
ungeon Master II	d	5	84.-
ungeon Keeper *	d	3	89.-
une II	d	2	39.-
A Sports Rugby	e/d	4	79.-
arth Siege	d	8	79.-
arth Siege Expansion CD	d	zus	49.-
der Scrolls II *	e	5	84.-
ite 3 First Encounters	d	2	39.-
de to Black *	d	2	89.-
FA Soccer 96 *	d	4	89.-
ight Commander II *	d	2	75.-
ight of the Amazon Queen	d	3	76.-
ight Unlimited	d	3	89.-
eddy Pharkas	d	3	49.-
uture Dimension *	d	1	59.-
X - Fighter	d	1	79.-
ardball 4	d	7	74.-
eart of Darkness *	d	2	89.-
-Octane	d	1	89.-
ttrick!	d	4	79.-
öhlenwelt	d	3	77.-
credible Machine 2 *	d	8	79.-
dy Car Racing II *	d	2	74.-
gged Alliance	d	8	89.-
wels of the Oracle	d	3	79.-
iser Deluxe	d	2	59.-
ngs Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-
ngs Quest 7	d	3	79.-
rry Collection 1-6	e/d	7	75.-
gend of Kyrandia 3	d	3	74.-
mmings 3D *	e/d	8	77.-
ttle Big Adventure	d	3	69.-

CD SPIELE

Magic Carpet Plus	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Magic Carpet II *	d	1	89.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	39.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Max City Guide	d	inf	59.-
Mechwarrior II	e	1	79.-
Mega Pack III *	e	sam	69.-
Monty Python	e	7	79.-
Nascar (WIN95) *	e/d	1	89.-
Nascar Track Pack	e/d	zus	44.-
Navy Strike *	d	2	99.-
NBA Live '95	e/d	4	89.-
NBA Jam Tournament *	e/d	4	85.-
Need for Speed *	d	2	89.-
NHL Hockey 96 *	d	4	84.-
Panzer General	e/d	8	69.-
Perfect General II *	e/d	3	75.-
PGA Tour Golf 96 *	e/d	2	79.-
Phantasmagoria (7 CDs) *	d	3	89.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	59.-
Pinball Illusions *	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Pitfall (WIN95) *	e/d	1	76.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Police Quest Coll. 1-4 *	e/d	3	79.-
Primal Rage *	e/d	1	79.-
Project Paradise *	e/d	1	69.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quest for Glory IV *	e/d	3	79.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Rebel Assault 2 *	i.V.		a.A.
Sam & Max	d	3	75.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, [redacted] und Shareware. Fordern Sie unseren Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD für 5 DM in Briefmarken an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team

Sim City 2000 Collection	d	2	89.-
Sim Isle *	d	2	79.-
Sim Town *	d	2	66.-
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II	d	3	76.-
Slipstream 5000	e/d	2	65.-
Space Quest 6 *	d	3	75.-
Lösungsbuch (dt) Phantasmagoria			**19.-**
Star Trek 25th Annivers.	d	3	29.-
Star Trek A Final Unity	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Steel Panther *	d	2	76.-
Ravenloft Stone Prophet	e/d	8	79.-
System Shock	d	3	79.-
Terminal Velocity	e/d	1	75.-
Tie Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.-
Tie Fighter Mission Def.o.Emp.	d	zus	29.-
Tilt *	d	2	69.-
Theme Park	d	2	74.-
The Lost Eden	e/d	3	79.-
Thunderscape *	d	5	79.-
Total Distortion *	e	2	74.-
Phantasmagoria	d	3	89.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editor	d	zus	39.-
US NAVY Fighters Plus	d	2	89.-
USS Ticonderoga	e/d	8	75.-
Vollgas	e/d	3	69.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Commander 3	d	1	79.-
Werewolf vs Comanche	e	2	69.-
Whales Voyage II	d	3	89.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X-COM - Terror from the Deep	d	8	79.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive *	e/d	2	39.-
Cheats, Hints und Trainer	e/d	inf	29.-
Cyclemania	e/d	2	69.-
Elite III Frontier F.E.	d	1	29.-
Hand of Fate	d	2	29.-
Indy Car Racing	e/d	2	29.-
Labyrinth of Time *	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
NHL Hockey 94	e/d	4	29.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Popolous II + Powermonger	e/d	2	33.-
Privateer	e/d	2	33.-
Sim City Enhanced	d	2	29.-
Space Hulk Classic *	d	1	29.-
SSN 21 Seawolf	d	2	33.-
Super Streetfighter Turbo II	d	1	29.-
Syndicate Plus	d	2	33.-
Ultima 7 Classic	e/d	5	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
Weltatlas 4.0	d	inf	33.-
Wing Commander II	e/d	2	33.-

Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage !

Hardware

Aktion Replay MK4 V4.3	169.-
CD-ROM ATAPI 2 Speed	99.-
Conner 1275 MB CFSA	349.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	39.-
Gravis Analog Pro Joystick	55.-
Gravis Firebird	129.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	129.-
Virtual Pilot Pro	189.-
SB komp. 16 Bit incl. IDE für CD-ROM	89.-
Gravis Ultrasound ACE	169.-
Gravis Ultrasound Max	299.-

Lösungen

Alone in the Dark 3		19.-
Amberstar		19.-
Bioforge		19.-
Creature Shock		19.-
Das Schwarze Auge 1 oder 2	je	24.-
Dark Forces		19.-
Death Gate		19.-
Discworld		19.-
Dungeon Master II		19.-
Ecstatica		19.-
Flight of the Amazon Queen		19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1		19.-
Indiana Jones 4		19.-
King`s Quest 7		19.-
Lands of Lore		19.-
Legend of Kyrandia III		19.-
Menzoberranzan		19.-
Might & Magic 3 oder 4	je	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen		19.-
Monkey Island 1 oder 2	je	19.-
Phantasmagoria		19.-
Prisoner of Ice		19.-
Ravenloft Strahd`s Possesion		19.-
Ravenloft Stoneprophet		19.-
Sam & Max		19.-
Simon the Sorcerer II		19.-
Space Quest 6		19.-
Star Trek TNG A Final Unity		19.-
System Shock		19.-
Ultima 8 Pagan		19.-
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.-
Vollgas		19.-
Woodruff		19.-
Wizardy 7		19.-
11 th Hour *		19.-
Stonekeep *		19.-

Unsere Spiele des Monats:

Magic Carpet II *
70 % (!) schneller als der erste Teil. PCPlayer 90 %.
Jetzt mit Nachtflügen, Labyrinten und Höhlen.
Komplett deutsch
nur **89.-**

Need for Speed *
Fahren Sie endlich wie Sie wollen ! No Limits !
PCPlayer 84%
Anleitung deutsch
nur **84.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Battle Isle III *
Jetzt Netzwerkfähig!
Komplett deutsch nur **89.-**

Mega Pack III
Megarace, Novastorm, Dragons Lair, Reunion, TFX, Cyclones, Lemmings, Vortex Gate u.a.
englisch nur **69.-**

Mortal Coil *
21 Level mit 3D-Scrolling!
Anleitung deutsch nur **69.-**

Air Power *
Komplett deutsch nur **79.-**

SU 27 Sukhoi *
Der neue Flusi Maßstab!
Anleitung deutsch nur **76.-**

Fade to Black *
Der S-VGA Nachfolger von Flashback
Komplett deutsch nur **86.-**

Warcraft II *
Jetzt in S-VGA
Komplett deutsch nur **79.-**

NHL Hockey 96
Mit neuen Rendergrafiken
Komplett deutsch nur **84.-**

Thunderscape *
Neues Rollenspiel von SSI
komplett deutsch nur **79.-**

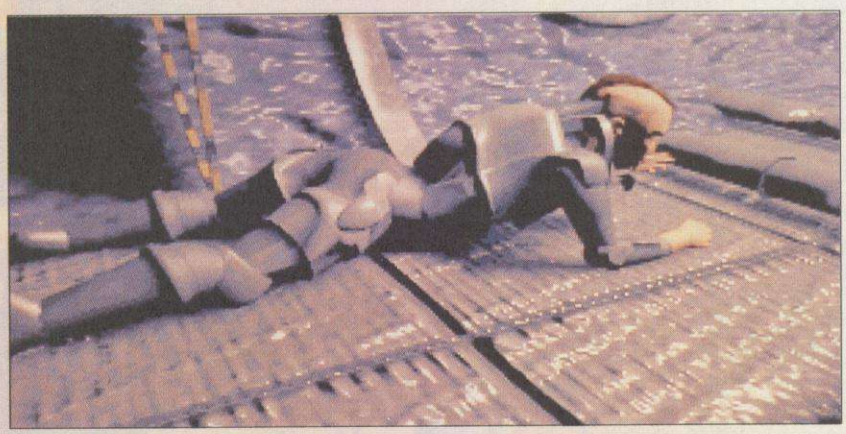
Cyberia oder Descent
Anleitung deutsch je nur **49.-**

gebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise l ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten ere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
ei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 12.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

Alien ODYS

Argonauts Baller-Adventure "Alien Odyssey" gilt als der heimliche Nachfolger zum Erfolgsprogramm "Creature Shock".



Euer Held und Hauptakteur in "Alien Odyssey" sieht nicht nur abgefahren aus, er hört auch auf einen exotischen Namen: Psaph Abal

Jez San und seine Mannen von Argonaut, scheinen sich nun endgültig dem aufstrebenden Entertainment-Department von Philips verschrieben zu haben. Nach "FX-Fighter" kündigt Philips nun stolz die zweite Produktion der legendären Firma an. "Alien Odyssey" besteht wie schon "Creature Shock" zum Großteil aus Action-Sequenzen, dem Adventure-Part kommt eine eher unscheinbare Rolle zu. Die Vorgeschichte entführt Euch sozusagen "blitzartig" mitten in das heiße Action-Geschehen:
Euer Raumer, ein Forschungsschiff, das mit einem Radio-Carbon-Scanner ausgerüstet, auf der Suche nach fremden Lebensformen ist, wird gerade auf einem entlegenen Planeten fündig, als ein mächtiger Sturm Euer Raumschiff zu einen Bruchlandung zwingt. Als Ihr auf einer Waldlichtung wieder zur Besinnung kommt, stellt Ihr fest, daß Ihr mitten in die Auseinandersetzungen zweier Alien-Rassen geraten seid. Als ein seltsames Wesen auf Euch zueilt, wollt Ihr schon Eure Waffe zücken, könnt aber gerade noch erkennen, daß der Außerirdische verfolgt wird und Euch gegenüber keinerlei feindliche Absichten hegt. Noch bevor Ihr dumme Fragen stellen könnt, zieht das geheimnisvolle Alien Eure Waffe aus dem Halfter und holt damit seine Verfolger von den kleinen Raumgleitern, auf denen sie durch die Baumgruppen des Wäldchens rasen. Gemeinsam mit Eurem neugewonnenen Freund besteigt Ihr eines der "Luftkissen-Motorräder" und startet in den ersten Abschnitt von "Alien Odyssey" durch. Auf den Flitzern mit intuitiv verständlicher Steuerung, hetzt Ihr den Kämpfern der aggressiven Dak nach. Diese Rasse unterdrückt das Volk der Gaan, dem Euer außerirdischer Mitstreiter angehört. Zwischen Baumstämmen hindurch und quer durchs Gebüsch geht die Jagd auf die "Kradmelder" der Dak. Ihr seht die Szenerie mit den Augen des Helden, Euer Retter Gaan fährt vor Euch. In diesem Waldlevel besteht Eure Aufgabe darin, möglichst viele der granatenwerfenden Dak-Krieger abzuschießen und Gaan Rückendeckung zu geben, ohne ihn dabei zu treffen. Am Ende des Wäldchens befindet sich der Commando-Bunker der Dak, in dem Ihr Euren Helden nach Art der "Alone in the Dark"-Abenteuer steuert. In den Räumen verteilte virtuelle "Kameras", geben Euch dabei je

Die zwei Shoot-'Em-Up-Level von "Alien Odyssey": Oben die Fahrt durch die Mine, unten die Jagd im Wald.

SEY

Im letzten Adventure-Level "Waffenfabrik" erwartet Euch der Obermotz der Dak

nach Euren Bewegungen die beste Sicht auf Euren Charakter frei. In den diversen Räumen des Bunkers gilt es nicht nur, die Dak unschädlich zu machen, sondern Ihr müßt auch kleinere Rätsel wie das Entziffern der Dak-Sprache und die Bedienung von Terminals zum Öffnen von Türen lösen. So kämpft Ihr Euch bis zum Uplink Transmitter durch, zerstört ihn und verlaßt auf schnellstem Wege den detonierenden Bunker-Komplex. Doch noch längst ist Eure Mission nicht geschafft: Um den Planeten wieder verlassen zu können, müßt Ihr dem Anführer der Dak gegenübertreten, der in einer überdimensionalen Waffenfabrik haust. Der einzige Zugang dorthin ist der durch die Minen. Diesmal schwingt Ihr Euch auf eine Art Lore, die Ihr um 360 Grad rotieren könnt, um den im Weg stehenden Stützpfeilern der Minen-Anlage auszuweichen. Gegen eine gewisse Drift ankämpfend und unter Beschuß der feindlichen Raketen und Energieblaster, müßt Ihr Euch einen Weg durch das verminte Labyrinth bahnen.

Diese geschickt ineinander verschachtelten und abwechslungsreichen Elemente des Spiels, könnten "Alien Odyssey" zu mehr verdientem Ruhm verhelfen, als er dem heftig umstrittenen Vorgänger "Creature Shock" seinerzeit beschieden war. Obwohl dort auch zwischen Flug- und Boden-Baller-Action abgewechselt wurde, wurde der Vorwurf laut, die ansehnliche Grafikorgie würde lediglich über einen mehr oder weniger lauen Spielgehalt hinwegtäuschen.
Es bleibt also mit Spannung abzuwarten, ob der Rätsel- und Adventure-Anteil in "Alien Odyssey" den leicht angekratzten Ruf des ehemaligen Star-Spieledesigners Jez San rehabilitieren kann. Im Oktober sind wir schlauer. *fh*

ARGONAUTISCH

Jez San und seine Firma Argonaut machten erstmals mit dem legendären "Starglider" (Atari ST) von sich reden. Argonaut waren es auch, die dem Super-Nintendo-Modul "Starfox" den ersten FX-Chip bescherten.

Wer "Creature Shock" gespielt hat, erkennt bei der Gestaltungsweise der Charaktere ganz klar die Handschrift der Argonaut-Grafiker

Alien Odyssey
Hersteller
Argonaut/Philips
Erscheinungstermin
November '95

Bilder auf

ENTOmorph
Plague Of The Darkfall

Neben "Thunderscape" entführt Euch auch "Entomorph" in SSIs neues Rollenspiel-Universum "World Of Aden"

Euer Held durchstöbert das Dorf auf Kyan nach Hinweisen

Entomorph: Plague Of The Darkfall
Hersteller
SSI/Mindscape
Erscheinung geplant
November '95

Bilder auf

Aden ist eine abenteuerliche Welt, die sich in Aufruhr und Unruhe befindet. Es ist die Zeit des Darkfall, einer unheilbringenden Seuche, die das ganze Land überzieht. Schreckliche, insektoide Mutanten entspringen dem Seuchenpfuhl und drohen alle normalen Lebensformen in Aden auszulöschen. Bei der Ankunft in dieser Welt findet Ihr Euch auf der Insel Kyan wieder, wo Ihr sogleich Zeuge der bösartigen Auswirkungen dieser Seuche werdet – die Einwohner Kyans transformieren langsam aber sicher in mordlustige **Insekten gigantischen Ausmaßes.** Eure Aufgabe in diesem Fantasy-Rollenspiel besteht nun darin, die Ursache für diese Transformationen zu finden. Als Ihr zudem erkennt, daß Ihr in Kyan gefangen seid und so gezwungenermaßen das gleiche Schicksal wie die mit der Seuche gestraften Einwohner erleiden werdet, beginnt ein Wettrennen gegen die Zeit. Denn schon könnt Ihr die ersten Veränderungen in Eurem Körper spüren. Und obwohl "Entomorph" ein Single-Player-Rollenspiel ist, seid Ihr auf Eurer Suche nach dem Herd der Seuche keineswegs auf Euch allein gestellt. Im Stile der "Ultima"-Abenteuer redet Ihr mit allerhand Menschen und Kreaturen, die Euch bei Eurer Aufgabe behilflich sein können. Doch wählt Eure Freunde mit Bedacht – Ihr könnt nie wissen, wer schon unter dem Einfluß der auf Kyan waltenden bösen Mächte ist.

Das unter Windows spielbare "Entomorph" besticht in erster Linie durch seine hochauflösenden und äußerst detaillierten SuperVGA-Grafiken. Dabei erinnert die rechtwinklige, isometrische Perspektive von schräg oben an die früheren SSI-Abenteuer "Dark Sun" und "Al Quadim". Menschliche Charaktere, Monster und Zwischensequenzen, wurden mit einer 3D-Software gerendert. Gewitzte Puzzles und eine gutdurchdachte Storyline sollen für einen langanhaltenden Spielspaß mit kontinuierlichem Spannungsanstieg sorgen. Spektakulär sind auch die mannigfaltigen Zaubersprüche Eures Helden: Hier hat man sich einiges einfallen lassen, um das Auge des Spielers zu erfreuen. Menüs, der Konversationsbildschirm und das Inventory sind in "Entomorph" als Fenster angelegt, so daß Ihr den Spielfluß zu keiner Zeit unterbrechen müßt. Redet ein Charakter mit Euch, erscheint sein Text in einer durchscheinenden Textbox, damit Ihr das Spielareal auch beim Lesen immer im Auge behalten könnt. *fh*

miroSOUND PCM20 radio: HiFi-Stereo-Center & Wavetable-Sound*.

Freuen Sie sich? Können Sie auch.

- **Komplette Stereo-Anlage im PC**
- **General MIDI für Musik & Spiele**
- **Sound-Bearbeitung wie im Studio**
- **Einfache Installation – Plug & Play**

miroSOUND PCM20 radio – Technik, die überzeugt:

- RDS Stereo-Radio (Radio-Daten-System)
- 7-Band Stereo-Equalizer
- 7-Kanal Stereo-Mischpult
- Yamaha OPL 4 Wavetable-Synthesizer
- 16 Bit Stereo-Digitalisierung mit 48 kHz
- Echtzeit Audio-Dubbing
- Simultane Aufnahme und Wiedergabe
- CD-ROM-Schnittstelle für Enhanced IDE
- Komfortable Software zur Bedienung aller Komponenten und Funktionen

SYS SYSTEMS 95
Halle 25 / Stand B 08

*Weitere Wavetable-Soundkarten (miroSOUND PCM10 und PCM12) bei Ihrem Fachhändler!

SOUND & WAVE

miro

miro A (1) 7 01 55 · miro CH (01) 7 41 05 15 · miro D (0531) 21 13-100

CHIP TIP „Chip" miroVIDEO DC1 tv 04/94

„NewMedia" miroVIDEO DC1 clip 11/94

„L'ordinateur individuel" miroSOUND PCM1 pro 03/95

PC PRO „PC-Pro" miroVIDEO DC1 clip 11/94

„Macrodatorn" miroVIDEO DC1 clip 12/94

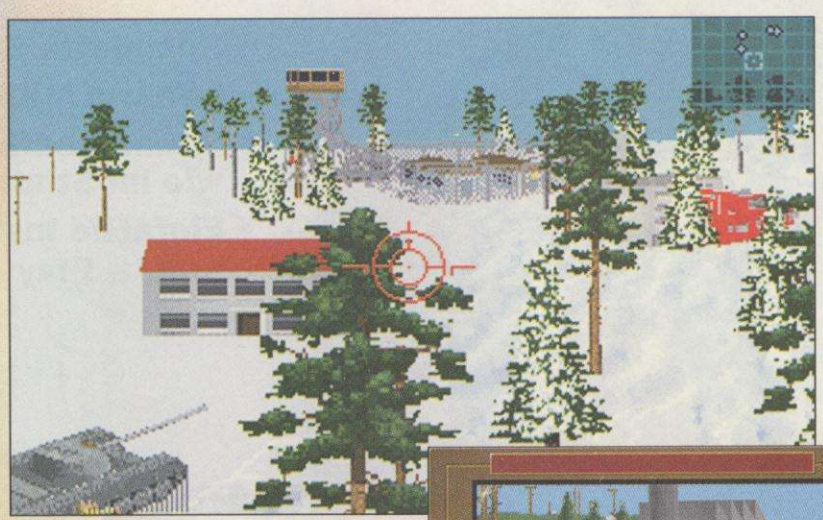
DM „DM-Empfehlung" miroSOUND PCM1 pro 04/95

PC Direkt 3/95 EMPFEHLUNG „PC-Direkt" miroVIDEO DC1 clip 02/95

PC GO „PC GO" miroSOUND PCM1 pro 03/95

RED Ghost

Ein Genre-Mix aus Action, Strategie und Simulation soll Empires "Red Ghost" von anderen Neuerscheinungen abheben.



Der Vollbildmodus des Actionscreens (oben) bietet den besten Überblick bei Kämpfen

Die zur besseren Übersicht vereinfachte Karte mit taktischen Symbolen

Auf der Karte könnt Ihr nicht nur Aktionen planen, sondern auch direkt ausführen

Red Ghost
Hersteller
Empire
Erscheinung geplant
Oktober '95

Bilder auf

Red Ghost ist ein militärischer Geheimdienst, der sich mit Geldern aus dem organisierten Verbrechen finanziert. Als Oberbefehlshaber einer internationalen Special-Forces-Einheit, sollt Ihr der Bedrohung ein Ende machen. Das Ganze muß jedoch schnell, effizient und vor allem ohne Kenntnisnahme der Öffentlichkeit geschehen. Zum Erfüllen Eures Auftrages habt Ihr neben Söldnern die verschiedensten Vehikel, unter anderem auch Panzer und Helikopter. Diese müßt Ihr je nach Beschaffenheit des Terrains gekonnt einsetzen und ihre Kampfkraft taktisch zu einer ineinandergreifenden Invasionsmaschinerie kombinieren. Jede Mission verlangt von Euch die Auswahl verschiedener Spezialisten, anderer Kampfmittel und besonderer Taktiken. Das Hauptziel besteht darin, die Verteidigungs- und Kommunikations-Strukturen der Red-Ghost-Organisation zu zerstören, bevor das Syndikat so richtig zur Besinnung kommt und koordiniert auf Eure Übergriffe reagieren kann. So vielseitig die Anforderungen an Euch sind, so mannigfaltig sind auch die Perspektiven, in denen Ihr "Red Ghost" koordinieren und steuern könnt: Full Screen- und **Head-Up-Display**-View bescheren Euch die 3D-Ansicht, in der Ihr die Action-Sequenzen spielt. Auf dem Radar-Screen erkennt Ihr bedrohliche Situationen im voraus, die **Karte** hilft beim Befehle verteilen und strategisch geschicktem Vorgehen. Per ferngesteuerter Kamera könnt Ihr zudem die Action-Sequenzen recorden. Die Objekte bestehen dabei aus Polygonen mit Light-Sourcing, was den Fahr- und Flugzeugen ein plastischeres und somit realistischeres Aussehen verleiht. Bemerkenswert, obwohl nicht zum eigentlichen Spiel gehörend, sind die 13 Zwischensequenzen, die mit gekonnt eingesetztem Bildschnitt eine spannende Atmosphäre erzeugen. Doch auch musikalisch will "Red Ghost Besonderes bieten: Bruce Foxton und Jake Burns, die Masterminds der legendären Briten-Combos "The Jam" und "Stiff Little Fingers", komponierten eigens für "Red Ghost" einen CD-füllenden Soundtrack. *fh*

Die Legende lebt !
Sierra Klassiker zum Superpreis

SierraOriginals

Sierra bietet ab sofort seine grössten Erfolge als Spielesammlung im Taschenbuchformat an

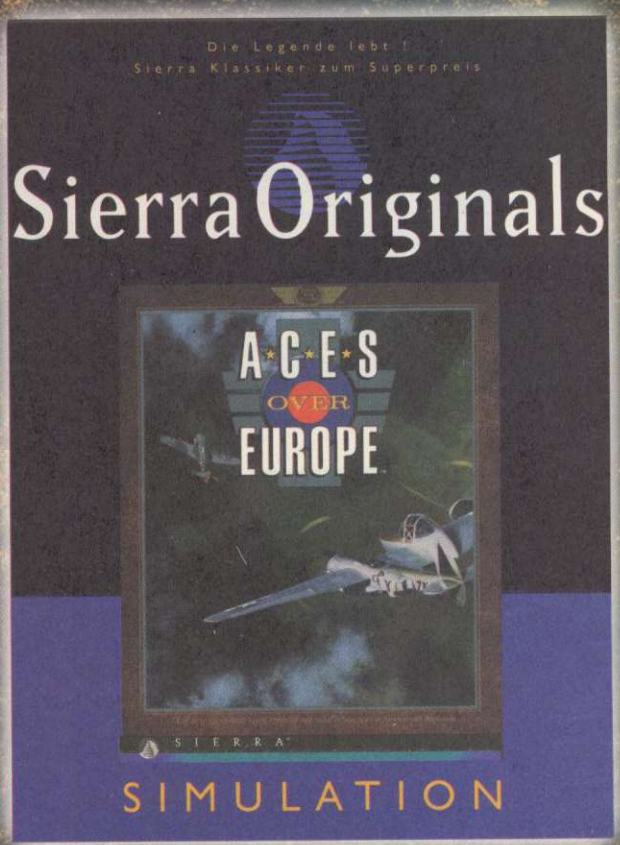
Damit auch Sie mitfeiern können, gibt es ab sofort

Aces Over Europe

zu sagenhaften

DM 14,95*

(Empf. Verk.- Preis, solange Vorrat reicht, ab 1. Nov. 1995 bei Ihrem Frachhändler)



Bitte schicken Sie mir Ihren
SierraOriginals
Katalog

Name : .....
Vorname : .....
Straße : .....
PLZ : ..... Ort : ..... Land : .....

Bitte zurück an : Sierra Coktel Deutschland - Robert-Bosch-Straße 32 - D-63303 Dreieich - Fax : (06103) 99.40.35

PowerPlay Interaktiv

Den vollen Überblick über Menüstruktur und Inhalt der Power-Play-CD 11/95 gibt Euch unsere CD-Doppelseite

Spiele-Updates

Die Retter in frustrierenden Momenten. Jeden Monat gibt's hier aktuelle Updates und Patches fehlerhafter bzw. verbesserter Spiele. Diesen Monat: 35 ältere, 3 nagelneue Patches.

Online

Mit BTX Plus, PC Phone, GS TermWin, Terminate 3.0, CFOS 1.05 sowie einem CompuServe Schnupperaccount und Netlauncher

Powerbase

Folge 2 der Datenbank Wann haben wir was getestet? Diesmal die Jahrgänge 1992/93. Am besten auf Harddisk installieren (ca. 90 MByte).

Movies

- ECTS – der Videofilm
- Burn:Cycle-PR-Video
- Making of Burn:Cycle
- Space-Marines-PR-Video
- Warner Interactive Previews

Share-ware

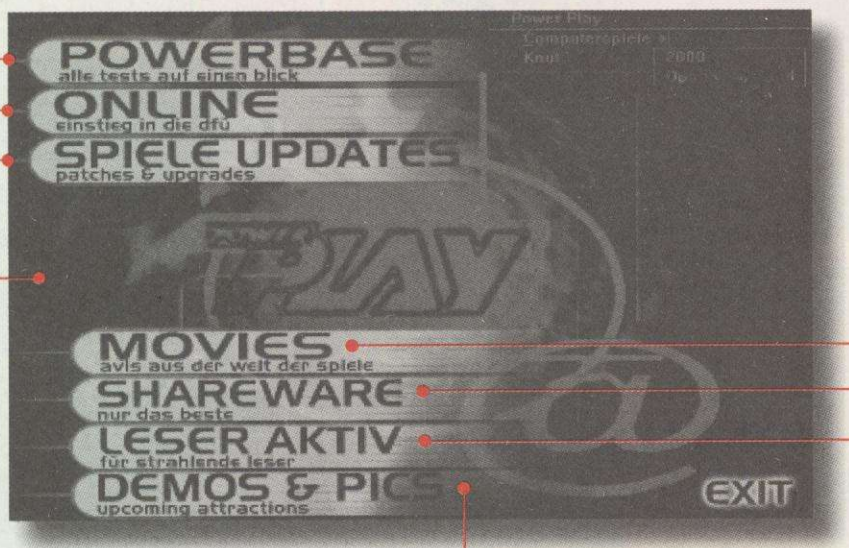
Tools

23 nagelneue Shareware-Tools.

Spiele

Oft von erstaunlicher Qualität: Shareware-Spiele. 40 brandneue Exemplare zum Ausprobieren.

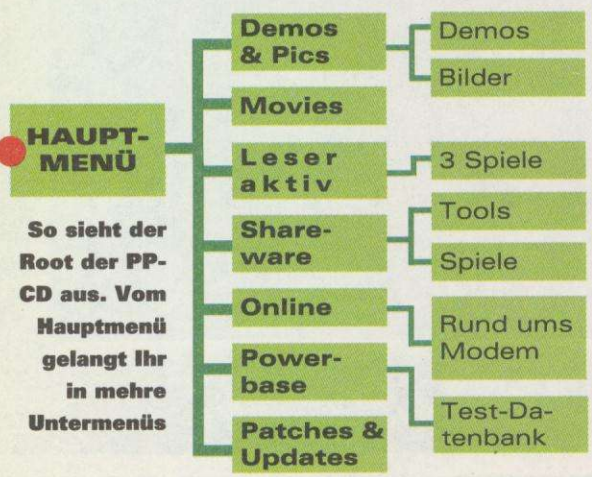
So sieht das Hauptmenü der Power-Play-CD nach der Installation aus



Leser aktiv

Sprungbrett für Kreative: Hier verewigen wir von Lesern eingesandte Tools, Spiele, Demos, Rendersequenzen, Animationen. Diesen Monat mit drei Spielen von Power-Play-Lesern.

Verzeichnisbaum der CD



So sieht der Root der PP-CD aus. Vom Hauptmenü gelangt Ihr in mehre Untermenüs

Demos & Bilder

Spielbare Demos:	Größe*
• Archibald Applebrook	10 MB
• Cybermage	1,5 MB
• Darker	0 MB
• Entomorph	18 MB
• Fatal Racing	10 MB
• Mechwarrior 2	22 MB
• Pitfall[1]	0 MB
• Primal Rage[2]	0,3 MB
• Talisman[3]	44 MB
• The Dig	0,5 MB
• Worms	3,2 MB
• Zoop	3 MB

Bilder zu News:	Zahl
• Capitalism	4
• Hellfire Zone	12
• Network	8

Bilder zu Previews:	Zahl
• Alien Odyssey	14
• Entomorph	8
• Red Ghost	46
• Riddle of Master Lu	20
• Talisman	8
• The Dig	5
• This Means War	6
• Thunderscape	19

Bilder zu Tests:	Zahl
• Air Power	9
• Breach 3	17
• Burn:Cycle	14
• Darker	4
• Down Under	7
• Dust	8
• Empire 2	6
• Lords of Midnight	7
• Marine Fighters	1
• Pinball Illusions	3
• Pitfall	9
• Skaphander	4
• The Big Three	2
• Werewolf vs Comanche	24

*bezeichnet nicht die Demo-Größe, sondern den belegten Platz bei Installation auf Festplatte!
[1] läuft nur unter Windows 95 [2] Installationshinweis Kasten rechte Seite beachten! [3] läuft nur mit 16 MByte RAM!

POWER PLAY CD-BESTELLKARTE

Die CD-ROM zur Power Play. Eine runde Sache

POWER PLAY MITMACHKARTE

1 Folgendes hat mir an dieser Ausgabe **nicht** gefallen:

2 Folgendes hat mir in der Ausgabe ___/___ am besten gefallen:

3 Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

4 Ich habe folgenden Computer inkl. Ausstattung:

des Typs DRV, DIG, MDI, EXE sowie aildrvr.lst und runpart.bat.

So könnt Ihr nachbestellen

Wenn hier keine CD draufpappt, dann habt Ihr nur die Spar-Ausgabe der Power Play erwischt. Nur keine Panik, zum Glück haben wir noch ein paar CDs zum Nachbestellen auf Lager. Einfach nach der beigehefteten Bestellkarte grabschen, ausfüllen, und ab die Post.
Die einzelne CD kostet Euch lediglich die Differenz zur CD-Ausgabe – also 6,30 Mark (plus 3 Mark für Porto und Verpackung). Und wer sich fragt, wie er die nackte CD eigentlich lagern soll: Nicht verzagen, demnächst gibt's eine nette CD-Sammelbox...

So müßt Ihr installieren

1. Schritt: Um überhaupt etwas mit der CD anfangen zu können, braucht Ihr mindestens einen 486/DX2 mit 4 MByte RAM, VGA-Grafikkarte (640x480), Festplatte sowie ein 2x-Speed-CD-ROM-Laufwerk. Die CD läuft zwar auch ohne Soundkarte, das ist jedoch nicht der wahre Bienenhonig. Um die Oberfläche bedienen zu können, braucht Ihr außerdem Windows. Um den Speicher zu optimieren, solltet Ihr Windows im oberen Speicherbereich installieren. Windows niemals aus einer DOS-Shell wie dem Norton-Commander starten! Vor dem Start der CD alle Anwendungen schließen und Windows neu starten, um maximalen Speicher freizugeben.
2. Schritt: Vom CD-Laufwerk aus (z. B. **D:**) die Datei **setup.exe** starten. Nun installiert die CD ihr Hauptmenü auf der Festplatte. Für die Installation von Spieledemos muß das Programm in den DOS-Betriebsmodus wechseln. Es geht etwas Zeit verloren.
Wir überprüfen jede CD auf Funktionstüchtigkeit und Virenfreiheit. Dennoch können wir für Pannen nicht 100%ig garantieren. Wer clever ist, installiert nie auf der Bootpartition und hat Backups wichtiger Daten!

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwortkarte

Power Play
Redaktion
MagnaMedia Verlag
Postfach 1304
D-85531 Haar bei München

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwortkarte

PVS
Power Play
Leser-Service
Heiner Fleischmannstr. 2
D-74172 Neckarsulm

POWER PLAY MITMACHKARTE

Folgende drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten:

1. _____
2. _____
3. _____

Sollte ich bei der Leserhitparade gewinnen, wünsche ich mir folgendes Spiel:

_____

Meine Adresse:

Name/Vorname: _____

Straße/Hausnummer: _____

PLZ/Wohnort: _____

POWER PLAY CD-BESTELLKARTE

- ■ **Ja, ich will die CD-ROM zur Power Play 10/95.**
- ■ **Bitte senden Sie mir die CD-ROM von folgender Power Play Ausgabe Nr. ☐ .**

Für nur DM 6,30 je CD-ROM plus DM 3,- für Porto und Versand pro Sendung.

Name/Vorname _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ/Ort _____

Datum/Unterschrift _____

- ■ Überweisung nach Erhalt der Rechnung
- ■ Bequem bargeldlos

Konto-Nummer _____ Bankleitzahl _____

Geldinstitut _____

Leser aktiv

Sprungbrett für Kreative: Hier verewigen wir von Lesern eingesandte Tools, Spiele, Demos, Rendersequenzen, Animationen. Diesen Monat mit drei Spielen von Power-Play-Lesern.

Verzeichnisbaum der CD

So sieht der Root der PP-CD aus. Vom Hauptmenü gelangt Ihr in mehre Untermenüs

Demos & Bilder

Spielbare Demos:	Größe*
• Archibald Applebrook	10 MB
• Cybermage	1,5 MB
• Darker	0 MB
• Entomorph	18 MB
• Fatal Racing	10 MB
• Mechwarrior 2	22 MB
• Pitfall[1]	0 MB
• Primal Rage[2]	0,3 MB
• Talisman[3]	44 MB
• The Dig	0,5 MB
• Worms	3,2 MB
• Zoop	3 MB

Bilder zu News:	Zahl
• Capitalism	4
• Hellfire Zone	12
• Network	8

Bilder zu Previews:	Zahl
• Alien Odyssey	14
• Entomorph	8
• Red Ghost	46
• Riddle of Master Lu	20
• Talisman	8
• The Dig	5
• This Means War	6
• Thunderscape	19

Bilder zu Tests:	Zahl
• Air Power	9
• Breach 3	17
• Burn:Cycle	14
• Darker	4
• Down Under	7
• Dust	8
• Empire 2	6
• Lords of Midnight	7
• Marine Fighters	1
• Pinball Illusions	3
• Pitfall	9
• Skaphander	4
• The Big Three	2
• Werewolf vs Comanche	24

*bezeichnet nicht die Demo-Größe, sondern den belegten Platz bei Installation auf Festplatte!
[1] läuft nur unter Windows 95 [2] Installationshinweis Kasten rechte Seite beachten! [3] läuft nur mit 16 MByte RAM!

Primal Rage-Demo

Wer Probleme mit der Installation des Demos auf Festplatte hat, kann sich helfen, indem er alle Dateien aus dem Verzeichnis PRAGE von CD manuell in ein Verzeichnis auf Platte kopiert. Dazu gehören alle Dateien des Typs DRV, DIG, MDI, EXE sowie aildrvr.lst und runpart.bat.

So könnt Ihr nachbestellen

Wenn hier keine CD draufpappt, dann habt Ihr nur die Spar-Ausgabe der Power Play erwischt. Nur keine Panik, zum Glück haben wir noch ein paar CDs zum Nachbestellen auf Lager. Einfach nach der beigehefteten Bestellkarte grabschen, ausfüllen, und ab die Post.
Die einzelne CD kostet Euch lediglich die Differenz zur CD-Ausgabe – also 6,30 Mark (plus 3 Mark für Porto und Verpackung). Und wer sich fragt, wie er die nackte CD eigentlich lagern soll: Nicht verzagen, demnächst gibt´s eine nette CD-Sammelbox...

So müßt Ihr installieren

1. Schritt: Um überhaupt etwas mit der CD anfangen zu können, braucht Ihr mindestens einen 486/DX2 mit 4 MByte RAM, VGA-Grafikkarte (640x480), Festplatte sowie ein 2x-Speed-CD-ROM-Laufwerk. Die CD läuft zwar auch ohne Soundkarte, das ist jedoch nicht der wahre Bienenhonig. Um die Oberfläche bedienen zu können, braucht Ihr außerdem Windows. Um den Speicher zu optimieren, solltet Ihr Windows im oberen Speicherbereich installieren. Windows niemals aus einer DOS-Shell wie dem Norton-Commander starten! Vor dem Start der CD alle Anwendungen schließen und Windows neu starten, um maximalen Speicher freizugeben.
2. Schritt: Vom CD-Laufwerk aus (z. B. **D:**) die Datei **setup.exe** starten. Nun installiert die CD ihr Hauptmenü auf der Festplatte. Für die Installation von Spieledemos muß das Programm in den DOS-Betriebsmodus wechseln. Es geht etwas Zeit verloren.
Wir überprüfen jede CD auf Funktionstüchtigkeit und Virenfreiheit. Dennoch können wir für Pannen nicht 100%ig garantieren. Wer clever ist, installiert nie auf der Bootpartition und hat Backups wichtiger Daten!

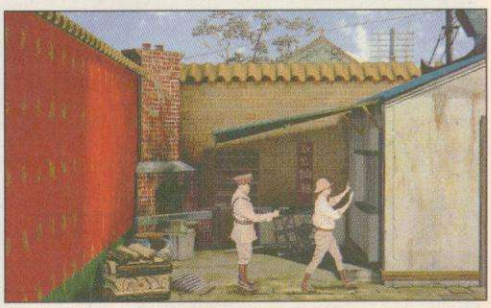
The Riddle Of MAS

In die gleiche Kerbe wie "Indy IV" soll Sanctuary Woods´ Grafik-Adventure um den exzentrischen Robert Ripley schlagen.

CHARLIE´S ANGELS

Lee Sheldon, der Meister der Mini-Serie, wurde durch seine Arbeit für "Star Trek: TNG" und für den Siebziger Jahre-Hit "Drei Engel für Charlie" bekannt.

Beim Probespielen der Screens fällt besonders auf, wie nahtlos die digitalisierten Schauspieler in die luxuriösen Hintergründe intergriert wurden



Sidestep vor und zwei zurück: Die Akteure bei der Szenenbesprechung vor dem Bluescreen

Der Name Ripley, hierzulande weitgehend unbekannt, sorgt in Amerika für große Kinderaugen und staunende Münder. Der Weltenbummler, selbsternannte Forscher und Kuriositätensammler trug in den 30er und 40er Jahren unglaubliche Fakten, merkwürdige Gegenstände und seltsame Rekorde zusammen, die er in seinen "Odditorien" für ein breites Publikum zur Schau stellte. Diese erfreuen sich auch heute noch, lange nach seinem Tod, höchster Beliebtheit, so daß man mittlerweile in fast allen Erdteilen die beliebten Kuriositäten-Museen besuchen kann. Mag der gute Ripley zunächst wie ein billiges Indiana-Jones-Ripoff rüberkommen, so tut man ihm damit sicherlich Unrecht, denn der Mann war ein Original, an das eine fiktive Person wie Indiana Jones bei allem Glamour nicht heranreichen kann. In Amerika nennt man diesen Namen in einem Atemzug mit dem Guiness Buch der Weltrekorde, so daß es einen wenig überraschtt, daß man bei Sanctuary Woods mächtig stolz ist, sich die Ripley-Lizenz gesichert zu haben. Zweifelsohne, hier wurde ein großer Charakter für die Spielewelt entdeckt, von dem wir auch in Zukunft noch hören werden.

Durch ein Script von **Lee Sheldon** bekam die auf den wahren Abenteuern Robert Ripleys basierende Story ein filmreifes Gewand. Das Spiel nimmt im Jahre 1936 seinen Anfang. Der Globus befindet sich in den ersten schmerzhaften Wehen, die auf den Ausbruch des Zweiten Weltkrieges hindeuten. Im Mittelpunkt der Geschichte steht ein mächtiger Talisman, das Jade-Siegel des ersten Kaisers von China. Verschiedene Mächte schlagen sich um den Besitz dieses Talismans, den Ihr zusammen mit Ripley und seiner

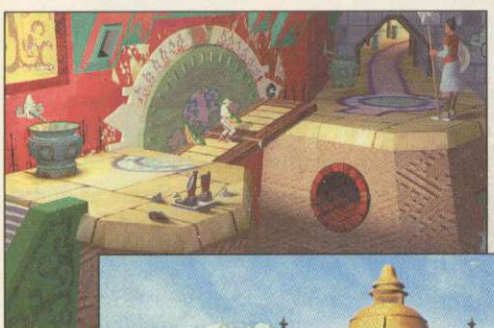
TER LU

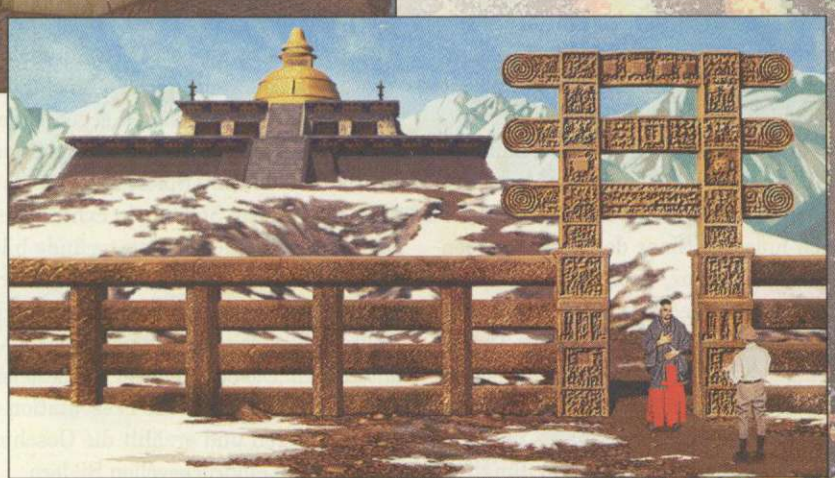
Freundin, Mei Chen, davor retten sollt, in die falschen Hände zu geraten. Auf der Suche nach dem Artefakt reist Ihr um die Welt, löst jede Menge Rätsel, besteht die wildesten Abenteuer und geratet in den Besitz der verrücktesten Gegenstände. Alle Schauplätze, darunter auch die sagenhaften verschütteten Anlagen der chinesischen Metropole Xi´an, wurden genau recherchiert und auf ihre historische Stimmigkeit überprüft. Die Puzzles steigern sich mit zunehmender Spieldauer, und ständig müßt Ihr Euer Odditorium in der Heimat mit kuriosen Gegenständen versorgen, da sonst die Besucher ausbleiben und Ihr Eure Suche nach dem Talisman aus finanziellen Gründen aufgeben müßt. Das optisch sehr eindrucksvolle Adventure in SuperVGA bedient sich des neuen und äußerst variablen Programmiertools **M4DS.** Das spielbare Demo gibt uns schon einen exzellenten Vorgeschmack und beweist die Leistungsfähigkeit dieses Tools. Die gefilmten Schauspieler agieren so nahtlos und perfekt vor den 3D-gerenderten Hintergründen, daß Ihr ein bisher einmalig dichtes und detailliertes Spielareal vor Euch findet. Die Animationen sind fließend, das Scrolling butterweich. Einzig die etwas gemächlichen Schrittfolgen unseres Helden, der selbst in Gefahrensituationen gemütlich bleibt, muten etwas seltsam an. Doch mit 8 Mbyte RAM wandelt Ihr schon ab einem schnellen 386er auf Ripleys Spuren. *fh*

Der echte Mr. Ripley (rechts) zusammen mit "El Fusilado", unserem Redaktionsliebling. Der Gute wurde von einem Exekutionskommando mit 8 Kugeln durchbohrt, überlebte sogar den Fangschuß und wurde daraufhin begnadigt.

TOLLES TOOL

M4DS, eigentlich eine MicroProse-Entwicklung in C und Assembler, wanderte zusammen mit den Erfindern in den "Besitz" von Sanctuary Woods.



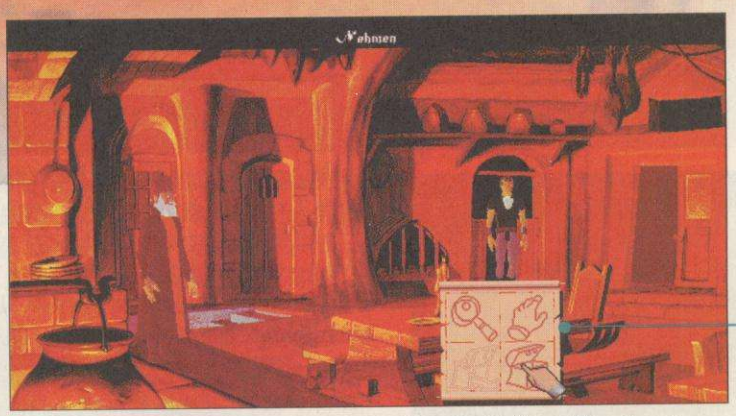


The Riddle Of Master Lu
Hersteller
Sanctuary Woods/Centregold
Erscheinung geplant
Oktober '95

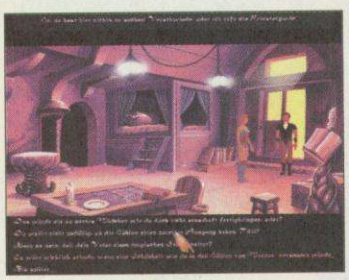
Bilder auf

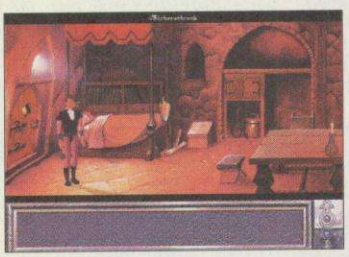
TALISMAN

Software 2000 will mit "Talisman" die amerikanische Konkurrenz vom Adventure-Thron stoßen.



Bei auszuführenden Aktionen ruft Ihr ein kleines Menü auf, aus dem dann das betreffende Icon ausgewählt wird





Oben seht Ihr den Ablauf einer typischen Multiple-Choice-Konversation

Talisman
Hersteller
Software 2000
Erscheinung geplant
Oktober '95
Demo auf

Ein gutes Grafik-Adventure mit ernsthaftem, nicht allzu humoristischen Anspruch, lebt neben rein optischen Reizen von einer packenden Story, die nicht einfach nur den Hintergrund für die Geschehnisse liefern soll, sondern sich im Laufe des Adventures ruhig entwickeln darf. Genau dafür soll der gute Ruf des Autors von "Talisman" sorgen – Miterfinder des DSA-Universums und Verfasser diverser Bücher der beliebten Shadowrun-Serie, dessenNamen Software 2000 indes verschweigt. Seiner Phantasie entsprang Thurania, eine Welt, in der Menschen, Zwerge, Elfen und Magier friedlich miteinander auskommen müssen. Einer der dort lebenden Schwarzmagier, Merrox, hat ein Tor zu einer anderen Dimension geöffnet und damit dem Dämonenlord Azabaaleph den Zutritt zu Thurania ermöglicht. Nur ein machtvoller Talisman vermag dieses Tor wieder zu schließen, wenn ein Weißmagier die Kräfte des Steins zu bündeln weiß. Euer Großvater hat Euch, dem Jüngling Arkos, ein mysteriöses Erbe hinterlassen: Eines der drei Bruchstücke eben jenes Talismans. Nun macht Ihr Euch in Höhlenlabyrinthen, Wüstenoasen, Knochengruften, in Pfahlbausiedlungen und Vampirgemächern auf die Suche nach den Restteilen des Steins. Das Spielprinzip bleibt dabei klassisch: Mit einer Cursorhand und vier **Aktions-Icons** ausgestattet, durchstöbert Ihr rund 60 Puzzleräume nach Gegenständen, redet mit Charakteren und kämpft gegen Widersacher. Besondere Aufmerksamkeit verdient jedoch die Grafik: Die über 50 Sprites des Spiels werden mittels 3D-Phong-Shading in Echtzeit gerendert. Die hochauflösenden Hintergründe bilden mit den aufwendig animierten Charakteren eine für's Auge angenehme Einheit, da Sprites und Kulissen den gleichen Lichtquellen und -effekten unterliegen. Die bei Inlands-Produktionen selbstredend komplett deutsche Präsentation versteht zu überzeugen und erzählt die Geschichte des Talismans in eindrucksvollen Bildern. *fh*

ES KANN NICHT NUR EINEN GEBEN: EIN ANTI-HIGHLANDER AUF ABWEGEN

Nur für PC CD-ROM

uf diesen Helden hat die Welt ewartet: Archibald Applebrook, Büchereiangestellter einer winzigen Stadt in Schottland, Retter aller verfolgten Bücherwürmer und Inhaber des großen Verdienstkreuzes der Karteikarten-Schreiber.
Bis zu dem Tage, da er ein uraltes Expeditionstagebuch findet. Zusammen mit der hübschen Reporterin Melanie Mockingbird, macht er sich auf die Suche nach einer geheimnisvollen Stadt im Vulkan. Ein Antiheld im Schottenrock, der mit allem geizt – nur nicht mit Humor. Denn irgendwie kommt alles anders: Fast jeder entpuppt sich als Agent, fast jeder kennt nur sein eigenes Ziel, und Archibald muß natürlich, wie das nun mal so ist, die Welt ganz alleine retten!

PC (SVGA 256 Farben)

PC (SVGA 256 Farben)

Archibald Applebrook ist ein Comic-Abenteuer im klassischen 2D-Stil. Voller verrückter Ideen, Animationen, abgedrehten Soundeffekten, durchgeknallten Dialogen und höchst erstaunlichen Musikstücken.

Bit für Bit eine Attacke auf die Lachmuskeln.

Features:
- über 65 bildschirmfüllende Super-VGA-Grafiken in brillanter Qualität
- jede Menge Soundeffekte, Dialoge, Musikstücke und Geräusche
- ein Riesen-Aufgebot an hervorragenden Comic-Animationen
- alle Dialoge vollständig mit digitalisierter Sprache ausgestattet
- Introfilm im Comic-Stil, Länge 2 Minuten

SOFTWARE 2000

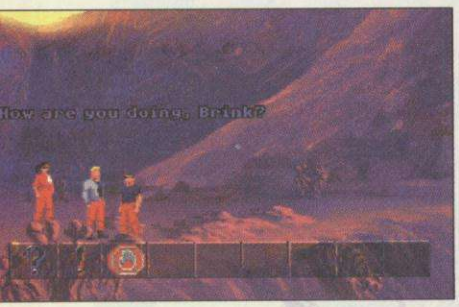
Programmiert auf gute Unterhaltung.

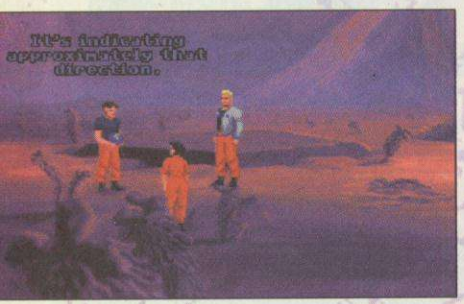
Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

THE DIG

Holt Eure Spaten aus dem Keller! Im Herbst will LucasArts uns nun endlich mit "The Dig" beglücken.

Im abgestürzten Alien-Raumschiff warten statt Eier Relikte außerirdischer Technologie auf unsere Entdecker-Gruppe





Rationalisierung. Die Dialoge in "The Dig" laufen nur noch über Icons ab. (ganz oben) Maggie und Dr. Brink lauschen gebannt Euren Ausführungen (oben).

Spätestens seit "Strike Commander" wissen wir, daß Terminversprechungen der Spieleindustrie mit Vorsicht zu genießen sind. Selbst Lucasarts macht hier keine Ausnahme. Mit "The Dig" haben die Amerikaner das z. Zt. am längsten angekündigte Computerspiel. Seit knapp zwei Jahren geistern Meldungen über das Space-Adventure durch die Presse, mehr als einige Screenshots und Artworkser hat aber noch niemand zu Gesicht bekommen. Lucasarts beteuert nun, daß es diesen Herbst endlich soweit sein soll und schickt als kleine Kostprobe Demos an die Presse. In "The Dig" übernehmt Ihr die Rolle von Space Shuttle Kommandant Boston Low. Ihr erhaltet den Auftrag, einen Asteroiden, der in eine instabile Umlaufbahn um die Erde geraten ist, durch Sprengung in einen stabilen Orbit zu bringen. Als Ihr Euch auf dem Asteroiden umseht, fällt Euch auf, daß er "angefertigt" zu sein scheint. Ihr löst eine Falle aus und werdet mit einem Alienraumer auf eine verlassene, weit entfernte Welt befördert. Euer Team besteht aus drei Personen: Euch selbst, Dr. Brink (ein Archäologe) und die knuffige TV-Reporterin Maggie. Eure Aufgabe als Teamleader ist es nun, Eure Kameraden am Leben zu halten und einen Weg nach Hause zu finden. Auf dem fremden Planeten stolpert Ihr über Relikte einer hochtechnisierten **Alienkultur**, die es ebenfalls zu erforschen gilt. Die ersten Bilder von "The Dig" hinterließen einen etwas zwiespältigen Eindruck: Die Grafiken sehen ein wenig farb- und lieblos aus, aber wir bekamen ja auch laut Lucasarts nur ein Bruchteil der im Spiel enthaltenen Screens zu sehen. Das Intro und die Zwischensequenzen nämlich, sehen Lucas-mäßig bombastisch aus! Wir bleiben natürlich wie immer am Ball und informieren Euch, sobald es etwas Neues von der Buddelfront zu berichten gibt.

sg

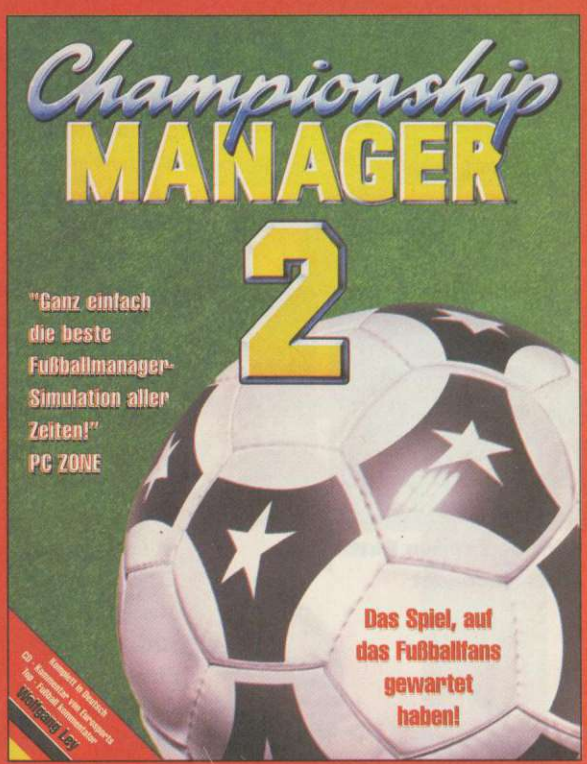
The Dig
Hersteller
Lucasarts
Erscheinung geplant
Herbst 1995

Demo auf

Championship MANAGER 2

DAS SPIEL, AUF DAS FUSSBALLFANS GEWARTET HABEN

- Mehr als 4 Stunden CD-Kommentar von Eurosports Top-Fußball Kommentator Wolfgang Ley!
- Mehr als 4,000 ausführliche, genaue Spielerprofile
- Bis zu 36 menschliche Spieler gleichzeitig!
- Realistisches Transfersystem einschließlich Spieleraustausch
- Modularer Spielaufbau unterstützt Zusatzdisketten von ausländischen Ligen
- Internationale Management-Möglichkeiten und Wettbewerb bei den Europa- und Weltmeisterschaften
- Jede Spielstatistik, die Sie sich wünschen konnen - von Torschüssen bis zur Zweikampfstatistik!
- SVGA-Grafik



"Schlicht und ergreifend das beste Fußballmanagement -Spiel aller Zeiten." PC ZONE

DOMARK

PC CD ROM

This MEANS War

Microprose hat inzwischen auch bei Strategiespielen einen sehr guten Ruf. Diesen gilt es nun mit "This means war!" zu verteidigen.

Unser armer kleiner Soldat wird von einem Battle Bike niedergemacht

Das wäre Bill Gates' absoluter Alptraum: Ein bösartiger Virus zerstört weltweit das Datennetzwerk, wodurch die Menschheit in einen Zustand fällt, der dem aus "Mad Max" ähnelt. Die Lage der wenigen Bodenschätze und sonstigen Ressourcen ist jedermann bekannt. Selbsternannte Feldherren wie Crocodile Ghandi, Mondo Khan oder Shadowhawk streiten sich um die letzten Öl-, Erz- und Waffenvorräte, um damit früher oder später die Welt zu beherrschen. Das bedeutet Krieg! Soweit die etwas an den Haaren herbeigezogene Vorgeschichte des neuesten Microprose'schen Werkes. An dieser Stelle greift nun der Spieler ein, um die alte Weltordnung wiederherzustellen. In über 40 Einzelmissionen trifft man auf immer härtere Brocken, die einem das gesteckte Ziel vermasseln wollen. Am Anfang einer Mission besitzt man höchstens ein paar Energiequellen, die es nun mittels geeigneter **Einrichtungen** und Transportmöglichkeiten auszuschöpfen gilt. Fließt der Rohmaterialstrom, lassen sich damit prima Wohngebäude, Straßen und Militärgebäude errichten. Auch an Bohrtürme, Kohle- und Stahlminen sollte man denken, um alte Ressourcen abzubauen und neue zu erschließen. Hat einen bis zu diesem Zeitpunkt die andere Seite in Ruhe gelassen, ist ein eigener Angriff fällig, dessen oberstes Ziel das feindliche Hauptquartier ist. Sind sämtliche Missionen geschafft, Krokodile und sonstige Diktatoren in ihrem Größenwahn gestoppt, wird die Erde wieder zu dem, was sie mal war. Dann kann auch Bill Gates wieder ruhig schlafen.

Da bei This means war! alles in Echtzeit abläuft, kommt nach ein paar Minuten gepflegte Hektik auf, die sich bei Feindkontakt zu akuter Herzinfarktgefahr steigert. Die Vorabversion machte jedenfalls einen vielversprechenden Eindruck, auch Grafik und Sound dürften verwöhnte Gemüter zufriedenstellen. Alle Fans komplexer und dennoch leicht zugänglicher Strategiespiele sollten sich schon bereithalten, denn noch in diesem Monat will Microprose das Spiel auf den Markt bringen. *mg*

Eine kleine Auswahl der zahlreichen Gebäudetypen: Kommandozentrale, Stahlwerk, Fabrik und Farm

This Means War!
Hersteller
Microprose
Erscheinung geplant
Oktober '95

Bilder auf

7th LEVEL

BATTLE BEAST

Das Ultimative Fight Game

Sechs verschiedene Kämpfer
neun unterschiedliche Szenarien auf zwei Ebenen
Trickfilmanimationen in Filmqualität mit mehr als 8000 Bildern
mehr als 100 Kampftechniken pro Spielfigur
lernfähige Computergegner
versteckte Geheim- und Bonusräume
über 300 Kampf- und Hintergrundgeräusche...

...lassen das Blut in den Adern gefrieren!

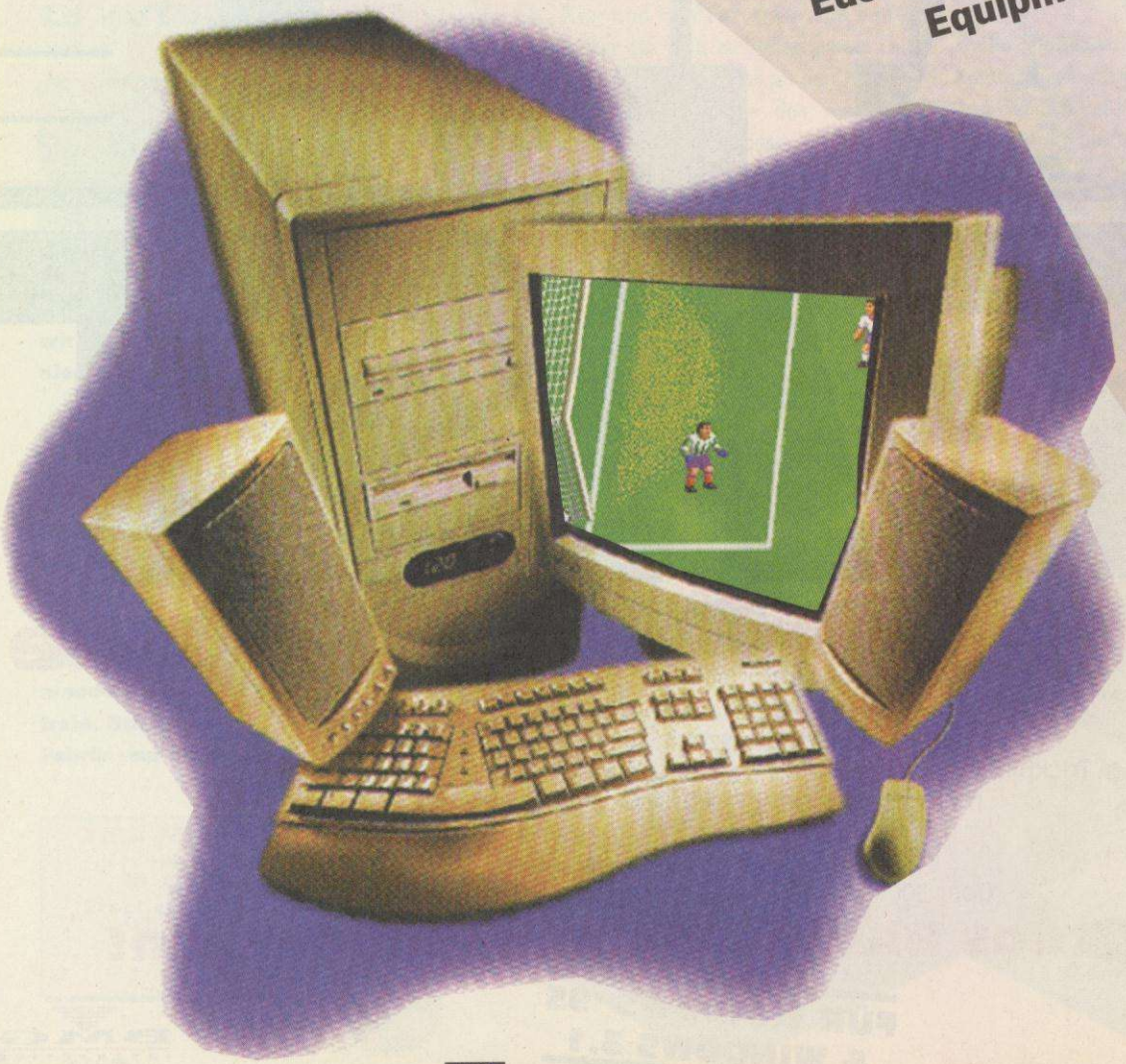
FÜR WINDOWS '95 & WINDOWS 3.1

Bestell-Nr.
76896 40494 2

BMG INTERACTIVE Entertainment

PENTIUM ZU

Kickoff zum großen Action-Soccer-Gewinnspiel! Damit Ihr Eure Elfmeter mit rasanter Geschwindigkeit im Netz plazieren könnt, gönnt Euch UBI Soft einen schnellen Pentium-Rechner. Solltet Ihr nicht das ganz große Los ziehen, so könnt Ihr immerhin einen Action-Soccer-Rucksack einheimsen, in den Euer ganzes Trainings-Equipment paßt.



Ubi Soft

GEWINNEN

Alles, was Ihr tun müßt, ist unsere drei Fragen rund um die Themen Action Soccer und Fußball aligemein zu beantworten.

Die Fragen:

1) Welche bahnbrechende Regeländerung hat der DFB zur Bundesliga-Saison '95/'96 von der englischen Liga übernommen?

2) Welcher „animalische" Gag wurde in das Spiel Action Soccer eingebaut?

3) Die beiden Kommentatoren von Action Soccer hören auf die Namen Dieter und Günther. Nennt die Nachnamen ihrer Prominenten Namensvettern aus dem Fußballkommentatoren-Bereich (ex-Sportstudio und ex-Sportschau)

Die Gewinne:

1. Preis:
P90 Pentium mit
- 8 MB RAM
- 730 MB Festplatte
- 1 MB SVGA-Grafikkarte
- Quadspeed CD-ROM-Laufwerk
- Creative Labs Soundblaster 16 IDE VIBRA

2. bis 11. Preis:
Action Soccer CD-ROM im passenden Rucksack

12. bis 21. Preis:
Action Soccer CD-ROM

Eure Antworten sendet Ihr bitte als Brief, Postkarte oder Fax bis spätestens 18.12.1995 an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Power Play
Stichwort "Action Soccer"
Postfach 1304
85531 Haar
Fax: 089/4613 5046

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Wial
Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich ab 30.10.
Tel.: 0 27 63/20 47
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BIING! KOMPL.DT. 3,5"	85,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"*	59,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	**59,90**
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
OVERDRIVE DT. ANL.	35,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

BATTLEBUGS 3,5"	24,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**35,90**
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE 3,5"	**29,90**
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5"	24,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	29,90
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	29,90
DER CLOU! KOMPL. DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5"	**29,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5"	35,90
FIRE & ICE 3,5"	**24,90**
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	35,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
NHL ICEHOCKEY	29,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	**29,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	24,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3,5"	**39,90**
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5"	19,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	45,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	24,90
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	39,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SYSTEM SHOCK 3,5"	**29,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5"	49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
W O L F 3,5"	**24,90**
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

11TH HOUR DT.ANL. *	99,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	**45,90**
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG *	**85,90**
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	**59,90**
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	**39,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	**85,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERLIN CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE KOMPL.DT.	85,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90

CD ROM Programme

BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL. *	**95,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	**39,90**
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- *	**89,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	**19,90**
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CYBERRACE KOMPL.DT.	19,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK FORCES KOMPL.DT.	**69,90**
DARK SUN II DT. ANL.	**39,90**
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAWN BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURM KOMPL. DT. *	**79,90**
DESCENT DT. ANLEITUNG	**39,90**
DESERT STRIKE	**24,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**39,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DIGGER DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH *	**39,90**
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	**39,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	**129,90**
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	**45,90**
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	**29,90**
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	7,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. *	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	**35,90**
IRON ASSAULT	**29,90**
IRON HELIX DT.HANDB.	**22,90**
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SNOOKER	29,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	**24,90**
JUMP RAVEN	69,90
JUNGLE STRIKE	**29,90**
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST I– 6 COLLECTION	**45,90**
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95

CD ROM Programme

KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	**29,90**
LEMMINGS 1 & 2	29,90
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MACHIAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT.	99,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	**69,90**
MAGIC CARPET INCL. HIDDEN WORLDS K. DT.	**59,90**
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	**45,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	**49,90**
MECHWARRIOR II – CLANS –	85,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MENZOBERRANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MORTAL COIL DT. ANLEITUNG *	**79,90**
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL.DT. *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	**89,90**
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH *	**99,90**
NERVES OF STEEL DT. ANL. *	39,90
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	**39,90**
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS WINDOWS 95	**29,90**
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	**24,90**
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH *	89,90
PHANTASMAGORIA	**85,90**
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	**65,90**
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	**79,90**
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWERHOUSE –ENERGIEWIRTSCHAFT –SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	**49,90**
PREMIERE MANAGER 3	29,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
QUANTUM GATE	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	**59,90**
ranTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL.	**45,90**
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	**39,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	**24,90**
REUNION	**29,90**
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
RISE OF THE ROBOTS	29,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	39,90
SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL.	79,90

CD ROM Programme

SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. *	65,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	**85,90**
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	**85,90**
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	**79,90**
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	**89,90**
SKUNNY DT. ANLEITUNG	**59,90**
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	**39,90**
SPACE ACE	59,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	**49,90**
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STARCRUSADER DT. ANLEITUNG	**29,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	**24,90**
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	29,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKER 95 DT. ANL.	59,90
SU-27 FLANKER *	**69,90**
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
TANK COMMANDER KOMP. DT.	**45,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION inkl. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TENDO SPECIAL EDITION DT. ANLEITUNG	**29,90**
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT. *	**99,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	**29,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THE SCROLL KOMPL. DT.	59,90
TILT – PINBALL – DT. ANL. *	69,90
TOTAL DISTORTION	**69,90**
TRANSACTICA	19,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	29,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	**29,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	**29,90**
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL.DT.	85,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	**85,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WARLORDS II DELUXE *	**79,90**
WARRIORS DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT.	35,90
WEREWOLF VS COMANCHE ENGL./UPDATEFÄH.	**75,90**
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K.D.	85,90

WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96
CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.
AB 30.10.95
DM 5,99

WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANDER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL.DT.	89,90
WING OF GLORY DT.ANL.	39,90
WIZARDRY 6 & 7 KOMPL. DT.	35,90
WOLF KOMPL.DT.	69,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
WRATH OF EARTH DT. ANL.	59,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	**59,90**
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
ZOOL 2	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 20ER	19,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	259,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK inkl. INTERFACE	149,00
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	199,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**

Wiedemann

11/1995

So werten wir!

Seit Jahren pflegt Power Play ein ausgeklügeltes Wertungssystem, das Tester- und Redaktionsmeinung trennt. Jetzt bringen wir noch mehr Information in unserem berüchtigten Wertungskasten unter.

Der Wertungskasten

Um so viel Information wie möglich im Überblick zu bieten, endet jeder Spieletest mit dem Wertungskasten. Er faßt neben der Redaktionswertung (in Prozent) alle wichtigen Daten zum getesteten Titel zusammen. Beispielsweise legen viele Leser großen Wert darauf, ob ein Spiel und seine Anleitung in Deutsch zu haben ist, welchen Computer mit welcher Ausstattung wir empfehlen und mit welchen Grafik- oder Soundkarten es Probleme geben könnte. Bei der RAM-Ausstattung des Rechners oder der Geschwindigkeit des CD-Laufwerks orientieren wir uns stets an den Mindestanforderungen. Ebenso neu wie wichtig ist die kleine CD am unteren Kastenrand: Sie weist darauf hin, ob Ihr ein Demo oder zusätzliche Bilder zum Test auf der Power-Play-CD findet.

Name – Logo– so heißt das Spiel

Genre – Geschicklichkeit, Action, Adventure, Simulation, Rollenspiel, Sport, Strategie, Wirtschaft

Hersteller – Wer hat´s programmiert?

Niveau – Leicht, mittel oder schwer?

Preis – Fällt erfahrungsgemäß immer

Spieler – Wieviel?

System – Das nötige Betriebssystem

Sprache – Oft testen wir die englische Version aus Aktualitätsgründen.

Prozessor – Je schneller je besser...

Festplatte – So viel belegt das Spiel

Arbeitsspeicher – So viel sollte mindestens drin sein.

Name	**Ascendancy**
Genre	Stratregie
Hersteller	Logic Factory
Niveau	Schwer
Preis	ca. 100 DM
Spieler	1 bis 4
System	Windows '95

	Deutsch	Englisch
Spiel	geplant	✔
Anleitung	geplant	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	8 MB
RAM-Ausstattung	4 MB

Soundkarten	Soundblaster, Adlib, Roland
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Maus, Joystick
Extras	SVGA, Netzwerkoption
Grafik	**79%**
Sound	**67%**

Spielspaß

Soll	Multi
85%	73%

DEMO auf

Soundkarten – Welche Karten das Spiel ausdrücklich unterstützt

CD-ROM-Speed – So schnell sollte das Laufwerk mindestens sein

Steuerung – Tastatur, Maus, Joystick, Gamepad, Gun

Extras – VR-Helm, SVGA, Netzwerk,

Grafik – Vielfalt? Hintergründe? Animation?

Sound – Sprachausgabe? Musikvielfalt? Sound?

Multiplayer – Zwei Wertungen für ausgesprochene Multiplayer-Titel

Spielspaß – Die wichtigste Wertung überhaupt!

PP-CD – Die interaktive Heftverlängerung: bietet zusätzliche Bilder oder ein Demo zum Test

Die Meinung des Testers. Sie taucht mindestens einmal pro Review auf, bei mehrseitigen Tests melden sich zwei Redakteure mit eigenem Meinungskasten zu Wort. Während der Lauftext den getesteten Titel und seine Features mehr oder weniger sachlich beschreibt, lassen wir im Meinungskasten ganz bewußt die Sau raus. Hier sind Emotionen genauso erlaubt wie völlig subjektive Eindrücke des Testers. Die individuelle Meinung des Testers beeinflußt zwar die Spielspaßwertung, sie ist aber nicht allein ausschlaggebend und kann im Zweifelsfall innerhalb gewisser Grenzen von der Redaktionsmeinung abweichen. So wird es immer wieder passieren, daß die Redaktion einem Spiel z. B. nur 70% Spielspaß zugesteht, der Tester es aber "super" findet und das auch vehement vertritt.

Knut Gollert
kn

Sascha Gliss
sg

Michael Galuschka
mg

Hartmut Ulrich
hu

Frank Heukemes
fh

Ingo Horn
ih

Ganz glücklich sind wir noch nicht mit dem "Power Play Oscar". Auch wenn sich das Design noch ändern wird, es gibt ihn ab 85% Spielspaß.

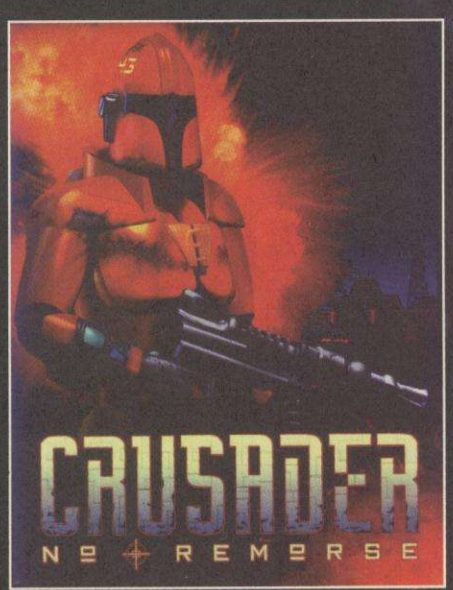
Kein Gemüse mehr: Unsere Gurke für die Flops der Branche hat ausgedient. Wer diesen „Orden" abstaubt, verdient nur 15% oder weniger.

Dieses Logo wird die Ausnahme sein. Taucht nur auf, wenn wir ein Spiel testen, auf das alle gespannt waren, das aber nur für Kids ist.

Jederz
einsatzb

Sie haben noch nie etwas gesehen, was auch nur annähernd so ultra-detailliert ist wie Origins Crusader™. Lernen Sie Hunderte von 3D-gerenderten Schurken kennen, die durch brillante SVGA-Grafiken zum Leben erweckt wurden. Und das von einem isometrischen Standpunkt aus, der die beste Perspektive auf die Action bietet.

Sie werden schon sehen, das wird eine Augenweide.



Besuchen Sie **Electronic Arts** und **Origin Systems** auf dem **WWW** unter **http://www.ea.com/**

ORIGIN®

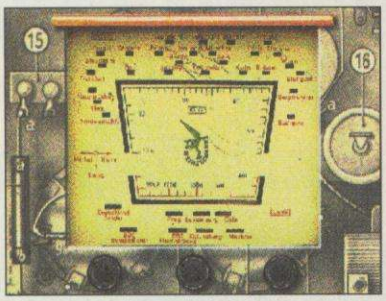
eit

ereit

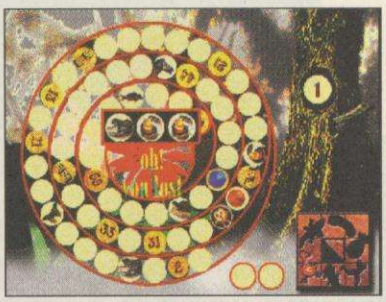
Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 02 41/15 20 51, Fax: 02 41/15 20 54. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. • Software ©1995, Origin Systems, Inc. • Crusader ist ein Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Origin ist ein eingetragenes Warenzeichen von ORIGIN Systems, Inc. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • Hardware-Anforderungen: IBM PC CD, 486/50 Intel 486™ oder 100% kompatible Systeme, 8 MB RAM, 10 MB Festplattenplatz.

GRUNDIG Bonus CD

Eine Handvoll netter Mausklick-Spielchen bietet Grundigs interaktive Promotion-CD. Wer sich durch alle Aufgaben klickt, kann eine Woche NEW YORK oder ROM gewinnen...

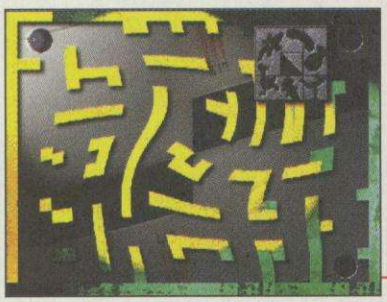


Dieses Radio war das erste Grundig-Gerät von Anno Tobak. Geschickte Mausklicker entlocken ihm Gedudel.



Das Würfelspiel: eine aus dem Baum hängende Schlange fungiert als Würfel, statt Ereigniskarten gibt´s Animation.

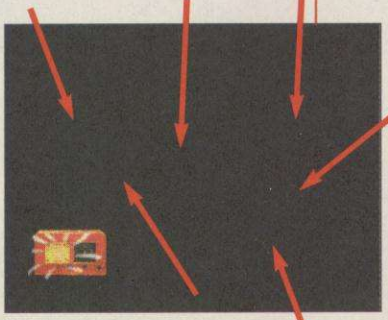
Hinter der Mattscheibe verbirgt sich eine Mattscheibe, eine Mattscheibe – nein, ein weiteres Spielchen...



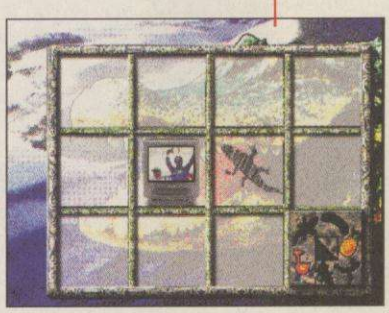
Den weißen Punkt (links oben) müßt Ihr per Maus quer durchs Labyrinth zu einem der Ausgänge lotsen, ohne die Labyrinthwände zu berühren.

Paul Mc Cartneys halbakustischer Höfner-Baß ist ein Heiligtum – versucht, es zu berühren!

Bevor Ihr Pauls Gitarre näher kommt, müßt Ihr zunächst einen Weg in das Instituts-Gebäude finden.



Das "Hauptmenü": Wenn der Radiosprecher ausgeblubbert hat, irgendwo mitten ins Schwarze klicken...



Hier ist schnelle Reaktion gefragt: Wer schiebt die Cassette präzise zum richtigen Zeitpunkt in den Recorder?

Klick it to New York. Mit KLAX, der ultimativen CD-ROM von Grundig nach NY ins Cyber Internet Café.

Jetzt rein damit ins
CD-ROM Laufwerk und durchspielen:
Klick für Klick kommt man dann
der Lösung, dem ultimativen
Trip nach New York und 99 anderen
Super-Preisen, näher.
Wenn man's hat, Lösung einfach
auf 'ne Postkarte und an Grundig schicken
(Adresse siehe unten).
Oder unter 0190/ 19 00 14 anrufen.
Good luck und los.

Was weg ist, ist weg. Aber macht ja nix. Die ultimative Grundig CD-ROM gibt's gegen DM 3,- Versandkosten in Briefm

Grundig, 90748 Fürth.

Das braucht man:

- Multimedia-PC mit 486 DX-Prozessor
- mindestens 8 MB Arbeitsspeicher
- Double Speed CD-ROM Laufwerk
- 16-bit Soundkarte

So startet man:

- Programm-Manager: DATEI AUSFÜHREN
- D: SETUP.EXE (Laufwerksangabe vom CD-ROM Laufwerk)
- Installationsanweisungen auf Bildschirm folgen

GRUNDIG
made for you

AIRPOWER

Gelegentlich sieht man sie noch als fliegende Reklameschilder am Himmel herumkreisen, aber die Zeiten, in denen Luftschiffe eine militärisch bedeutsame Rolle spielten, sind eindeutig vorbei. Kaum zu glauben, daß die Amerikaner in den Zwanziger Jahren ernsthaft erwogen haben, Zeppeline als fliegende Flugzeugträger einzusetzen. Rowan hat diese Idee aufgegriffen und in ein Fantasy-Flugszenario eingebunden.Das fiktive Kaiserreich Karanthia ist ohne Herrscher. Vier Territorialfürsten mit unterschiedlichen Charaktereigenschaften stehen Gewehr bei Fuß, um sich den Thron notfalls mit Gewalt zu holen. Die Machtinstrumente in diesem Kampf sind gigantische Luftschiffe, die mit Docking-Bays für Jagdflugzeuge ausgestattet sind. Ziel eines jeden Thronanwärters ist es, sich die Unterstützung möglichst vieler Städte von Karanthia zu sichern, um so die Kaiserwürde für sich beanspruchen zu können. Nachdem Ihr Euch für einen der Fürsten entschieden habt, sucht Ihr Euch auf der Übersichtskarte ein Flugziel aus. Diese Flugziele sind allesamt Städte, die Ihr entweder mit Eurem **Diplomaten** friedlich auf Eure Seite ziehen könnt, oder durch gezielte militärische Aktionen von Eurer Sache überzeugen müßt. Je nach Lust und Laune belagert Ihr entweder die Stadt oder greift direkt an. Sobald Ihr Euch für eine gewaltsame Lösung des Konflikts entschieden habt, schlägt Euch Euer Chief of War eine Strategie für den Kampf vor. So müssen z.B. zunächst immer die Flakstellungen rund um potentielle Ziele eliminiert werden, um den nachfolgenden Bombern die Arbeit zu erleichtern. Sobald Ihr mit der Missionsstruktur zufrieden seid, genügt ein Mausklick, und Ihr findet Euch im Cockpit eines der knallbunten Fantasyflugzeuge wieder. Euer Arbeitsplatz präsentiert sich in der aus „Dawn Patrol" bekannten **SVGA-Grafik**, wobei die Herren bei Rowan dieses Mal auch eine Vielzahl von Bodenobjekten in die 3D-Welten eingebaut haben. Neben den obligatorischen Flaks gibt es in den Städten nun auch Kraftwerke, Bürogebäude und ganze Straßenzüge z bewundern. Ebenfalls neu ist der ununterbroch Cockpit Chatter, der allerdings wenig hilfreic t, da Ihr nie genau wißt, wer da genau mit we uatscht. Rowan-typisch könnt Ihr Euch an ü 0 verschiedenen Perspektiven erfreuen, wo esonders der „Target Lock-

Die Cockpits in Airpower sehen leider fast alle gleich aus

SVGA

Ein ganz dunkles Kapitel bei Rowan: Die Konfigurierung des SVGA-Treibers. Wenn Ihr Glück habt, steht Eure Karte auf der Liste, wenn nicht, heißt es sich durch über 20 Testscreens klicken, nur um dann festzustellen, daß die Grafik doch wieder flackert. Hier müssen sich die Entwickler ganz schnell etwas anderes einfallen lassen, andere Firmen können's ja auch...

Treffer! Die lohnensten Einsatzziele sind natürlich die Zeppeline, denn ohne die fliegenden Zigarren gibt's keine Airpower...

Wie immer bei Rowan versorgt uns die untere Bildschirmzeile mit allen notwendigen Daten

Rowan's Flying Circus öffnet seine Pforten. Sogar die Uniformen in Airpower sehen nach Kölner Prinzengarde aus

View" (also eine Zielverfolgungssicht via Virtual Cockpit) besonders sinnvoll für die Verbesserung Eurer Abschußquote ist. Die Arbeitsgeräte, die Euch in Airpower zur Verfügung stehen, werdet Ihr in keinem Flugzeug-Almanach finden, denn alle sieben Vögel sind – genau wie das ganze Szenario – Erfindungen der Entwickler. Obwohl bei den meisten Flugmaschinen die realen Vorbilder erahnt werden können. Vom leichten Jäger bis zum schweren Bodenangriffsflieger ist alles vorhanden, was das Pilotenherz begehrt. Einige der Bomber lassen sich sogar mit Raketen bestücken, mit denen das Ballern auf Bodenziele gleich nochmal soviel Spaß macht. Da Eure Träger jedoch nur begrenzte Kapazitäten besitzen, habt Ihr in jeder Campaign nur zwei verschiedene Flugzeugtypen in Eurem Zeppelin.

Habt Ihr einen Angriff erfolgreich abgeschlossen, unterwirft sich die besiegte Stadt Eurer Gnade und Ihr zieht weiter zum nächsten Konfliktherd. Damit die Trips nicht zu langweilig werden, treiben sich über den Wolken von Karanthia Luftpiraten herum, die ab und zu einen feigen Hinterhalt für Eure glorreiche Luftflotte legen. Da heißt es dann natürlich ab ins Cockpit und den eigenen Träger verteidigen, denn ohne Zeppelin sind Eure Jagdmaschinen im Feindesland hoffnungslos verloren. Habt Ihr schließlich genügend „Unterstützungspunkte" zusammen, dürft Ihr Euren Anspruch auf die Krone geltend machen, vorausgesetzt, daß keiner der anderen machthungrigen Blaublüter sich Euch in den Weg stellen. sg

Unser Bomber im auf der Suche nach Angriffszielen

Gleich wird's duster. Auch Kraftwerke bleiben nicht verschont

Ein dickes Kompliment an Rowan für ihr ungewöhnliches aber trotzdem nicht utopisches Szenario. Der Vorspann mit Originalbildern vom „Andocken" an einen Zeppelin ist nicht nur nett anzuschauen, er gibt Einblick in ein unbekanntes Kapitel militärischer Fliegerei. „Airpower" verfügt zwar über einen Strategiepart, aber der Sinn des Spieles ist die Fliegerei. Und die hat sich seit „Dawn Patrol" nicht großartig geändert. Die Flugzeuge zeigen realistisches Verhalten, ohne Euch jedoch das Gefühl des „Dabeiseins" zu vermitteln. Die „Aces"-Konkurrenz ist hier um ein Vielfaches fesselnder. Durch die vielen Gegner und die schlecht zu unterscheidenden Flieger fällt es außerdem schwer, in Dogfights die Übersicht zu behalten. Bis auf die ungewöhnliche Story und die bunten Flugzeuge ist Airpower nur eine mittelmäßige Flugsimulation mit kreativem Fantasytouch geworden.

GEHT SO

Name	**Airpower**
Genre	Simulation
Hersteller	Rowan
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 DM
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	geplant	✔
Anleitung	geplant	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	18 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte

Soundkarten	Soundblaster, Gen. Midi
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Joystick, Thrustmaster
Extras	keine
Grafik	**70%**
Sound	**72%**
Spielspaß	**75%**

Bilder auf

BREACH 3

Viel Gefummel um nichts: Das spannendste an „Breach 3" ist das Interface

Auch eine ellenlange Vorgeschichte kann nicht darüber hinwegtäuschen, daß sich in „Breach 3" alles um einen für ein Sci-Fi-Strategiespiel eher „gewöhnlichen" Sachverhalt dreht: Guter Mensch verjagt böses, invasierendes Alien von Planeten. In etlichen Bildschirmen-großen, scrollenden Einzelszenarien macht Ihr je nach Missionsbriefing Jagd auf Außerirdische, befreit Geiseln, zerstört Stützpunkte oder stellt wichtiges Equipment sicher. Habt Ihr vor den Einsätzen alle **Waffen**, Rüstungsteile und Items auf Eure Leute verteilt, betretet Ihr anschließend den Spielabschnitt durch eine Eingangs-Zone. Nach erledigtem Auftrag müßt Ihr den Levelexit finden, um Eure mehr oder minder siegreiche Truppe in die Sicherheit ihres Raumschiffs zurückzugeleiten. Im Spiel übernehmt Ihr die Rolle des Squad-Leaders einer bis zu neunköpfigen Marine-Einheit, wobei es Euch freigestellt ist, Euren Söldnern individuelle Anweisungen oder Sammelbefehle zu erteilen. Je nach Eignung und Charakter der Marines kann es dabei durchaus zu Ungehorsam oder unkontrollierten Übergriffen kommen. Nachdem Ihr Euren Leuten klargemacht habt, wo es richtungs- und verhaltensmäßig langgeht, schaltet Ihr auf einen Echtzeitmodus um, woraufhin sich Euer Trupp in Bewegung setzt. Geratet Ihr in eine brenzlige Situation, könnt Ihr jederzeit wieder in den Pausenmodus zurückschalten, um Eure Befehle der aktuellen Sachlage anzupassen. Gesundheits- und Erschöpfungszustände sind direkt auf dem Sidebar neben dem Aktionfenster abzulesen, ein Charakterstatitik-Bildschirm verrät Euch Stärken und Schwächen der Marines. Auch Eure Gegner sind nicht alle aus demselben Holz geschnitzt, ihre Kampfstärke steigt mit dem Spielverlauf. Außer den Aliens macht Euch auf den zu verteidigenden Planeten auch eine aggressive Flora und Fauna zu schaffen. Gelegenheitsstrategen laden ein vorgefertigtes Szenario, der Feldherr der Zukunft wagt sich gar an eine umfassende Kampagne, kreative Generäle versuchen sich am beigefügten Szenarien-Editor. Lustigerweise können die Erfahrungspunkte Eurer Squad Leader und Fleet Commander aus „Rules Of Engagement 2" und „Breach 2" übernommen werden.*fh*

Rechts außen: Die Übersichtskarte
Unten: Euer Trupp erwidert das Feindfeuer

Mit der Bazooka könnt Ihr in bestimmten Situationen auch die „Hintertür" nehmen

„U.F.O."-Liebhaber, die jetzt schon glasige Augen bekommen, sollten lieber den Atem anhalten: „Breach 3" erinnert erschreckend an das sagenhaft schlechte „Tegel's Mercenaries" und hat nicht einmal im Vergleich zu den Vorläufern der „Breach"-Serie nennenswerte Verbesserungen mitgebracht. Grafisch bleibt alles beim alten Standard. Auch wenn 386er-Besitzer hiervon profitieren, sollte man anno 1995 viel mehr erwarten können. Eine mäßige Grafik kann zwar kaum an der Substanz eines guten Strategiespiels kratzen, doch auch mit dem Spannungsaufbau ist es bei „Breach 3" nicht weit her. Trotz zahlreicher, überflüssiger Befehlsvarianten verlaufen die Begegnungen mit dem Feind unspektakulär und oberflächlich. Die Koordination Eures Trupps ist umständlich und unübersichtlich. Kurzum: Ein mäßiges Strategiespiel, das seine schlechte Grafik verdient hat.

NA JA

Name	**Breach 3**
Genre	Strategie
Hersteller	Impressions
Niveau	mittel
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung		✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	ca. 25 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	General Midi, Soundblaster (Pro)
CD-ROM-Speed	1 x
Steuerung	Tastatur, Maus
Extras	keine

Grafik	**29%**
Sound	**56%**
Spielspaß	**48%**

Bilder auf

CD-ROM

Crusade

Einfache Bedienung durch Icons

Stimmungsvolle Szenarien

Auf dem Weg zum Thron...

...nur nicht den Kopf verlieren

Screenshots PC

Karteneditor

- Schwierigkeit einstellbar
- Tag/Nachtwechsel
- Jahreszeitenwechsel
- Bis zu 4 Spieler möglich
- Modem/Nullmodemoption
- Bündnismöglichkeit
- Inklusive Einheiteneditor
- Inklusive Karteneditor
- Filmszenen mit echten Darstellern
- Digitalisierter Sound
- Sprachausgabe
- Komplett in deutsch

In einer Zeit, in der das Schicksal von Vielen in den Händen von Wenigen liegt, seid Ihr auserwählt, den Kampf um die Macht zu entscheiden...
Crusade - das Strategie-Erlebnis

CD-ROM MULTIMEDIA

GREENWOOD ENTERTAINMENT

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.02131/ 6070, Fax 02131/ 60711
Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 0541/ 122065, Fax 0541/122470
Schweiz: ABC Spielspass AG, Bahnweg Nord, Ch-Sevelen, Tel.081/ 7852960, Fax 081/ 7851222
Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel.05523/ 56510, Fax 05523/ 64794

Burn:CYCLE

Bladerunner meets Jonny Mnemonic: Neue Ideen findet Ihr in Burn:Cycle nur selten.

In einer nicht allzu fernen Zukunft klaut der Durchschnitts-Ganove nicht mehr Omis Handtasche, sondern dringt in die Rechner großer Konzerne ein, um hier geheime Daten mittels seines eigenen Gehirns herauszuschmuggeln. Sol Cutter gehört dieser seltsamen Zunft an und ist gleichzeitig Hauptakteur in Philips´ neuem Interactive Movie, der als eine Mischung aus Bladerunner und Jonny Mnemonic daherkommt. Leider hat Sols letzter Job ihm neben den erhofften Daten auch einen Sicherungsvirus namens Burn:Cycle eingebracht, der sich in seinem Kopf festgesetzt hat und in zwei Stunden seinen Schädel zum Platzen bringen wird. Als Spieler führt Ihr von nun an Cutter durch den urbanen Dschungel eines nicht näher benannten Metropolis, immer auf der Suche nach Doc, einem befreundeten Arzt, der ihn und damit Euch von dem Virus befreien soll. Natürlich ist der Doc nicht so einfach zu finden, und so müßt Ihr Euch zunächst in diversen Spelunken und dunklen Gassen herumdrücken und mit allerlei Abschaum reden, bis Ihr schließlich herausfindet, was wirklich hinter der ganzen Geschichte steckt. Um in der City voranzukommen, bedient Ihr Euch eines Flugautos, mit dessen Navigationscomputer Ihr sämtliche verfügbaren Locations abklappern könnt. Neben diversen Puzzles, die Ihr zu lösen habt, müßt Ihr Euch in einigen Screens mit Bordkanone oder Handlaser gegen eine Unzahl anonymer Bösewichter durchsezten. Die Rätsel gestalten sich dabei naturgemäß ein wenig abgespaced, lassen sich jedoch mit etwas Übung und Tüftelei lösen. Die **Flugsequenzen** hingegen lassen Euch nur mit schnellen Trigger-Fingern eine Chance: einmal vorbeigeschossen, und schon crasht Ihr in die nächste Häuserwand, wahrlich nicht sehr fair!

Burn:Cycle ist wahrhaftig kein Spiel für die ganze Familie: Der Umgangston ist rauh bis ordinär, und gerade in den Mann-gegen-Mann-Actionsequenzen erreicht das Spiel eine unnötige Brutalität. Bei all dem Pixelblut, das hier großzügig durch die Gegend schwappt, dürfte es wohl nur eine Frage der Zeit sein, bis der Jugendschutz zuschlägt. Um dieses Problem zu umgehen, hat Philips eine entschärfte deutsche Fassung versprochen. *sg*

Durch Hirntransplantation beendet Cutter das Spiel in diesem netten Körper

Ein Datendieb hat's nicht leicht: alle sind scharf auf den Inhalt von Cutters Hirn

Beim Shoot out in der Bar spritzt das Blut meterweit...wer's mag.

GEHT SO

Unter den Blinden ist der Einäugige König. Im Vergleich mit der Flut an schrottigen Pseudospielen, die sich mit dem Attribut "Interactive" schmücken, trägt "Burn:Cycle" eindeutig den Sieg davon. Die Story und die Präsentation erinnern wirklich an einen Film, die Schauspieler wirken professionell, und selbst die deutsche Synchronisation wurde von bekannten Sprechern übernommen. Angesichts der miserablen Bildqualität und einiger übertrieben schwierigen Passagen im Spiel, kann mich jedoch auch Burn:Cycle nicht zum "Interactive Movie"-Jünger bekehren. Hier hätte sich Philips wirklich etwas mehr Mühe geben können! Es reicht eben nicht aus, ein Spiel, das ursprünglich für den CDi-Player unter MPEG designt wurde, lieblos auf VGA herunterzukonvertieren. Steht Ihr jedoch auf interaktive Filme, könnte Euch "Burn:Cycle" trotz seiner Mängel gefallen.

Name	Burn:Cycle
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Philips Media
Niveau	schwer
Preis	ca. 85 Mark
Spieler	1
System	Windows 3.1

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	14 KByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	alle Windows-kompatiblen
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Maus
Extras	keine

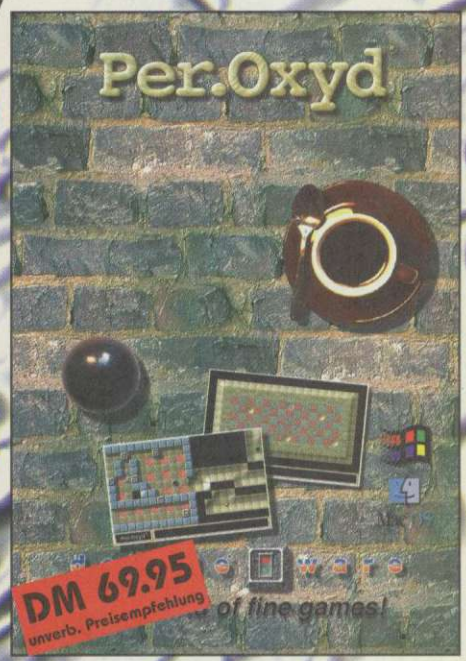
Grafik	**53%**
Sound	**78%**
Spielspaß	

66%

Bilder auf

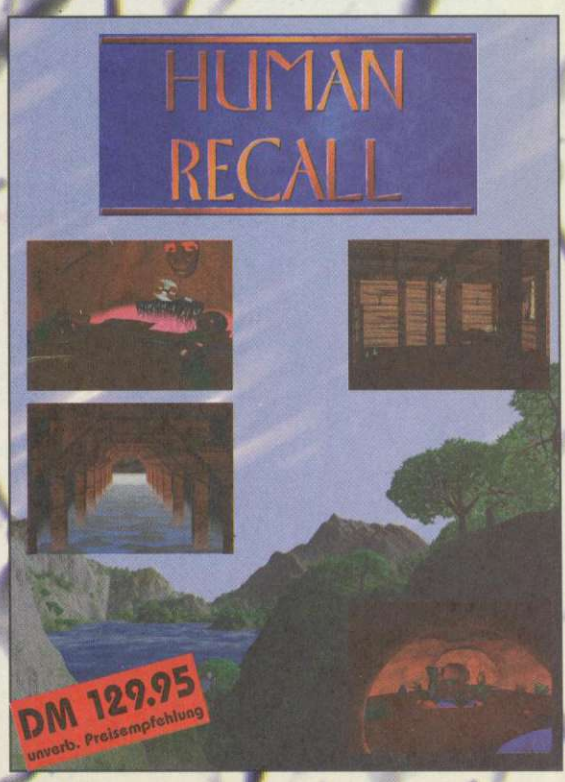
HIER SIND SIE RICHTIG!

Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!



Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate in den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

Hier weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des Mega-Ghosts! Bolo ist die originalgetreue Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spielklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit stimmungsvollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.



Autor für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet der Held allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

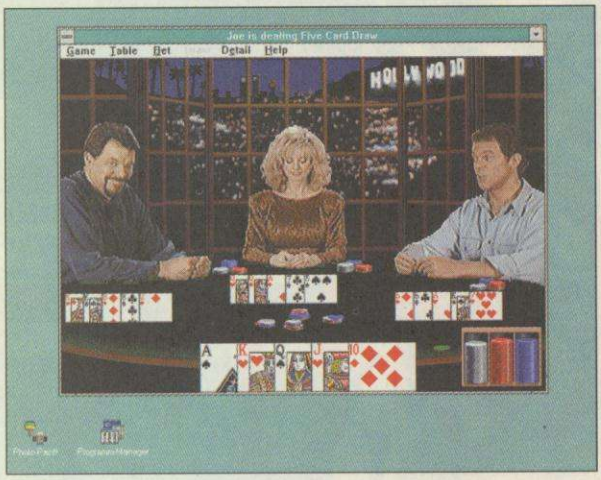
NBG VERLAG
NBG
EDV Handels- und Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 - 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71 / 70 17-0
Fax 0 94 71 / 70 17-99

Celebrity POKER

VORSICHT! SCHROTT

Stellt Euch folgendes Szenario vor: Ein Penthouse vor den Toren Hollywoods, Euch gegenüber "Falcon Crest Anwältin" Morgan Fairchild, "Commander Riker" Jonathan Frakes und Komiker Joe Piscopo (Saturday Night Live). Das hört sich eher nach einer kleinen Snob-Party an? Irrtum, hier wird knallharter Poker gespielt! Ganz recht – keine verrauchte Spelunke oder bis unter die Zähne bewaffnete Mafiosi sitzen Euch zu einer beschaulichen Partie gegenüber, sondern drei amerikanische **Kultschauspieler.** Dabei könnt Ihr aus acht verschiedenen Pokervarianten wählen, wovon Euch die wenigsten bekannt sein dürften. Der Spielverlauf ist sowieso immer der gleiche – versucht einfach, bessere Karten zu bekommen, als die Hollywoodgrößen. Ziel ist es wie immer, die Gegner bankrott zu spielen. Als Belohnung winkt Euch die Anerkennung Hollywoods (wow!). Während der Party wird der multimediale Charakter des Spiels einzig durch sporadische Sprüche und Phrasen schematisch untermauert. Witzig sind die ebenfalls auf CD gebrannten Pannen der Aufnahmen, bei denen speziell Joe Piscopo sein Improvisationstalent aufblühen läßt. Gottlob bleiben alle Akteure in dieser Pokervariante, im Gegensatz zu den üblichen multimedialen Kartenspielen, stets in ihren gepixelten Textilien stecken, eine Tatsache, über die wir ja wohl eher froh und dankbar sein können... *ih*

Jetzt hat sich bei Joe Piscopo vor lauter Pokerei das Gehirn verabschiedet...



Mit solch einem Blatt würden normalerweise die Hüllen fallen – aber hier?

Aus unserer allseits beliebten Reihe "Spiele, die die Welt nicht braucht!" Heute: Computerpoker, Folge 368.

HILFE

Ihr leidet unter notorischem Geldmangel? Wollt mit Poker Euer Portemonnaie aufstocken? Dann laßt Celebrity Power besser im Regal und spielt Lotto! Was New World Computing hier großmundig als Multimedia-Ereignis anpreist, spottet dem Namen. Mancher Strip-Poker bietet besseres Handling, und daran kann auch die hierzulande kaum noch gefragte Prominentenrunde kaum etwas ändern. Einzig der total durchgeknallte Joe Piscopo läßt ab und an so etwas wie Situationskomik aufkommen – seine Mimik ist nun wirklich nahezu unschlagbar. Ansonsten bietet Celebrity Poker acht verschiedene Spielvarianten, von denen in Deutschland allerdings die wenigsten verbreitet sind ('ne Runde Mau Mau bringt da mehr Spaß). Für echte Zocker ist es mit Sicherheit unterhaltsamer, zahlungskräftige Kumpels zusammenzutrommeln als Zeit mit diesem öden Multimediagekorkse zu verplempern!

Name	**Celebrity Poker**
Genre	Kartenspiel
Hersteller	New World Computing
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 80 Mark
Spieler	1
System	Windows 3.11

	Deutsch		Englisch
Spiel			✔
Anleitung	✔		✔
Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	ca. 34 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte

Soundkarten	Soundblaster,
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Maus
Extras	keine
Grafik	**16%**
Sound	**19%**
Spielspaß	

12%

Bilder auf

Der erste

spiel-FILM

Interactive CyberPunk-Movie

BURN:CYCLE

400 Storyboards tick über 100 Live Action Sequenzen tick
253 interaktive Ansichten tick vier verschiedene Shooting Spiele tick Musik von Simon Buswell tick sechs Hauptrollen tick 20 interaktive Spiele tick 14 Tage Drehzeit in professionellen Studios

click Du bist im Jahr 2063 und Du bist Sol Cutter click jemand hat Dir den Computer Virus Burn:Cycle im Kopf installiert click in zwei Stunden wird der Virus Dein Hirn zerstören click Du mußt den Doc finden, der weiß wie Du zu retten bist click benutz Dein Gehirn - solange Du es noch gebrauchen kannst click beeil Dich, denn Deine Zeit ist bald abgelaufen click in Amerika und England zu einem der besten CD-Titel gewählt click die Vision des Cyberspace ist Realität click komplett in Deutsch

Erhältlich ab Freitag, den 13. Oktober '95

PC – Mac – CD-i
internet website http://burncycle.com

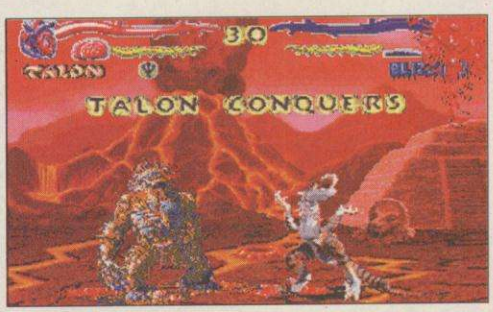
Philips Media

Primal RAGE

Ataris Spielhallenknüller für zuhause.

Wenn das Blut spritzt, jubelt das Publikum. Da jedoch in Deutschland die gar gestrengen Sittenwächter der BPS auf Gewalt gegen Menschen allergisch reagieren, bewegt man sich mit blutrünstigen Spielen hierzulande auf unsicherem Terrain. Time Warner Interactive riskiert gar nix und schickt in Primal Rage eine handvoll Fantasy-Saurier in den Ring. Ein kurzer Blick auf die wie üblich belanglose Story: Durch eine Naturkatastrophe werden acht Götter in Monstergestalt aus ihrem unterirdischen Schlaf geweckt und fangen natürlich sofort an, sich gegenseitig die Schädel einzuschlagen – Ende. Die Artenvielfalt in Primal Rage reicht vom raptorähnlichen Talon bis zum furzenden und kotzenden Affen-Ekel Chaos, wobei jeder Charakter rund sieben individuelle Special Moves und drei Fatalities beherrscht. Für jeden Sieg gewinnt Euer Saurier menschliche Untertanen hinzu, die im wesentlichen als Zwischenmahlzeit während der Kämpfe dienen. Habt Ihr alle sieben Gebiete erobert, müßt Ihr im "Sacrifice"-Level möglichst Euren ganzen Stamm vernaschen, denn für jeden gefutterten Zweibeiner erhaltet Ihr einen Stärkebonus für die folgende "Final Battle". Rage läßt sich selbstverständlich auch gegen einen echten Gegner spielen. Wie immer in Prügelspielen macht der Zwei-Spieler-Modus mehr Spaß, da Ihr die sechs Gegner im Handumdrehen auf die Matte legt. Zur Steuerung der Giganten empfiehlt sich ein Vier-Button-Gamepad, mit dem die meisten der zahlreichen Specials Moves recht flott von der Hand gehen. Mit der Tastatur hingegen ist eher Frust als Prügellust angesagt. *sg*

Gerade mal sieben Charaktere habt Ihr, um die Saurier zu zerlegen



Blut ist ein besondrer Saft ... und der fließt in Primal Rage reichlich (oben). Talon zerschreddert seine angeschlagenen Gegner (rechts).

GUT

Respekt, Respekt! Primal Rage geht auf dem PC fast als eine 1:1-Automatenkonvertierung durch. Sämtliche Monster und deren Kampftechniken wurden auf der CD untergebracht, und selbst auf das Häppchen Menschenfleisch zwischendurch müssen wir nicht verzichten. Den Animationen unserer Helden sieht man das aufwendige Stop-Motion-Verfahren an. Noch kein Digi-Prügler konnte derart flüssig bewegte Charaktere vorweisen. Einige Fatalities sind leider so kompliziert geraten, daß Ihr Euch glücklich schätzen könnt, wenn Ihr z.B. den "Golden Shower" zu Gesicht bekommt. Besonders fiese Endgegner sucht Ihr in "Rage" übrigens vergebens: Im letzten Level müßt Ihr lediglich die bereits geschlagenen Echsen erneut zu Boden schicken, um in den Genuß des Abspanns zu kommen. Hier hätte ich mir dann doch einen "M. Bison" in Dinosauriergestalt gewünscht.

Name	**Primal Rage**
Genre	Prügelspiel
Hersteller	Time Warner/Atari
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1 bis 2
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung	geplant	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	19-33 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	Soundblaster, General Midi
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Joystick, Gamepad
Extras	keine

Grafik	**74%**
Sound	**67%**
Spielspaß	**71%**

Demo auf

APACHE LONGBOW

- eine Hubschraubersimulation mit einem Höchstmaß an Realitätsnähe
- Dauerspannung durch viele atemberaubende und herausfordernde Missionen
- 3D-Grafiken von einer unglaublichen Detailgenauigkeit
- originalgetreue Bewaffnung sowie authentisches Cockpit und Instrumentenboard
- Feinde mit eigenen Kampfhubschraubern
- Non-Stop-Action im Arcade Modus
- Simulation von Einzeleinsätzen oder Kampagnen in drei Krisengebieten
- alle Karten sind vom Original-Terrain übernommen
- Netzwerk-Option für bis zu 16 Spieler, Direkt-Spielmodus für zwei Spieler; Modem zu Modem Spiel

Digital Integration

„Apache Longbow ist eine unwiderstehliche Mischung aus Simulation und Strategiespiel"

PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

AWARD PC Games

„Über 100 packende Missionen und ein realistisches Flugmodell lassen Apache Longbow sowohl für den Einsteiger als auch für den Fortgeschrittenen zu einem echten Flugerlebnis werden."

„.... somit ist Apache Longbow durch motivierendes Gameplay und interessantes Missionsdesign der neue Häuptling unter den Heli-Sims."

Published by

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

WEREWOLF

Pixelpower: Der Werwolf in der Außenansicht

COMANCHE

Der Überraschungshit 1993! Die fraktale 3D-Engine begeisterte die Actionfans in der PP-Redaktion. Hardcore-Flieger Michael H. bemängelte allerdings fehlenden Tiefgang. Insgesamt gab's eine 64 %ige Powerwertung.

Vor zwei Jahren revolutionierte eine kleine, unbekannte Firma namens Novalogic mit "Comanche" den PC-Spiele Markt. Die hauseigene 3D-Engine namens „Voxel Space" bot eine bis dato unerreichte detaillierte räumliche Darstellung. Der härteste Gegner des Comanche war schon damals der KA 50, der russische State-Of-The-Art Kampfchopper. Mit eben diesem Hubschrauber beschäftigt sich Novalogics jüngste Simulation, „Werewolf".

Anders als im Vorgänger, geht es diesmal nicht gegen Drogenbarone, sondern gegen putschende reaktionäre Kräfte in der ehemaligen Sowjetunion, die die alte Ordnung mit Waffengewalt wiederherstellen wollen. Am Spielprinzip hat sich seit den längst vergangenen Comanche-Tagen nichts geändert. Ihr müßt Euch Auftrag für Auftrag durch die Campaign kämpfen, um später auch die Bonusmissionen fliegen zu dürfen. An Waffensystemem stehen Euch die russischen Gegenstücke der Comanche-Waffen zur Verfügung, und die Dame im Cockpit spricht mit östlichem Akzent. Das waren auch schon (bis auf das Cockpitdesign) die gravierendsten Unterschiede zwischen Comanche und Werewolf. Grafik und Sound des „neuen" Spiels bewegen sich auf dem Niveau von 1993, und die Musikstücke hat man gleich 1:1 übernommen.

Eure alten Freunde, die Öltanks, sind wieder mit von der Partie (oben)

BOOM! BOOM! BOOM! Die Explosionen dröhnen wie eh und je, haben aber grafisch zugelegt

Als Dreingabe zum neuen Spiel enthält die Packung außerdem noch die 2.0-Version des Vorgängers **„Comanche".**

Der eigentliche Gag besteht nämlich darin, daß es den stolzen Besitzern beider CDs möglich sein wird, via Modem oder Direct Link zum Heli-Duell Ost gegen West anzutreten. Verfügt Ihr gar über vier Spiele (also acht CDs) können im Netzwerk bis zu vier Comanche gegen vier Werewolf Piloten antreten. Gute Freunde wählen natürlich den „Cooperative Mode", in dem Ihr gemeinsam für die gute Sache kämpft. sg

NA JA

Zugegeben: Ich war nie ein großer Freund der Voxel-Spacigen Novalogic Produkte, aber wie kommen die Kalifornier bloß dazu, ein quasi unverändertes Spiel nach zwei Jahren noch einmal zum vollen Preis auf den Markt zu werfen? Na schön, Ihr sitzt halt im Werewolf und nicht im Comanche, aber die Umgebung hat sich (bis auf die Wolken und qualmende Wracks am Boden) kein bißchen verändert, die Gegner – und Ihr selber – sehen immer noch aus wie jämmerlicher Pixelhaufen, und der Sound klingt eintönig wie eh und je. Die Multiplayer Option ist zwar ganz nett, aber bestimmt kein Kaufargument, denn wer hat schon acht PCs? Werewolf ist nichts anderes als eine reichlich verspätete Missiondisk, keinesfalls ein komplett neues Spiel. Fans des Vorgängers werden's wahrscheinlich trotzdem mögen, ich rate jedoch zu einem ausgiebigen Probeflug vor dem Kauf.

Name	**Werewolf**
Genre	Simulation
Hersteller	Novalogic
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1 bis 8
System	DOS

	Deutsch		Englisch
Spiel			✔
Anleitung			✔
Prozessor	386	486	Pentium
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	10 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	Soundblaster, Roland
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Joystick
Extras	(Null)-Modem,-Netzoption
Grafik	**52%**
Sound	**58%**

Spielspaß

Solo	Multi
60%	62%

Bilder auf

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

NEU!

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3,5 "

Aces o.t. Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,99
Aladdin	DA	59,99
Battle Isle 2	**DV**	**39,99**
Bund.Manag.Supporter	DV	47,99
Bundesl.Manager Hattrik	DV	77,99
Colonization	DV	49,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	**DV**	**79,99**
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Der Panzergeneral	DA	72,99
Die Siedler	**DV**	**49,99**
Dschungelbuch	**DV**	**59,99**
Dungeon Master 2	**DV**	**87,99**
F14 Fleet Defend.+Data	**DA**	**24,99**
Hardball 4	DA	84,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
King Pin Bowling	**DA**	**32,99**
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Micromaschines 2	**DA**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	DA	34,99
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Mania	**DA**	**59,99**
Psycho Pinball	DV	64,99
Screamball Flipper	DA	49,99
Sensible Golf	**DV**	**59,99**
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	DV	x69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Star Trek 2	DV	82,99
Super Karts	DA	87,99
The Atlas	**DV**	**54,99**
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp.Tycoon + Editor	**DV**	**69,99**
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror.....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. - Upgradekid u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour	DA	x89,99
A4 Network	DV	87,99
Aces o. t. Deep Data3,5"	**DV**	**39,99**
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	**DV**	**99,99**
Action Soccer	**DV**	**74,99**
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99

Ascendancy DV 79,99

Apache Longbow	**DV**	**79,99**
Battle Isle 2 +Data	**DV**	**69,99**
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Battle Isle 3	**DV**	**82,99**
Biing	DV	x69,99
Bioforge	DV	87,99
Buried in Time	**DV**	**79,99**
Blue Planet	**DV**	**74,99**
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	DV	69,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Crusade	**DV**	**84,99**
Crusader	DV	x89,99

Dark Forces DV 69,99

COMMAND & CONQUER

CD - ROM
voll deutsch
89,99
US Version auf Anfrage

PC-CDRom

Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	**DV**	**39,99**
Dune 2	DV	39,99

Dung. Master 2 DV 87,99

EA Sports Rugby	DA	82,99

Fade to Black DV 89,99

Flight Comander 2	**DV**	**69,99**
Flight o. Amaz.Queen	**DV**	**79,99**
Frankenstein	**DV**	**94,99**
FX - Fighter	DV	79,99
Hardball 4	DA	79,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	x89,99
HI - Octane	DV	87,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Human Recal	**DV**	**99,99**

PC-CDRom

Micromaschines 2	DA	74,99

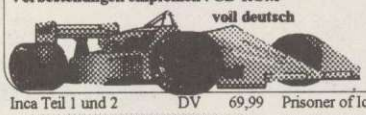
Missi. Critical DV 79,99

Myst / voll deutsch	**DV**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	**DA**	**87,99**
Navy Strike	**DV**	**99,99**
NBA Live 95	DA	89,99
Perfect General 2	**DA**	**79,99**
Phantasmagoria	**EV**	**87,99**
Phantasmagoria	DV	x87,99
Pinball Fantas.Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	**DA**	**64,99**
Pinball Mania	DA	59,99
Pitfall	**EV**	**79,99**
Powerhouse	**DV**	**62,99**

Primal Rage DA 79,99

Formula One Grand Prix 2

Erscheinungstermin ca. mitte November
Vorbestellungen empfohlen ! CD-ROM voll deutsch



99,99

Inca Teil 1 und 2	DV	69,99
Prisoner of Ice	DV	87,99
Psycho Pinball	DV	69,99

Endlich voll deutsch !!

Jagged Alliance DV 89,99

Jewels of Oracle	**DV**	**84,99**
Kaiser deluxe	DV	59,99
Kings Quest 7	DV	82,99
Kiyeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knights o. Xentar	**DV**	**89,99**
Kyrandia 2	DV	34,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Larry Collec. 1 - 6	DA	79,99
Last Dynasty	DV	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
Live Action Football	DA	79,99
Lukas TOP Adventure o Day of Tentacle o Indina Jones 4 o Monkey Island 2	**DV**	**78,99**
Lost Eden	DV	79,99
Machiavelli t. Prince	DV	87,99
Magic Carpet 1+ Data	DV	94,99
Magic Carpet 2	**DV**	**x89,99**
Magic Carpet 1 Data	DV	39,99
Mechwarrior 2	**EV**	**79,99**

Rebel Assault DV 39,99

Saga of Aces	**DA**	**59,99**
Sam & Max	DV	78,99
Sensible Golf	**DV**	**64,99**
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data´s	**DV**	**89,99**
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	DV	x69,99

Simon the Sorcerer 2 DV 74,99

Slipstream 5000	DA	69,99
Space Quest 6	**DV**	**79,99**
Star Trek 3 - The Final Unity	**DV**	**99,99**
Star Trek Techn.Manuel	EV	69,99
Star Trek Omnipedia	EV	74,99
Stonekeep	DV	x94,99
Superkarts	DA	89,99

ca. Ende September

Battle Isle 3

Schatten des Imperiums
CD-ROM
deutsche Version
Ab Windows 3.1
unterstützt Windows 95
82,99

PC-CDRom Angebote !

solange Vorrat reicht !!

Super Streetfighter 2	**DA**	**39,99**
Termial Velocity	**DA**	**69,99**
The Atlas	DV	59,99
The Scroll	DV	59,99
Theme Park	DV	74,99
Transport Tycoon	DV	87,99
Ul Unser Autorennen	DA	69,99
US Navy Fighter	DV	89,99
US Navy Fighter Data	**DV**	**44,99**
USS Triconderoga	DV	79,99
Virtual Pool	DA	89,99

Vollgas DV 84,99

Warcraft	DA	77,99
Werewolf vs.Comanche	EV	69,99

CD 1942 Pacific A.W.Gold	**DA 49,99**
CD 7th Guest	**DA 24,99**
CD Anstoss+Worldcup	**DV 29,99**
CD Beneath Steel Sky	**DV 29,99**
CD Burntime	**DV 19,99**
CD Dawn Patrol	**DV 29,99**
CD Day of Tentacle	**DV 39,99**
CD Der Patrizier	**DV 39,99**
CD Die verrückte Railay	**DV 39,99**
CD Formula One GP	**DA 34,99**
CD Hand of Fate/Kyrandia2	**DV 34,99**
CD Indy Car Racing	**DA 29,99**
CD Labyrinth of Time	**DA 34,99**
CD Lands of Lore	**DV 34,99**
CD Mega Race	**DV 29,99**
CD NHL Hockey 94	**DA 34,99**

Sonderangebote !

CD Master o. Magic DV
CD X-Com Terror.....DV
CD Tank Comander DV
CD Falcon Gold DV
CD Ravenloft 2 DA
CD Panzergeneral DA
CD U.F.O.+Master o. Orion DV

Solange Vorrat reicht
Preis je Spiel
NUR 49,99

Warcraft 2 DV x79,99

ca. Ende November

Whales Vojage 2	**DV**	**79,99**
Windows 95/Update		**195,-**
Wing Commander 3	**DV**	**97,99**
Woodruff and.....	DV	77,99
X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen	DA	62,99

LÖSUNGEN

Alone in the Dark 1+2	**19,-**
Bioforge	**19,-**
Cyberia	**19,-**
Dark Forces	**19,-**
Discworld	**19,-**
Dungeon Master 2	**19,-**
Flight o.t.Amaz.Queen	**19,-**
Kings Quest 7	**19,-**
Kyrandia 3	**19,-**
Lands of Lore	**19,-**
Prisoner of Ice	**19,-**
Simon t. Sorcerer 2	**19,-**
Star Trek Final Unity	**19,-**
Ultima 8	**19,-**

über 200 Lösungen vorrätig

CD Pirates Gold	**DV 34,99**
CD Privateer + aller Data´s	**DA 34,99**
CD Rebel Assault	**DV 39,99**
CD Royal Flash Flipper	**EV 39,99**
CD Sim City	**DV 24,99**
CD Space Hulk	**DV 34,99**
CD Star Trek 1	**DV 29,99**
CD Strike Comand.+Datas	**DA 34,99**
CD Super Streetfihter 2	**DA 39,99**
CD Syndicate +Data	**DV 34,99**
CD Ultima 7 Compilation	**DA 34,95**
CD Ultima Underw. Teil 1+	**DA 34,95**
CD Wing Comand. 2+Datas	**DA 34,99**
PC 3,5 F14 Fleet Defender und Missionsdiskette	**DA 24,99**

Original Creative Labs Produkte:

Soundblaster 16 Value mit IDE	**179,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE	**249,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE und CSP	**299,99**
Soundblaster AWE 32 Value mit IDE	**359,99**

FRANKENSTEIN

Through the Eyes of the MONSTER

3 D generierte Grafiken, plastische Soundeffects und ein hervorragender TIM CURRY in der Rolle des Dr. Frankenstein. Ein super interaktives ERLEBNISS.

voll deutsch, auf CD- ROM
94,99

Gravis Analog Pro	**59,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**189,99**

Thrustmaster Produkte :

Joyst. Flight 2	**149,99**
Joyst. Flight Pro	**269,99**
Joyst. F 16	**289,99**
Mark II Wappon - Control System	**199,99**
Lenkrad T1 incl. - Fußpedale	**259,99**
Paddles	**219,99**

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen ! Insider wissen, bei Konfigurations - probleme Call&Play Hotline anrufen und nach Frank Klein fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813
Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

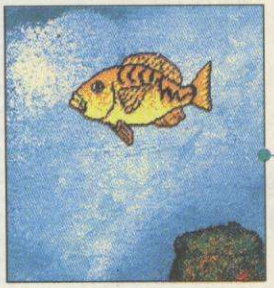
Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

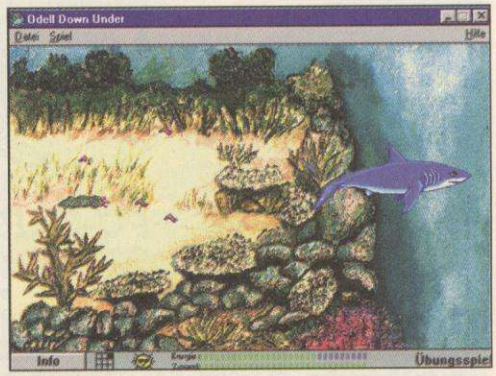
DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

Kids only

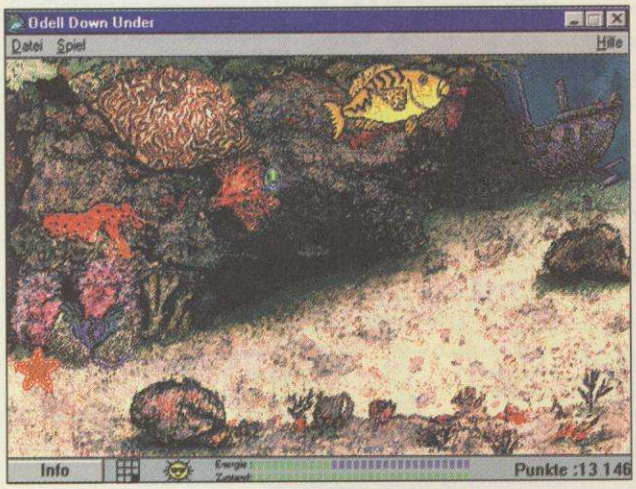
DOWN Under



Das Barrier Reef vor der Küste Australiens ist bekannt für seinen Artenreichtum an Fischen, Plankton und Meerespflanzen. Die meisten unter uns werden jedoch wahrscheinlich eher von den riesigen weißen Haien gehört haben, die es dort gibt und die ab und zu auch einen Happen Surfer nicht verschmähen. Surfer kommen zwar in Ionas Lernspiel „Down Under" nicht vor, aber das Ziel des Spiels dreht sich trotzdem um den großen Weißhai: der Spieler muß es schaffen, von der einfachen **Sprotte** bis zum Schrecken des Riffs aufzusteigen. Um dies zu erreichen, müßt Ihr stets die richtigen Viecher verspeisen, Freßfeinden aus dem Weg gehen und Euch mit Hilfe von Putzerfischen schön sauber halten. Im Übungsmodus könnt Ihr Euch über alle fünfzig im Spiel vorhandenen Riffbewohner informieren und auch jeden einzelnen mal zu einer Proberunde mitnehmen. Punkte sind hier allerdings nicht zu holen. Außerdem dürft Ihr mittels eines Fischeditors Eure eigenen Kreaturen zusammenstellen, um sie in der rauhen Wirklichkeit des Riffs zu testen. Einmal im Wasser, seht Ihr einen Teil der Welt des Riffs in einem ziemlich kleinen Windows-Fenster, wobei die gesamte Spielfläche aus neun solcher Abschnitte besteht. Nun gilt es, die richtige Nahrung auszumachen, seinen Feinden aus dem Weg zu gehen und nicht gerade einen Hai zum Putzdienst aufzufordern, immer darauf bedacht, möglichst viele Punkte zu ergattern, um in der Nahrungskette eine Stufe höher zu rutschen. Netterweise hat Iona das Programm als geeignet für Kinder zwischen 8 und 14 gekennzeichnet, denn Erwachsene sind hier – wie Ihr vielleicht schon meinem enthusiastischen Text entnommen habt – ganz schnell unterfordert. *sg*

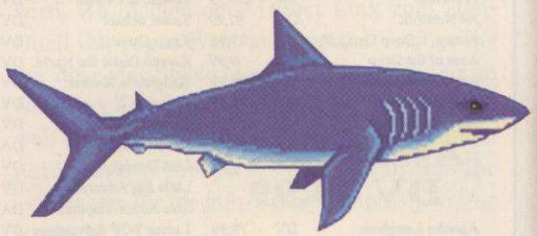


Als weißer Hai ist das Fischleben recht eintönig, da uns keine natürlichen Feinde gefährlich werden können



El Fish für Arme. Die Grafik erinnert eher an ein Goldfischglas als an das weltgrößte Riff

Schaffen wir es bis zum Hai? Wird unser Fisch überleben? Und wen interessiert das alles?



Wieso bekomme immer ich solche „Spiele" auf den Schreibtisch? „Down Under" gibt sich den Anstrich eines spielerischen Lernprogramms für Kinder, hat aber weder in den Augen des Bio-Lehrers noch bei der erklärten Zielgruppe eine Chance. Während ersterer eine oberflächliche Darstellung des Lebens am Riff bemängeln wird, schalten die Kinder erst gar nicht den Rechner ein. Down Under hat nämlich ungefähr denselben Unterhaltungswert wie das Wort zum Sonntag. Auf der technischen Seite sieht es ähnlich finster aus: Die Fische ruckeln fröhlich vor sich hin, das Scrolling ist mehr als peinlich, und warum bitteschön dürfen wir nicht im Full Screen schwimmen? Der Preis von 100 Mark setzt dem ganzen die Krone auf: Wer derart stümperhafte Möchtegern-Edutainment-Software an wohlmeinende Eltern verscherbeln will, sollte mit Fischeputzen nicht unter zwei Jahren bestraft werden.

HILFE

Name	**Down Under**
Genre	Lernspiel
Hersteller	Iona
Niveau	leicht
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1
System	ab Windows 3.1

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

Prozessor	386	486	Pentium
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

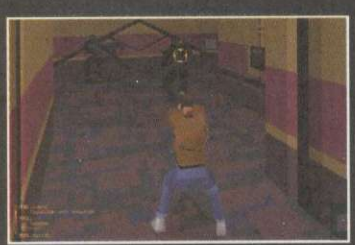
Festplatte belegt	5 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	alle Windows-kompatiblen
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Maus
Extras	keine

Grafik	**18%**
Sound	**20%**
Spielspaß	**20%**

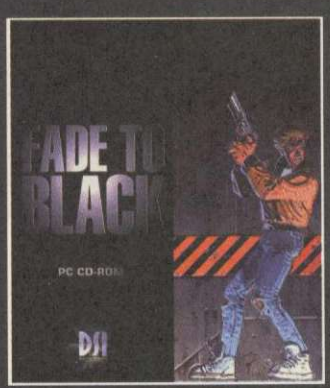
Bilder auf

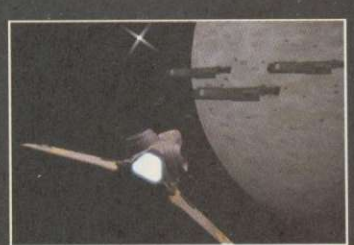
FADE TO BLACK™

PC Games 10/95
87%



In Delphines neuestem Action-Adventure erreicht die epische Story eine neue Dimension. Conrad B. Hart kehrt aus Flashback™ zurück, um das Sonnensystem vor den finsteren Morphs zu retten. Sie müssen sich einen Weg durch die sechs komplexen Level bahnen, die sich von einem Kreuzer der Morphs über den Mond bis zur Erde erstrecken. In zahlreichen Unterleveln und Missionen stoßen Sie auf High-Tech-Geräte, wie zum Beispiel Schildgeneratoren und verschiedene Scanner. Außerdem müssen Sie natürlich blitzschnell reagieren, wenn sich Ihnen Gegner in den Weg stellen.





DSI Delphine Software International

USK Geeignet ab 16 Jahren

PC Computer 95

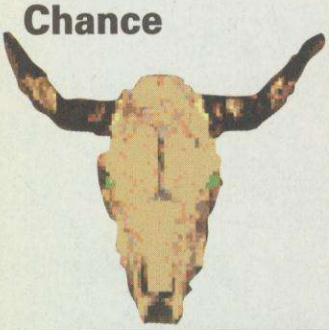
ELECTRONIC ARTS®

Besuchen Sie uns in Halle 11, Stand E16/G17

Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. • Im WWW finden Sie Electronic Arts unter http://www.ea.com/ • Flashback, Fade to Black und Delphine Software International sind Warenzeichen von Delphine Software International • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts.

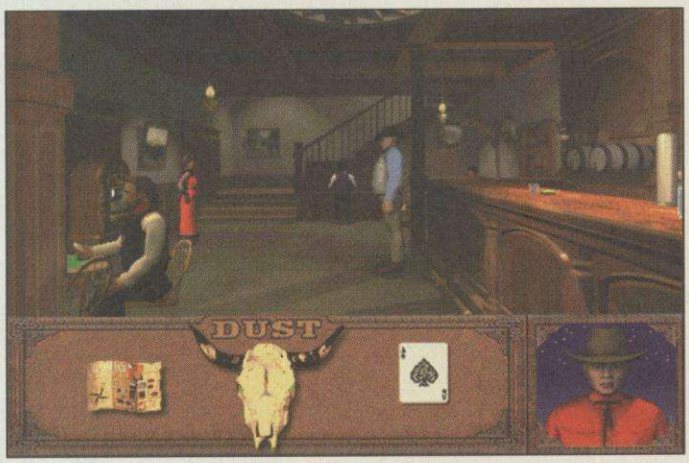
DUST

Wer immer schon mal Sheriff werden wollte, hat in Dust seine Chance



Die Renaissance des Westerns findet weder auf der Mattscheibe noch auf der Kinoleinwand statt. Stattdessen suchen sich immer wieder kleinere Entwicklerfirmen die Gründerzeit der USA als Szenario für ihre interaktiven CD-ROM-Produkte aus. In „Dust" werdet Ihr mal wieder in eben diese Epoche versetzt und schlüpft in die Rolle eines verarmten Cowboys, der in die Stadt Diamondback gerät, wo gar schröckliche Dinge passieren. Die Stadt ist ohne Sheriff und wird von den fiesen Belcher-Brüdern nach Strich und Faden terrorisiert und ausgeraubt. Mit gerade mal fünf Dollar in der Tasche und ohne Euren geliebten Sechsschüsser, habt Ihr allerdings zunächst einmal Euer eigenes Wohlergehen im Kopf. Ihr bewegt Euch durch die gerenderten Straßen der Stadt und trefft dort auf allerlei Standardcharaktere eines Western. Da gibt es den chinesischen Händler, der gleichzeitig als Kurztutorial dient und Euch in die Geheimnisse von Diamondback einführt. Natürlich fehlt auch die **Puffmutter** mit dem Herz aus Gold ebensowenig, wie die finsteren Pokerspieler im Saloon. Sobald Ihr auf eine dieser Persönlichkeiten klickt, schaltet das Bild zu einer teilweise animierten Fotografie des jeweiligen Gesprächspartners um. Nun gilt es, Eure Gegenüber in alter Adventure-Tradition auszufragen, wofür Ihr mit gesprochenen Antworten in breitestem Texas-Slang belohnt werdet. Nach einigen Gesprächen stellt sich heraus, daß irgendetwas in der Stadt nicht stimmt: Gerüchte von Indianerschätzen in den Bergen machen die Runde, und die Bewohner belauern sich daher gegenseitig mißtrauisch. Der einzig vernünftige Mensch in der Stadt scheint Ihr zu sein, und so bietet man Euch den Posten des Sheriffs an. „Dust" bleibt erfreulicherweise einigen klassischen Attributen eines Adventures treu: So können wir Items in den Screens tatsächlich sehen, und selbst einige logische Rätsel erfreuen des Abenteurers Herz. Ihr könnt natürlich auch nach Belieben Spielstände laden bzw. speichern. *sg*

Eines der vielen knallharten Rätsel: Wie kommen wir bloß am Hund vorbei...?



Im Saloon könnt Ihr beim Glücksspiel Eure Finanzen aufbessern (rechts)

Die Story von „Dust" orientiert sich an billigen TV-Westernserien à la „Rauchende Colts". Bei jedem Charakter wissen wir sofort, wie er sich verhalten wird: da ist der miese Pokerspieler, das Saloon-Flittchen und das Flintenweib mit dem weichen Kern. Ziemlich langweilig. Die Fotos der Charaktere sind darüber hinaus schlecht animiert, so daß Ihr nur am Tonfall der Sprachausgabe erkennt, ob der Gesprächspartner nun lacht oder weint. Außerdem ist die Bevölkerung von Diamondback derartig geschwätzig, daß man nach einiger Zeit genervt den Sound leiser dreht. Die meisten Schauspieler sind durch ihren Texas-Slang sowieso nicht zu verstehen. Den Sinn des Spiels habe ich leider nicht entdecken können, eine klare Storyline sucht Ihr vergebens. Und Rätsel getreu dem Motto: „Bring den Knochen zum Hund " sind nun auch nicht gerade eine Herausforderung für Cowboys mit intellektuellem Anspruch.

NA JA

Name	**Dust**
Genre	Adventure
Hersteller	Cyberflix
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 90 Mark
Spieler	1
System	ab Windows 3.1

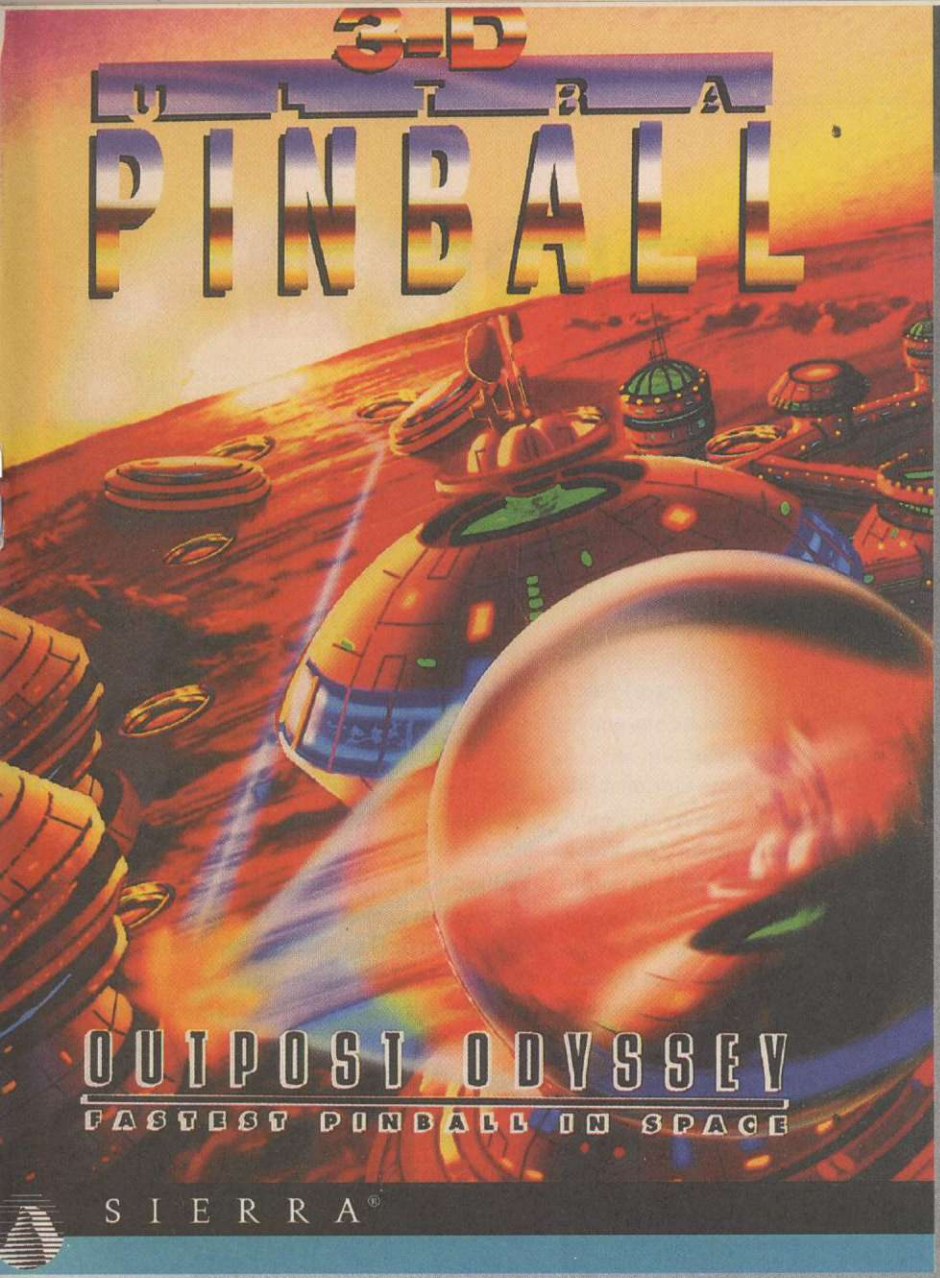
	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung		✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	17 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	alle Windows-kompatiblen
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Keyboard, Maus
Extras	keine

Grafik	**57%**
Sound	**68%**
Spielspaß	**49%**

Bilder auf



3-D ULTRA PINBALL
OUTPOST ODYSSEY

Das schnellste Pinballspiel der Galaxie

- Das authentischste Pinballspiel, mit echtem Pinball-Feeling, realistischen Ballbewegungen, verschiedenen Perspektiven und realen Bumper- und Flippereffekten
- Rasante Ballaktionen, reichhaltige Animationen und zahlreiche 3-D Bonusspiele. Das einzige Pinballspiel in einer wirklichen 3-D Umgebung
- Ein Film zeigt Ihnen, wie man spielt. Pinballprofis geben Hilfen, Tips und Tricks und Hinweise zur Entstehung und Geschichte des Pinballspiels
- Weltklasse-Pinballspieler beteiligten sich an der Entwicklung des Spiels
- Spielen Sie auf bis zu 4 Feldern gleichzeitig und erleben Sie dabei verschiedene Planetenperspektiven, Kommandoposten, Minenschächte und unterirdische Labors

Windows 3.1 und Windows '95 kompatibel

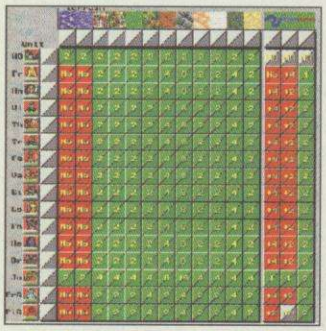
Das ultimative galaktische Spielfeld

Fordern Sie unseren Multimedia-Katalog an:
Sierra Coktel, Robert-Bosch-Str.32, D- 63303 Dreieich,
Fax: (06103) 99 40 35

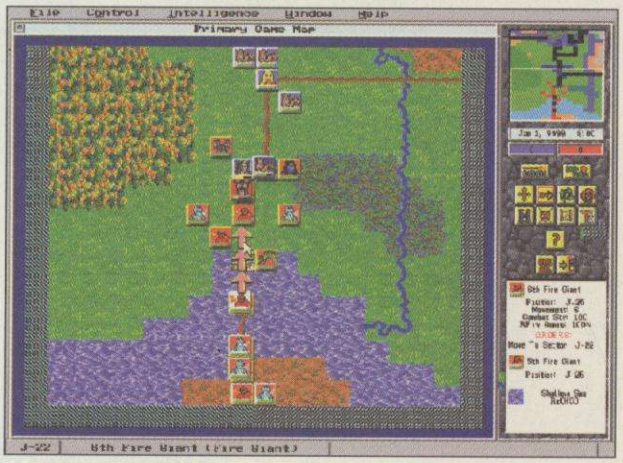
SIERRA®

EMPIRE II

Der Strategie-Opa müßte sich mal einer grafischen Verjüngungskur unterziehen!

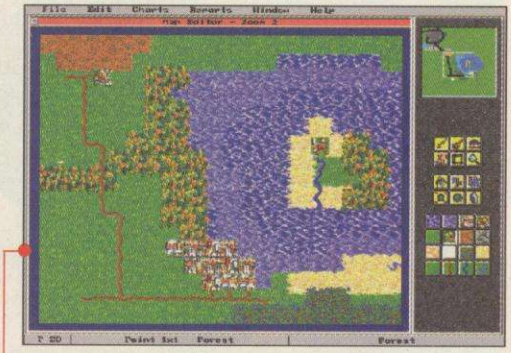


An Statistiken und Optionen herrscht wahrlich kein Mangel (oben). Die Endzeitschlacht von Ragnarok (rechts).



Knallharte Strategen, die am liebsten mit Stahlhelm und Lageplan ins Bett gehen, kriegen bei der Erwähnung des Namens Empire feuchte Augen: Seit Jahren prägt das Programm das Bild der Hardcore-Taktikklopperei. Jetzt ist das neueste Sequel der Strategie-Gurus Mark Baldwin und Bob Rakosky erhältlich, schlicht Empire II betitelt. In den zweieinhalb Jahren seit Empire Deluxe hat sich dabei einiges geändert Im Prinzip ist Empire II mehr ein eigenständiges Spiel, denn ein Nachfolger.

Hat man sich erst mal durch die Optionsbildschirme gewurstelt, wartet auf den Kenner auch schon das erste Aha-Erlebnis: neben dem Empire-typischen **Missionseditor** gibt es keine zufällig generierten Karten mehr, sondern nur noch vorgefertigte Szenarien, die größtenteils historische Schlachten nachstellen. Die Palette reicht dabei von den punischen Kriegen über Napoleons Waterloo bis zu Rommels Afrika-Feldzug. Ebenfalls neu ist die Abkehr von den starren Truppeneinheiten, wie es noch bei Empire Deluxe der Fall war. Jede Mission wird mit individuellen, dem geschichtlichen Rahmen angepaßten Kampfgattungen bestritten, von römischen Bogenschützen bis zu Fantasywesen ist fast alles dabei, was schon einmal an einem Strategiespiel teilgenommen hat.



Hier kann man seinen gestalterischen Fähigkeiten freien Lauf lassen

Auf dem Schlachtfeld – das Ihr im Gegensatz zu früheren Versionen von Anfang voll einsehen könnt, läßt man seine Truppen patroullieren, Wache schieben oder angreifen. Ist der Gesundheitslevel einer eigenen Einheit durch feindliche Treffer unter ein bestimmtes Niveau gesunken, bricht sie in Panik aus und verläßt fluchtartig das Kampfgeschehen. Erst wenn wieder Ruhe eingekehrt ist, läßt sich die Einheit vom Spieler zum nächsten Fight überreden. Während einer Mission werden Ihr ständig über Euren Punktestand informiert, den Ihr durch das Vernichten feindlicher Einheiten oder das Erobern strategisch wichtiger Punkte aufstocken könnt. Da die Szenarios auf eine feste Anzahl von Runden beschränkt sind, ist schnelles Handeln gefragt, Endlospartien wie beim Vorgänger sind nicht mehr möglich. Beibehalten wurde dagegen der Mehrspielermodus via Modem oder Netzwerk, schließlich gilt Empire als eines der Multiplayerspiele schlechthin.

mg

GUT

Vielleicht sollte mal jemand Baldwin und Rakosky "Command &Conquer" schenken. Dann würden sie sicher merken, daß anno 1995 zu einem absoluten Topspiel ein bißchen mehr gehört, als es Empire II bietet. Vor allem die Grafik ist ein Armutszeugnis für das Programmierteam. Sonst gefällt mir Empire II recht gut, vor allem im Vergleich zum Vorgänger. Durch die Rundenbeschränkung kommt fast ein wenig Sportspielflair auf, wenn man vor dem letzten Durchgang noch drei Punkte hinten liegt und nun unbedingt noch ein paar Tore schießen, sprich Gegner erledigen muß. Auch durch die ständig variierenden Einheiten wird man ordentlich motiviert, alle Level durchzuspielen. Die Missionen haben einen geschickt abgestuften Schwierigkeitsgrad, bieten insgesamt jedoch die bekannte Empire-Herausforderung, der Computergegner ist eine verdammt harte Nuß.

Name	**Empire II**
Genre	Strategie
Hersteller	New World Computing
Niveau	schwer
Preis	ca. 120 Mark
Spieler	1 bis 4
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung		✔

	386	486	Pentium
Prozessor			
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	10 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	Soundblaster, General Midi
CD-ROM-Speed	1 x
Steuerung	Tastatur, Maus
Extras	Netzwerkunterstützung
Grafik	**24%**
Sound	**48%**

Spielspaß

Solo	Multi
77%	79%

Bilder auf

LORDS of Midnight

Igitt! Der Kumpel von Morkin sitzt im Knast. Bewacht von grünen Keulenschwingern.

Mike Singletons Lords of Midnight gehörte zu den genialsten Spielen der 80er Jahre. Der dritte Teil gehört zu den schlechtesten der 90er.

Bugs sind des Spielers großes Leid und – man sollte es nicht glauben – auch unseres. "Lords of Midnight" ist ein typischer Vertreter im Wettbewerb "Wie programmiere ich den besten Bug in einer Betaversion?". Schon vor 6 Monaten erreichte uns die erste "Test"-Version: Man konnte durch Dungeons laufen und sonst nichts. Dann, vor drei Monaten, die "fertige Testversion": Mit Schiffen konnten wir Gebirge überqueren und im Innern eines Schlosses durch Wände gehen. Testbar? Wohl eher nicht. Nun ist endlich die deutsche Verkaufsversion des dritten Teils der "Lords of Midnight"-Saga eingetroffen. Und sie ist – oh Wunder – problemlos spielbar. Mike "Midwinter" Singleton hat sich scheinbar selbst übertroffen. Wieder schlüpfen wir ins bekannte Szenario und finden uns in Blood March im Südwesten von Midnight wieder. Oberbösewicht Boroth Wolfsherz hat die Schnauze voll vom Guten und gedenkt, das Land zu unterwerfen. Als Prinz Morkin müßt Ihr dies verhindern und Euren Papa Luxor aus dem Knast befreien. Nichts leichter als das, besitzt Ihr doch den Mondring und könnt so all Eure Verbündeten kontrollieren. So macht sich der Spieler auf, Festungen zu erobern, Leute von der "guten Sache" zu überzeugen und ein einziges großes Bündnis gegen Wolfsherz zu schließen. Dazu macht Ihr entweder gar nichts, weist den Verbündeten Aufgaben zu oder schlüpft selbst in deren Rollen, um sie durch die fraktale 3D-Landschaft zu steuern. Trefft Ihr auf Personen, unterhaltet Ihr Euch. Wenn sie nicht gut auf Euch zu sprechen sind, werden sie im Schwertkampf besiegt. Dabei kämpft entweder Eure gesamte Armee, oder Ihr prügelt Euch in Echtzeit allein mit dem Gegner. Verliert Ihr den Schlagabtausch, segnet Ihr das Zeitliche und versucht, mit den verbliebenden Figuren das Spiel zu lösen.

Netterweise wurden auch die beiden **8-Bit-Klassiker** "The Lords of Midnight" und "Doomdark's Revenge" auf die CD gebrannt. Ältere Spielerkollegen werden Ihre Freude an der Original-8-Bit-Qualität haben. *kn*

In der Rolle von Prinz Morkin erobert Ihr sogar nachts fremde Festungen

Auch auf der CD: Der Spectrum-Klassiker „The Lords of Midnight"

Hicks! Hat da wieder wer zu tief in die Flasche geschaut? Oder warum wirkt "Lords of Midnight" so seltsam zusammengeklebt? Das Spielsystem ist eigentlich ganz nett erdacht: Aufgaben verteilen und selbst ein bißchen kämpfen, hier ein Mädel zum Bündnis verführen und dort einen Ork plätten. Und "Lords of Midnight" sieht zudem auch nicht allzu schlecht aus. Doch was nutzen gute Ideen und eine vollmundige Story, wenn das Spiel einfach keinen Spaß machen will, nicht mal klitzekleinen? Nichts! Und so schieben wir gähnend unsere Adligen übers Land, reden mit langweiligen Leuten und schlachten Andersdenkende nieder. Und das alles mit der Spannung eines verrosteten Stahlträgers. Der Orff-Sound nervt, der Font ist unlesbar und die Steuerung ein Witz. Kurzum: Fans kaufen sich das Spiel wegen der 8-Bit-Originale auf der CD, alle anderen lassen den neuen Singleton im Regal stehen.

NA JA

Name	**Lords of Midnight**
Genre	Rollenspiel
Hersteller	Domark
Niveau	schwer
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

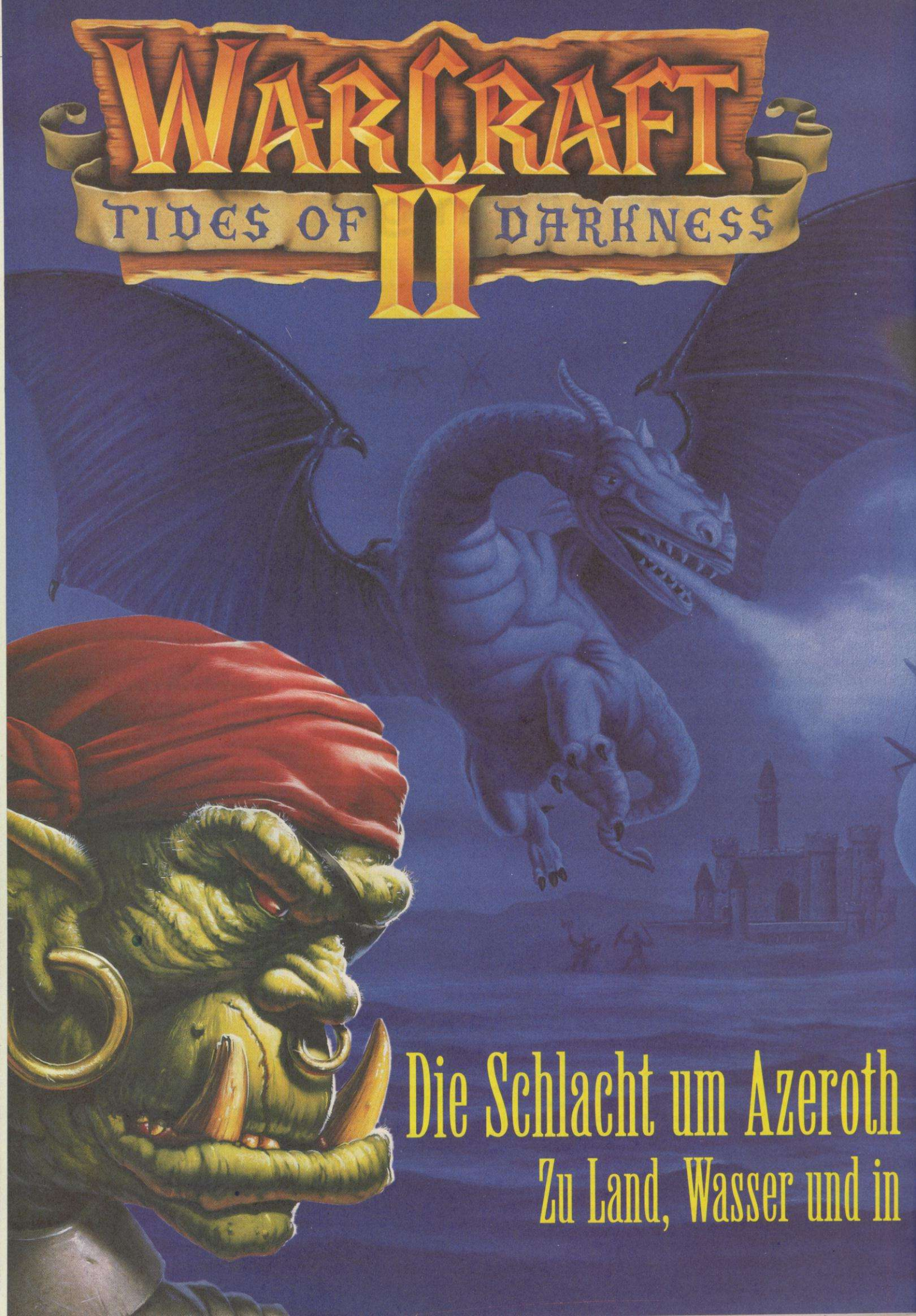
Festplatte belegt ..... 10 MByte
RAM-Ausstattung ..... 8 MByte

Soundkarten .GUS, PAS; Gen Midi, .. Soundblaster/Pro/AWE, Roland
CD-ROM-Speed ..... 2 x
Steuerung ..... Maus
Extras ..... 8-Bit Originale auf CD

Grafik **52%**
Sound **39%**
Spielspaß

35%

Bilder auf


WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS
Die Schlacht um Azeroth
Zu Land, Wasser und in

Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik. Komplett in Deutsch

Ab November
auf CD-ROM.

Läuft unter
DOS, Win 3.1 und Win 95.

Im Exklusiv-Vertrieb von:

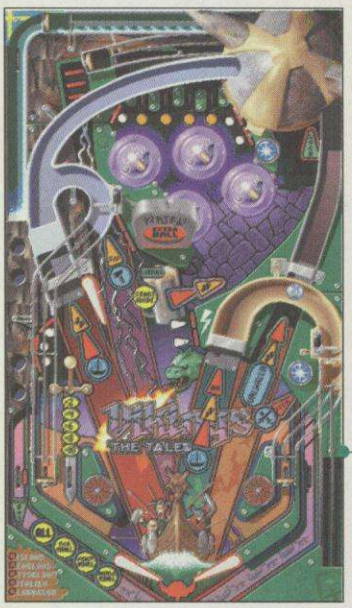
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

geht weiter. der Luft!

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

E-Mail: blzzrdent@aol.com

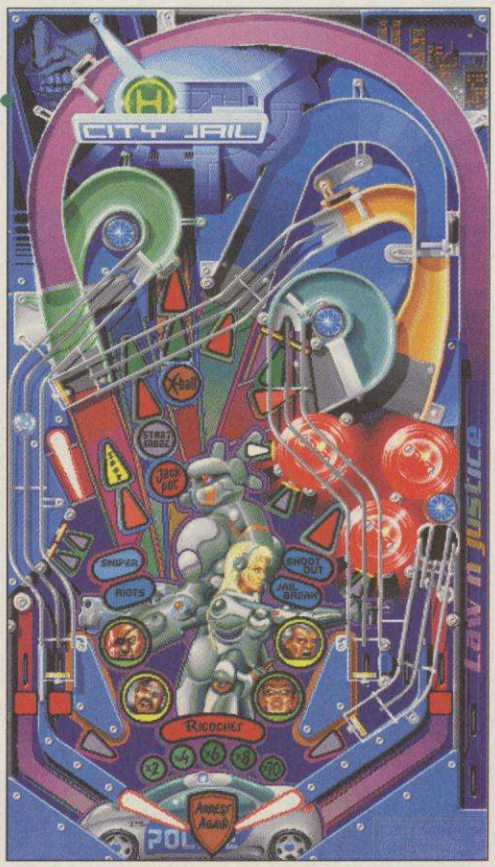
PINBALL ILLUSIONS



"Lasse rein böng", den Tisch der Wikinger, gibt es nur auf CD.

21st Centuries neuester Flipper bietet solides Gameplay, jedoch wenig Neuerungen.

Seid Ihr nicht der Typ für die verrauchte Kneipe oder eine Spielhalle? Dann kommt Ihr normalerweise auch nicht in den Genuß einer gemütlichen Flipperpartie. Zwar gibt es mittlerweile PC-Flipper wie Schweißperlen beim Multiball, doch qualitativ lassen die meisten eher zu wünschen übrig. Mit 21 Centurys neuem Flipper könnt Ihr Euch in angemessenem Outfit die Kugel geben. Wie in den Vorgängern Pinball Dreams und Pinball Fantasies habt Ihr die Wahl unter vier thematisch unterschiedlichen Flippertischen. **Law'n' Order** läßt Euch als verlängerter Arm des Gesetzes für Recht und Ordnung sorgen, während Ihr im CD-only-Tisch **Vikings** auf den Spuren des gleichnamigen kriegerischen Nordvölkchens wandelt. Außerdem hecheln die muskelbepackten Machos bei Babewatch den Bikinimodels in Kalifornien hinterher und die ganz Tollkühnen unter Euch stürzen sich auf Extremsport, bei dem es alles andere als ruhig zugeht. Alle Tische bieten umfangreiche Variationen, die durch genreübliche Bahnkombinationen, Targethits oder Secret Ways aktiviert werden und dann für unverhofften Punktesegen sorgen. Multiple Bonus, Extra Balls und Bonus Helds sind selbstverständlich auch bei dem Pinball Dreams und Pinball Fantasies-Nachfolger zuhauf vertreten. Neu für PC-Flipper ist bei Pinball Illusions, daß die Multiball-Option mit bis zu sechs Kugeln (!) funktioniert – Hektik, weiche von mir! Viele grafische Spielereien und Geschicklichkeitsspiele sind, nach entsprechender Aktivierung auf dem regulären Tisch, im digitalen Display zu absolvieren. Kartenspiele, Irrfahrten und Gangsterjagden sind nur einige der möglichen Extratouren. Der Sound kommt als Audiotrack direkt von CD und untermalt die Pinballatmosphäre durchaus ansprechend. *ih*



Gangster, Verbrecher und Terrorristen sollten sich vor der stählernen Kugel in acht nehmen

GUT

Flipp, Flipp hurra. So langsam nehmen die Kugeleien auf dem PC wirklich überhand. Doch die Fließbandarbeiter von 21st Century sind ihrem Ruf wieder einmal gerecht geworden und haben erneut ein paar klasse Tische aufgebaut. Ich verstehe zwar nicht, warum niemand einmal einen Devils Crush-ähnlichen Flipper (Mega Drive) hinlegt, aber scheinbar verlangt es niemand. Die Sounds sind solide und die Songs erreichen teilweise Spitzenklasse. Mir persönlich hat es vor allem der "Ronja-Räubertochtertisch" Vikings angetan. In den zahlreichen Modi zünden die Entwickler ein Feuerwerk an neckischen grafischen Gags. Zwar ist Pinball Illusions kein Psycho-Killer, doch ein sehr guter Zeitvertreib allemal. Wenn man bedenkt, daß "echte" Pinballtische aus der Spielhalle mittlerweile haufenweise Extras bieten, frage ich mich dennoch: Warum zum Geier bringt das niemand auf dem PC rüber?

Name	**Pinball Illusions**
Genre	Flipper
Hersteller	21st Century
Niveau	mittel
Preis	ca. 90 Mark
Spieler	1 bis 8
System	MS-DOS/CD-ROM

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung	✔	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen		✔	✔

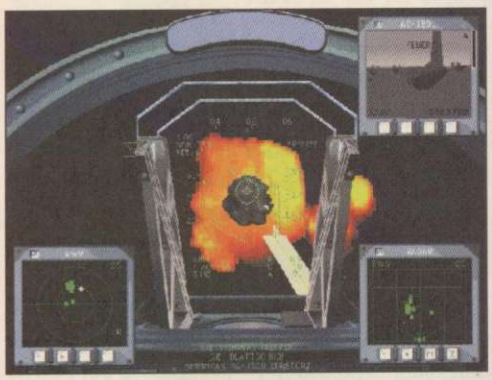
Festplatte belegt	1 KByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	alle gängigen
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur
Extras	6 Kugel Multiball

Grafik **70%**
Sound **74%**
Spielspaß

75%

Bilder auf

MARINE FIGHTERS

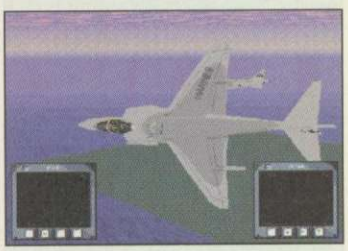


Treffer! Die C-130 stellt für unseren Harrier keine große Herausforderung dar

Entgegen der landläufigen Meinung handelt es sich bei den U.S. Marines nicht um Seeleute, sondern um eine Wasser/Land-Elitetruppe der Navy. Wie aus Filmen à la "Heartbreak Ridge" bekannt, kämpfen diese Damen und Herren stets in vorderster Front, und so war es nicht verwunderlich, daß EA den Fliegern der Marines die Expansion Disk zu U.S. Navy Fighters widmete. Das Besondere an den fliegenden Ledernacken ist ihre Vorliebe für den Senkrechtstarter "Sea Harrier". Da der Düsenwinkel dieses Wundervogels um bis zu 100 Grad verstellt werden kann, sind mit dem Harrier Flugmanöver möglich, von denen andere Strahlkampfflugzeuge nur träumen können.

Die neue Kampagne der Mission Disk spielt zur selben Zeit, wie der Konflikt um die Ukraine aus Teil eins. Die U.S.A. wollen Japan dazu bringen, ihren Kampf gegen die russischen Aggressoren in Ost-Europa zu unterstützen und bieten Japan als Gegenleistung Hilfe bei der Rückeroberung der Kurilen-Inseln an. Dummerweise sitzen auf den Inselchen schon seit Ende des zweiten Weltkriegs die Russen, und so stellt man flugs eine Taskforce zusammen, um den Japanern zu ihrem Recht zu verhelfen. Euer Träger, die "Wasp", bekommt den Auftrag, die Taskforce bei der Eroberung aus der Luft zu schützen. Neben zwei verschiedenen Harrier-Modellen sind außerdem noch der russische Senkrechtstarter YAK 141 und die Lockheed AC 130U Spectre (eine bewaffnete Version der Hercules) an Bord der Wasp stationiert. Vom Spielablauf hat sich seit Navy Fighters nichts geändert: nach dem Briefing setzt Ihr Eure Waypoints, bewaffnet Euer Lieblingsflugzeug, und schon geht's ab in die Lüfte. Die Missionen sind allesamt clever designed und erfordern ein hohes Maß an Planung, um unbeschadet wieder nach Hause zu kommen. Eure Wingmen reagieren jedoch erfreulich intelligent auf Eure Befehle, ohne sie wären die meisten Missionen nicht zu schaffen. Die deutsche Übersetzung kann bis auf die Sprachausgabe überzeugen, hier hätte ich mir einen etwas professionelleren Sprecher gewünscht. sg

Fliegende Ledernacken! EA versorgt Navy Piloten mit brandneuem Fluggerät



Marine Fighters verwöhnt das Auge mit detaillierten Außenansichten

Rechts oben im Bild seht Ihr die Übertragung der Zielkamera – fast wie im Golfkrieg...

Electronic Arts präsentiert mit "Marine Fighters" eine Missiondisk, die ihr Geld wert ist. Die neuen Flugzeuge haben mit den Originalvögeln nichts mehr zu tun, mit dem Sea Harrier und dem YAK 141 erwartet Euch ein völlig ungewohntes Flugverhalten. Die beiden Wundervögel gehen ja, wie schon erwähnt, senkrecht in die Luft. Bei insgesamt 35 neuen Missionen mit knackigem Schwierigkeitsgrad ist außerdem anhaltender Spielspaß garantiert. Grafik und Sound bewegen sich auf gewohnt hohem Navy-Fighter-Niveau, wobei die Grafiken etwas flüssiger als bisher über den Bildschirm flutschen. Außerdem gönnte man den Flugzeugen und einigen Bodenobjekten neue Texturen und verbesserte so noch einmal das gefällige Erscheinungsbild der Marineflieger. Seid Ihr also stolzer Besitzer des Originalprogramms inklusive entsprechender Hardware, dürft Ihr blind zuschlagen.

SUPER

Name	**Marine Fighters**
Genre	Simulation
Hersteller	Electronic Arts
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 60 Mark
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	7 bis 16 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	Soundblaster, Gen Midi
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Maus, Joystick, Thrustmaster
Extras	Missiondisk
Grafik	**82%**
Sound	**74%**
Spielspaß	**84%**

Bilder auf

EINFACH BRILLANT

POWER PLAY

PITFALL
The Mayan Adventure

Auch berufsmäßige Abenteurer werden alt: Nachdem Pitfall-Harry vor dreizehn Jahren sein erstes Jump and Run erfolgreich hinter sich gebracht hatte, fröhnte er augenscheinlich erst einmal dem beschaulichen Familienleben. Als Produkt dieser Ruhepause präsentiert uns Activision nun Pitfall Harry jr., den smarten Filius des Indiana-Jones-Verschnitts. Und der Sohnemann kommt — wie könnte es anders sein? — ganz nach dem Vater, denn auch für ihn gibt es nichts Schöneres, als durch ungezieferverseute Dschungel zu hüpfen und dabei herumliegendes Gold einzusacken. Während eines gemeinsamen Vater/Sohn-Urlaubs in Südamerika, wurde nun leider der Papa von dem oberbösen Miesepeter Zakelua entführt, und Junior muß nun beweisen, aus welchem Holz er geschnizt ist. Durch insgesamt zwölf umfangreiche Level müßt Ihr Euch in der Rolle des Teenie-Abenteurers hangeln und schlagen. Dank Windows 95 ist die „Installation" äußerst simpel: CD ins Laufwerk schieben und den Play-Button drücken, das war's. Soundkarteneinstellung und Joystickkalibrierung gehören somit endlich der Vergangenheit an. Wie es sich für ein Windows 95 Produkt gehört, dürft Ihr Pitfall außerdem entweder im **Fenster** auf dem Desktop spielen, oder aber das Spiel im (flüssigeren) Full-Screen Mode genießen.

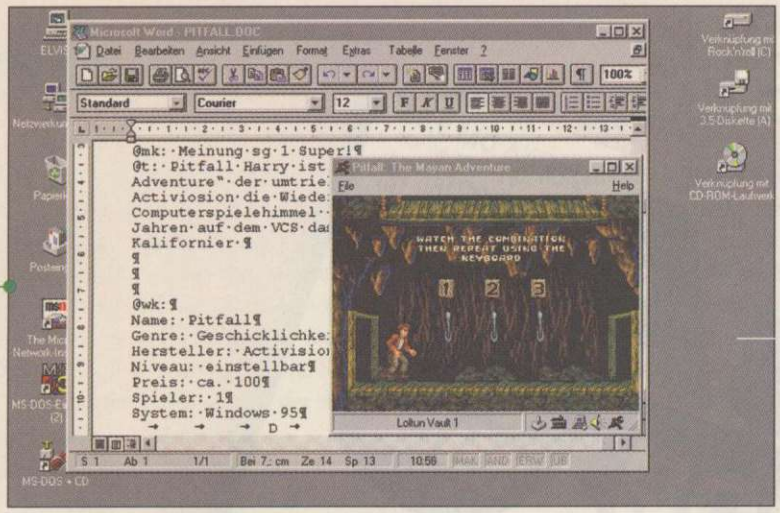
Und ein Genuß ist es wirklich, Harry jr. in voller Aktion zu sehen: Die Animationen unseres Helden gehören zu den flüssigsten, die je auf PCs zu Leben erwachten. Aber auch die Welt, in der er sich bewegt, wurde mit großer Liebe zum Detail gestaltet. Die bösartigen Dschungelbewohner sind derart witzig animiert, daß es einem schon fast leid tut, sie ins Jenseits zu befördern. Apropos: Harry wehrt sich seiner Haut nicht etwa durch simples Springen wie einstmals sein

Wenn der Junior von Liane zu Liane schwingt, wird Papi blaß vor Neid! (ganz oben)

Alte Bekannte: schon 1982 erschwerten Krokodile Harry das Leben

Naa, wer von Euch kennt David Cranes Ur-Pitfall noch vom VCS? Mittlerweile umfaßt der Programmcode geringfügig mehr als die ursprünglichen 8 KByte (!), und Harry Junior bewegt sich daher viel flüssiger als Uropa. Er holt Schwung an der Liane, ist dauernd in flüssiger Bewegung, langweilt sich, wenn man ihn stehen läßt – er lebt. Das zweite Kompliment geht an das detailverliebte Leveldesign: Immer wieder stoßt Ihr auf nette Überraschungen, die zum Weiterspielen motivieren. Außerdem gehört auch der Hintergrund teilweise zum Aktionsraum, was dem klassischen 2D-Parallax-Scroller eine Art dritter Dimension verleiht. Ein schöner Beweis dafür, daß es auch heute keineswegs auf aufwendige Rendergrafik oder teure Filmsequenzen ankommt, sondern, wie schon 1982, auf exzellentes Gameplay, Phantasie und viel Liebe zum Detail. Das einzige Prädikat in diesem Monat!

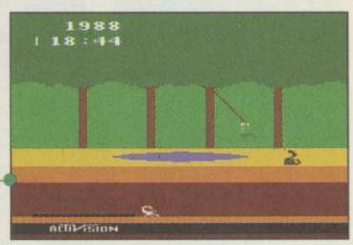
SUPER



Die Bungeeseile katapultieren Harry in die oberen Etagen des tropischen Regenwaldes

UR-PITFALL

Zusammen mit seinen beiden Nachfolgern verkaufte sich der Megahit für Ataris Konsole VCS 2600 seit 1982 weltweit insgesamt über sieben Millionen mal. Übrigens: Wer das Original spielen möchte, folgt im vierten Level dem **Skorpion.**



Vater, sondern schleppt ein ganzes Arsenal an Waffen mit sich herum. So dürft Ihr zwischen einer Steinschleuder, Bumerangs und „Bomben" wählen oder aber – falls Euch die Munition ausgeht – auf die unvermeidliche Abenteurer-Peitsche zurückgreifen. Außer den konventionellen Leveln, die mal im Urwald, mal in Tempeln oder an Wasserfällen spielen, enthält „The Mayan Adventure" auch noch vier Bonuslevel. Einer davon ist das legendäre **Ur-Pitfall** in original VCS Grafik, das sich in voller Länge durchspielen läßt. Außer dem Kleinvieh erwarten Euch in einigen Leveln auch besonders miese Endgegner wie z.B. der Jaguarmann, der Euch mit seiner Freddy-Krüger-mäßigen Hand in handliche Portionen zerteilt. *sg*

Pitfall Harry ist zurück, und wie! Mit „Mayan Adventure" gelingt Activision die Wiederbelebung eines legendären Sterns am Computerspielehimmel – immerhin begründete Harry sen. vor 13 Jahren auf dem VCS das Genre Jump 'n' Run. Außerdem räumen die Kalifornier auch gleich mit der Befürchtung auf, Windows 95 sei nicht als Spieleoberfläche zu gebrauchen: Harry Juniors Abenteuer auf dem PC sind den Konsolenversionen in allen Aspekten klar überlegen. Die Level sind überdurchschnittlich groß, werden trotz knackigen Schwierigksgrads nie unfair, und die Steuerung des Helden ist absolut präzise. Für die Animation des Juniors schließlich, gebührt den Entwicklern ein dickes Extra-Lob: Harry bewegt sich mit der Grazie eines Ballettänzers zwischen dem Dschungelgetier, und wenn Ihr ihn einfach herumstehen oder gegen Wände laufen laßt, entwickelt er sogar komödiantisches Talent.

SUPER

Name	Pitfall
Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	Activision
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 DM
Spieler	1
System	Windows '95

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung	geplant	✔

	386	486	Pentium
Prozessor			
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	10 KByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	alle Windows-kompatiblen
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Pad, Joystick
Extras	Soundeffekte/Musik von CD
Grafik	**79%**
Sound	**70%**
Spielspaß	**85%**

Demo auf

Ab 1. September am Kiosk

MAGNA
MEDIA

THE BIG 3

Man beachte den Bundesadler unten im Bild...

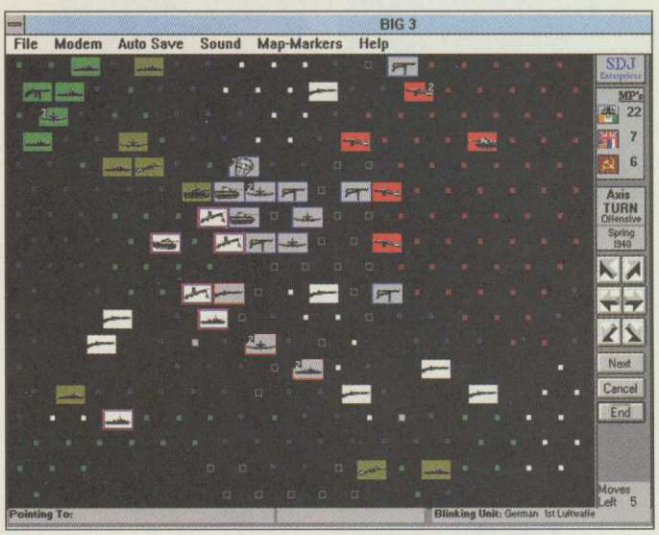
Die bis dato unbekannte Softwarefirma Alliance bringt mehr oder weniger pünktlich zum 50-jährigen Ende des 2. Weltkrieges ein Strategiespiel auf den Markt, das das Geschehen in Europa und Nordafrika von 1939-1945 aufgreift. Je nach Szenario entscheidet Ihr Euch, auf alliierter Seite Hitlerdeutschland in die Knie zu zwingen oder als Oberbefehlshaber der Achsenmächte die Gegner zu piesacken.

Eine Mission teilt sich in Runden, die jeweils einer Jahreszeit entsprechen. Zudem gliedert sich eine Runde in mehrere Phasen. In der ersten verschiebt man auf einer **SVGA-Karte Europas** Einheiten von der einfachen Infanterie bis zu Schlachtschiffen in den Kampfzonen umher, muß

Der Hauptbildschirm in seiner ganzen grafischen Pracht

dabei aber aufpassen, daß sie nicht vom Versorgungsweg abgeschnitten werden, da sie sonst buchstäblich verhungern. Jede Waffengattung besitzt dabei einen unterschiedlich großen Vorrat an Bewegungspunkten. So kann ein schnelles Kampfflugzeug logischerweise mehr Felder ziehen, als schwerfällige Panzerverbände oder Fußtruppen. Allerdings gibt es Einschränkungen beim Umherziehen: z.B. dürfen Länder, die sich neutral verhalten, nicht betreten werden. Um eine Attacke zu reiten, rückt man einfach mit einer eigenen Einheit auf ein Feld, auf dem schon eine gegnerische stationiert ist. Ein Angriff sollte allerdings nur mit Armeen erfolgen, die denen der Gegenseite zumindest ebenbürtig sind. Der Kampf selbst wird ganz profan mit einem einzigen Würfel ausgetragen. Je höher die Zahl, umso besser die Chancen auf einen Sieg. Das Programm berücksichtigt auch Jahreszeiten (schon Napoleon scheiterte am russischen Winter) sowie Geländebeschaffenheit – und schon steht das Ergebnis fest. Die unterlegene Armee wird entweder zerstört oder muß sich zurückziehen. In der zweiten Phase könnt Ihr dann Bodentruppen, Panzerverbände, Flugzeuge und Schiffe in Euren Hauptstädten produzieren und zum gewünschten Einsatzort befehligen. In Phase drei werden je nach Erfolg der vorherigen Aktionen sogenannte "Military Points" vergeben, die wiederum in den beiden anderen Phasen zum Produzieren und Bewegen von Einheiten benötigt werden. Eine Mission ist siegreich beendet, wenn Ihr alle Hauptstädte des Feindes kontrolliert, es sei denn, er hißt mangels kampfstarker Einheiten schon vorher die weiße Flagge. Ist das Dutzend Schlachten geschlagen, steht noch ein Editor zur Verfügung, mit dem Ihr Eure eigenen Szenarios designen könnt. *mg*

Mit diesem Programm hätte Churchill noch nicht einmal eine Schlacht im Sandkasten gewonnen!



Die farbigen Punkte markieren kontrollierte Zonen

NA JA

The Big 3 ist in Grafik, Sound und Spielspaß ein "Strategiespiel light". Der einzige positive Aspekt: die leichte Zugänglichkeit. Strategische Feinheiten könnt Ihr mit der Lupe suchen – und findet trotzdem keine. Die einzige vorhandene Karte ist so klein ausgefallen, daß schon eine der wenigen Einheiten halb Italien bedeckt. Durch die räumliche Enge kommt es somit zu ständigen Kämpfen, ohne daß man vorher eine Taktik austüfteln konnte. Die Kampfhandlungen selbst sind von bemerkenswerter Schlichtheit: Einmal würfeln, und schon ist alles entschieden. Sogar das uralte "Risiko" ist da abwechslungs- und facettenreicher. Erschwerend kommt hinzu, daß pro Feld nur eine Bodeneinheit stehen darf: Andauernder Materialmangel ist also vorprogammiert. Und zur Thematik: Wenn für ein solches Machwerk auch noch der Zweite Weltkrieg herhalten muß, dann sträuben sich bei mir die Nackenhaare.

Name	**The Big 3**
Genre	Strategie
Hersteller	Alliance
Niveau	leicht
Preis	ca. 80 Mark
Spieler	1 bis 2
System	Windows

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung		✔

	386	486	Pentium
Prozessor			
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	4 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	Soundblaster
CD-ROM-Speed	1 x
Steuerung	Tastatur, Maus
Extras	(Null-)Modemoption
Grafik	**11%**
Sound	**9%**
Spielspaß	

28%

Bilder auf

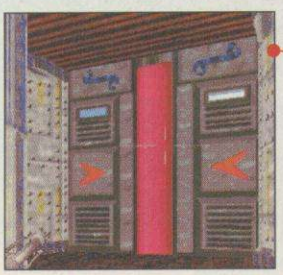
SKAPHANDER

Wer schon immer den Virenkiller spielen wollte, räumt hier reihenweise mit den ungebetenen Gästen auf.

So mußte es ja kommen! Im Jahr 2010 beherrscht uns ein riesenhafter Supercomputer, der sich um alles kümmert. Nahrung, Klima, Energie, Verkehr – das gesamte Leben steht unter elektronischer Kontrolle. Und natürlich wird dieser Computer von Viren befallen, die das Leben auf der Erde bedrohen. Die einzige Überlebenschance der Menschheit seid Ihr, der beste Cyberpilot der Welt und ein ehemaliger Hacker. Gegen gebührende Bezahlung schlüpft Ihr unter den VR-Helm, setzt Euch in den Cyberspace-Panzer namens Skaphander und schießt Euch fortan den Weg durch 15 verseuchte Ebenen frei.

Elektroniker, freu Dich! Das Motherboard braucht Hilfe.

Skaphander erinnert zwar auf den ersten Blick an herkömmliche 3D-Ballereien, bietet im Endeffekt jedoch ein wenig mehr. In jedem Level gilt es eine bestimmte Aufgabe zu erfüllen, die jedoch nur dann lösbar ist, wenn bestimmte Faktoren gegeben sind. Schalter müssen umgelegt, Stromkreise geschlossen und Viren vernichtet werden. Als Virenterminator hat Euer Skaphander Zugriff auf mehrere Waffen, die nach bekannter Methode irgendwo in den Levels versteckt sind und unterschiedliche Wirkungen zeigen.

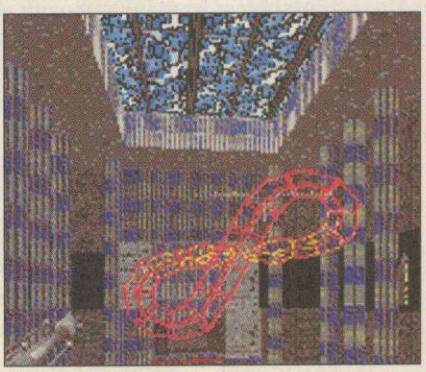


Desgleichen werden Energiekapseln für Eure Waffen und Datensätze als Lebensenergie gewohntermaßen aufgelesen. Zudem sollten die Levels von Bugs befreit werden, indem Ihr diese silbernen oder goldenen Käfer einfach zertretet.

Es weihnachtet im Cyberspace: Mit der doppelten Debugger-Flinte gegen Viren

Da Ihr im Kampf gegen die fünf Virenarten nicht immer ungeschoren davonkommt, gibt es in den Levels **Download- und Tankstationen**, an denen Ihr Waffen- und Skaphander-Energie tanken könnt. Damit auch der dritten Dimension Genüge getan ist, liest der Cyberjockey im Spielverlauf einen Jet-Zusatz auf, mit dem Ihr in die virtuelle Luft geht.

Technisch bietet Skaphander bis auf die Auflösung wenig Neues: die Umgebung scrollt in der Pseudo-SVGA-Auflösung 320x400. Musikalisch werden atmosphärischer Synthi-Sound oder orchestrale Choräle geboten. Auf Knopfdruck darf, wie gehabt, gespeichert werden. *kn*



Der betagte Computerspieler will sowas nicht mehr – er braucht die 72. Variante einer 3D-Ballerei genauso wenig, wie Oma Müller einen Cybersex-Anzug. Skaphander will sich mit den 15 Missionen im Innern eines Computers zwar vom Genredurchschnitt abheben, scheitert dabei jedoch an einem Punkt: Das Spiel ist allzusehr deutsch. Es ist so deutsch, daß wir statt auf Monster auf virulenten Christbaumschmuck schießen. Es ist sogar so deutsch, daß der Spieler möglichst noch was lernen soll – wie ein Computer aufgebaut ist. Oder was unterscheidet Viren von Weihnachtssternen? Außerdem ist Skaphander schon etwas langweilig. Die Aufgaben vermögen zwar zu motivieren, doch das leidige Gerenne durch die Gänge kennt man seit Jahren und hat es mittlerweile gründlich satt.

GEHT SO Trotz passabler Technik ist das Spiel also nur ein mäßig spannender 3D-Scroller.

Name	**Skaphander**
Genre	Action
Hersteller	Navigo Multimedia
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 90 Mark
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	0 MByte
RAM-Ausstattung	4 MByte
Soundkarten	Soundblaster,
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur
Extras	keine

Grafik	**61%**
Sound	**45%**
Spielspaß	

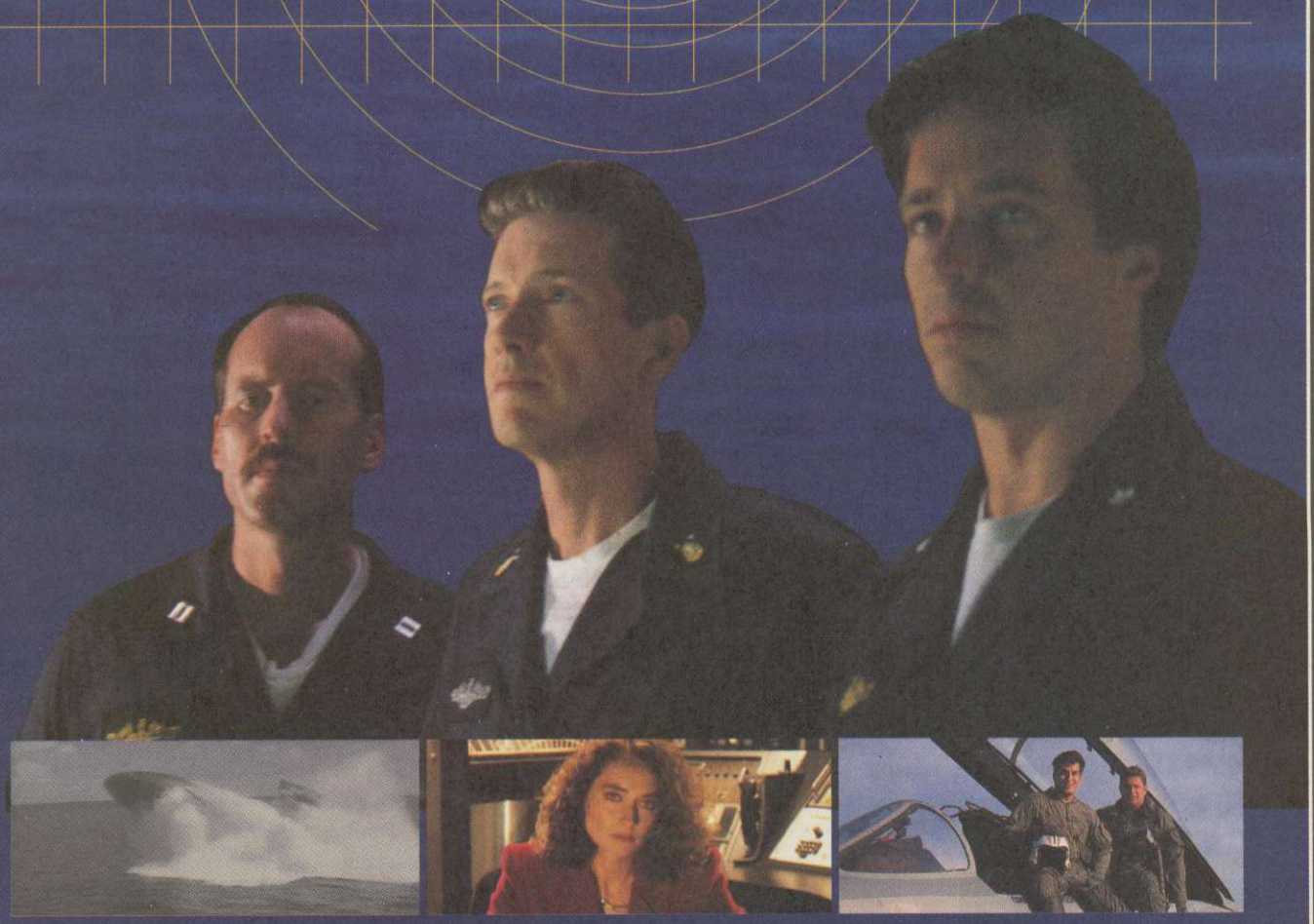
53%

Bilder auf

interactive
Bavaria Film

File Options Help

SILENT STEEL



Das interaktive Spiel-Filmerlebnis auf CD-ROM

BRIAN McNAMARA, JOHN SHORT, JIM METZLER, FRED LEHNE, CHARLES McLAWHORN,
INTERACTIVE PRODUKTION: AUSFÜHRENDER PRODUZENT EDMOND A. HEINBOCKEL, PRODUZENTEN: DON SOPER, CHUCK PFARRER, JOHN JARRETT, DREHBUCH CHUCK PFARRER, 3D GRAFIK TATE DELOACH,
KOSTÜME GARY GENNERICH, LINDA GENNERICH, TONMISCHUNG GEORGE SHAFNACKER, ORIGINAL SOUNDTRACK CHARLES MARSHALL, REGIE TONY MARKES,
SPEZIELLEN DANK AN LT. DAN GAGE UND ED BAXTER, DEPARTMENT OF THE NAVY OFFICE OF INFORMATION WASHINGTON, DC

COPYRIGHT 1995 TSUNAMI MEDIA, INC.

4 CD-ROM SET
Händleranfragen erwünscht

EURO VIDEO
GBW
Postfach 2525
77615 Offenburg
Tel.: 01 80 - 5 55 66

JETZT BESTELLEN:
01 80 - 5 55 66

Thunder SCAPE

In der Rundenkampf-Menüzeile legt Ihr das Kampfverhalten für die Party fest

Das Spiel bietet ein ausgewogenes Verhältnis von Innenräumen und Außenwelt

Aden läßt durch einige "historische" Ungereimtheiten ein Höchstmaß an Phantasie beim Script der Storylines zu: Trollen sich die Ogres noch mit Keulen-bewährten Fäusten in ihren Wohnhöhlen umher, hören wir gleichzeitig die Schüsse mit Feuerwaffen ausgerüsteter Krieger, während ein Fesselballon über unsere Köpfe rauscht. Was bewegt eine Welt mit solch ungleichmäßig verteilten Machtvorteilen? Jeder, der in diesem Universum über etwas Grips verfügt, sorgt sich um den Zusammenbruch des magischen Schutzwalles "Skelon's Shield". Seitdem fallen Horden von unseligen Kreaturen, die "Nocturnals", über das ohnehin schon geplagte Land her. Ganze Heldenscharen machen sich auf, das Unheil zu stoppen, und Ihr seid nun der Anführer einer solchen, zunächst vierköpfigen Abenteurertruppe. Ihr übernehmt entweder kurzerhand eine vorgefertigte Party oder rekrutiert Eure Recken selbst aus acht **Rassen** (Mensch, Elf, Zwerg, usw.) und elf Klassen (Kämpfer, Magier, Dieb usw.). Die zwei verbleibenden Plätze können mit unterwegs angetroffenen NPCs aufgefüllt werden. Außer einer schmalen Menüleiste, über die Ihr Zugang zu den Ausrüstungs-Bildschirmen Eurer Party bekommt, habt Ihr einen fast bildschirmfüllenden Blick auf das scrollende 3D-Geschehen. Doch bevor Ihr die obligatorische Dungeons betretet, muß erst einmal die unfreundliche Außenwelt von Aden durchschritten werden. Hier hat sich selbst der geübte Rollenspieler einer neuen Situation anzu-

Gewonnene Erfahrungspunkte werden nach Belieben auf die Skills verteilt

passen: Die Verschachtelung der unterschiedlichen Höhenniveaus verhindert das bislang gewohnte, lineare Vorankommen. Die über Euch hereinbrechenden Monsterscharen lassen Euch jedoch kaum die zur Orientierung notwendige Muße. In rundenbasierten Kämpfen gebt Ihr Eurer Party per Icons die entsprechenden Befehle. Eure Mannen können Standard-, Berserker- oder auch gezielte Attacken auf Organe ausführen und manchmal hilft sogar ein simpler Fußtritt. Die Skills für Hieb-, Stich- oder Schußwaffen würfelt Ihr zu Anfang aus. Nach dem Aufstieg in einen höheren Erfahrungslevel könnt Ihr hier zusätzliche **Punkte zuordnen** und insgesamt 27 Zaubersprüche erlernen. Liegen Eure Opponenten erstmal am Boden, dürft Ihr brauchbare Überbleibsel plündern. Freundlichere Zeitgenossen werden per Multiple Choice-Dialog auf wichtige Hinweise ausgequetscht.

In der 3D-Automap sind verschiedene Optionen wie z.B. Wände abschaltbar

Einfach zauberhaft: Die mächtigen Sprüche der höheren Stufen putzen so manchen Bösewicht auf einen Donnerschlag weg

Oben: Gegen bare Münze könnt Ihr die Party in Shops "aufrüsten"
Unten: Das Ausstaffieren der Charaktere nach dem "Barbie-Prinzip"

Nach dem Verlust der beliebten AD&D-Reihe an Interplay/Acclaim, stellt SSI mit "Aden" frischen Mutes eine neue Rollenspiel-Welt vor.

Einige Bonushöhlen und Schatzkammern entdeckt Ihr nur mit geschultem Auge oder per Reveal-Zauber, andere Zugänge bleiben Euch wiederum für immer verwehrt, wenn Ihr schlechte Rätselknacker seid. Der Weg durch Aden führt Euch in insgesamt zwanzig verschiedene Spiel-Abschnitte mit ansteigend komplexem Aufbau, die solch illustre Schauplätze wie Katakomben, Festungen, Minen, Berglandschaften, Höhlen, Abwasseranlagen, Zwergenstädte und ein magisches Schloß umfassen. *fh*

Eremit: Der Troll schätzt keinen Besuch

GUT

Ob einen "Thunderscape" zufriedenstellt, hängt von den Ansprüchen ab. Wer Wert auf State-Of-The-Art-Grafik legt, wird nur mäßig angetan sein. Der optische Eindruck von "Thunderscape", das mit seinem "Ultima-Underworld"-Look der Zeit hinterherhinkt, vermag einfach nicht mehr zu Begeisterungsstürmen hinzureißen. Wer allerdings den Schwerpunkt auf wochenlangen Spielspaß, gute Rätsel und kämpferische Herausforderungen setzt, der kann sich auf eines der umfangreichsten Rollenspiele überhaupt freuen. Die Dichte der Story vermag nicht an Garriots Meisterwerke heranzureichen, bietet jedoch einen netten Hintergrund für Eure Abenteuer. Oft bleibt unklar, wohin jetzt genau die Reise gehen soll, dabei kann auch die eher verwirrende Automap nicht helfen. So richtig negativ fällt die atmosphärisch unpassende Funk-Techno-Musik (!) auf, eine Unsitte, die bei SSI einzureißen droht (s. "Renegade").

Name	**Thunderscape**
Genre	Rollenspiel
Hersteller	SSI/Mindscape
Niveau	mittel
Preis	ca. 100 DM
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	✔
Anleitung	✔	✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	20 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	Roland, Soundblaster (Pro)
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Maus
Extras	Mauspad-Offer beiliegend
Grafik	**49%**
Sound	**73%**
Spielspaß	**76%**

Bilder auf

PRO·PINBALL

~~VIRTUAL~~ REALITY.

Keine Lust in die Spielhalle zu gehen? Pro Pinball ist besser als die Realität. Mit state-of-the-art Silicon Graphic-Technology schreitet Pro Pinball in die dritte Dimension: Du siehst den kompletten Flippertisch, als ob Du davor stehst und spielst in den Raum hinein. Alles passiert auf Deinem eigenen Bildschirm!

Endlich fällt übersichtliches Gameplay keinem lästigen Scrolling zum Opfer.

Sogar im Multiball-Spiel mit 6 Bällen gleichzeitig behälst Du die totale Kontrolle.

Atemberaubende Auflösung, original Soundeffekte, 20 Soundtracks und digitale Sprachausgabe, versteckte Features und unzählige Spielmodi versetzen Dich in die Spielhalle der nächsten Generation.

Pro Pinball - Get the Highscore

empire®

AB NOVEMBER AUF PC CD ROM

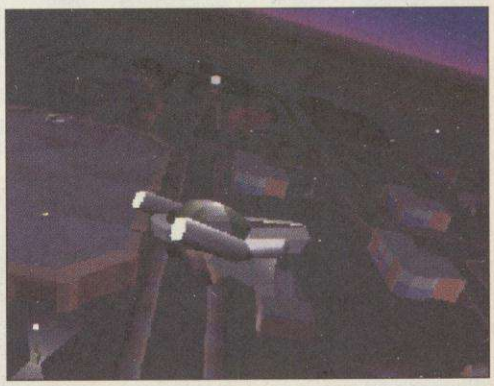
DARKER

Psygnosis heißt jetzt Sony, sonst ändert sich nix: Simulationen waren noch nie Psygnosis' Steckenpferd, Darker ist ein gutes Beispiel dafür.

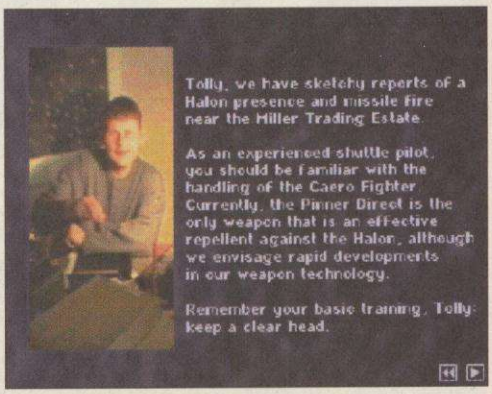
Irgendwo ganz weit draußen in der Galaxis vor langer, langer Zeit: Auf dem Planeten Orbic können sich zwei Völker nicht leiden. Die Halonen, die auf der sonnenbeleuchteten Seite des Planeten leben und die Delphi, die an das Leben in ewiger Dunkelheit gewöhnt sind. Jeder hat sein Zuhause und ist halbwegs glücklich, doch es geschieht das Unglaubliche. Die Sonne kollabiert und die Halonen sitzen im Dunkeln. "Finden wir nicht so toll.", dachten sich die Halonen und erklärten den Delphi kurzerhand den Krieg, um diese zu unterwerfen und die erforderliche Technologie, die zum Leben ohne Licht benötigt wird, zu stiebitzen. Doch mit Euch haben die Brüder nicht gerechnet, und so schlüpft Ihr in den Pilotenanzug und an Bord eines Gleiters, um die Halunken alle zu machen.

In der abgedunkelten 3D-Landschaft, die teils gouraud-geshadet ist, steuert Ihr Euren Gleiter über die Stadt oder durch ein Tunnelsystem und zerschießt angreifende Halonen mit verschiedenen Waffen. Beginnt Ihr anfangs noch mit einer leichten Rakete, entwickeln Eure Wissenschaftler schon bald leistungsstärkere Geschosse, so daß die 100 Missionen nicht unlösbar erscheinen. Trotzdem wird die Jagd nicht allzu leicht, denn auf Orbic hat man nie gelernt, echte Gleiter zu bauen, die auch allein fliegen. Die gleitenden Kisten, in denen Ihr sitzt, benötigen ständig Energie, die von außen zugeführt werden muß. Dazu fliegt Ihr über diverse Energiemasten. Vergeßt Ihr im Eifer des Gefechts Euren Energiebalken, und der nächste Mast liegt weit enfernt, kann noch ein Energie-Boost gestartet werden, der Euch ein wenig näher ans Ziel bringt. Doch meist endet Eure verhängnisvolle Vergeßlichkeit im Absturz und Ihr dürft das Level von vorne spielen.

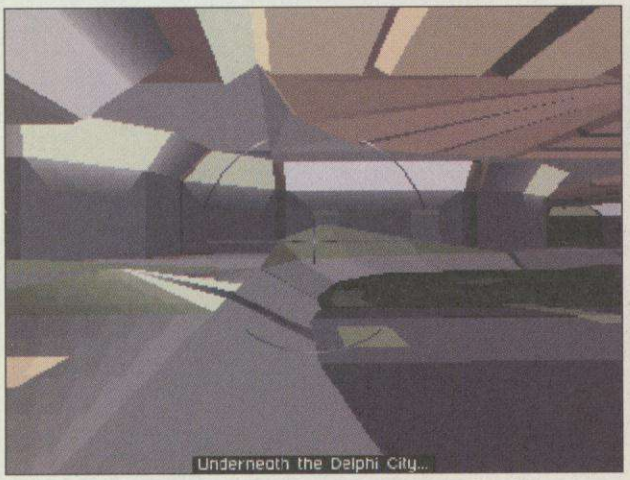
Netterweise wird nach jeder erfolgreichen Mission automatisch gespeichert. *kn*



Hübsch, aber nicht neu: Die Außensicht Eures Gleiters über der dunklen Stadt



Wat heb wi lacht: Die Videosequenzen spotten jeglicher Beschreibung



In den Tunnelsystemen geht die Halonenjagd weiter

HILFE

Daß sich Sony so etwas leisten kann, sollte zu denken geben. Auf den guten Ruf scheint der Konzern jedenfalls nicht bedacht zu sein. Angeblich stecken drei Jahre harter Arbeit in "Darker", doch das Spiel wirkt, wie in drei Wochen zusammengeklaubt. Die 3D-Engine ist zugegebenermaßen flüssig, doch bei den wenigen Objekten sollte das nicht verwundern. Die Idee mit den Energiemasten mag ja irgendwie neu sein, nur gut ist sie ganz bestimmt nicht – nach zwei Minuten nervt das ewige "Auftanken" erheblich und sorgt nach dem zehnten Absturz für gewaltigen Frust. Nun zum Drumherum: Der Sound ist ein einziger Witz, da kaum vorhanden, und die Zwischensequenzen (Videosequenzen?) sind so ungefähr das Schlechteste, was dieses Jahr auf CD gebrannt wurde. Im Endeffekt bleibt die Frage, was dieses Spiel sein soll, aber die kann ich auch nicht beantworten.

Name	Darker
Genre	Action
Hersteller	Sony
Niveau	schwer
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1
System	DOS

	Deutsch	Englisch
Spiel	✔	
Anleitung	✔	

	386	486	Pentium
Prozessor			
minimal	✔		
empfohlen		✔	✔

Festplatte belegt	6 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	GUS, Gen. Midi, Soundblaster/AWE, Roland
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Maus, Joystick
Extras	keine
Grafik	**29%**
Sound	**11%**
Spielspaß	**23%**

Demo auf

BERMUDA SYNDROME

EINE NEUE DIMENSION DES ACTION ADVENTURES

über bermuda-dreieck abgeschosssen - stop -
eingeborenen-angriff abgewehrt - stop
nettes girl gerettet - stop - alles ok
trotzdem merkwürdig - was zum teufel
machen all die dinosaurier hier...

... letzter Eintrag Pilot J.J.Thompsen ...
(Peterson Air Base Atlanta) ...19.6.1942...

Windows '95 ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Deutschland

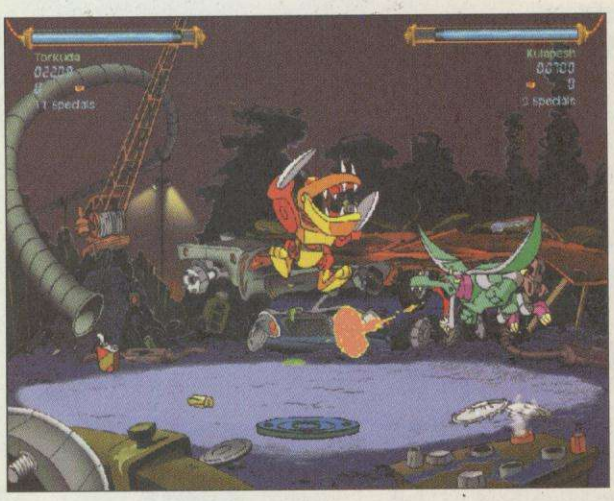
- Über 250 Einzelszenen, gespickt mit vielen Rätseln
- Vier große Welten:
Dinosaurierwelt · Unterwasserwelt · Höhlenwelt · Die vergessene Stadt
- über 70 Feinde, in feinstem 3D gerendert
- aufwendig gestaltete Zwischensequenzen
- orchestraler Soundtrack
- Internet: http://www.musicpark.com

FÜR WINDOWS '95 & WINDOWS 3.1

CENTURY INTERACTIVE
Label of Musicpark Entertainment, Berlin
BMG INTERACTIVE Entertainment

BATTLE BEAST

Die Killerkröten sind unterwegs, und dies überaus zahlreich. Der extragemeine Boss der Kröten, der **Evil Toadman**, und seine amphibischen Schergen wollen die nächsten Wahlen gewinnen und terrorisieren in der Zwischenzeit eine ganze Stadt. Kinder werden gefressen, Omas auf die Straße geschubst und Pennern wird der Fusel weggenommen. Jeder Bürger ist aufgerufen, seinen Beitrag gegen die keimigen Kröten zu leisten und ein persönliches **Battle Beast** zu mieten. Diese Kuscheltiere gibt es in sechs Ausführungen – vom schnullernden Minidino über eine geruhsame Schildkröte bis hin zum treuen Schoßhündchen. Doch diese "Personal Protectors" können mehr als nur kuscheln. Sie sind "Battle Beast" und ausgebildete Terminatoren. Und sie haben einen kleinen Programmierfehler: Sie terminieren nicht nur Killerkröten, sondern auch Kollegen, also befreundete "Battle Beasts". Hier greift Ihr als Besitzer ein, denn die Haustiere müssen in Kämpfen immer noch per Hand gesteuert werden. Nachdem Ihr Euch zu Beginn das passende Beast zugelegt habt, wird ein Konkurrent ausgesucht, gegen den Ihr um die Ehre antretet, den Oberkrötenmann zu killen. In acht Kämpfen an acht verschiedenen Orten, wird auf Beat'em-Up-Manier aufeinander eingeklopft. Gewinnt Ihr mindestens fünf dieser Fights, geht es gegen den "Evil Toadman". Gewinnt Ihr auch dieses ultimative Sooper-Dooper-Battle, packen die Killerkröten die Koffer, der Toadman kommt in die Klapse und die Welt ist gerettet. Geprügelt wird via Tastatur oder Pad und in zweierlei Kampfmodi. Eure Beasts können vom Kuschel-Zustand per Tastendruck zum Battle Beast morphen. In beiden Zuständen habt Ihr die Wahl zwischen verschiednenen Kampftechniken. Special Moves oder Extra-Waffen müssen erst in Geheimräumen eingesammelt werden, und Munition für die eingebaute Knarre ebenfalls. Zusätzlich wird in einem Tunnelsystem um die Wette zur nächsten Kampfarena gewetzt. Wer zuerst angkommt, darf bonusbringend Toads zerschmettern, Energie zapfen und nach Geheimräumen suchen. *kn*



Schweinebacke! Wir toasten einen Konkurrenten

Krieg der Kuscheltiere: Battle Beast ist das optisch genialste Beat'em-Up, das je geprügelt wurde.

GUT

Was für ein geiles Spiel! Der erste Eindruck ist umwerfend, die Comic-Grafik dermaßen witzig, daß gestandene Spieler vom Hocker kippen und einen Liebesbrief an 7th Level aufsetzen. Optisch stecken so bemerkenswert viele Details und geniale Ideen in "Battle Beast", daß der Konkurrenz schlecht werden muß. Doch was nutzt eine gigantische Präsentation, wenn am Spiel nicht alles stimmt? Die Steuerung ist etwas träge und nicht so ausgeklügelt, wie von Beat'em-Ups gewohnt, die Kollisionsabfrage nicht korrekt und die Anzahl der Schläge eher begrenzt. Zudem ist "Battle Beast" zu schnell durchgezockt, auch wenn die Animationen der anderen Charaktere zum nochmaligen Prügeln einladen. Dino-Konkurrent "Primal Rage" bietet spielerisch ein wenig mehr. Trotzdem solltet Ihr unbedingt einen Blick auf den Prügel-Comic werfen: Allein die grandiose Präsentation und der Witz dürften das Geld wert sein.

Name	**Battle Beast**
Genre	Action
Hersteller	7th Level
Niveau	einstellbar
Preis	ca. 100 Mark
Spieler	1 bis 2
System	Windows

	Deutsch	Englisch
Spiel		✔
Anleitung		✔

Prozessor	386	486	Pentium
minimal		✔	
empfohlen			✔

Festplatte belegt	1 bis 70 MByte
RAM-Ausstattung	8 MByte
Soundkarten	Windows-kompatible
CD-ROM-Speed	2 x
Steuerung	Tastatur, Gamepad (empfohlen)
Extras	Modem-, Netzwerk-Option
Grafik	**87%**
Sound	**74%**
Spielspaß	**63%**

JETZT in TELE-satellit
JETZT am Kiosk
(Ausgabe 9/95)

Spionage selbstgemacht

Nachtauge der US Air Force

Nachtaufnahmen der Erde, wie sie das US-Militär empfängt? Kein Problem, denn die "geheimen" Militärsatelliten der USA können empfangen werden.
Wie's geht, verrät Ihnen TELE-satellit, Europe's Satellite Magazine.
Falls am Kiosk vergriffen:
Für DM 10.- erhalten Sie die Ausgabe 9/95 von:
TELE-satellit Presseservice,
Postfach 48, D-86416 Diedorf

HEINZERLING

FANPRO SOFTWARE

Fantasy Productions GmbH - Abt. Computerspiele - Postfach 1416 - 40674 Erkrath

Telefon: 0211/9243300 (MO - FR 10.00 - 17.30) -- Fax: 0211/9243310 (24 h)

Ihr Spezialversand für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele
Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

US = US - Version, DA = deutsche Anleitung, DV = kompl. deutsche Version, EV = Engl. Version

Strategie

IBM DISKETTE:

Carrier Strike US	**39,00**
Carriers at War II US (SSG)	99.00
Clash of Steel US	**39,00**
Harpoon II Battleset II US	59.00
Harpoon II Battleset III US	59.00
Op. Europe (KOEI) US	**89.00**
Pacific War US	**39,00**
War in Russia US	**39,00**
World War II - S. Pacific US	89.00

IBM CD-ROM

1830 US	**99.00**
Across the Rhine DV	**109,00**
Aces Collection DA	**89.00**
Great Naval Battles II US	59.00
Harpoon II Deluxe US (enthält 2 neue Battlesets u. Editor)	**119,00**
Legions US	89.00
Napoleonics (Turcan) EV	**29.00**
Perfect General US	29.00
Perfect General II (QQP)DA	**99.00**
Pure Wargame Vol 1	**89,00**

Definitive Wargames
Sammlung mit 12 Strategiespielen von SSI, SSG und Impressions: American Civil War I - III, Gold o. t. Americas, Battlefront, Reach f. t. Stars, Warlords, Conquest of Japan, D-Day, When Two Worlds War, Battles of Napoleon, Sword of Aragon, Wargame Construction Set II. Nur auf , US-Version nur 99.00

War Zone
Die neue Knüller-Sammlung: Fighter Wing, Starship, Harpoon Classic, Pacific Island und das längst vergriffene , aber sehr gesuchte **No Greater Glory**. US-Version, nur auf CD-ROM nur 79.00

Rollenspiel&Adventure

IBM DISKETTE

Cobra Mission US	109.00
Dungeon Hack DV	39.00
Gateway II - Homeworld US	**35.00**
Master of Orion DA	49.00
Metal & Lace US	84.00
Starlord DV	49.00
Ultima VI US	**49,00**
Wizardry Trilogy I-III US	99.00
Wizardry Trilogy V-VII US	89.00

IBM CD-ROM

Al Quadim DV	69.00
Amberstar DV	39.00
Blood Bowl US	**99.00**
Celtic Tales (KOEI) US	**99,00**
Dragon´s Lair US	69.00
Elite II DV	**29,00**
Elite III DV	**69.00**
Heirs to the Throne US	29.00
Horde US	69.00
Ishar II DA	49.00
Knights of Xenthar US	99.00
Lost in Time DV	49.00
Mechwarrior II US	**99,00**
Ravenloft DV	59.00
Star Crusader US	**39,00**
System Shock DV	**69.00**
Veil of Darkness DV	39.00
Warcraft DA	99.00
Wing Comm. Armada DV	**39,00**
Wizardry VI & VII DV	59.00

BattleTech Pack
Für jeden BattleTechfreak ein Angebot der Spitzenklasse: Alle drei bisher erschienenen BattleTech Computerspiele in einer Box. Disk o. CD-ROM US -Import nur 59.00

Gold Box
Die Forgotten Realms-Saga von SSI in einer Box. Enthält Curse of the Azure Bonds, Pool of Radiance und Secret of the Silverblades. Original US-Version! 3.5"-Disk nur 69.00

Gold Box II
Champions of Krynn, Death Knights of Krynn und Dark Queen of Krynn. US-Version. 3.5"-Disk nur 69.00

Gold Box III
Gateway to the Savage Frontier, Treasures und Pools of Darkness. US-Vers. Disk oder CD je 69.00

Ultramegagoldbox
Alle drei oben genannten SSI-Sammlungen in einer Box. 9 Spiele - der Hyperknüller für AD&D-Freaks. US-Version, CD-ROM nur109.00

Ultimate Fantasy Bundle
Fünf AD&D-Spiele von SSI auf CD-ROM: Dungeon Hack, Stronghold, Fantasy Empire, Unlimited Adventure, Dark Sun. US-Version. nur 79.00

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge Lösung	24.95
Schicksalsklinge Audio-CD	24.95
Sternenschweif Audio-CD	24.95
Sternenschweif Lösung	24.95
Sternenschweif Speech Pak	49.95
Schicksalsklinge T-Shirt	29.80
Sternenschweif T-Shirt	29.80
DSA-Tools De Luxe	**79,95**

Three Worlds of AD & D
Sammlung mit drei AD & D - Rollenspielen von SSI: Dark Sun, Al´Qadim, Ravenloft. US-Version, nur auf CD-ROM DM 89,00

Campaign Cartographer V 1.2
Universelle Spielleiterhilfe. CAD-System zum Erstellen wunderschöner Fantasy-Landkarten. Druckoption (auch in Farbe). 119.00
Dungeon Designer (Zusatzdisk zum Campaign Cartographer) 49.00

SSI-Klassiker!!!

Alte SSI-Strategiespiele neu aufgelegt von der Firma Novastar Games. Leider nicht im Karton, sondern in einer Plastiktüte, dafür aber ungemein preisgünstig. US-Versionen. Unter anderem lieferbar: Kampfgruppe, Stellar Crusade, Star Command, Battles of Napoleon, Antietam, Warship, Mech Brigade, Sons of Liberty, Second Front, Western Front, Wargame Construction Set. Pro Titel nur 29.00

Simulation

IBM DISKETTE

Aces of the Deep DV	99.00
Aces o. t. Deep Missions DV	59.00
Apache Longbow US	**109,00**
Subwar 2050 + Missions DA	49,00
Stunt Island US	**29.00**
TFX DA	59.00

IBM CD-ROM

Aces Collection US	**89.00**
Jam Pak US (Sammlung mit PanzerGeneral, System Shock, Fleet Defender, Indicar Racing)	**129.00**
New Horizons US (KOEI)	**99,00**
Novastorm DV	79.00
Shuttle US	49.00
Subwar 2050 DA	**49.00**
Tank Commander DA	**69,00**
Theme Park DV	**69,00**
Tornado DV	49.00
TFX DA	59.00
Wings of Glory DA	**69,00**

Lösungshilfen

Autorisierte Lösungshilfen von verschiedenen Herstellern (z. B. SSI) lieferbar. Umfangreiche Hintbooks zu Simulationen und Strategiespielen. Fragen Sie einfach nach!
Neu: Star Trek Final Unity 39,00

Mousepads

Star Trek:	
Alter Ego	29,80
Bird of Prey	29.80
Classic Enterprise	29.80
Deep Space 9	29.80
Kühner Flug	29,80
Next Generation Enterprise	29.80
Next Generation Crew	29.80
Kirk mit Tribbles	29.80
Classic Enterprise groß	29.80
Star Wars:	
Luke & Leia	29.80
Darth Vader	29.80
Yoda	29.80
Rebel Assault	29.80
Millenium Falcon	29.80

... und vieles mehr! Gratiskataloge Computerspiele & Abenteuerspiele gleich mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten - Mindestbestellwert DM 30.00 - Versand gegen Nachnahme (+ DM 10,00), Vorausscheck (+ DM 8,00) oder Einzugsermächtigung (+ DM 8,00)

Natürlich können Sie all diese Computerspiele auch in unseren Fantastic Shops kaufen:

Fantastic Shop	Fantastic Shop	Fantastic Shop	Fantastic Shop
Graf-Adolf-Str. 41	Ostwall 61	Mörgensstr. 4	Habsburgerring 18-20
40210 Düsseldorf	47798 Krefeld	52064 Aachen	(Rudolfpl.)-50672 Köln

Sechs Stühle, eine Meinung

Jeder Redakteur hat so seine ganz persönlichen Vorlieben, was Spiele angeht. Unter Umständen ordnet er deshalb einen Titel besonders hoch oder niedrig ein – auch dann, wenn er nach den objektiven Bewertungskriterien eines guten Tests ganz anders urteilen müßte. Auf dieser Seite gibt jeder Redakteur seinen Senf zu jedem Titel. In der Spalte ganz rechts seht Ihr zum Vergleich die POWER-Wertung, bei der wir von persönlichen Neigungen absehen.

Hartmut
hu

Frank
fh

Knut
kn

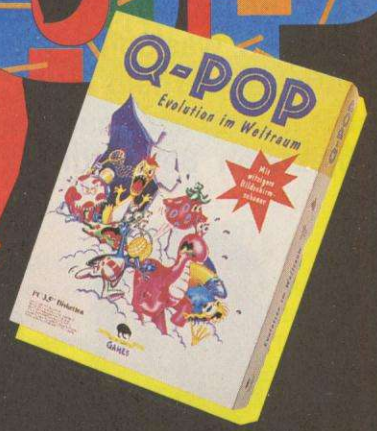
Michael
mg

Sascha
sg

Ingo
ih

Air Power	6	7	7	5	7	6	**75%**
Breach 3	2	4	4	3	3	4	**48%**
Battle Beast	5	7	7	8	7	8	**63%**
Burn:Cycle	4	4	6	5	5	4	**66%**
Celebrity Poker	1	1	1	1	1	1	**12%**
Primal Rage	5	6	6	7	7	6	**71%**
Darker	1	3	2	3	2	3	**23%**
Odell Down Under	1	1	1	1	1	1	**20%**
Dust	1	2	1	4	4	3	**49%**
Empire 2	2	7	7	8	3	7	**77%**
Lords of Midnight	2	2	3	4	1	3	**35%**
Marine Fighters	8	6	9	8	8	5	**84%**
Pinball Illusion	5	4	2	9	6	8	**75%**
Pitfall	9	6	9	9	9	8	**85%**
Skaphander	1	3	5	4	5	4	**53%**
The Big Three	1	1	2	3	2	2	**28%**
Thunderscape	4	6	7	6	4	5	**76%**
Werewolf vs. Com.	5	7	5	8	5	3	**60%**

Q-POP



Habt Ihr es in "Q-POP" geschafft, degenerierte Alien-Rassen zur Krone der Schöpfung zu machen, so wartet jetzt die finale Herausforderung: Der findigste Leser wird von Kiwi mit einem Pentium-Rechner belohnt.

Eure Aufgabe besteht darin, die beiden Q-POP-Bilder einmal genauer unter die Lupe zu nehmen. Das ganze läuft nach dem Spielprinzip "Original-Fälschung" ab, ein beliebter Rätselspaß, dem Ihr sicher schon mal in der einen oder anderen TV-Zeitschrift gefrönt habt.

Findet die 11 Fehler der Fälschung, markiert diese Stellen mit Kreuzen, verbindet diese Kreuze miteinander und voilá, schon erhaltet Ihr den Lösungsbuchstaben!

Den gesuchten Buchstaben sendet Ihr bitte per Brief, Postkarte oder Fax bis spätestens 18.12.1995 an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Power Play
Stichwort "Q-POP"
Postfach 1304
85531 Haar
Fax: 089/4613 5046

Pentium mit allem drum und dran: Dieses Prachtstück könnte schon bald Eure Spielemaschine sein.

GEWINNSPIEL

KIWI

Die Gewinne

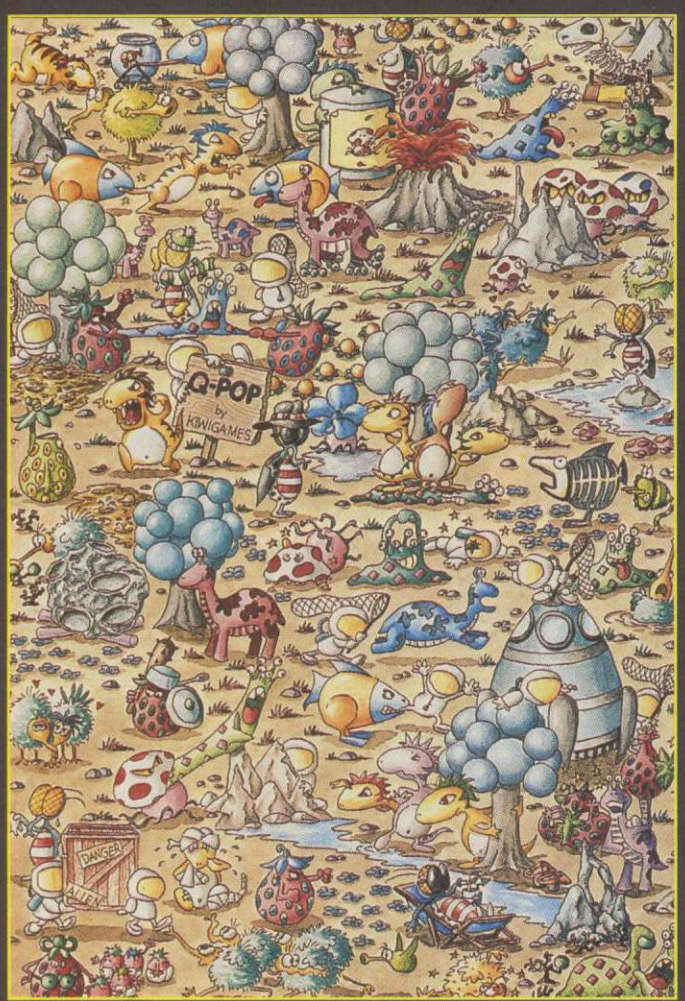
1. Preis:

Commodore P60 Pentium mit
- **8 MB RAM**
- **420 MB Festplatte**
- **1 MB SVGA-Grafikkarte**
- **Quadspeed CD-ROM-Laufwerk**
- **Creative Labs Soundblaster AWE 32**
- **80W-Stereo-Aktivboxen**
- **Windows '95 vorinstalliert**
- **Q-POP CD-ROM-Version**

2. bis 10. Preis:
Q-POP CD-ROM-Version

11. bis 50. Preis:
Q-POP-Poster im Format A3 mit dem Rätselmotiv

ORIGINAL



FÄLSCHUNG

The Elder Scrolls: DAG

"Arena" besteht aus einer umfangreichen Spielwelt, die Novizen und Veteranen gleichermaßen mit offenen Armen empfängt. Dadurch fällt kaum jemandem auf, daß es eigentlich keine Story gibt. Mit Ausnahme von Ted Peterson...

Düstere Atmosphäre: Schon im Intro versprüht "Daggerfall" Mystik pur.

Auge um Auge, Zahn um Zahn: In "Daggerfall" wird in Echtzeit im Stil der beiden "Ultima Underworld"-Abenteuer gekämpft.

Ted Peterson arbeitete zusammen mit Vijay Lakshman als Co-Designer an "Arena", bis Vijay Bethesda verließ, um sich fortan in die Dienste des Konkurrenten Magnet Studios zu stellen. Ted, der von nun an Kontrolle über das "Arena"-Konzept hatte, begann schon damals, Tag und Nacht an einer Story für diese Welt zu arbeiten, die er "Daggerfall" nennen wollte.
In dieser Ausgabe der POWER PLAY gibt Ted Peterson Euch exklusiv Einblicke in die Welt, die er erschaffen hat.

PP: Bevor Du zu Bethesda gegangen bist, warst Du als Schriftsteller tätig. Wie kam Dein Einstieg in die Spiele-Industrie zustande?

Ted Peterson: Ich antwortete auf eine Stellenanzeige in der "Washington Post". Zuvor hatte ich mich schon zwei Dutzend Male für andere, sehr trockene Jobs beworben, schreckliche Sachen wie Technischer Redakteur und Sekretär für Public Relations. Ich wollte mich erst nicht auf die Anzeige von Bethesda bewerben. Zunächst einmal stand da gar nichts von Bethesda. Es war eine kleine, dreizeilige Anzeige mit dem ungefähren Wortlaut: "Gesucht: Erfahrener Sci-Fi oder Fantasy-Schriftsteller. Senden sie ihre Unterlagen an das Postfach: blah blah blah". Das war's. Ich nahm das überhaupt nicht ernst.

PP: Offensichtlich hast Du Dich dann aber beworben.

Ted: Ja, ich war müde vom ewigen Abfassen dieser langen Bewerbungsschreiben und sah meine Antwort auf die Bethesda Anzeige als kleine Belohnung für mich, etwas, mit dem ich ein wenig Spaß haben wollte. Also schrieb ich: "Liebes Postfach! Eigentlich mag ich es nicht, an Postfächer zu schreiben, da ich nicht weiß, welche Company sich hinter Dir verbirgt. Ich glaube auch nicht, daß ich mit dem Schreiben von Fantasy- und Science-Fiction-Stories reich und berühmt werden kann. Und doch, gegen alle Logik, habe ich mich beworben und eine Leseprobe meiner schriftstellerischen Ergüsse beigelegt. Ich sollte noch erwähnen, daß ich gerade erst das College abgeschlossen habe und eigentlich in jeder Beziehung sehr normal bin, außer wenn Vollmond ist. Dann wachsen mir ein drittes Auge und Schmetterlingsflügel. Dein ergebener Ted Peterson."

PP: Ehrlich?

Ted: Ja, ich flunkere nicht, wir haben den Brief noch irgendwo hier herumliegen. Bethesda rief mich schon am nächsten Tag an. Es gab ca. dreihundert Bewerber für diesen Job, doch ich bekam ihn dann letztendlich, da ich der Verrückteste unter ihnen war.

GERfall

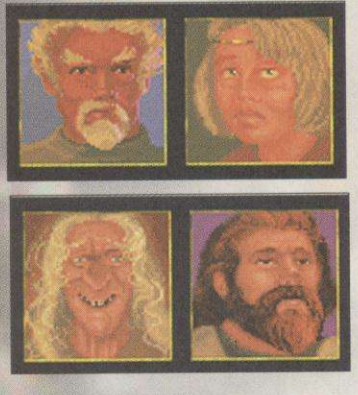
PP: Jetzt wirst Du für's Verrücktsein auch noch bezahlt. Hattest Du schon vor dem Beginn Deiner Arbeit zu "Daggerfall" gute Ideen für Spiele?
Ted: Es geht nicht darum, ob man eine gute Idee für ein Spiel hat, oder nicht. Ich meine, die gute Idee muß schon da sein, aber du mußt ein verdammt guter Denker und Schriftsteller sein, um sie verwirklichen zu können. Die Idee ist nur ein Prozent der Gesamtleistung. Alles andere ist der harte Teil. Das, was diese Industrie so aufregend und schizophren macht, ist ihre Unberechenbarkeit. Einge Projekte verlangen einen Designer, der Filmregisseur ist, andere einen, der Programmierer ist. Ich meine, daß Designer gute Denker und gute Schriftsteller sein sollten. Natürlich gibt es unter den Designern Beispiele, für die nichts dergleichen zutrifft und die mit dem Erschaffen von unoriginellen, dummen Programmen äußerst erfolgreich sind. Ich erinnere mich an einen Artikel, in dem jemand einen berühmten Novellen-Schriftsteller um einen Tip für junge Schriftsteller bat. Der Schriftsteller sagte: "Wenn du nicht mindestens so gut wie Tolstoi schreiben kannst, dann brauchen wir dich nicht."
PP: Wäre das der Rat, den Du Leuten geben würdest, die Deinen Spuren folgen wollen?
Ted: Nicht unbedingt, aber neunzig Prozent aller Spiele sind Mist und die einzigen Leute, die ich ermutigen würde, sind diejenigen, die fähig sind, gute Spiele zu produzieren. Leuten, die eine wahre Freude daran haben, Spiele zu spielen und die diese auch gerne designen wollen, würde ich raten, klares, ausdrucksvolles und korrektes Schreiben von Grund auf zu lernen. Was glaubst du, wie viele Briefe ich von Möchtegern-Designern bekomme, die mit Rechtschreibfehlern, Flüchtigkeitsfehlern und bodenlosem Blödsinn gespickt sind! Wenn jemand noch nicht einmal fähig ist, den Satz "Ich möchte, daß du mir einen Job gibst" richtig zu schreiben, bekommt er von mir keine Chance, Spielanleitungen, Dokumentationen, oder Karten anzufertigen.

TED PETERSON

Ted war Science Fiction- und Fantasyschriftsteller, bevor er bei Bethesda Softworks als Spieledesigner anheuerte. "Daggerfall" ist sein jüngstes und bislang wichtigstes Projekt.

Oben links: Charaktergenerierung und Wahl der Klassen. Oben rechts: Der Dialogbildschirm mit den Porträts Eurer Gesprächs-partner. Links: "Daggerfall" überrascht mit einer trotz detaillierter Grafiken schnellen Engine.

"Meine beste Fähigkeit ist es, wirklich komplizierte, abgedrehte und originelle Stories zu schreiben"



PP: An Deinen ersten Projekten, "Arena" und "Rampage" hast Du nur als Co-Designer gearbeitet. Hattest Du Angst davor, Daggerfall komplett alleine zu designen?
Ted: Aber ja. Glücklicherweise konnte ich damals Vijay Lakshman über die Schulter schauen. Die alte Idee des Meisters und seines Lehrlings hat wirklich etwas für sich. Ich arbeitete auch viel mit Julian LeFay, dem Hauptprogrammierer von "Arena", zusammen. Wir wurden auch privat gute Freunde, also wurde ich auch im Beruf gut behandelt und behutsam eingeführt. Ich war aber wohl mehr aufgeregt als ängstlich. Die Möglichkeit, meine eigene Welt zu erschaffen, erdrückte die Angst, daß diese Welt möglicherweise niemandem außer mir gefallen könnte. Ich hatte alle Briefe von Spielern zu "Arena" im Internet und in Compuserve gelesen, also wußte ich genau, was ihnen an diesem Spiel nicht gefiel. Zum größten Teil konnte ich mit diesen Meinungen konform gehen, das zeigte mir, daß ich auf den richtigen Weg war.

PP: Was genau macht Dich zu einem "Senior-Designer"? Was sind Deine Aufgaben?
Ted: Zunächst einmal mußt du alle anderen Designer deiner Firma übertreffen. Wenn du das geschafft hast und der Big Boss glaubt, daß du fähig bist, andere Designer zu betreuen und zu leiten, wirst Du befördert. Mein Job ist es, alle Projekte zu überwachen, an denen ich nicht als Haupt-Designer arbeite. Ich muß aufpassen, daß keine Dinge in der Art von "wenn ich hierhin klicke, erscheinen 30 Seiten Text und danach fliege ich raus in den DOS-Prompt" passieren.

PP: "Arena" wurde seinerzeit gut aufgenommen. Trotzdem – und ich denke, Du stimmst mir da zu – vermißten die Leute eine packende Story. Wie stehst Du dazu?
Ted: Ich stimme zu – mit einer Einschränkung: Es gab eine Story. Zwar keine schrecklich originelle, doch das könnte man auch über den Großteil aller anderen Spiele sagen. Wir wollten, daß der Spieler in "Arena" absolute Freiheit genießt. Der einfachste Weg, das zu erreichen, war, eine Story zu schreiben, die keinen zwingenden Verlauf hat. Nach dem Motto: "Erledige den bösen Zauberer, aber laß' dir ruhig Zeit dabei."

Grafikzauber: Eindrucksvolle Spells.

PP: Ist es nicht schwierig, jetzt eine Story zu schreiben, die einem die gleichen Freiheiten läßt, aber dennoch packend und linear ist?
Ted: Ich fühlte mich nicht unter Druck. Ich schreibe seit Jahren Pen and Paper-Rollenspiele und wenn Du meine Spieler befragst, werden sie dir sagen, daß meine beste Fähigkeit darin besteht, wirklich komplizierte, abgedrehte und originelle Stories zu schreiben. Wenn ich genug Zeit für Erklärungen habe, erzähle ich Leuten, die mich zur Story von Daggerfall befragen, daß sie keinen Plot hat. Wenn Julian zu diesem Zeitpunkt eines Interview zugegen ist, wird er in der Regel ohnmächtig. Gut, daß er jetzt nicht da ist.

PP: Dein Job ist es, dem Spiel eine gute Story zu verpassen und Du sagst, daß die Story keinen Plot hat?
Ted: Ja, das stimmt. Ein Plot (Ted greift an dieser Stell zu einem Lexikon) ist ein "Arrangement von Geschehnissen in einem Schauspiel, einer Novelle, einem Gedicht, etc.". Wenn ich als Schriftsteller oder Designer von einem Arrangement rede, meine ich eine lineare Storyline. Wenn dem Spieler freigestellt werden soll, wann er etwas mit wem machen kann, dann ist es unsinnig, ihn in eine Geschichte à la "Du mußt jetzt als erstes die Prinzessin retten, sonst geht's nicht weiter" reinzuzwingen. Die Aufgabe in "Daggerfall" ist es, erst einmal herauszufinden, was überhaupt in dieser Welt passiert. Dann erst wird entschieden, ob man an diesem Zustand etwas ändern will. Es gibt keinen großen Showdown. Der Reiz besteht vielmehr darin, einer der fünf politischen Fraktionen dieses Spiels durch

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

SONY PSX

MPEG

SNES

Wir liefern auch:

CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

Bitte nur Händler-anfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
Aces Collection /dt	—,—	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	—,—	99,95
Action Soccer /dt	—,—	**74,95**
AIV Networks /dt	—,—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—,—
Apache Longbow /dt	—,—	**79,95**
Ascendancy /dt	—,—	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—,—	**69,95**
Battle Isle 3 /dt	—,—	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	—,—	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	—,—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
Comanche 2.0 vs Werewolf	—,—	**69,95**
Command & Conquer /dt	—,—	**89,95**
Crusade /dt	—,—	**88,95**
Cyberia /dt	—,—	69,95
Dark Forces /dt	—,—	**72,95**
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Der Reeder /dt	—,—	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	—,—	44,95
Die Siedler /dt	67,95	—,—
Die total verrückte Rallye /dt	—,—	**36,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—,—	49,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	—,—	79,95
Fade to Black /dt	—,—	**89,95**
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—,—	89,95
Full Throttle /dt	—,—	**69,95**
FX Fighter	—,—	**73,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick /dt	—,—	84,95
Hi-Octane /dt	—,—	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /kompl. dt.	—,—	**92,95**
King`s Quest Edition 1-6 /dt	—,—	89,95
King`s Quest 7 /dt	—,—	89,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—,—	79,95
Little Big Adventure /dt	—,—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—,—	79,95
Machiavelli /dt	—,—	89,95
Magic Carpet & Data CD /dt	—,—	**89,95**
Magic Carpet 2 /dt	—,—	**79,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	—,—	**85,95**
Micro Machines 2 /dt	**64,95**	**72,95**
Myst /dt	—,—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	—,—	42,95
NBA Live 95 /dt	—,—	**89,95**
Nectaris /dt	**42,95**	—,—
Need for Speed /dt	—,—	**79,95**
NHL Hockey `95 /dt	—,—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Perfect General 2 /dt	—,—	**79,95**
Phantasmagoria /dt	—,—	V.mö.
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—,—
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—,—	61,95
Pitfall (Windows 95)	—,—	**79,95**
Primal Rage /dt	—,—	**85,95**
Prisoner of Ice /dt	—,—	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	—,—	79,95
Shanghai Great Moments	—,—	**84,95**
Sim City 2000 Collection /dt	—,—	99,95
Sim Isle	—,—	85,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,95**	**79,95**
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	99,95
Space Quest 6 /dt	—,—	**82,95**
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	—,—	**99,95**
Star Trek Omnipedia	—,—	**99,95**
Star Trek Technical Manual	—,—	89,95
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—,—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
Tie Fighter / kompl. dt	73,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	—,—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters Gold /dt	—,—	**89,95**
U.S. Navy Fighters Mission Disk. /dt	—,—	**39,95**
Vollgas /dt	—,—	**V.mö.**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	—,—	V.mö.
Whale`s Voyage 2 /dt	—,—	**79,95**
Wing Commander 3 /dt	—,—	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—,—	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

MEGA - HITS

Apache Longbow /dt	**79,-- CD**
Ascendancy /dt	**85,-- CD**
Battle Isle 3 /dt	**79,-- CD**
Bund. Manager Hattrick /dt	**75,-- PC**
Command & Conquer /dt	**89,-- CD**
Dark Forces /dt	**73,-- CD**
Full Throttle /dt	**69,-- CD**
Magic Carpet 2 /dt	**79,-- CD**
Mechwarrior 2	**85,-- CD**
Need for Speed /dt	**79,-- CD**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,-- CD**
Star Trek Next Gener. /dt	**99,-- CD**

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*48,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*64,95*
Gravis Game Pad PC	*38,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

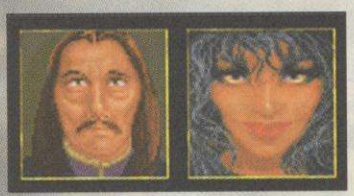
	Disk.	CD
7th Guest /dt	—,—	22,95
Day of the Tentacle /dt	—,—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—,—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—,—	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—,—	29,95
Lands of Lore /dt	—,—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—,—	35,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	29,95
Noctropolis /dt	—,—	29,95
PGA Tour Golf /dt	—,—	29,95
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—,—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—,—	35,95
Rebel Assault /dt	—,—	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—,—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—,—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Strike Commander /dt	—,—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—,—	29,95
System Shock /dt	—,—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	—,—	29,95
Ultima 7 Compilatiion /dt	—,—	29,95
Wing Commander 1 o. 2	je 29,95	29,95

So
könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

„Die Charaktere werden auf die Handlungen des Spielers diesmal sehr viel mehr reagieren."

Heißgeliebter Gegner: Euer Flammenzauber wirkt nachhaltig.



das eigene Mitwirken die Macht zu verleihen, die sie alle anstreben. Das wird die Welt von Daggerfall dann nachhaltig verändern. Es könnte sich z.B. die Frage stellen: "Wer ist der Gute, der König von Daggerfall oder der Kaiser von Tamriel?" Wie, du weißt das nicht? Dann forsche nach, sprich mit ihren Feinden und Freunden. Aber ich sag's dir gleich: In Daggerfall gibt es keine Schwarz/Weiß-Malerei. Du wirst vor sehr schwierige Entscheidungen gestellt werden, schwieriger als "benutze ich jetzt meinen Bogen oder meinen Zauberstab?".

Julian hat wohl Angst davor, daß die Leute glauben könnten, die Story von Daggerfall könnte sinnlos sein, nur weil sie keinen richtigen Plot hat. Aber stell' dir vor, du gerätst jetzt auf einmal ins Mittelalter. Wo soll denn da der Plot sein? Es wird dort Leute mit bestimmten Absichten geben, Allianzen, Haß, Seuchen und gute Ernten. Natürlich wird es auch dort eine Historie geben, aber die Zukunft ist immer ungewiß. Gut ausgearbeitete Charaktere, die angemessen auf wechselnde Bedingungen reagieren können, machen ein gutes Spiel aus. Ein vorher festgelegter Handlungsablauf, in dem der Part des Spielers schon vorher festgelegt wurde, in dem es keine Freiheiten für Entscheidungen und echtes Rollenspiel gibt, macht für mich keinen Sinn.

PP: Was ist denn dann der, ähm, "nicht-Plot" von Daggerfall?

Ted: Laß' es uns an Stelle von Plot oder Story einfach Setting nennen. In dieser Welt wird der Spieler vom Kaiser gebeten, nach Daggerfall zu reisen, da der ehemalige König dieses Stadtstaates nun den Hof beschimpft und Rache schwört. Die Region um Daggerfall heißt Iliac Bucht und kämpft immer noch verzweifelt um die Unabhängigkeit. Der nun verstorbene König Lysandus war des Kaisers einziger Verbündeter in dieser Gegend, daher soll der Spieler nun dafür sorgen, daß seine Seele zufrieden ruht. Beim Untersuchen der Todesursache des Königs wird der Spieler merken, was in Daggerfall wirklich vorgeht. Es geht um Jahrhunderte alte Kräfte, um die verschiedene Gruppierungen kämpfen, doch der Spieler ist der Held in diesem Kampf. Er muß lediglich herausfinden, wem er sich anschließen soll, um dieser Gruppierung die Macht zu verleihen.

PP: Wird man in dieser Welt die gleiche Handlungsfreiheit wie in "Arena" haben?

Ted: Definitiv ja. Nur werden die Charaktere auf die Handlungen des Spielers diesmal sehr, sehr viel mehr reagieren, als in "Arena". Man wird in der Lage sein, Gruppen gegeneinander auszuspielen, Leute zu betrügen, zu spionieren, eine

Karriere als Ritter zu durchlaufen oder die Ausgestoßenen zu favorisieren. Danach kann man das Spiel von neuem beginnen und alles ganz anders machen. Wenn Du und ich jetzt anfangen würden, unabhängig voneinander "Daggerfall" zu spielen, wären wir nach 15 Minuten in zwei völlig unterschiedlichen Welten.

PP: Ich weiß, daß Julian viel an der Engine verändert hat. Welchen Effekt wird dies auf "Daggerfall" haben?

Ted: In "Daggerfall" wird eine brandneue 3D-Engine verwendet werden, die wir Xngine nennen. Sie ist, mit aller Bescheidenheit, die variabelste und schnellste dieser Art. Wir werden sie außerdem in unserem neuen "Terminator: Future Shock" und in "X-Car", unserem neuen Rennspiel, verwenden. Gebäude sind jetzt nicht mehr nur rechtwinklig, in den Interieurs sind nun Wedeltreppen und Kuppeln machbar. Außerdem ist diese Engine extrem schnell. Ich spiele "Daggerfall" auf meinem 486er mit 33Mhz.

PP: Nun, Spieler sind es mittlerweile gewöhnt, solche Dinge wie "die schnellste Engine auf dem Markt" oder ähnliches zu hören. Das behaupten mit dir ca. 40 andere Programmierer, und offen gesagt, war die Engine von "Arena" verglichen mit anderen 3D-Spielen eher langsam. Willst Du also sagen, Xngine wäre schneller als id-Softwares Engine oder die Descent-Engine?

Ted: Absolut! Viele Leute, die "Daggerfall" schon gesehen haben, sagen, unsere Engine sei so schnell wie die von id-Software und so variabel wie die von Descent. Darüber hinaus hat Xngine allerdings noch die Fähigkeit des True Light Sourcings und die 3D-Effekte.

PP: In welchen Sprachen habt ihr programmiert?

Ted: Assembly und C++

PP: Abgesehen von der Story und der Engine, welche Neuerungen haben wir außerdem in "Daggerfall" zu erwarten?

Gereist wird auf diesem, eher zweckmäßigen Bildschirm.

Test 'N Take
Computer- & Videospiele
030 - 46 40 44 11
Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

PC-CDROM

11th Hour	dt	89,95
7th Guest	dt	19,95
A IV Networks	dt	99,95
Across the Rhine	dt	99,95
Aces Collection	dt	69,95
Action Soccer	dt	79,95
Air Power	dt	89,95
Ascendancy	dt	89,95
Amerika 1861-1865	dt	89,95
Apache Longbow	**dt**	**79,95**
Battle Isle 3	dt	89,95
Beneath a Steel Sky	dt	19,95
Bioforge	dt	99,95
Biing!	dt	79,95
Bloodwings	e	89,95
Burn Cycle	dt	89,95
Burning Steel 3	da	89,95
Command & Conquer	**dt**	**89,95**
Caribbean Disaster	dt	89,95
Crusade	dt	89,95
Cyberia	dt	99,95
Daedalus Encounter	dt	99,95
Dark Forces	dt	99,95
Descent	dt	89,95
Diskworld	dt	89,95
Dschungelbuch, W95 disk		59,95
Dungeon Master II	dt	89,95
EA Rugby World Cup	dt	89,95
Flight Unlimited	dt	89,95
FX Fighter	da	79,95
Fade to Black	**dt**	**89,95**
Full Throttle	dt	89,95
Hand of Fate	dt	29,95
Hardball 4	da	89,95
Hattrick	dt	99,95
HI Octane	dt	89,95
Indy Car Racing	dt	19,95
Iron Cross	dt	89,95
Jagged Alliance	dt	89,95
Kings Quest 7	dt	89,95
Kingpin Bowling	da	29,95
Knights of Xendar	dt	99,95
Lands of Lore	dt	29,95
Larry Collection	dt	89,95
Last Dynasty	dt	89,95
Lemmings 3D	dt	79,95
Live Action Football	da	89,95
Lords of Midnight	dt	99,95
Machiavelli - The Prince	dt	89,95
Mad News	dt	69,95
Magic Carpet 2	**dt**	**89,95**
Mechwarrior 2		89,95
Myst	dt	69,95
NASCAR Racing, WIN95	dt	call
Navy Strike	dt	99,95
NBA Jam'95	**dt**	**89,95**
NBA Live '95	dt	99,95
Need for Speed	dt	89,95
Panzer General	dt	89,95
PGA Tourgolf '96	da	89,95
Phantasmagoria	dt	99,95
Pinball Wizard 2000	da	69,95
Powerhouse	dt	69,95
Primal Rage	da	89,95
Prisoner of Ice	dt	89,95
Sensible Golf	da	69,95
Simon the Sorcerer 2	**dt**	**79,95**
Space Hulk	dt	29,95
Space Marines		call
Space Quest 6	dt	89,95
Star Trek - A Final Unity	dt	99,95
SU 27 Flanker		call
Terminal Velocity	dt	69,95
Thunderscape		call
Tie Fighter	dt	79,95
Tilt		call
Unnecessary Roughness	da	89,95
US Navy+MarineFighters	**dt**	**89,95**
Virtua Pool	dt	89,95
Ultima 7	da	29,95
Ultima Underworld	da	29,95
Vortex Quantum Gate 2	da	89,95
Warlords 2 deluxe	e	94,95
Warriors		call
Wing Armada	da	29,95
Wing Commander III	dt	109,95
Woodruff	dt	79,95
X-Com:Terror f.t. Deep	dt	99,95

Saturn+V.Figh.+Clock. dt **899,95**

Bug	dt	119,95
Clockwork Knight	dt	109,95
Digital Pinball	dt	99,95
NBA Jam T.E.	dt	109,95
Panzer Dragoon	dt	119,95
StreetFighter the Movie	dt	99,95

PlayStation dt **599,95**

Destruction Derby	dt	99,95
Ridge Racer	dt	89,95
Toh Shin Den	dt	89,95

3DO

Space Hulk	us	99,95

SuperNintendo

Primal Rage	dt	119,95
Chrono Trigger	us	149,95

MegaDrive

Light Crusader	dt	119,95

MegaCD 2

Earthworm Jim Spez.Edt	dt	59,95

Jaguar

Bubsy		59,95
Iron Soldier		99,95

Jaguar CD+BlueLight. **299,95**

...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler, Lieferterminverschiebungen und Preisänderungen vorbehalten. Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN.Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile.

NEU!...jetzt viermal(4x) so GROß!...NEU!
An alle Berliner und Brandenburger sowie den Rest der Welt!
Endlich haben wir genug Platz für Euch alle.Besucht unser niegelnagelneues Ladengeschäft. Det lohnt sich! Wa?ey!

030-621 30 18
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz
Ladenöffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00

Die Flammenhandschuhe entfachen ein beeindruckendes Feuerwerk.

„Die Monster sind besser als alles, was ich bisher gesehen habe"

Die liebevoll gestalteten Charaktere fügen sich nahtlos in die True Light-Sourcing-Hintergründe ein.

Ted: Nun, die Grafiken sind herausragend. Wir haben exzellente Grafiker, die an Silicon Graphics-Workstations arbeiten, die Effekte sind umwerfend. Die Monster sind besser als alles, was ich bisher gesehen habe, das gleiche gilt für die Wetter-Effekte und Gebäude. Der Sound kommt jetzt von mehreren Kanälen, das erlaubt dir, einen Wasserfall in der Distanz wahrzunehmen, der dann bei Annäherung immer lauter wird. Zur gleichen Zeit hörst du den Ruf eines wilden Tieres und die Hintergrundmusik.

PP: Wie steht es mit der Charakter-Generierung? Sie war eines der stärksten Features von "Arena".

Ted: Man wird die Charaktere aus "Arena" importieren können. Aber ich empfehle, neue Charaktere zu erschaffen. Zusätzlich zu den regulären, 18 verschiedenen Klassen gibt es einen "Klassengenerator", mit dem man jede Art von Charakter erschaffen kann.

PP: Wie genau arbeitet dieser Klassengenerator?

Ted: Angenommen, du willst eine Spion-Klasse erschaffen. Du gibst in den Klassengenerator höhere Werte für Kraft, Beweglichkeit und Persönlichkeit ein. Dann wählst du die wichtigsten Fähigkeiten für deinen Charakter aus, in diesem Falle Erstechen, Anschleichen, Klettern, Benimm, Anpassungsfähigkeit und Kurzwaffen. Jetzt fügst du zusätzliche Vorteile wie Treffsicherheit oder eine höhere Heilrate hinzu. Um den Charakter auszubalancieren, ist es vielleicht vonnöten, einige Nachteile hinzuzufügen, wie zum Beispiel die Unfähigkeit, eine schwere Rüstung anzulegen. Und voilá, schon ist eine neue Klasse geboren. Du kannst auch eine Art Lebenslauf für deinen Charakter festlegen. Du beantwortest Fragen zu den Vorlieben und Abneigungen deiner Spielfigur, bis du schließlich eine Art Lebensgeschichte im Logbuch zusammengetragen hast. Dies kann einen Effekt auf deine Ausgangswerte oder dein Ausgangsinventory haben, oder aber es könnten im Spiel Feinde auftauchen, die du schon seit deiner Kindheit hast. Auf dieses Feature bin ich am meisten stolz.

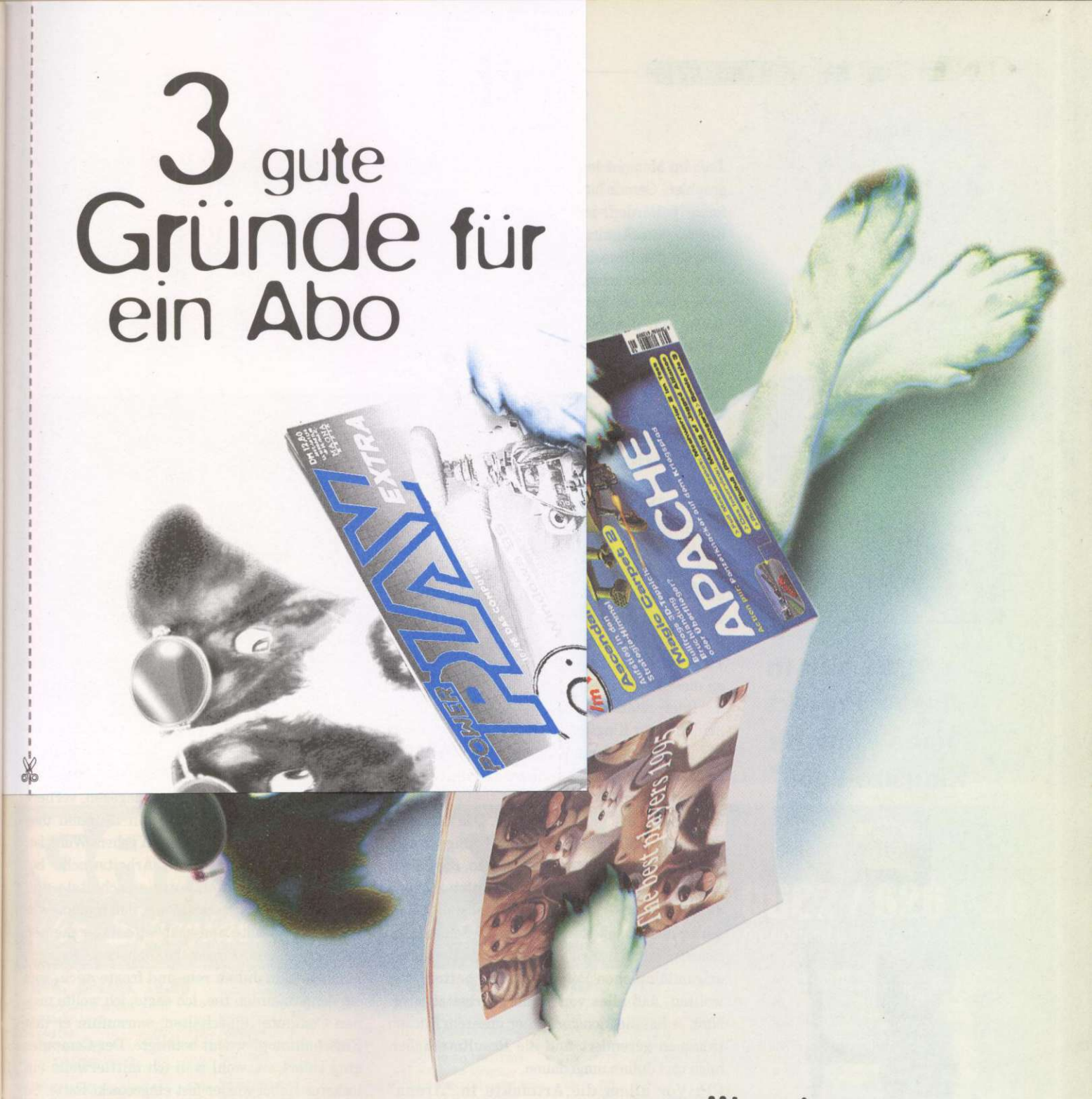
PP: Außer Deiner Erfahrung mit Papier-Rollenspielen kannst Du ja auf einige Jahre als Schriftsteller zurückblicken. Was hast Du genau gemacht? Wann hast Du mit dem Schreiben begonnen?

Ted: Ich habe schon immer exzessiv geschrieben. Wenn ich einen kurzen Abriß über meine Sommerferien schreiben sollte, so endete das nicht unter vier Seiten. Ich habe Horror-, Mystery- Sci-Fi-, Fantasy-Stories geschrieben, auch Novellen, in denen nichts passierte, Bühnenstücke, Fernsehspiele, Gedichte, Comics und Kolumnen in Zeitungen. Zum Glück wurde wenig davon veröffentlicht, gerade mal soviel, daß ich mich Schriftsteller nennen darf. Mach dir nicht die Mühe, nach Exemplaren zu suchen, die Auflagenzahl betrug ca. 5 Stück.

PP: Da du einen Abschluß in Englischer Literatur hast, hast du bestimmt jede Menge Bücher gelesen. Welches von all diesen Büchern würde sich denn deiner Meinung nach gut als Vorlage für ein Spiel eignen?

Eure Waffen sind im Vordergrund zu sehe

3 gute Gründe für ein Abo



1. völlig bequem

Die Power Play erhaltet Ihr regelmäßig per Post frei Haus – und das bei jedem Hundewetter

2. irre preiswert

10% bei einem Jahresabo gespart – ein gefundenes Fressen für kühle Rechner

3. nie was versäumt

Ihr verpaßt keine Ausgabe – garantiert.

POWER PLAY

Mit und ohne CD-ROM

„Die Monster sind besser als alles, was ich bisher gesehen habe"

Die liebevoll gestalteten Charaktere fügen sich nahtlos in die True Light-Sourcing-Hintergründe ein.

Die Flamm

Ted: Nun, die Grafi
haben exzellente G
phics-Workstations
umwerfend. Die M
was ich bisher gesel
die Wetter-Effekte
kommt jetzt von me
dir, einen Wasserfa
men, der dann bei
wird. Zur gleichen Zeit hörst du den Ruf eines wilden Tieres und die Hintergrundmusik.

PP: Wie steht es mit der Charakter-Generierung? Sie war eines der stärksten Features von "Arena".

Ted: Man wird die Charaktere aus "Arena" importieren können. Aber ich empfehle, neue Charaktere zu erschaffen. Zusätzlich zu den regulären, 18 verschiedenen Klassen gibt es einen "Klassengenerator", mit dem man jede Art von Charakter erschaffen kann.

PP: Wie genau arbeitet dieser Klassengenerator?

Ted: Angenommen, du willst eine Spion-Klasse erschaffen. Du gibst in den Klassengenerator höhere Werte für Kraft, Beweglichkeit und Persönlichkeit ein. Dann wählst du die wichtigsten Fähigkeiten für deinen Charakter aus, in diesem Falle Erstechen, Anschleichen, Klettern, Benimm, Anpassungsfähigkeit und Kurzwaffen. Jetzt fügst du zusätzliche Vorteile wie Treffsicherheit oder eine höhere Heilrate hinzu. Um den Charakter auszubalancieren, ist es vielleicht vonnöten, einige Nachteile hinzuzufügen, wie zum Beispiel die Unfähigkeit, eine schwere Rüstung anzulegen. Und voilá, schon ist eine neue Klasse geboren. Du kannst auch eine Art Lebenslauf für deinen Charakter festlegen. Du beantwortest Fragen zu den Vorlieben und Abneigungen deiner Spielfigur, bis du schließlich eine Art Lebensgeschichte im Logbuch zusam-

Du genau gemacht? Wann hast Du mit dem Schreiben begonnen?

Ted: Ich habe schon immer exzessiv geschrieben. Wenn ich einen kurzen Abriß über meine Sommerferien schreiben sollte, so endete das nicht unter vier Seiten. Ich habe Horror-, Mystery- Sci-Fi-, Fantasy-Stories geschrieben, auch Novellen, in denen nichts passierte, Bühnenstücke, Fernsehspiele, Gedichte, Comics und Kolumnen in Zeitungen. Zum Glück wurde wenig davon veröffentlicht, gerade mal soviel, daß ich mich Schriftsteller nennen darf. Mach dir nicht die Mühe, nach Exemplaren zu suchen, die Auflagenzahl betrug ca. 5 Stück.

PP: Da du einen Abschluß in Englischer Literatur hast, hast du bestimmt jede Menge Bücher gelesen. Welches von all diesen Büchern würde sich denn deiner Meinung nach gut als Vorlage für ein Spiel eignen?

Eure Waffen sind im Vordergrund zu sehen

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwortkarte

Power Play
Abonnement-Service
D-74168 Neckarsulm

POWER PLAY ABOKARTE

- ☐ **Ja, ich will Power Play ohne CD** für nur DM 70,80 Abo-Preis. 12 Ausgaben (Ausland DM 94,80)
- ☐ **Ja, ich will Power Play Extra mit CD** für nur DM 138,– Abo-Preis. 12 Ausgaben (Ausland DM 162,–). Lieferung per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen.

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort DH1095

Datum/1. Unterschrift 2. Unterschrift

Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play Abonnent-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufrechts durch meine 2. Unterschrift.

- ☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung
- ☐ Bequem bargeldlos

Konto-Nummer Bankleitzahl

Geldinstitut

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play

3 gute Gründe für ein Abo

1. völlig bequem

Die Power Play erhaltet Ihr regelmäßig per Post frei Haus – und das bei jedem Hundewetter

2. irre preiswert

10% bei einem Jahresabo gespart – ein gefundenes Fressen für kühle Rechner

3. nie was versäumt

Ihr verpaßt keine Ausgabe – garantiert.

POWER PLAY

Mit und ohne CD-ROM

„Es gibt in diesem Projekt keinen Platz für Kingsize-Egos"

Ted: Im Moment lese ich viele historische Biographien. Gerade bin ich mit der von Richard III. fertig geworden, jetzt fange ich mit der von Eleanor von Aquitanien an. Das Problem, das sich bei der Umsetzung eines Buches ergeben würde, ist der schon erwähnte Plot. Du hättest gerne, daß die Leute mit Großmutter Jones reden, um das grausame Schicksal, das der schwarzen Katze nach dem Bootsunglück widerfahren ist, zu hören, doch die Leute wollen viel lieber in der Stadt Murmeln kaufen. Solange es sich nicht um ein Grafik-Adventure handelt, kannst du die Leute nicht dazu zwingen, etwas zu tun. Doch genau dieser zwanghafte Plot ist für ein gutes Buch notwendig.

PP: Da Du nur Designer, also nicht auch Grafiker oder Programmierer bist, mußtest Du jemals feststellen, daß deine Visionen von den anderen Bethesda-Mitarbeitern entstellt wurden?

Ted: Nein, nicht entstellt. Verändert oder gefiltert, das ganz bestimmt. "Daggerfall" basiert auf Teamwork. Alle Leute, die daran arbeiten, sind an dieser Vision beteiligt, sie haben die Freiheit der Interpretation. Es gibt in diesem Projekt keinen Platz für Kingsize-Egos.

PP: Ist es auf der anderen Seite schon vorgekommen, daß eine deiner Ideen entschieden verbessert wurde?

Ted: Sicher, das passiert ständig. Das Dialogsystem und die Art, in der Bewährungsproben ablaufen, basieren auf Diskussionen, die Julian und ich zu Beginn des Projektes hatten. Als uns einer unserer Grafiker, Mark Jones, den Vorschlag machte, alle Monster mit 3D-Software zu rendern, lehnten wir ab, da wir Angst vor diesen origamiähnlichen Polygonfiguren hatten. Wir wollten, daß alles von Hand gearbeitet wird. Nun, er hat die Monster hinter unserem Rücken trotzdem gerendert und die Resultate haben mich und Julian umgehauen.

PP: Vor allem die Artefakte in "Arena" kamen gut bei den Spielern an. Wie sieht es damit in "Daggerfall" aus?

Ted: Man kann diese Dinge, die Leuten speziell gefallen, nicht voraussagen. Vielleicht beruhte der Erfolg auf der Tatsache, daß es Leuten besser gefällt zu sagen: "Ich bin Deathstroke, Schwinger der Elfenbeinklinge" als "Ich bin Deathstroke, der gerade die Königstochter zur

Weite Räume mit großzügigen Perspektiven

Magiergilde in die Illesan Hills eskortiert hat". Es wird alle alten Artefakte in "Daggerfall" geben – plus 15 neue, die man nicht auf normalem Weg erlangen kann. Mehr kann ich dazu nicht sagen, außer daß die Spieler mal versuchen sollten, Namiras Ring zu bekommen. Das ist besonders schwer.

PP: Stimmt es, daß Du noch nicht einmal einen Computer einschalten konntest, als Du anfingst, bei Bethesda zu arbeiten?

Ted: Hmm, der alte Witz. Nun, ich kannte mich nicht gerade gut mit Computern aus. Ja, ich weiß jetzt, wo der Knopf zum Einschalten ist, zumindest bei meinem Computer, aber dieser Platz variiert ja leider von PC zu PC. Ich bin mittlerweile aber sehr gut im Ausschalten geworden (grinst). Mein UPS befindet sich unterm Tisch und jeden Tag so um zwei Uhr rum, stoße ich aus Versehen mit dem Fuß dagegen, verliere dadurch die Arbeit der letzten Stunden und beschließe dann, nach Hause zu gehen. Wahr ist, daß ich in meiner ersten Arbeitswoche bei Bethesda meinen Computer einschaltete und nichts passierte. Ich dachte mir, daß irgendetwas locker sein mußte und krabbelte unter meinen Tisch, um den Fehler zu beheben. In dem Moment kam Julian rein und fragte mich, was ich denn da unten tue. Ich sagte, ich wollte meinen Computer einschalten, woraufhin er den Einschaltknopf erneut betätigte. Der Computer ging sofort an, wohl weil ich mittlerweile ein lockeres Kabel wieder fest eingesteckt hatte. So kam mein Ruf als der "Spieledesigner mit dem geringsten Computerwissen der Welt" zustande.

PP: Was sind die fünf schlechtesten Eigenschaften eines Spieledesigners?

Ted: Mangel an Originalität, eine Vorliebe, andere zu beschuldigen, ein monströser Egoismus, ein infantiles Temperament und die komplette Unfähigkeit, auf Messen ein Getränk zu kaufen.

PP: Redest Du viel mit anderen Designern? Vergleicht ihr Ideen?
Ted: Manchmal ergibt sich das, aber es macht mir keinen sonderlichen Spaß, außer bei einer wirklich professionellen Zusammenarbeit. Wahrscheinlich wegen der vorher erwähnten fünf Eigenschaften der Designer. Wenn ich beispielsweise an einer Dialogengine bastle und wissen möchte, wie das in anderen Spielen, die ich nicht gespielt habe, abläuft, dann befrage ich lieber meine Beta-Tester über Compuserve. Das erscheint mir viel effektiver.

PP: Angenommen, wir würden das Jahr 1895 anstatt 1995 schreiben. Womit würdest du dein Geld verdienen?
Ted: Natürlich würde ich gerne sagen: Ich würde Novellen und Bühnenstücke schreiben, mit George Bernard Shaw zusammen rumhängen, nach Paris reisen, um Oscar Wilde im Exil zu besuchen und mit ihm über die überzogene victorianische Moral in Essays lästern. Es wäre allerdings wahrscheinlicher, daß ich mich kaum über Wasser halten könnte. Ich sehe mich nicht als Railroad-Tycoon oder so etwas. Wäre jetzt das Jahr 1888, würde ich mich sicherlich auf der Spur Jack The Rippers befinden.

PP: Was ist dein Lieblingsspiel aller Zeiten?
Ted: Ich würde wahrscheinlich ein Pen and Paper-Rollenspiel wie "Gurps", "AD&D" oder "Vampire" anführen oder gar ein Brettspiel wie "Cosmic Encounter". Ich habe zu allen Zeiten Spiele bevorzugt, die man zu mehreren spielt, denn ich liebe den menschlichen Kontakt und die zwischenmenschlichen Konflikte.
Was Computerspiele anbetrifft, so haben mir "Ultima IV", "Crusaders of the Dark Savant" und beide "Ultima Underworld"-Teile gefallen. Wie du siehst, bevorzuge ich ganz klar Rollenspiele. Ich verstehe zwar sehr gut, welche Elemente solche Spiele wie ids Actionknaller, Myst oder Civilization berühmt gemacht haben, aber sie können mich nicht länger als fünf Minuten interessieren. Ich brauche eine Story.

Bre nda Garno/fh

GAMEBUSTERS

Ihr Spezialist für Pc & Videospiele

Österreich Österreich
0662 / 626 026
Alpenstrasse 18 * A-5020 Salzburg

PC Disk 3.5"

AD&D Dragon Dice (win)	DA	759,--
AD&D Realm (win)	DA	759,--
Armored Fist	DV	719,--
Aces of the Deep	DV	679,--
Aces of the Deep Mission	DV	359,--
Atlas	DV	519,--
Aufschwung Ost	DV	539,--
Baulöwe	DV	639,--
Bling	DV	639,--
Blue Planet 2000	DV	639,--
Bundesliga Manager 3	DV	639,--
Bureau 13	DA	639,--
Caribbean Disaster	DV	719,--
Cohort 2	DV	539,--
Colonization	DV	379,--
Cyberbikes	DA	399,--
Dark Sun 2	DA	639,--
Daughter of Serpents	DV	559,--
Dawn Patrol	DV	719,--
Death or Glory	DV	639,--
Dune 1	DA	399,--
Dungeon Master 2	DV	769,--
Ecstatica	DA	599,--
ELITE 3 - 1st Encounter	DA	639,--
Fields of Glory	DV	399,--
FIFA Soccer	DV	559,--
Flight o.t. Amazon Queen	DV	639,--
HOKUM KA-50	DV	559,--
Horde	DA	559,--
HUGO	DV	559,--
Indiana Jones 4	DV	399,--
Kick and Play	DV	719,--
Larry 6	DV	529,--
Loadrunner	DV	559,--
Maniac Mansion 2	DV	689,--
Menzoberranzan	DA	639,--
Nascar Racing	DA	599,--
Nascar Racing Track Pack	DA	249,--
Navy Strike	DV	719,--
Oldtimer	DV	499,--
Panzergeneral	DA	599,--
Railroad Tycoon Deluxe	DA	399,--
Reunion	DV	579,--
Siedler	DV	559,--
Sim City 2000	DV	689,--
Sim Classics	DA	559,--
Sim Life	EV	329,--
Sim Tower	DV	639,--
Simon the Soccerer 2	DV	639,--
Theme Park	DV	599,--
Transport Tycoon & W. Edit.	DV	559,--
Trivial Pursuit	DV	259,--
Turrican 2	DA	579,--
Universe	DV	559,--
Warcraft	DA	639,--
WWF 2 - European Ramp.	DV	229,--
X-COM Terror from t. Deep	DV	719,--
Zeppelin	DV	719,--

Zubehör

Gravis Analog Pro	DV	559,--
Gravis Gamepad	DV	359,--
Pro Pad PC SV-230	DV	219,--
Thrustmaster Flight	DV	959,--
Thrustmaster Gamecard	DV	479,--
Logitech Wingman Extreme	DV	719,--

CD - Rom

11th Hour	DA	719,--
1942 Pacific Air War Gold	DA	559,--
Al Unser Jr´s Racing	DA	479,--
Aliens	DA	639,--
Amerika 1861-1865	DV	719,--
Apache Longbow	DV	599,--
Asterix - Die große Reise	DV	559,--
B-17 Flying Fortress	DA	349,--
Baldie	DV	559,--
Batman Forever	DA	759,--
Battle Isle 3	DV	a. A.
Berlin Connection	DV	719,--
Bermuda Syndrom	DV	679,--
Bling	DV	559,--
Bioforge	DV	719,--
Blue Planet 2000	DV	639,--
Buried In Time	DV	639,--
Burning Steel 3	DA	639,--
Caribbean Disaster	DV	719,--
Chaos Control	DV	639,--
Civilisation Net	DV	759,--
Command & Conquer	DV	759,--
Cyber Judas	DV	639,--
Cyberia	DV	719,--
Cybermage-Darklight Cyclones	DA	599,--
Dark Forces	DV	759,--
Darker	DA	a. A.
Der Coach	DV	639,--
Driving Need for Speed	DV	759,--
Dune 2	DA	329,--
Dungeon Master 2	DV	639,--
EA SPORTS : Rugby	DA	639,--
Elite 3	DA	639,--
Extractors	DA	499,--
Fairway to Heavèn	DV	559,--
Fifa Soccer ´96	DV	759,--
Flight Commander 2	DV	639,--
Flight Simulator 5.1	DV	1.039,--
Full Throttle (Vollgas)	DV	719,--
Hattrick!	DV	639,--
Heart of the Darkness	DV	719,--
Human Recall	DV	799,--
Incredible Machine 2	DV	559,--
John Madden ´96	DA	759,--
Judge Dredd (win 95)	DA	759,--
Kiyeko & d. Nacht d. Diebe	DV	499,--
Kyrandia 3	DV	639,--
Loadrunner	DV	639,--
Lords of the Midnight	DV	719,--
Lost Eden	DV	639,--
Lucas Arts - Air Combat Cl.	DA	719,--
Lucas Arts - Classic Adv.	DA	879,--
Lucas Arts - Top Adventures	DV	639,--
Mad News	DV	639,--
Magic Carpet 2	DV	719,--
Marco Polo	DV	559,--
Mario´s Game Gallery	EV	639,--
Master of Orion & Ufo	DA	559,--
Menzoberranzan	DA	349,--
MS Golf (win)	EV	1.039,--
Navy Strike	DV	799,--
Networks A4	DV	639,--
NBA live ´96	DA	719,--
Nerves of Steel	DA	239,--
NHL Hockey ´96	DV	759,--
Panic in the Park	DA	639,--
Panzergeneral	DA	639,--
Perfect General 2	DA	639,--
PGA Tour Golf ´96	DA	759,--
Phantasmagoria (win)	DV	719,--
Pinball Wizard 2000	DV	559,--
Primal Rage	DA	679,--
Prisoner of Ice	DV	639,--
Revulution X	DA	759,--
Ring der Nibelungen	DA	a. A.
Sensible World of Soccer	DV	599,--
Silent Hunter	DA	639,--
Sim City 2000 (win 95)	DV	959,--
Sim Tower	DV	719,--
Sim Town	DV	599,--
Simon the Soccerer 2	DV	639,--
Space Academy	DV	559,--
Star Trek - Interactive Man.	EV	559,--
Star Trek - Omnipedia	EV	559,--
Star Trek - Next Generation	DV	719,--
Steel Panthers	DA	639,--
Stonekeep	DV	839,--
Thunderscape	EV	639,--
Tilt	DA	599,--
US Navy Fighters Plus	DV	759,--
USS Ticonderoga	DV	639,--
Vitual Pool	DA	599,--
Waterworld Action	DV	759,--
Waterworld Strategy	DV	759,--
Wing Commander 3	DV	799,--
Wings of Glory Enh.	DV	399,--
Woodruff (Goblins 4)	DV	639,--
X-Com-Terror from t. Deep	DV	719,--
X-Wing + Alle Missionen	DA	559,--

Bestellannahme 0-24 Uhr - Gratis-Gesamtpreisliste anfordern! - Für nicht angenommene Ware berechnen wir pauschal 150,- ÖS. Unfreie Sendungen werden nur nach telefonischer Vereinbahrung angenommen. Druckfehler & Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten per Post 50,- ÖS zzgl. Nachnahme, ab 2.000,- OS versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. Händleranfragen

POWER-DATA

Für alle Statistiker unter Euch haben wir neben der allseits beliebten Leserhitparade und den Media Control Charts noch ein paar andere Erhebungen eingebaut. Und jede sagt was anderes...

Und wieder einmal hat es fünf Glückliche erwischt, die sich über ein Spiel ihrer Wahl freuen dürfen. Wer selber einmal zum Kreis der reich Beschenkten gehören möchte, der fülle einfach (neuerdings wieder) beigefügte Mitmachkarte aus und schicke sie stehenden Fußes an die Redaktion.
Die Gewinne werden uns freundlicherweise jeden Monat von der Münchner Firma PC-FUN zur Verfügung gestellt. Die Versand- und Ladenanschrift der Firma lautet:

PC-Fun
Schillerstr. 22, 80336 München
Tel.: 089/591269

PC FUN

Die glücklichen Gewinner sind:

Ausgabe 7/95

- Matthias Müller, Montabaur, DARK FORCES
- Alexander Wehage, Hameln, FULL THROTTLE
- Ulrich Buhr, Siegburg, STAR TREK – A FINAL UNITY
- Thomas Wetterauer, Stuttgart, THE COMPLETE ULTIMA VII
- Marianne Niepel, Göppingen, MYST

LESERWAHL – Top 10

Platz		Name
1.	(1.)	Star Trek – A Final Unity
2.	(10.)	Mechwarrior 2
3.	(2.)	Vollgas
4.	(3.)	Simon the Sorcerer 2
5.	(–)	Biing
6.	(4.)	Jagged Alliance
7.	(5.)	Wing Commander 3
8.	(–)	Buried in Time
9.	(9.)	Panzer General
10.	(6.)	X-COM

GALLUP – Top 10 CD-ROM

Platz		Name
1.	(3.)	Mechwarrior 2
2.	(11.)	The 7th Guest
3.	(1.)	Star Trek – A Final Unity
4.	(2.)	Indy Car Racing
5.	(17.)	Day of the Tentacle
6.	(9.)	Apache Longbow
7.	(–)	Star Trek – 25th Anniversary
8.	(8.)	Dark Forces
9.	(–)	Streetfighter – The Movie
10.	(6.)	Terminal Velocity

Ermittelt von Gallup: Erhebungszeitraum 1. Septemberwoche

JOYSOFT – Top 10 Floppy / CD-ROM

Platz	Floppy	CD-ROM
1.	Biing	Star Trek – A Final Unity
2.	Elite 3	Vollgas
3.	Psycho Pinball	Jagged Alliance
4.	Flight 5.1	Mechwarrior 2
5.	Sim City Urban Ren.	Simon the Sorcerer 2
6.	Hattrick	Phantasmagoria
7.	A4 Network	Apache Longbow
8.	Simon the Sorcerer 2	Dungeon Master 2
9.	Jagged Alliance	Prisoner of Ice
10.	Dungeon Master 2	Elite 3

Ermittelt von Joysoft Köln: Erhebungszeitraum August '95

MEDIA CONTROL – Top 10 CD-ROM / Floppy

Platz		CD-ROM	Platz		Floppy
1.	(1.)	Star Trek – A Final Unity	1.	(1.)	Hugo
2.	(2.)	Wing Commander 3	2.	(2.)	Biing
3.	(4.)	Vollgas	3.	(3.)	Bundesliga M. Hattrick
4.	(3.)	Flight Unlimited	4.	(9.)	Die Siedler
5.	(6.)	Hattrick	5.	(7.)	Hanse - Die Expedition
6.	(7.)	NBA Live'95	6.	(4.)	Sim Tower
7.	(–)	Simon the Sorcerer 2	7.	(6.)	Sim City 2000
8.	(–)	Sim Tower	8.	(10.)	Der König der Löwen
9.	(–)	Hi-Octane	9.	(5.)	Hattrick
10.	(–)	Nascar Racing	10.	(–)	Panzer General

Ermittelt von Media Control Baden-Baden: Erhebungszeitraum August '95

Zur Erläuterung: Die Erhebungen von Media Control und Gallup erfolgen bei einem ausgewählten Kreis voneinander unabhängiger Fachhändler, während die Joysoft-Erhebung durch die Verkäufe im eigenen Firmenbereich zustande kommt. Die Zahlen in Klammern bezeichen die Plazierung des Titels im Vormonat.

SUPPORT 11/95

Hier bieten wir Euch alles, was Ihr an Informationen rund um Computerspiele braucht – angefangen bei Tips zum Hardwarekauf bis hin zur Komplettlösung.

[system]

Special

124 **MPEG – Das Ende einer packenden Geschichte?**

128 **MPEG-Karten ganz konkret**
Neuerscheinungen im Test

Erste Hilfe

162 **Himem.sys buggy?**
Instabilität bei neuem Computer

162 **Bootsektor**
Bootsektor modifizieren, aber wie?

163 **Rundumschlag**
Festplattenpartitionen

163 **Dauerproblem**
Spiele laufen nur ohne Sound

164 **Neue Hardware**
Gute Ausrüstung, aber nur Probleme

164 **Aufrüsten?**
Nachrüsten nur komplett

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str.2
85531 Haar bei München

[software]

Computerspieletips

138 **Mechwarrior 2**
Exakte Missionsaufzeichnungen

142 **Dungeon Master 2**
Detaillierte Komplettlösungen

148 **Space Quest**
Pfiffige Lösungen für Weltall-Bummler

Hexerei

158 **Hi Octane**
One must fall 2097

158 **New Horizons**
Ascendancy Demo

159 **Crusade**
Mechwarrior 2

160 **Cool Spot**
Biing

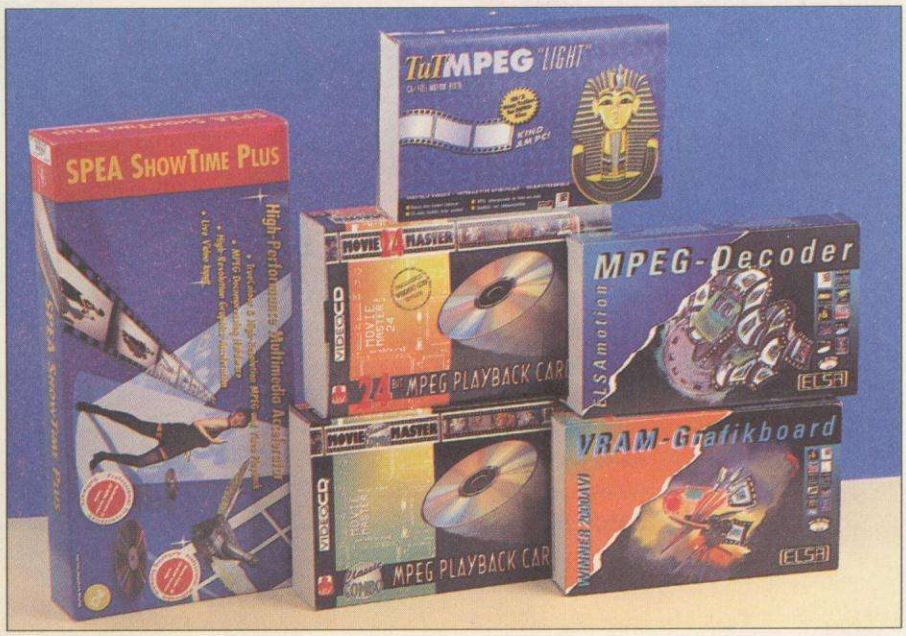
160 **Primal Rage**

Rubriken

134 **Powerpost**
Die Bühne für aktive Leser

MPEG
einer packen

Und wieder mal behaupten die Hersteller, daß MPEG als neuer Grafik-Standard auch im Spielebereich Fuß fassen wird. Wie funktioniert MPEG und was habt Ihr von aktuellen MPEG-Decoderkarten zu erwarten?



Videokompression ist der Oberbegriff für verschiedene, teilweise sehr komplizierte Verfahren, mit denen die Datenmassen, die ein Film enthält "eingedampft" werden können. Bei einer Darstellung in VHS-Qualität fallen in der Sekunde fast 30 MByte (!) Daten an, wenn wirklich alle Bildinformationen gespeichert werden.

Deshalb werden die Filme, die auf MPEG-CDs gespeichert werden sollen, nach dem Digitalisieren komprimiert. Das Kompressionsverhältnis sollte 100:1 bis 200:1 sein, wenn die ursprüngliche Qualität, zumindest beim normalen Anschauen, erhalten werden soll. Das bedeutet, daß ein **Single-Speed-Laufwerk** gerade ausreicht, um hochkomprimierte Filme abzuspielen (150 KByte in der Sekunde). Zusätzlich muß auch noch der Strom komprimierter Audiodaten – unkomprimiert ca. 180 KByte in der Sekunde bei bester Qualität – gelesen und mit den Bilddaten synchronisiert werden.

Laufwerke

In der Praxis muß das CD-Laufwerk mindestens Double-Speed bieten, sonst geht beim Einsatz unter MPEG gar nichts.

JPEG: Der Urvater

JPEG ist der Urvater aller aktuellen Video-Kompressionsverfahren. Die verbreitetsten Verfahren zur Videokompression beziehen sich alle irgendwie auf den JPEG-Standard. Dieser von der Joint Photographic Experts Group (JPEG) abgezeichnete Standard zur Bildkompression funktioniert etwas anders, als Ihr das vielleicht vom verlustlosen Komprimieren sequentieller Daten in Dateien kennt. Der JPEG-Algorithmus teilt ein Bild beim Kodieren in verschiedene Blöcke auf und analysiert die Informationen in diesen Blöcken, um sie nach dem Kodieren durch einfache Formeln wiedergeben zu können, ohne daß sogenannte "Ausreißer" kodiert werden müssen. Beim Dekodieren werden die JPEG-Informationen dekomprimiert und nach der Berechnung der Bildpunkte in die Blöcke des darzustellenden Bildes geschrieben. Wenn Ihr kontinuierlich 25 bis 30 JPEG-Bilder in der Sekunde dekodieren und darstellen könnt, habt Ihr sog. Motion-JPEG-Video-Kompression. Warum dieses Verfahren, mit dem sich hervorragende Bildqualitäten erreichen lassen, nicht der Weisheit letzter Schluß ist, werdet Ihr wohl ahnen: die Kompressionsrate ist zu niedrig.

Schon JPEG ist ein Kompressionsverfahren mit Verlust. Das heißt, es wird bewußt darauf verzichtet, Informationen so zu komprimieren, daß sie 1:1 wiederhergestellt werden können. Stattdessen wird so komprimiert, daß der Eindruck

Das Ende den Geschichte?

beim Anschauen möglichst erhalten bleibt, ohne daß auch auf kleinste Details acht genommen werden muß. Je höher der in Kauf genommene Verlust ist, desto höher ist zwar die Kompressionsrate, aber umso niedriger auch die Bildqualität. Bei einzelnen Bildern verwendet man deshalb üblicherweise niemals die hohen Kompressionsraten wie für Video-Daten. Dort nämlich kann ausgenutzt werden, daß der Mensch ab einer Bildrate ab etwa 25 Bildern in der Sekunde keine Einzelbilder mehr wahrnimmt. Fehler in einzelnen Bildern wirken sich also nur gering auf den Gesamteindruck aus. Die heute üblichen MPEG-Verfahren zur Videokompression verwenden jedoch neben einer hohen Kompressionsrate auch noch einige weitere Tricks, um die Datenmenge der digitalisierten Video-Aufzeichnungen so klein wie möglich zu halten.

Kompression und Vorhersagen

Das A und O – neben dem eigentlichen Kompressionsverfahren für die Bilddaten – sind bei MPEG die sogenannten Frames. I-Frames (Intra-Frames) enthalten nur die Informationen, die das digitalisierte Videobild selbst enthält. Es handelt sich also um ein JPEG-Bild, das auch als Standbild noch eine passable Qualität hat. Ein Strom von I-Frames wird deshalb, wie schon erwähnt, auch Motion-JPEG genannt. Daß damit keine besonders hohen Kompressionsraten erreicht werden können, ist klar. Dafür sind die Berechnungen beim Decodieren so einfach, daß auch Software-Decoder Motion-JPEG-Filme abspielen können. Die in der Praxis erforderlichen hohen Kompressionsraten erreicht MPEG aber erst durch zwei trickreiche zusätzliche Frametypen, deren Daten zwischen den I-Frames gespeichert werden.

Das eine sind die P-Frames (Predicted Frames), deren Informationen Änderungen im Bild aufgrund vorhergehender Bilder betreffen. Das ist so ähnlich wie bei einer rollenden Billardkugel, bei der Ihr auch wißt, wo sie im nächsten Augenblick sein sollte, wenn Ihr ihre vorherigen Positionen kennt. Weil dieser und ähnliche Vergleiche sich förmlich aufdrängen, werden die Informationen darüber, wie die Bildpunkte sich ändern, Motion Vectors genannt. Das Problem mit den Motion Vectors ist, daß sie sich auch auf Fehler vorangegangener P-Frames beziehen und erst der nächste **I-Frame** die summierten Fehler wieder ausgleicht. Etwas genauer, aber auch rechenaufwendiger sind B-Frames (Bidirectional Frames), die die Verbindung zwischen zwei Frames, egal ob P- oder I-Frame, herstellen. Um bei dem Beispiel mit der Billardkugel zu bleiben: Du weißt, wo sie ist und wo sie sein wird, also kannst Du schätzen, wo sie sich in der Zwischenzeit jeweils befindet. Weil B-Frames nicht als Informationsquelle für P-Frames benutzt werden, sind sie genauer als diese und lassen sogar einen höheren Kompressionsgrad zu.

Daß eine Videosequenz nicht vom Anfang eines Films bis zum Happy End aus P- und B-Frames bestehen kann, ist klar. In bestimmten Abständen müssen I-Frames stehen, um Berechnungsfehler auszugleichen. Trotzdem kann ein MPEG-Film die oben genannte **Kompressionsrate** von bis zu 200:1 haben.

Probleme mit den Normen

MPEG ist nicht gleich MPEG. Viele Hersteller haben im Laufe der Zeit ihr eigenes Süppchen gekocht, um von ihnen favorisierte Ideen besser herauszustellen. Daß MPEG-Decoder heute trotzdem mit fast allen Formaten klarkommen, ist dem soliden Kern der MPEG-Norm zu verdanken. Wie weit die herstellertypischen Modifikationen reichen, ist im einzelnen unbekannt. Zur JPEG-Unterstützung gibt es jedenfalls Programmier-Toolkits, die ungefähr 50 Unterarten dieses immer wichtiger werdenden Bildkompressionsverfahrens unterstützen. Die wichtigsten Schlagworte, auf die Ihr beim Kauf einer MPEG-Karte und MPEG-CDs achten müßt, haben wir im Kasten aufgeführt.

Funktionsweise einer MPEG-Karte

MPEG-Karten übernehmen neben dem Dekomprimieren von Bildinformation und Audiodaten noch eine andere wichtige Funktion. Sie synchronisieren diese beiden Datenströme, damit Bild und Ton jeweils zueinander passen.

Audio- und Videodaten sind idealerweise in einer einzigen Datei gespeichert, damit das CD-ROM-Laufwerk nicht zwischen mehreren Dateien

I-FRAMES

I-Frames sind JPEG-Bilder, die auch als Standbild noch eine passable Qualität haben. Ein Strom von I-Frames wird deshalb auch, wie schon erwähnt, Motion JPEG genannt. Daß damit keine besonders hohen Kompressionsraten erreicht werden können, ist klar. Dafür sind die Berechnungen beim Dekodieren so einfach, daß auch Software-Decoder Motion JPEG-Filme abspielen können.

KOMPRESSION

In ferner Zukunft werden wohl auch fraktale Kompressionsverfahren eine Rolle spielen, bei denen unter Umständen sogar ganze Bilder in komplexe Formeln umgesetzt werden können. Bei der Rechenleistung heutiger Computer ist an den Einsatz solcher Verfahren zur Videokompression noch überhaupt nicht zu denken.

Wer 25 bis 30 JPEG-Bilder/s dekodieren und darstellen kann erhält die sog. Motion JPEG-Video-Kompression. Warum dieses Verfahren nicht der Weisheit letzter Schluß ist, werdet Ihr ahnen: Die Kompressionsrate ist zu niedrig.

springen muß; aber auch hier gibt es Ausnahmen. Über Softwaredecoder abspielbare Xing MPEG-Videos z.B., bestehen aus einer MPEG-, einer Audio- und einer Synchronisationsdatei. Die Bilddarstellung mit MPEG-Erweiterungskarten geschieht über zwei Verfahren. Zum einen über Video Frame Buffer, zum anderen durch Video Overlay.

Bei der Methode mit dem Video Frame Buffer, wird das Videobild im Speicher der Grafikkarte mit den Daten der Videokarte gemischt. Beim **Overlaying** hingegen wird quasi ein Loch in das normale Monitorbild gestanzt, in dem das Video angezeigt wird. Eine Modifikation des Overlaying ist das Umschalten in den Vollbildmodus – im Grunde genommen nichts anderes, als das Unterdrücken der normalen Monitoranzeige, damit der hohe Aufwand beim Einfügen des Videobildes gespart wird. Am besten könnt Ihr die Verfahren daran erkennnen, ob Ihr Screen shots von einem Video ohne spezielle Zusatzprogramme machen könnt. Wenn das geht, ist es eine Karte mit Video-Frame-Buffer-Funktion, wenn nicht, eine Overlay-Karte.

In der Praxis sind Overlay-Karten nicht ganz so pflegeleicht wie die mit Frame-Buffer-Zugriff. Das liegt daran, daß meist Zugeständnisse an die Bildqualität oder Farbtiefe gemacht werden müssen, weil die Daten der Videokarte nur über einen Umweg, entweder durch eine Verbindung über Feature Connector oder durch ein externes Kabel vom Monitorausgang der Grafikkarte, auf die MPEG-Karte übertragen werden müssen. Die Verwaltung des Video Frame Buffers auf der anderen Seite kann zu Performance-Einbußen führen.

Kai Hamann/dz

TechTalk-Begriffe, die Ihr unbedingt kennen solltet

AVI
Das Audio-Video-Interleaved von Microsoft wird seit Jahren unter Windows zum Abspielen der gefürchteten briefmarkengroßen Filmchen verwendet. Es bietet bei gleichem Aufwand weder die Qualität, noch die Kompressionsrate von MPEG, ist aber auch über Softwaredekoder gut wiederzugeben.

CD-i
Compact Disc Interactive. Die Philips-Variante von MPEG-CDs. Beim Abspielen mit vielen CD-ROM-Laufwerken über MPEG-Karten kann es Schwierigkeiten geben, die aber oft durch neue Treiber oder Hardwareaufrüstung behoben werden können.

DCI
Das Display Control Interface ist eine Entwicklung von Microsoft und Intel, wodurch Bildinformationen direkt in den Videospeicher der Grafikkarte geschrieben werden können und nicht auf Umwegen dorthin gelangen. DCI wird jetzt schon durch DDI, das Direct Draw Interface, abgelöst.

M-JPEG
Beim Motion JPEG-Verfahren werden keine Unterschiede zwischen verschiedenen Filmbildern gespeichert, sondern ganze komprimierte Bilder. Dadurch erreicht man keine sehr hohen Kompressionsraten. Das Dekodieren ist allerdings auch mit einer Software in einer passablen Geschwindigkeit möglich. Der Xing-Softwaredecoder zum Beispiel verarbeitet MJPEG-Dateien.

MPEG-1
Von der Motion Picture Experts Group (MPEG) entwickeltes Verfahren, bei dem, anders als bei M-JPEG Zwischenbilder berechnet werden. Das ist so aufwendig, daß meist spezielle Chips dafür eingesetzt werden. Übliche Formate für MPEG-1 sind die SIF (Source Interface Format) genannten Auflösungen 352 x 288 Pixel bei 25 Bildern pro Sekunde und 352 x 240 Pixel bei 24 oder 30 Bildern pro Sekunde.

MPEG-2
Eine Weiterentwicklung von MPEG-1, mit der eine noch höhere Bildqualität erreicht wird. Allerdings steigen dadurch auch die Hardwareanforderungen gewaltig. Aus diesem Grunde wird MPEG-2 fast ausschließlich im semiprofessionellen und professionellen Bereich verwendet.

Movie-CD
Vorgängerverfahren von Video-CD, das auf CD-i basiert.

OM-1 DOS MPEG API
Der erste Industriestandard vom Open PC-MPEG Consortium für MPEG DOS-Befehle. Das API (Applications Programming Interface) stellt Befehle bereit, die von Spieleentwickler eingesetzt werden, um ihre Software mit zusätzlichen MPEG-Sequenzen zu verschönern. Ob das allerdings so funktioniert, wird erst die Zukunft zeigen, denn zum Spielen benötigt man spezielle Treiber für die jeweilige MPEG-Karte.

Video-CD
Von Philips und JVC entwickeltes Format für CDs. Video-CDs haben immer die Verzeichnisse \CDI, \MPEGAV und \VCD, in denen die nach MPEG-1 komprimierten Filme und zusätzliche Dateien stehen.

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach

BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton
Wir haben noch viele andere Spiele, Joysticks, Soundkarten und Lösungshefte

		3,5	CD
Action Soccer	D		73,90
Ascendency	*D*		*79,90*
Apache Longbow	*D*		*73,90*
Battle Isle 3	D		82,90*
Biing !	D	73,90	66,90*
Bioforge	D		79,90
Command & Conquer	*D*		*88,90*
Das Dschungelbuch	*H*	*61,90**	
Dungeon Master 2	D	86,90	86,90
Flight Unlimited	D		83,90
Jagged Alliance	*D*		*86,90*
Mechwarrior 2	*E(D*)*		*78,90*
Magic Carpet 2	D		87,90*
Myst	*D*		*67,90*
NBA Basketball Live 95	H		79,90
Need for Speed	D		84,90*
Perfect General 2	D		74,90
Phantasmagoria	*E(D*)*		*84,90*
Pitfall: The Mayan Advent.	D		78,90
Primal Rage	*D*		*79,90*
Prisoner of Ice	D		79,90
Simon the Sorcerer 2	D	78,90	76,90
Shanghai Great Moments	*D*		*76,90*
Sim Tower	D	78,90*	78,90*
Sim Town	D		74,90*
Space Quest 6	*D*		*78,90*
Star Trek - A final Unity	D		97,90
Star Trek Omnipedia	*E*		*79,90*
Stonekeep	*D*		*86,90**
Terminal Velocity	H	63,90	69,90
US Navy Fighters Plus	D		89,90*
Vollgas	*D*		*79,90*
Warcraft 2	*H*		*77,90**
Werewolf vs. Comanche	*E*		*67,90*
Whales Voyage 2	D		74,90

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englisch H deutsches Handbuch D deutsche Version
Nachnahme: +10,90 (+ 3.-- Zahlkarte)
Vorkasse: + 7,90
auf Rechnung: + 8,50 (ab 2. Bestellung)
Annahmeverweigerung bestellter Ware: 15.-- DM Unkostenerstattung

Gamestorm
Der Software-Versand

Norbert Rückert, Rausdorfer Straße 43, 22946 Großensee
Mo. - Fr. 9.00 - 18.00
Tel.: 04154 / 6483 Fax: 04154 / 6483

Atlas	DV	72,80	DV	55,90
Command & Conquer	**DV**	**87,90**		--
Cyberia	DA	69,90		--
Deadalus Encounter	**DV**	**98,90**		--
Descent	DV	79,90	DV	77,90
Discworld	DA	84,50	DA	73,90
Dungeon Master 2	**DV**	**81,90**		--
Earth Siege	DV	87,90	DA	84,90
Flight Unlimeted	DV	89,90		--
Freddy Pharkas	DV	81,90		--
Great Naval Battle 3	EV	84,95		--
Heart of Darkness	**a.A.***			--
Hi-Octane	DV	89,90		--
Lode Runner	DV	69,90	DA	68,90
versch. Lösungsbücher	**DV**	**16,10**		--
Micro Machines 2	DA	71,90	DA	68,90
Networks	DV	89,90		--
Phantasmagoria	DV	94,40		--
Simon the Sorcerer 2	DV	89,90		--
Space Quest 6	**DV**	**87,60**		--
Tower Assault	DA	71,90	DA	69,90
Virtua Chess	DV	88,70		--
Vollgas (Full Throttle)	DV	85,90		--
Wacky Wheels	DA	61,60		--
Warriors	**DV**	**75,90**		--
Whales Voyage 2	DV	84,95		--
Wing Commander 3	**DV**	**81,90**		--
Woodruff	DV	77,90		--

Ein bestimmtes Spiel nicht gefunden? Unsere Software und Zubehör-Liste wird ständig erweitert. Fragen Sie uns auch, wenn Sie ein älteres Spiel suchen.
Wir führen neben PC-Spielen auch Spiele und Zubehör für Amiga, Nintendo und Sega.

Seit 08/95 gibt es im Großraum Hamburg von uns einen PC-Notdienst.

Versandkosten DM 10,- zzgl. NN, per UPS DM 15,- zzgl. NN, Vorkasse (EC-Scheck) DM 6,-, ab DM 200,- Versandkostenfrei, Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 20,- * = bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Irrtum vorbehalten. Fordern Sie unsere Preisliste mit DM 3,- frankierten DIN A4 Rückumschlag an.

Alle wichtigen Treiber

CHIP SPECIAL

Die zweite Ausgabe der Treiber-CD-ROM enthält neben den wichtigen Treibern für Windows 3.1x, OS/2 und DOS die ersten Windows-95-Treiber. Neu sind Twain-Treiber für Scanner und nützliche Druckertools. Der Hammer: Angehende Netzwerk-Anwender finden zusätzlich eine Vollversion der „Novell Personal NetWare" inklusiv 100-Seiten CHIP SPECIAL auf der Treiber-CD.
Einzige Einschränkung: Kein Support. Für den Anwender gibt es in der Hauptsache zwei Möglichkeiten, an neue Treiber für seine Hardware zu kommen: Online-Dienste wie Mailboxen, CompuServe oder Internet und eben CD-ROM-Publikationen wie diese.
Der Vorteil unserer Lösung: Wesentlich kostengünstiger und enorme Vielfalt.
Auf der CD-ROM befinden sich etwa 600 MB aktuelle Treiber und, damit man in der Fülle den Überblick nicht verliert, ein Datenbankprogramm für DOS.
Im Begleitheft wird die Bedienung der Programme erklärt. Außerdem gibt der Autor Tips zur Installation der neuen Treiber. Eine gedruckte Übersicht über den Inhalt der CD-ROM rundet die ganze Sache ab.

CHIP CD-Service: Treiber Nr. 2
Alle wichtigen Treiber für Windows 3.1x, Windows 95, OS/2, DOS.
ISBN 3-8259-1357-0
DM 14,80

vv atelier 0732-095

VOGEL
Vogel Computer Presse, 97064 Würzburg

BESTELLCOUPON

Bestellen Sie fix per Fax 0931/418-2120 oder Telefon 0931/418-2283

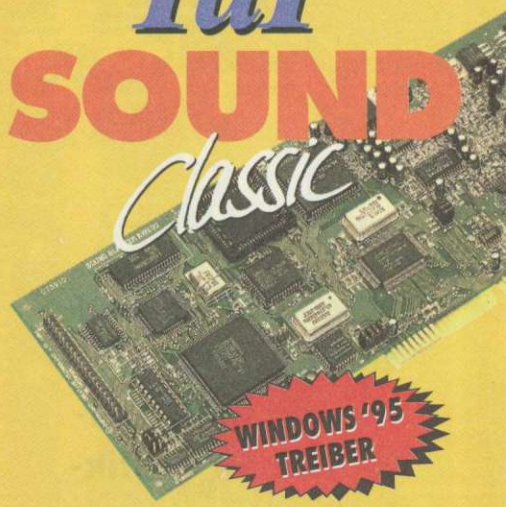
Ja, bitte schicken Sie mir folgende Titel zum Preis von je DM 14,80
zzgl. Versandkosten DM 4,50 (Ausland DM 8,-).

4667

Menge Titel	Best.Nr.
☐ **Alle aktuellen Treiber Vol.I**	**1352**
☐ **Alle wichtigen Treiber Nr.2**	**1357**

Bitte Absender nicht vergessen!

TuT®
SOUND
Classic



Sounds good!

Sound BLASTER 32

AWE32™ SOUND BLASTER KOMPATIBEL

- CD-Stereo Qualität bei Aufnahme und Wiedergabe
- Programmierbare AWE 32™ Effekte: Reverb und Chorus oder QSound
- IDE-CD-ROM Schnittstelle
- volle Kompatibilität zu: Sound Blaster 16, Sound Blaster AWE32, General Midi MPU-401 UART, MPC 2, Roland Sound Canvas, Windows 3.1

batavia
M. SAWATZKY GmbH & CoKG
Fax: 0 85 46 / 16 92

MPEG-Karten

Alle MPEG-Erweiterungskarten, die mit einer vorhandenen Grafikkarte zusammenarbeiten, haben irgendwelche Einschränkungen, die auf der Produktschachtel nicht so groß herausgestellt werden, wie die Reizworte, die zum Kauf verleiten sollen.

Wir haben mehrere MPEG-Erweiterungskarten getestet, die teilweise erst jetzt auf den Markt kommen.Worauf Ihr bei der Auswahl unbedingt achten solltet ist, wie die Verbindung zwischen MPEG-Karte und Grafikkarte vonstatten geht. Eine Verbindung über Feature Connector wird normalerweise über ein Flachbandkabel hergestellt, das relativ störungsanfällig ist. Die Folge sind weiche oder verschwommene Bilder und auch deutlich sichtbare Interferenzen. Diese **Störungen** lassen sich durch den Einsatz von abgeschirmten Kabeln mindern. Der Feature Connector kann in einer Kombination mit MPEG-Karten dadurch indirekt zum Ärgernis werden, daß er lange Zeit fast nicht genutzt wurde. Deshalb haben es einige Hersteller mit der Genauigkeit im Taktverhalten bei der Ansteuerung nicht so ernst genommen und manchmal auch zu lange Verbindungen vom Grafikchip oder RAMDAC zum Feature Connector verwendet.

Auch Verbindungen vom Ausgang der Grafikkarte zum Eingang der MPEG-Karte sind manchmal nicht das Gelbe vom Ei, obwohl sie meist durch abgeschirmte Rundkabel geschehen. Diese Probleme lassen sich leider nur in einem Punkt verallgemeinern: Eine analoge Verbindung zwischen Grafik- und MPEG-Karte ist immer störanfällig. Wie groß die Störung ist, läßt sich nur an der jeweiligen Kombination erkennen. Und auch Faktoren wie die übrige verwendete Hardware und die verschiedenen Systemtakte des PC spie len dabei eine Rolle – immerhin ist der PC ein Hochfrequenzsender, und ein Kabel in seiner Nähe eine Antenne.

Ein anderer wichtiger Aspekt bei der Auswahl der MPEG-Karte, ist ihr Eigenbedarf an Adreßraum, Interrupt-Kanal und DMA-Kanal. Im PC treiben sich viele Karten herum, die verschiedene, nicht allgemein genormte, Ressourcen benutzen. Typisch sind zum Beispiel Soundkarten, Controller und Netzwerkkarten, die sich ziemlich frei konfigurieren lassen. Vielleicht merkt Ihr erst beim Einbau und Test einer MPEG-Karte, daß Eurer PC total falsch konfiguriert ist. Dann hilft nichts: Ihr müßt Adreßbereiche, Interrupts und DMA-Kanäle sorgfällig aufeinander angleichen, damit es zu keinen Konflikten kommt. Dabei helfen Euch **Programme** wie zum Beispiel die Norton Diagnostics oder auch MSD, das zum Lieferumfang von Microsoft-Betriebssystemen gehört.

Der sicherste Weg zu einem sauber konfigurierten PC sind genaue Aufzeichnungen über die belegten Adreßräume, Interrupts und DMA-Kanäle. Klar, daß es keine interessante Arbeit ist, alle Erweiterungskarten aus dem PC zu ziehen und Jumper oder Schalter zu überprüfen oder bei softwarekonfigurierbaren Karten die jeweilige Konfigurationssoftware zu benutzen. Aber nur auf diese Weise bekommt Ihr einen genauen Überblick über die verwendeten Systemressourcen. Erst mit einer solchen Übersicht solltet Ihr die entgültige Entscheidung für eine MPEG-Karte treffen.

Noch ein Tip am Rande: Die Deinstallation der Treibersoftware für die MPEG-Karte, die vielleicht notwendig ist, wenn Ihr die Karte tauschen müßt, weil sie in Eurem Computer nicht richtig arbeitet, oder wenn Ihr aus anderen Gründen umkonfigurieren müsst, solltet Ihr nicht auf das Entfernen der Dateien beschränken. In der SYSTEM.INI und vielleicht auch anderen INI-Dateien von Windows, stehen garantiert noch Aufrufe für die Treiber. Benennt also zuerst das Verzeichnis mit der Treibersoftware um und arbeitet einige Tage weiter. Wenn der Computer sich normal verhält, wird wohl kein Treiber aus dem umbenannten Verzeichnis benötigt und Ihr könnt die Dateien löschen und die Verweise darauf – die Ihr über die Pfadangabe ziemlich einfach findet – aus den INI-Dateien entfernen. Sollte der Computer irgendwie falsch funktionieren, gebt Ihr dem Verzeichnis wieder seinen alten Namen. Treten die Fehler danach nicht mehr auf, wird irgendein Programm aus dem Verzeichnis von Windows benötigt. Glücklicherweise werden Deinstallationsprogramme immer häufiger mit Software mitgeliefert und so wird es diese mühsame Prozedur hoffentlich bald nicht mehr geben.

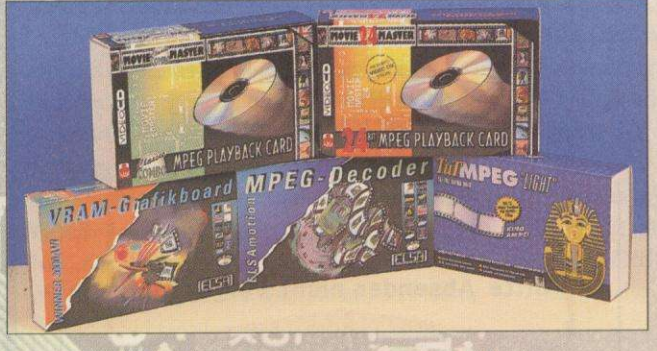
Kai Hamann/dz

STÖRUNGEN

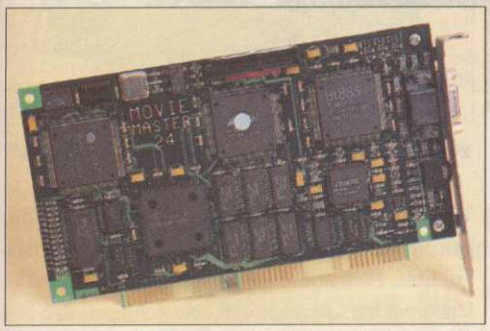
Es gibt Grafikkarten, deren Videosignal so gestört wird, daß MPEG-Videos zwar recht gut aussehen, das normale Monitorbild aber nur als Zumutung bezeichnet werden kann.

TESTHILFE

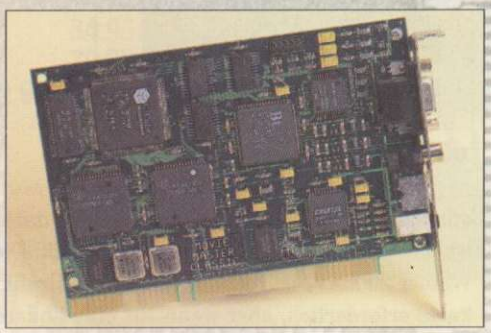
Verlaßt Euch nicht zu sehr auf die Ergebnisse von Testprogrammen. Sie können nicht erkennen, ob mehrere Karten miteinander kollidieren, wenn eine Karte beim Test immer schneller antwortet, als eine andere.



ganz konkret



Farbenpracht unter DOS: MovieMaster 24



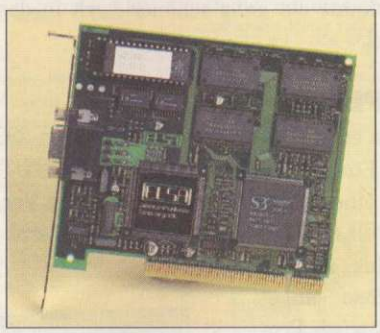
TV-Anschluß: MovieMaster Classic Combo

ACE MovieMaster 24

Eine nette Karte mit ISA-Busanschluß, die über Feature-Connector mit der Grafikkarte verbunden wird. Dadurch können unter Windows nur 256-Farben-Modi benutzt werden, und auch die benötigen oft einen Palette-Fix über Software, der glücklicherweise ziemlich einfach zu installieren ist. Das bedeutet, daß Ihr den Monitorstecker von der MovieMaster 24 abziehen und an die Grafikkarte anschließen müßt, wenn Ihr mit High- oder TrueColor arbeiten wollt. Bei unseren Tests unter Windows 3.11 hatten wir ein etwas flaues Bild und mußten ein wenig mit der Konfigurationssoftware kämpfen. Die Systemressourcen der Karte werden nämlich üblicherweise automatisch festgelegt und stimmten nicht mit den unter DOS automatisch eingestellten Ressourcen überein. Die volle 24-Bit-Farbenpracht gibt's sowieso erst beim Einsatz unter DOS, wobei ebenfalls ein Palette-Fix erforderlich ist. Dann aber macht die Karte deutlich Punkte, weil Zoomen, Positionieren und auch das Einstellen von Interpolationsmodi, über die beim Vergrößern der Wiedergabe ein besseres Bild zustande kommt, ein Kinderspiel ist. Obwohl die Windows-95-Treiber erst kurz vor der Fertigstellung sind, haben wir die Karte auch unter diesem Betriebssystem getestet. Fazit: Wartet auf die Windows-95-Treiber; es gibt Probleme mit der Skalierung des Anzeigefensters für die Videos, durch die Filme manchmal nur als senkrechte Streifen oder als Mosaik mit verschiedenen Video-Asschnitten, dargestellt werden.
Die MovieMaster 24 hat einen empfohlenen Verkaufspreis von 699 Mark.

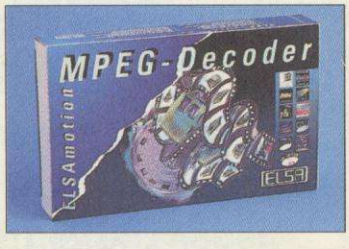
ACE MovieMaster Classic Combo

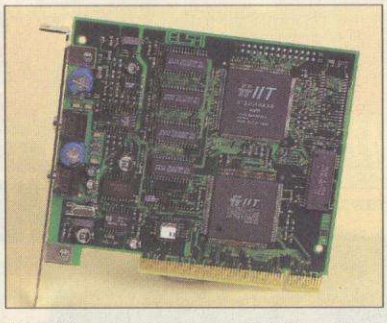
Auch die MovieMaster Classic wird in einen ISA-Erweiterungssteckplatz gesetzt, allerdings über den VGA-Stecker mit der Grafikkarte verbunden. Sie hat nicht die Features der MovieMaster 24 zum Interpolieren von MPEG-Bildern, was sich spürbar auf die Bildqualität auswirkt. Zusätzlich hatten wir deutliche horizontale Streifen im Bild und Interferenzen unter Windows, die aber auf einem anderen Computer aus den schon erwähnten Gründen nicht auftreten müssen. Die DOS-Software der Classic Combo ist spartanischer, als bei der MovieMaster 24: Kein Skalieren, keine Interpolation. Trotzdem solide gemacht und einfach zu bedienen, außerdem wird kein Palette-Fix benötigt. Unter Windows 3.11 und Windows 95 (überarbeiteter Treiber demnächst verfügbar) benahm sich die Karte ähnlich wie unter DOS, allerdings wird auch hier kein Palette-Fix benötigt. Als Bonus hat die MovieMaster Classic Combo Anschlüsse für TV (Composite, S-VHS, SCART), Filme können also auch auf dem normalen Fernseher angesehen werden. Die Movie Master Classic Combo kostet 499 Mark.



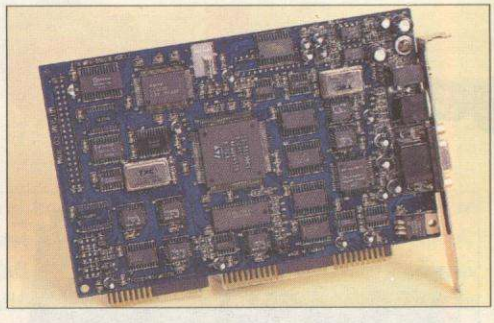
ELSA Winner 2000AVI mit ELSAmotion

Die nächste Generation der MPEG-Erweiterungskarten kommt von ELSA. Die Kombination aus der Winner 2000AVI Grafikkarte mit AVI-Grafikbeschleuniger und ELSAmotion zur MPEG-Wiedergabe, schiebt die Video-Daten digital über den PCI-Bus. Dadurch kommt es zu keinen Bildstörungen durch Kabelverbindungen mit





Der Kombi-Partner: ELSAmotion



Preiswerter Einstieg: TUT MPEG "Light"

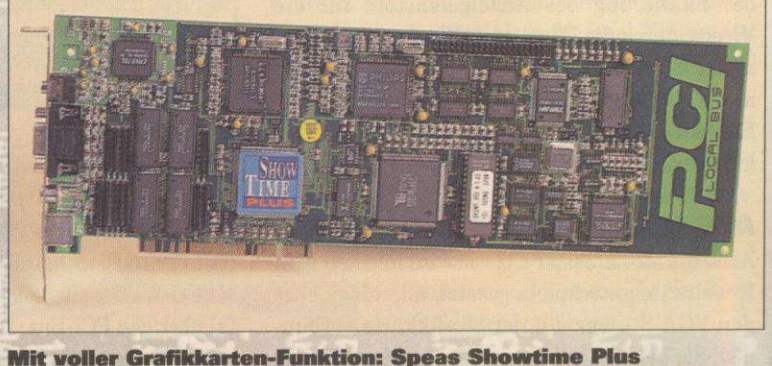
analogen Signalen. Der Wermutstropfen dabei ist, daß Ihr einen PCI-Rechner haben müßt. Die Winner 2000AVI ist nicht unbedingt als Grafikkarte erforderlich, aber wenn Ihr eine andere Karte benutzt, muß sie DCI-fähig sein. Ärgerlich ist, daß der DCI-Zugriff unter Windows 95 durch DDI abgelöst wird und die Treiber dafür wohl erst demnächst erscheinen. Das bedeutet konkret, daß die ELSAMotion unter Windows 95 noch nicht benutzt werden kann und es unter Umständen zu einem Treiberwirrwar kommt, wenn Ihr keine Grafikkarte aus dem selben Haus benutzt. Trotzdem: Solide gemacht und extrem einfach zu konfigurieren. Einziger Kritikpunkt ist, daß beim Umschalten des Fokus unter Windows, zum Beispiel durch Anklicken einer Programmgruppe, teilweise Rudimente von Videos in Fenstern stehenbleiben, die vom MPEG-Wiedergabefenster überlagert werden. Das ist eine Folge des Direktzugriffs auf den Videospeicher, hat aber glücklicherweise keine weiteren negativen Folgen. Etwas bitter ist der Preis der getesteten Kombination: Die ELSA Winner 2000AVI kostet mit 2 MByte VRAM 548 Mark und die ELSA Motion 498 Mark. Wenn Ihr keine DCI-fähige Grafikkarte habt, reißt die Gesamtsumme ein ganz schönes Loch in den Geldbeutel.

TUT MPEG "Light"

Mit einem empfohlenen Verkaufspreis von 299 Mark der Economy-Tip! Bei der "Light" von TUT, ebenfalls einer ISA-Bus-Karte, erfolgt die Verbindung mit der Grafikkarte über ein externes Kabel, das an die VGA-Buchse angeschlossen wird. Probleme mit Interferenzen gibt's dabei nicht, weil die Karte, obwohl nur mit Windows-Software geliefert, Filme nur im Vollbild abspielt. Das bedeutet, daß entweder das ungeänderte VGA-Signal, oder aber das Video-Signal der MPEG-Karte an den Monitor geht. Dadurch hat die TUT Light eine gute Bildqualität. Beanstandungen gibt es nur in der Fehlerkorrektur. Je nachdem, wie schlimm der Fehler auf der CD ist, kommt es in Einzelbildern zu kleinen Blöcken mit Ausreißern oder auch mal einer Störung über mehrere Frames hinweg. Wer mit dieser Einschränkung leben kann, hat einen preiswerten Einsteig in die digitale Videowiedergabe. Durch das einfache Konzept läuft die Karte unter Windows 3.x und Windows ohne Probleme.

Spea Showtime Plus

Etwas außer Konkurrenz – es handelt sich um keine Erweiterungskarte nur mit MPEG-Wiedergabefunktion – haben wir die Spea Showtime Plus getestet. Das ist eine Karte mit voller Grafikkartenfunktion, auf der ein Tseng ET4000 W32P mit dem dazugehörigen Tseng-Viper-Chip verbunden ist, um MPEG-Videos wiedergeben zu können. Durch die hohe Integration ist das Bild der Karte sehr gut. Der Hit bei der Showtime Plus, ist der integrierte Video-Grabber, durch den auch externe Wiedergabegeräte, etwa Fernsehtuner oder Videorecorder, als Bildquelle angeschlossen werden können. Über den Grabber lassen sich Einzelbilder und auch Videosequenzen im AVI-Format digitalisieren. Die Showtime Plus gibt es nur mit VL- oder PCI-Bus zu einem Preis von jeweils 899 Mark. Die aktuelle Treibersoftware für Windows 95 sollte für die Karte, deren volle Funktionalität nur unter Windows genutzt werden kann, jetzt schon auf der Spea-Mailbox zu bekommen sein. *Kai Hamann*



Mit voller Grafikkarten-Funktion: Speas Showtime Plus

☎08 31-
511 67-0
TELEFAX 0831/51167-1
Compuserve 100106,3111
✉ Game It! - 87488 Betzigau

Game It!

Preisknaller
(solange der Vorrat reicht!)

7th Guest	24,95
Ben. a Steel Sky	24,95
Campaign	19,95
Cyberrace	19,95
Flight o. t. Intruder	19,95
Harpoon	19,95
High Command	19,95
Indy Car Racing	24,95
Maniac Mansion 2	29,95
Napoleonics	24,95
Patriot	19,95
Populous 2/Power.	29,95
Silent Service 2	19,95
Space Shuttle	19,95
Stunt Driver	19,95
Syndicate Plus	29,95
Team Yankee	19,95
Tornado	19,95
Walls of Rome	19,95
War in the Gulf	19,95
Wing Comm. 2	29,95
Worlds of Legend	19,95

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Battle Isle 3*	74,95
Command & Conquer*	84,95
Dungeon Master II	79,95
Full Throttle / Vollgas*	62,95 / 77,95
Magic Carpet 2*	79,95
Mechwarrior 2 e / dt.*	69,95
Simon the Sorcerer 2	72,95
Space Quest 6*	74,95
Star Trek Next Gen. e/d	79,95 / 89,95

Windows 95 179,95
Update CD/3,5"

Wir vertreiben keine "Erotik" und keine indizierten Spiele!

CD ROM

11th Hour*	**84,95**
A IV Networks	84,95
Aces of the Deep	74,95
Aces o.t. Deep Data	39,95
Across the Rhine	89,95
Action Soccer	67,95
Air Havoc Contr.	64,95
Amerika/Civil War	69,95
Apache Longbow	69,95
Ascendancy*	**74,95**
Battle Isle 2 & Data	69,95
Biing*	64,95
Bioforge	**79,95**
Bloodwings	79,95
Buried in Time	79,95
Civ Net	**79,95**
Command&Conq.	84,95
Crusade	79,95
Crusader*	89,95
Dark Forces	**69,95**
Der Reeder	69,95
Der Seelenturm	**69,95**
DescentJewel	**59,95**
Desert+Jungle Str.	44,95
Discworld	79,95
Dungeon Master 2	82,95
Elite 3 (neue Vers.)	79,95
Fade to Black	**89,95**
Fl. Commander 2	64,95
Fl. o.t. Amazon Qu.	74,95
Formula One GP	**a.A**
Full Throttle	62,95
FX Fighter Lim. Ed.	72,95
Hattrick (Ikarion)	74,95
Hawkings: Zeit	**77,95**
Hi Octane	79,95
Inordinate Desire	79,95
Jagged Alliance dA	69,95
Jagged Alliance dt.	84,95
Jewels of the Oracle	79,95
King's Quest VII	**59,95**
Kingdoms of Germ.	49,95
Kyrandia 3	**72,95**
Last Dynasty	77,95
Little Big Adventure	89,95
Mad News	64,95
Magic Carpet PLUS	84,95
Magic Carpet Data	34,95
Magic Carpet 2*	**89,95**
Marco Polo	59,95
Masters of Magic	84,95
Mechwarrior 2	77,95
Micro Machines 2	64,95
Myst, neu dt.	**64,95**
Nascar Racing	74,95
Nascar Track Pack	37,95
NBA Live 95	**79,95**
Need for Speed	84,95
NHL Hockey	74,95
Panzer General	**64,95**
Paparazzi	a.A.
PC Games Cheat	24,95
- immer gewinnen -	
Perfect General 2	**69,95**
Pinball Illusions	59,95
Pinball Mania	54,95
Pinball Wizard	64,95
Pitfall Win	**79,95**
Primal Rage	**74,95**
Prisoner of Ice	79,95
Phantasmagoria	**79,95**
Psycho Pinball	64,95
Ravenloft 2	69,95
Rebel Assault	**29,95**
Shanghai Gr. Mom.	79,95
Silent Steel	**99,95**
Sim City 2000 Coll	82,95
Sim Tower	69,95
Simon the Sorc. 2	72,95
Space Marines	74,95
Space Quest I-V	89,95
Space Quest VI	74,95
5 x STAR TREK	
25th Anniversary	69,95
Next Generation e.	79,95
Next Generation dt.	89,95
Omnipedia	74,95
Technical Manual e.	69,95
Sternenschweif	69,95
SU 27	**74,95**
Subwar 2050	29,95
Sup. Streetfighter 2	59,95
Tank Commander	79,95
Terminal Velocity	64,95
Ticonderoga	**79,95**
Total verr. Rallye	64,95
Ultima 1+2 Classic	24,95
Ultima 7 Classic	24,95
US Navy Fight. Plus	89,95
US Navy Fight. Dat.	39,95
Virtual Pool	**69,95**
Vollgas*	**77,95**
Warcraft	74,95
Warcraft 2*	**79,95**
Warhammer*	**74,95**
Warlords 2 Deluxe	74,95
Warriors	64,95
Werewo/Comanche	69,95
Whales Voyage II	69,95
Wing Comm. 3	**89,95**
Woodruff	62,95
X-COM	**79,95**

IBM 3,5"

Aces of the Deep	69,95
Biing	69,95
Legionen (Win)	59,95

Golf

Sensible Golf	59,95
PGA Tour Golf 96*	79,95
Links 386+ 2Kurse	59,95
Links Kurse:	
Banff	29,95
Big Horn	49,95
Castle Pines	49,95
Devil's Island	49,95
Firestone SVGA	49,95
Pebble Beach SVGA	49,95
Prairie Dune	49,95
Rivieria	49,95

Flugsims

Liste "Flugsim" anfordern

Flight unlimited	**79,95**
Flugsim. 5.1 e	**79,95**
FS 5 Designer Win	64,95
FS 5 Flight Shop	79,95
Reno (500 Scen.)	24,95
Europe 1	54,95
Mittelgebirge	44,95
Nord-/Ostsee, HH	44,95
Rheinland/Ruhrg.	44,95
Frankfurt/Hessen	44,95
Berlin, Mitteldeut.	44,95
Süddeutschland	44,95
Grand Canon	44,95
neue Scenery:	
München Multimed.	49,95

Hardware

Liste "Zubehör" anfordern

Gravis Gamepad	34,95
Gravis Analog	39,95
Gravis Analog Pro	49,95
Gravis Firebird	**99,95**
Gravis Phoenix	159,95
Ultrasound ACE	169,95
Ultrasound MAX	279,95
CH Virtual Pilot	**149,95**
CH Pedals Pro	**189,95**
SB 16 Value IDE	169,95
SB AWE 32 VE	319,95
Dreitasten-Maus	**39,95**

Preise Stand 9.9.95 - * = noch nicht verfügbar am 9.9.
Nachnahmeversand: DM 10,90 + NN-Gebühr, ab DM 250,- frei
Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berrechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

Taten statt Warten

Der Einsatz hat sich gelohnt:
Die Brent Spar wurde nicht versenkt. So hat Greenpeace dazu beigetragen, daß unsere Meere nicht als Müllkippe mißbraucht werden. Mit solchen Aktionen sorgt Greenpeace immer wieder für Aufsehen – weil sie direkt etwas bewirken. Unterstützen Sie erfolgreichen Umweltschutz: Werden Sie Fördermitglied bei Greenpeace!

GREENPEACE

Informieren Sie mich, wie ich Greenpeace unterstützen kann.
4 Mark in Briefmarken lege ich bei.

Vorname/Name

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort 2056

Greenpeace e.V., 20450 Hamburg,
Telefonnr.: 040/311 86-0, Konto-Nr. 17 31 77,
Ökobank, BLZ 500 901 00

ES COM OFFICE — Immer in Ihrer Nähe.

Aachen • Augsburg • Bayreuth • Berlin • Bielefeld • Böblingen • Bochum • Bonn • Brandenburg • Braunschweig • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz • Coburg • Cottbus • Darmstadt • Dessau • Dortmund • Dresden • Duisburg • Erlangen • Essen • Esslingen • Frankfurt/Main • Frankfurt/Oder • Freiburg • Fulda • Fürth • Giessen • Göttingen • Hagen • Halle • Hamburg • Hannover • Heidelberg • Heilbronn • Heppenheim • Hildesheim • Ingolstadt • Kaiserslautern • Karlsruhe • Kassel • Kempten • Koblenz • Köln • Krefeld • Lauchhammer • Leipzig • Lörrach • Lübeck • Ludwigshafen • Lüneburg • Magdeburg • Mainz • Mannheim • Marburg • Mönchengladbach • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neuß • Nürnberg • Oberhausen • Offenbach • Oldenburg • Osnabrück • Paderborn • Passau • Pforzheim • Potsdam • Recklinghausen • Regensburg • Remscheid • Reutlingen • Rosenheim • Rostock • Saarbrücken • Schwerin • Siegen • Stralsund • Stuttgart • Trier • Ulm • Vill.-Schwenningen • Worms • Wuppertal • Würzburg • Zwickau

ES COM MegaSTORE
Bochum

ES COM MegaOFFICE
Berlin • Dortmund • Dresden • Düsseldorf • Flensburg • Frankfurt • Hamburg • Köln • Mannheim • Nürnberg • Stuttgart • Wiesbaden

ES COM FUNDGRUBE
Karlsruhe

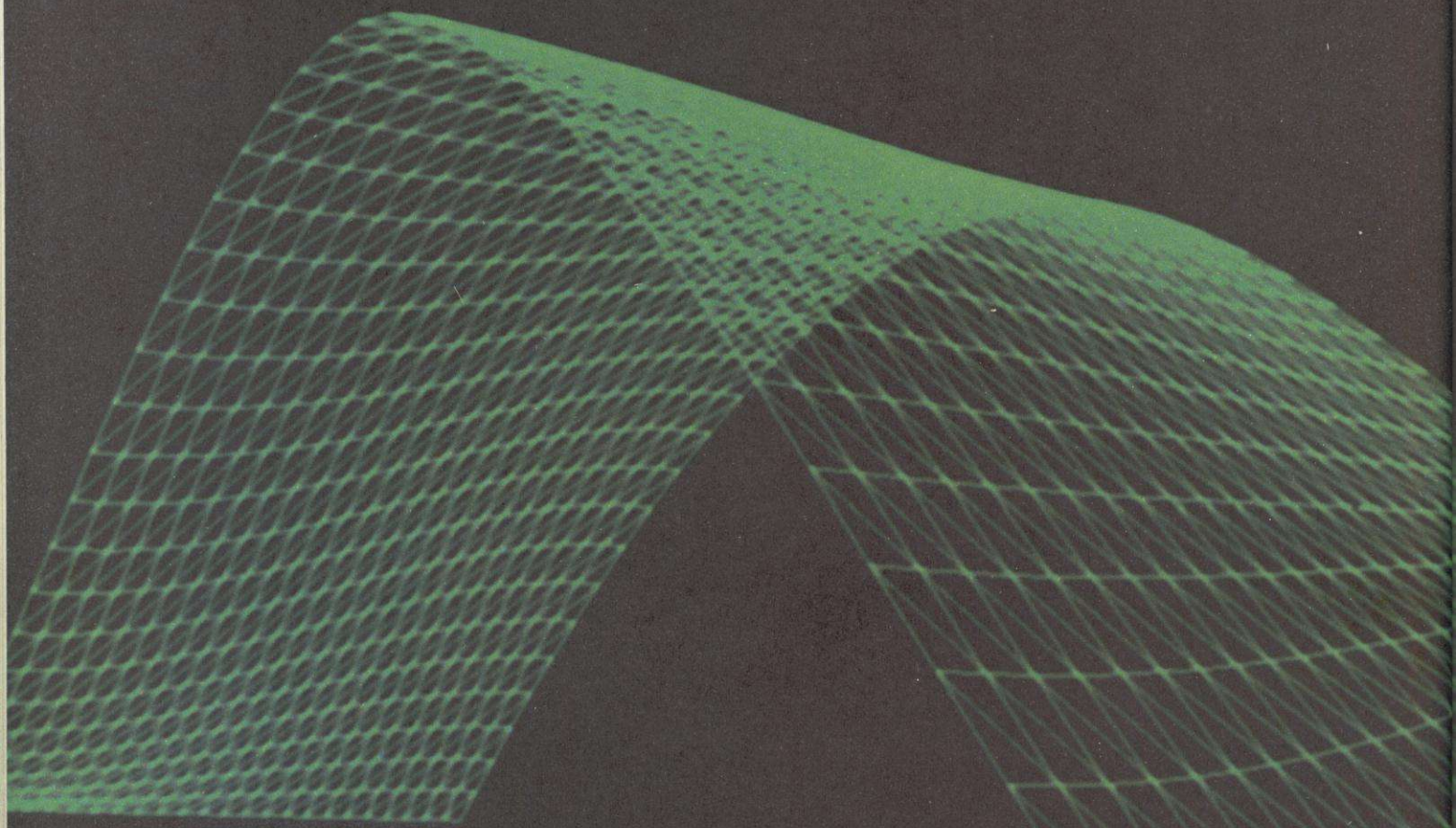
MEG ware Computer
Chemnitz • Dresden • Erfurt • Freiberg • Gera • Hof • Illmenau • Jena • Leipzig • Mittweida • Plauen • Pleißa • Zschopau

ASSCARFI
HÖRT SICH GUT AN.
Bayreuth • Berlin • Düsseldorf • Erfurt • Frankfurt/Main • Hamburg • Köln • Leverkusen • Sulzbach • Wiesbaden

HERTIE
GUT IST UNS NICHT GUT GENUG
Berlin • Frankfurt/Main • Hamburg • Karlsruhe • Konstanz • Landshut • München • Viernheim • Wiesbaden • Wolfsburg

Quelle Verkaufshaus
Aachen • Alzey • Amberg • Ansbach • Aschaffenburg • Aschersleben • Bad Kreuznach • Bamberg • Bautzen • Berlin • Berlin/Eiche • Berlin/Hellersdorf • Berlin/Marzahn • Bielefeld • Bochum • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz/Röhrsdorf • Coburg/Dörfles-Esbach • Cottbus/Groß Gaglow • Darmstadt • Dortmund • Dresden/Gorbitz • Duisburg • Düsseldorf • Erfurt • Erlangen • Flensburg • Frankfurt/Main • Freiberg • Freiburg • Fulda • Gelsenkirchen • Gera • Gießen • Görlitz • Greifswald/Neuenkirchen • Hagen • Halle/Peissen • Hamburg • Hamburg/Harburg • Hamm • Hannover • Heide • Heidelberg • Heidenheim • Hürth • Jena • Kassel • Kiel/Raisdorf • Köln • Krefeld • Laatzen • Landshut • Leipzig • Leipzig/Günthersdorf • Lörrach • Ludwigsburg • Lübeck • Magdeburg • Mainz • Mannheim • Marburg • Minden • Moers • Mönchengladbach • Mülheim-Kärlich • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neckarsulm • Neumünster • Neuss • Nürnberg • Offenbach • Offenburg • Osnabrück • Paderborn • Passau • Plauen • Raunheim • Regensburg • Remscheid • Rendsburg • Reutlingen • Riesa • Rostock • Saarbrücken • Schweinfurt • Senden/Ulm • Solingen • St. Augustin • Stralsund • Stuttgart • Suhl • Uelzen • Weiden • Wiesbaden • Wilhelmshaven • Wittenberg • Würzburg • Zwickau/Steinpleis

ESCOM. Die Multi



Das Full Service Angebot aus dem Hause ESCOM - gegen geringen Aufpreis beim Rechnerkauf.
Sie rufen uns an und der Techniker kommt zu Ihnen nach Hause.

In über 150 ESCOM Offices sind wir immer für den Kunden da. Für spezielle Fragen stehen Ihnen Spezialisten mit unserer Service Hotline zur Verfügung.
Tel. Nr. 0 62 52-70 95 00

ESCOM Mini Tower P 75 Pentium®
Prozessor 75 MHz • Festplatte 540 MB
Arbeitsspeicher 8 MB RAM • 3 Jahre
Garantie (auf Rechnereinheit, VGA-Karte
und Festplatte)

Rechnereinzelpreis mit Monitor **2198,-**

intel inside
pentium PROCESSOR

media Metropole.

Home Service is on.
Der ESCOM Service
für unsere Kunden.

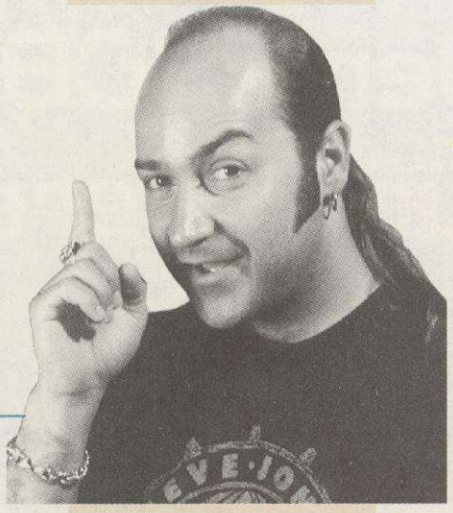
ESCOM

POWERPOST

Diesen Monat erreichte uns in erster Linie Kritik und Lob zu unserem neuen Konzept und Layout. Mit Eurer Hilfe arbeiten wir an Verbesserungen.

J. Hemkemeyer

MagnaMedia Verlag
Redaktion Power Play
Kennwort: Power-Post
Postfach 1304
85531 Haar bei München



Pro und Contra

Cover: Eine gelungene Mischung aus "Das ist doch eine neue PowerPlay!" und "Tolles Cover, neue Zeitschrift?". Die Modernisierung war wirklich nötig.

Seiten-Layout: Die Idee mit dem Randdrittel, das mit Grafiken, Beispielen usw. gefüllt wird, ist ja recht schön und gut, in manchen Bereichen ist es aber nicht das Gelbe vom Ei! Was habe ich davon, wenn etwa in der Rubrik "PowerPost" nur zwei Drittel der Seite beschrieben sind und auf dem Rest ein weißes Loch gähnt? Erzählt jetzt nicht von einheitlicher Blattgestaltung, bei der Rubrik "Tips & Tricks" geht es ja auch dreispaltig über die ganze Breite! Bringt überhaupt wesentlich mehr Leserbriefe als die mickrigen dreieinhalb Spalten der Ausgabe 10/95. Es sieht zwar alles sehr modern und durchgestylt aus, riecht aber sehr nach "Seiten schinden". Ich glaube, hier wurde die Übersichtlichkeit übertrieben! Die Auswechselung der Symbole für besonders gute oder besonders schlechte Spiele ist eigentlich nur Kosmetik. Offenbar muß es solche Blickfäger geben, und da ist es mehr oder weniger egal, wie sie aussehen. Sicher, die neuen Symbole passen besser zum neuen Outfit! An die eigenwilligen Rot-Schwarz-Überschriften werden ich mich auch noch gewöhnen...

Bewertungskästen: Gefallen mir besser als die Vorgänger! Es wird sehr viel Information sehr übersichtlich dargeboten! Allerdings ist der Ziffern-Font der Gesamtbewertung etwas überkandidelt, jedenfalls nicht auf einen Blick erfaßbar (was ja eigentlich der Sinn sein sollte).

Einen Verbesserungsvorschlag hätte ich noch: Bei der Angabe der benötigten Prozessoren ist 486 oder Pentium ein wenig allgemein. Es ist ein Unterschied, ob ich einen 486 SX25 oder einen 486 DX4/100 habe, genauso verhält es sich bei einem Pentium, den es mit 60 oder aber mit 133 (bald 150) MHz geben kann. Vielleicht wäre eine etwas genauere Angabe (z.B. langsamer/schneller 486 bzw. Pentium) angebracht.

Inhalt: Am Inhalt hat sich Gott sei Dank nicht viel geändert. Die Ankündigung eines erneuten Redakteur-Karussells stimmt zwar traurig, wird aber die hohe Qualität hoffentlich nicht beeinflussen. Schade um die Kleinanzeigen, die ich einmal selbst in Anspruch genommen habe und fast jedes Mal teilweise gelesen habe.

Andreas Mader, Wien

Beim flüchtigen Durchblättern findet man es erstmal schön, daß das Heft jetzt durchgehend bunt ist und deswegen auch etwas übersichtlicher. Mit Grauen denke ich an die Zeit zurück, als man beim Erreichen des Mittelteils vor Schreck das Magazin fallenließ, weil man dachte, ein Teil des Papiers wäre radioaktiv verseucht... Nein, puh, doch nur die "Power-Tips". Endlich Test an Test, dann Interviews und Specials und gegen Ende die Post und die Tips. Prima, so muß das sein.

"Ah, jetzt zweispaltig, mit breitem Rand für Bilder und Infos." Der Layouter in mir war begeistert und nach dem Verstehen der Funktion der bunten Linien (Fließtext-Verweise) sogar noch mehr. Sehr modern. Sehr informativ. ... aber, habe ich das nicht schon mal in der "Focus" gesehen? Mal am Rande was allgemeinens: in letzter Zeit besinnen sich viele Magazine auf die Tatsache, daß die Neunziger schon Bergfest hatten und schleudern panikerfüllt ein neues Layout auf das schöne, saubere Papier. Und verdammt viele dieser Magazine setzen ihre Überschriften ganz trendy in eckige Klammern. Muß mir das gefallen? Was soll mir

das sagen? Genauso werden willkürlich gewählte Buchstaben verbreitert oder verfettet. Interessant, aber ich ganz persönlich kann darauf verzichten.
Anders verhält sich die Sache mit der CD. Die Benutzeroberfläche ist endlich ohne Probleme zu installieren (sogar auf meinem "PC from Hell", übersichtlich, und die Auswahl ist erstklassig. Ein echter Fortschrittt gegenüber den ersten Patchwork-CDs.

Falko Löffler, Ilbeshausen

Besonderer Anlaß für diesen Brief ist die PP-CD, die viel besser gemacht ist als früher. Sehr begeistet bin ich auch von der Idee, Leserprogramme auf der CD zu bringen.

Robert Fies, Ottenhöfen

Was soll der Unsinn mit dem fast weißen Seitenrand bei den Hexereien, der Powerpost und den Erste Hilfe Seiten? Hier wird unnötig viel Papier verschwendet, denn hier würde noch einiges mehr an Tips und Post unterkommen, zumal diese Rubriken ohnehin zu kurzkommen. Warum das Wertungskästchen geändert wurde, verstehe, wer will. Vorher war es optisch ansprechender, hatte den gleichen Informationsgehalt und hatte keine solchen hübsch-häßlichen fetten Zahlen. Und was soll der Unsinn mit dem PP "Einfach Brillant"? Gibt es jetzt schon bei der Auszeichnung besonders guter Spiele inflationäre Lobhudeleien? Wie wäre es denn, demnächst mit PP "Einfach Besonders Empfehlenswert Brillant"? Warum müßt Ihr unbedingt alles ändern?

Volker Brasse, Birkenfeld

Beim Durchblättern fallen mir die auffällig häufig auftretenden weißen Stellen bzw. Passagen sowie die ganz- bzw. doppelseitigen Werbeblöcke auf. Das Outfit erhält dadurch m.E. einen recht gestreckten, künstlich in die Länge gezogenen Touch. Etwas mehr Komprimierung und (teilweise) etwas aussagefähigere und atmosphärischere Fotos bzw. Darstellungen zu den Spielebeiträgen, würden meinen persönlichen Leseeindruck positiv beeinflussen. Ansonsten ein Lob für das Preis-Leistungsverhältnis Eures Blattes.

Gerd Spellmann, Lüneburg

Erster Eindruck: Billig, äußerst billig. Die vom Text ausgehenden Hilfslinien kommen mir sehr abgekupfert vor, allerdings von einem Heft aus Eurem Verlag, also gut. Ist vielleicht für die ganz Doofen, die Zusammenhänge zwischen Text und Bild nicht schnallen. Schnell mal einen Blick in die Tips & Tricks werfen. "Na wo sind sie denn?" Bisher waren diese immer gut zu finden, da grün eingefärbt, aber nach einiger Sucherei habe ich sie dann am Ende des Heftes entdeckt (glorreiche Position). Mehr Farbe ist ja schön und gut (alles so schön bunt hier), aber die Übersichtlichkeit hat doch sehr gelitten. In Eurem Editorial schreibt Ihr, das wäre notwendig gewesen. Da hatte wohl jemand eine Sinn- und Existenzkrise!

Heiko Feege, Berlin

Euer neues Outfit gefällt mir, auch wenn ich es ein wenig schade finde, daß die "Gurke" verschwunden ist. Was ich jedoch wirklich vermisse, sind die Kleinanzeigen. Gerade für Spieler, die nicht so viel Geld haben, ist der Kleinanzeigenmarkt eine gute Möglichkeit, an preiswerte Soft- und Hardware zu kommen.

Michael Reifelsberger, Braunschweig

Ich empfand zwar eine Erneuerung nicht als zwingend notwendig, aber wenn's euch Spaß macht, meinetwegen. Die Idee mit den Stichwortkästchen zur näheren Beleuchtung eines Begriffes ist schlichtweg genial; auch der Wertungskasten ist in Ordnung – also insgesamt: Gutes neues Layout. Nun die Nörgeleien:
– Was soll das mit den zweifarbigen Überschriften? Bei längeren Headlines mag das ja noch gehen, aber ein einzelnes Wort Rot-Schwarz zu malen (z.B. MIRAGE oder CRUSADE), ist albern.
– Die Powergurke war besser.
– Trotz (laut euch) Veraltung mochte ich euren alten Deckblattschriftzug "PowerPlay" mehr als dieses gestrichelte Etwas.
– Die Tips und Tricks, uups, Pardon, der Support-Teil gehört in die Mitte.
– Wo sind die Mitmachkarten geblieben?

Sebastian Pfotenhauer

Wertungskästen: Sind sehr ordentlich geführt. Könnt ihr aber nicht trotzdem etwas mehr Farbe reinbringen? Zum zweiten wäre da noch der Support-Inhalt. Warum kann man ihn nicht herausnehmen und extern Sammeln, ohne das gesamte Heft zu zerstören?

Carsten Schneider, Heinsberg

Was habt Ihr eigentlich gegen "siebziger Jahre Neongrün"? Derjenige, der sich das ausgedacht hat, war ja auch nicht blöd. Schließlich hat man anhand der markanten Farbgebung bis jetzt immer sofort gesehen, wo man im Zeitschriftenregal hinzulangen hat. So, wie der neue Umschlag aussieht, wird er einfach im Einheitsbrei der Möchtegern-Spielezeitungen verschwinden. Laßt euer Erscheingungsbild möglichst so, wie es ist, schließlich designt Mercedes ja auch nicht alle zwei Jahre einen neuen Stern. Konzentriert Euch weiter auf das, was Eure Zeitung ausmacht (nämlich Inhalt, Inhalt und noch mal Inhalt) und nicht auf Banalitäten wie den Grünton des Logos oder das Layout Eures Inhaltsverzeichnisses.
Eure neuen Wertungskästen sind jetzt wirklich perfekt, auch wenn es mich jedesmal wurmt, daß das Spiel wieder nur auf CD-ROM und mit 8 MB Arbeitspeicher läuft. Gut sind auch Eure regelmäßigen Hardwaretests, die Monat für Monat interessanten Lesestoff bieten.

Matthias Frank, Güntersleben

Inhaltseite: Ist unübersichtlich und die Fotos bieten keine klare Information. Um einen Zusammenhang zu entdecken, muß man erst die Linien entlangfahren, um dann den Titel des zugehörigen Spiels zu lesen. Das ist aber weit weniger aussagekräftig als ein kurzer Kommentar wie z.B. "Beinhart: In Vollgas kommen Motorradfreaks voll auf ihre Kosten". Also: Bleibt lieber bei Eurem schönen "Siebziger-Jahre-Neongrün", als Euren Lesern solchen Quatsch anzudrehen.

Tobias Thierer, Göppingen

Das neue Outfit ist Euch echt gut gelungen. Es bleibt übersichtlich und es sieht dazu noch absolut gut aus. Der Bereich Support ist für meinen Geschmack doch etwas trist geraten, und der Wertungskasten ist etwas unübersichtlich.

F. Kulf, Rotherfelde

Vielen Dank für Eure rege Beteiligung. Habt Verständnis, daß wir hier nur Auszüge aus den zahlreichen Zuschriften, die uns zu diesem Thema erreicht haben, abdrucken können. Bei den Auszügen wurde darauf geachtet, daß es den positiven wie negativen Grundtenor Eurer Meinungen widerspiegelt. Nur mit Eurer Hilfe können wir am unserer Meinung schon jetzt stark verbesserten Konzept und Layout den letzten Schliff anlegen. Damit Ihr seht, daß wir dann auch zu schnellen Reaktionen – sofern sie sich im Rahmen der für uns machbaren Möglichkeiten bewegen – bereit sind, sind wir schon in dieser Aufgabe auf einige Eurer Wünsche eingegangen. So werden die Rubriken "Power Post" und "Erste Hilfe" auf Eure Anregung hin wieder dreispaltig erscheinen. Der Tips-Teil wird schon in der nächsten

Ausgabe wieder in die Mitte wandern, denn letztendlich überwogen die Zu-schriften, die die neue Plazierung bemängelten, den Anteil an Briefen, die die nun durchgängige Teststrecke lobten. Nun gut, Euer Wunsch ist uns Befehl. Die vermißte Mitmachkarte war keine böse Absicht. Sie ging einfach im hektischen Trubel um das unter Zeitdruck verwirklichte, neue Layout unter. Freunde unserer Spieleverlosungen müssen nicht bangen, die Gewinner der Ausgabe 10 wurden ausnahmsweise aus den Mitmachkarten der Ausgabe 9 "rekrutiert". Bei unseren Previews bemühen wir uns fortan um ein ausgewogeneres Verhältnis zwischen Textumfang und Bildmaterial.

Abschließend läßt sich sagen, daß plötzliche Veränderungen zunächst immer erstmal auf ein wenig Ablehnung stoßen, das ist eben die Macht und die Bequemlichkeit der Gewohnheit. Viele unter Euch sahen noch keinen Anlaß zu einer grundlegenden Veränderung. Denen unter Euch sei gesagt, daß der Schritt in ein neues POWER-PLAY-Zeitalter gewagt werden mußte, bevor alle die Notwendigkeit dazu erkennen. Eine Fachzeitschrift, die inhaltlich auf neue Bewegungen und Entwicklungen im Entertainment-Bereich hinweist und reagiert, muß einfach auch ein zeitgemäßes Äußeres besitzen. Für uns ist jedenfalls ein langgehegter Wunsch in Erfüllung gegangen. Schön, daß unsere neuen "Kleider" den meisten unter Euch gefallen. Wenn alle anderen dazu bereit sind, unsere Neuerungen mit der gleichen Offenheit und Faszination aufzunehmen, mit der sie Innovationen im Soft- und Hardware-Bereich entgegentreten, so sollte die beiden "Lager" bald nichts mehr voneinander trennen.

Hilfestellung?

Grund meines Schreibens ist es weniger, Kritik oder Lob an der Power Play zu üben, als vielmehr meine Verärgerung über den Anwenderservice der Firma Electronic Arts publik zu machen.

Folgendes ist geschehen: Nach erheblichen Installationsproblemen mit dem CD-ROM-Spiel System Shock Enhanced (Systemabsturz nach dem Start), obwohl die Installation exakt nach Handbuch durchgeführt wurde, blieb mir leider nichts anderes übrig, als mich schriftlich an Electronic Arts zu wenden. Glücklicherweise gehöre ich nicht zu den vielen Anwendern, deren Systemkenntnisse eher als kläglich zu bezeichnen sind. Ich bin seit Jahren im PC-Bereich tätig und kenne mich bestens mit Soft- und Hardware aus. Aber selbst erhebliche Kenntnisse reichen manchmal nicht aus, um das eine oder andere Spiel ans Laufen zu bringen. Also habe ich autoexec.bat und config.sys ausgedruckt und zusammen mit der Fehlermeldung und einer Hardwarebeschreibung per Post nach Gütersloh geschickt. Nach ca. 4 Wochen (!) erhielt ich dann einen Brief mit dem lapidaren Hinweis, ich solle wie im Handbuch beschrieben vorgehen. Irgendwie konnte ich mich des Eindrucks nicht erwehren, gehörig verarscht worden zu sein, denn diese Vorgehensweise machte nicht den Eindruck, daß man sich mit dem vorliegenden Problem auseinandergesetzt hatte.

Electronic Arts vertritt anscheinend die Meinung, daß mit Produkten, die vor allem von Kindern und Jugendlichen gekauft werden, die schnelle Mark zu machen ist, nach dem Motto: "Kauf und halt's Maul." Nicht ohne Grund sind die vielen Spielezeitschriften voll von Tips und Leserbriefen ratloser Käufer. Keine andere Branche könnte es sich leisten, sich derart arrogant zu verhalten, ohne die Konsequenzen der Marktwirtschaft zu spüren zu kommen. Glücklicherweise konnte ich das Spiel nach einigen Tests ohne Hilfestellung zum Laufen bekommen – die Installationsanleitung war schlichtweg falsch. Daß der oben beschriebene Fall kein Einzelfall ist, beweist die Tatsache, daß sich Electronic Arts auf meine Bitte um Hilfestellung für das Problemspiel Wing Commander 3 – es blieb stets an derselben Stelle hängen – erst gar nicht die Mühe gemacht hat, zu antworten. Es wird allerhöchste Zeit, daß Firmen, die Ihre Kunden derart im Stich lassen, angeprangert werden. Gerade Origin ist weltweit dafür bekannt, qualitativ hochwertige Spiele zu entwickeln, der Service gehört jedoch zu den miserabelsten. Es kann nicht sein, daß in die Spieleentwicklung Millionenbeträge investiert und die Hardwareanforderungen ständig nach oben geschraubt werden, aber der Aftersales-Service auf der Strecke bleibt. Schließlich wollen sich die meisten Käufer eines Spiels unterhalten und nicht mit Installationsproblemen und Bugs herumplagen. *Uwe Drysch, 42275 Wuppertal*

Für renommierte Spielefirmen gehört es mittlerweile zum guten Ton, auch in ihren deutschen Zweigstellen eine Helpline zu haben. Neben erfreulichen Dankesschreiben hören wir auch hier leider immer öfter die Klagerufe enttäuschter Leser. Schreibt uns über Eure Erfahrungen mit den Hilfestellern.

Konsolen contra PC

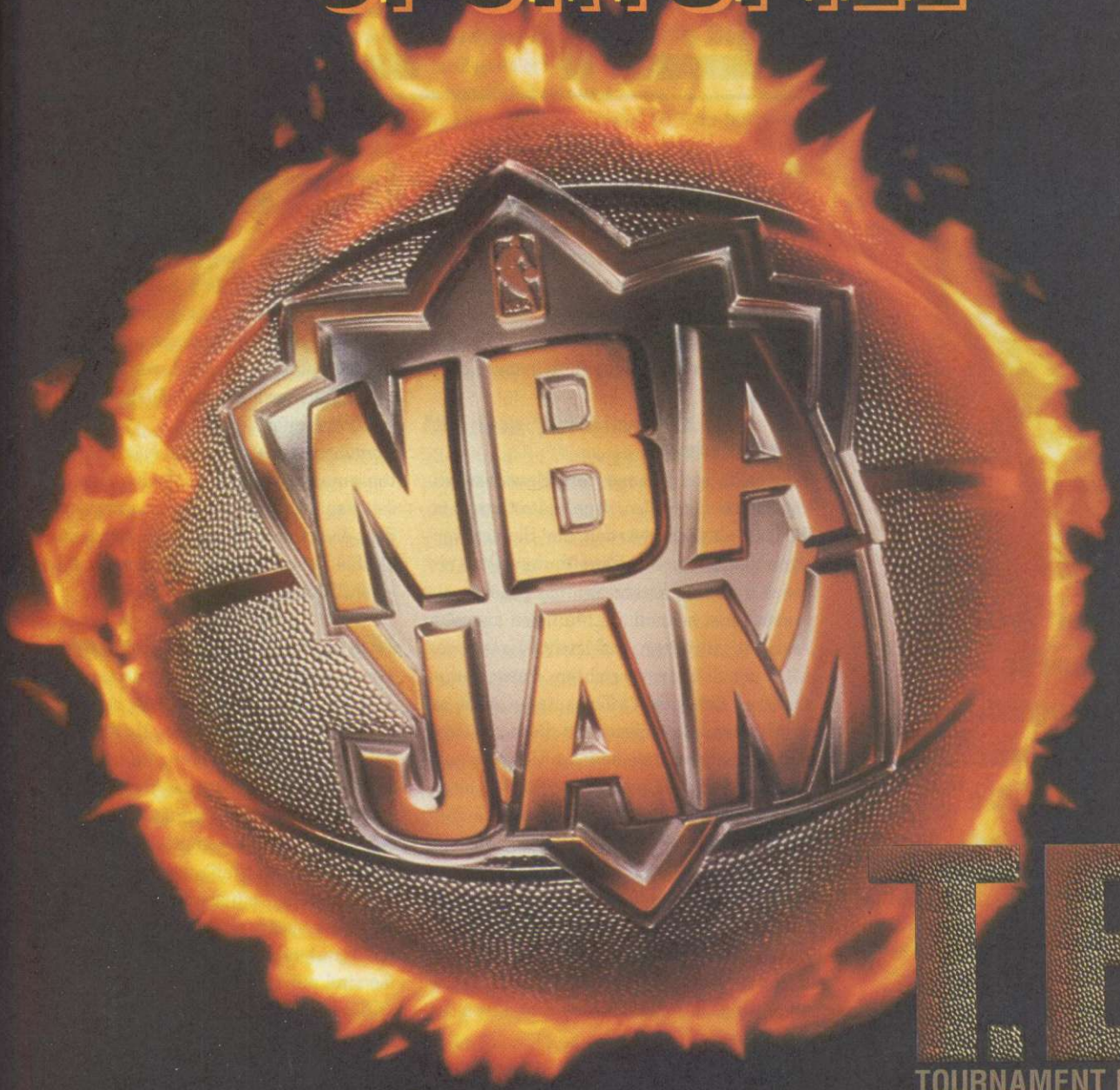
Ich lese die Power Play nun schon seit '86 und Eure wahnsinnstolle Zeitschrift hat mich seitdem begleitet und sozusagen alle meine Systemwechsel (erst C64-II, dann 386SX25, derzeit 486DX/2-66) "mitgemacht". Natürlich konnte ich dadurch die Veränderung des Spielemarktes genau miterleben, also auch den Untergang des C64 und des Amiga. Nebenbei freute ich mich auch höllisch über den "Hinauswurf" der Videospielsysteme, denn meiner Meinung nach sind Videospiele fast ausnahmslos kindisch (Zelda!) oder einfallslos (Street Fighter). Außerdem habe ich damals nicht eingesehen, warum die Videospieler ein eigenes Magazin für sich alleine haben durften (die Video Games), die Computer-Spieler sich "ihr" Magazin aber mit den Videospielern teilen mußten.

Um so erfreuter war ich natürlich, als ihr Euch kürzlich entschlossen habt, nur noch PC-Spielezeitschrift zu sein und sogar mit CD-ROM zu erscheinen. Hier muß ich aber auch schon heftige Kritik üben und, um diese zu untermauern, möchte ich eine andere PC-Zeitschrift, die ich ebenfalls regelmäßig kaufe (Ja! Ich geb's zu: ich bin "Doppelagent", aber auch ich konnte an der wahren Flut an neuen PC-Zeitschriften nicht vorbeigehen) und die sich das "meistverkaufte PC-Spiele-Magazin" nennen darf, zum direkten Vergleich heranziehen. Besagtes Magazin kostet mit CD ÖS 70.- (DM 9,50), Euer Blättchen aber (mit annähernd dem selben Inhalt) sage und schreibe ÖS 120.- (DM 14,90). Irgendwas stimmt doch da nicht, oder? Ich weiß nicht, wie lange ich es mir als armer Schüler noch leisten kann, so ein teures Blättchen zu kaufen, obwohl ich CDs eigentlich liebe!

Stefan Mackovit, Wien

Was haltet Ihr allgemein von der Entwicklung der Konsolensysteme? Wird die nächste Generation dieser bedienerfreundlichen Traummaschinen dem guten, alten PC den Rang ablaufen? Teilt uns Eure Meinung mit! Ein geplanter Schwerpunkt, in dem wir über den Zaun blicken und auf Neuentwicklungen im Konsolen-Bereich ausführlich hinweisen werden, wird jedenfalls für genügend Zündstoff sorgen. Bei Deinen rein finanziellen Sorgen konnten wir Dir helfen. Sicherlich wird Dich der neue Preis unserer CD-Ausgabe freudig überrascht haben...

DAS ERFOLGREICHSTE SPORTSPIEL



Jetzt auch für PC CD-ROM

Windows '95 • DOS • Amiga 1200
PlayStation • Saturn

Acclaim®
Entertainment GmbH

Händler:
Jetzt bestellen
Tel 02161 / 927470
Fax02161 / 927494

H!LFE

Ein großer Teil der Power-Play-Leser zerlegt das Heft mit Wonne. Daher gibt´s die Tips ab nächsten Monat wieder zum Rausreißen. Eher zum Ausreißen ist dagegen unser Tips-Rätsel: Wie oft steht "man" in der Mechwarrior-Lösung?

Mechwarrior 2

Daß aus Köln nicht nur gepflegtes Altbier und neue PP- Redakteure kommen, beweist Mateo Osterhagen. Er sandte uns detaillierte Missionsaufzeichnungen seiner tonnenschweren Kreuzzüge für Activisions Koloß-Simulator.

Allgemeines:

Man sollte nicht immer den schwerstmöglichen Mech auswählen, denn spätestens ab 85 Tonnen Gewicht werden die Biester verdammt langsam. Zur Bewaffnung sollten auf jeden Fall zwei Energiewaffen gehören, da einem sonst schnell die Munition ausgeht. Man tut gut daran, auf leichte Laser oder MGs gänzlich zu verzichten. Ferner empfiehlt es sich, die Waffensysteme nicht an den Armen zu plazieren, da diese zu leicht abgeschossen werden können. Überdies sollten Laser und MGs nicht gleichzeitig abgefeuert werden, damit sie im Falle eines Treffers größeren Schaden anrichten. Die Hitzeentwicklung sollte man so lange ignorieren, bis man kurz vor der Zwangsabschaltung steht. Auch ist es empfehlenswert, das Radar auf 2 km Erfassungsradius zu fixieren. Benutzt man einen schweren Mech, ist es angeraten, MASC oder Sprungdüsen zu gebrauchen.

Clan Wolf:
Mission 1: Pyre Light

Missionsziele: Ein Fabrikationsgelände soll zerstört und eine Firebase auf ihre Unbenutzbarkeit hin überprüft werden. Nebenbei kann man noch das feindliche Landungsschiff angreifen.
Vorgehensweise: An jedem Nav Point erwarten einen zwei leichte Mechs. Der Jenner sollte so früh wie möglich ausgeschaltet werden, da seine Raketen sonst für ziemlichen Trubel sorgen. Ansonsten ist die Mission eigentlich kein Problem.

Mission 2: Flame Tongue

Missionsziele: Die Pumpstation bei Nav Alpha und das Hardended HQ bei Nav Beta müssen vernichtet werden. Als Fingerübung kann man alles zerstören, was einem sonst so vor die Nase kommt.
Vorgehensweise: Sobald man in die Nähe von Nav Point Alpha kommt, versuchen zwei Feindmechs zu fliehen; diesen nachsetzen und jedem ein Bein abschießen, sonst können sie einem später noch sehr viel Ärger bereiten. Es ist empfehlenswert, die Geschütztürme sind aus großer Distanz mit PPCs oder LRMs zu beseitigen. Es erwarten einen fünf weitere Mechs.

Mission 3: Blade Splint

Missionsziele: Inspizieren und Zerstören eines Power-Converters.
Vorgehensweise: Dies ist eine der schwereren Missionen. Man wird von insgesamt neun feindlichen Battle Mechs angegriffen. Den Power Converter findet man am besten im Satellitenmodus (F3). Er befindet sich in der Nähe von Nav Beta. Ein anderer Orientierungspunkt ist der Helicopter. In dieser Mission sollte Euer Mech unbedingt mit Sprungdüsen und LRM 20 bestückt sein. Vor den vier Summonern kann man nur fliehen.

Mission 4: Temper Edge

Missionsziele: Man muß eine Reparatureinheit eskortieren und sie so lange beschützen, bis die Reparaturen abgeschlossen sind.
Vorgehensweise: Bei diesem Einsatz kommt es auf Geschwindigkeit an. Man muß die angreifenden Mechstaffeln so früh wie möglich abfangen. Am besten ist es, einen Mech aufs Korn zu nehmen und ihm ein Bein wegzuschießen. Dieses Verfahren wiederholt man mit jedem Mech der Staffel. Nun kann man sie genüßlich eliminieren.

Mission 5: Call to Trial

Hierbei geht es darum, durch das Ausschalten von Mechpaaren im Rang zu steigen. Grundsätzlich sollte man versuchen, beide Sterne auszuschalten, einer reicht aber auch.

Mission 6: Sable Flame

Missionsziele: Bei diesem Auftrag geht es darum, eine Wissenschaftsstation auf einem Mond ohne eine richtige Atmosphäre zu verteidigen. Zum Warmhalten kann man noch das feindliche Landungsschiff zerstören, dies ist jedoch keine Pflichtübung zur Erfüllung der Mission.
Vorgehensweise: Bei diesem Auftrag sollte man speziell darauf achten, daß niemand der Kuppel zu nahe kommt. Der geringste Treffer und die Mission ist verloren. Am besten, man bestückt den Mech mit Sprungdüsen und LRM 20, um die Gegner schnellstmöglich zu vernichten. Man sollte sich allerdings davor hüten, zu dicht an das Landungsschiff zu geraten. Seine PPCs sind mit ziemlicher Sicherheit tödlich. In dieser Mission warten insgesamt acht feindliche Gefährte darauf, von Euch abgeschossen zu werden.

Mission 7: Burning Chrome

Missionsziele: Clan Jadefalke hat eine Solarstation errichtet, die zerstört werden muß.
Vorgehensweise: Hier sollte man darauf achten, nicht in die Reichweite des gegnerischen Landungsschiffs oder der Geschütztürme zu kommen. Alles andere ist ganz einfach: Türme mit LRMs ausschalten und Station zerstören. Fertig! Fünf Mechs versuchen, einen daran zu hindern.

Mission 8: Scorching Sand

Missionsziele: Ein mobiles HQ muß gefangen und gesichert werden.
Vorgehensweise: Dieser Auftrag ist recht harmlos. Man muß nur darauf achten, in Bewegung zu bleiben, damit die beiden Jenner ihre Raketen nicht einsetzen können. Die Elementare sollte man aus einiger Distanz angreifen, da sie sonst extrem lästig werden können.

Mission 9: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 5

Mission 10: Silver Staff

Missionsziele: Vorrangig sollen eine chemische Fabrikationsanlage und ein Flugplatz unbrauchbar gemacht werden. Nebenher kann man noch einen Industriepark und eine HPG Station vernichten und anliegende Lagerhäuser auf Munitionsvorräte überprüfen.
Der Einsatz hört sich in der Einsatzbesprechung schwerer an, als er ist.
Man trifft zwar auf sechs Mechs, davon zwei schwere und ein überschwerer, aber gegen den kombinierten Einsatz Eurer Waffen sind auch sie machtlos. Beim Flughafen sollte man auf die drei Luft-Raum-Jäger achten. Man übersieht sie schnell und wundert sich nachher, warum man die Missionsziele nicht erfüllt hat.

Mission 11: Aquiline Fire

Missionsziele: Ein Landungsschiff mit wichtigen Daten ist gestrandet. Man soll die Daten überspielen und für den Gegner unzugänglich machen.
Vorgehensweise: Das Wrack zu finden, bereitet einige Probleme. Es befindet sich auf der Satellitenkarte unterhalb von Nav Theta. Wenn Nav Theta am oberen Bildschirmrand liegt, erkennt man das Landungsschiff knapp am unteren Rand. Empfohlene Vorgehensweise: Erst alle Nav Points abklappern und alle Feinde eliminieren, dann genau auf Nav Theta stellen und nach Süden marschieren. Nach kurzer Suche sollte man das Wrack gefunden haben. Es erwarten einen sechs Mechs, davon drei schwere.

Mission 11: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 9

SPIEL REGELN

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere Spielregeln für die POWER-TIPS-Seiten: Jeder veröffentlichte Tip wird mit einer Prämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die Power-Prämien machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen Marken ist alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, entscheidet das Datum des Poststempels.
Bitte gebt bei allen Einsendungen Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege bekommt. Wer sichergehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir Fragen haben, bekommt Ihr einen Anruf von POWER PLAY.
Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit "Fälschungen" landen im Papierkorb! Bitte keine Tips mit Fax schicken! Faxe sind oft unleserlich und wandern dann ebenso in den Abfalleimer.
Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten. Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal. Wer besonders viel verdienen möchte, der muß uns schon einen schnuckligen Players-Guide oder ein Clue-Book zusammenbasteln.
Schickt Eure Meisterwerke bitte an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Tips & Tricks
Postfach 1304
85531 Haar

Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere Telefon-Hotline, die wir zweimal in der Woche veranstalten. Immer dienstags und donnerstags stehen in der Zeit von 14 Uhr bis 17 Uhr hilfsbereite Telefonretter bei Fuß. Allwissend sind die zwar nicht, die häufigsten Probleme sind aber locker zu lösen. Unter folgender Nummer geht Ihr auf Sendung: Telefon-Hotline 089/4613-335

Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich an die POWER PLAY-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Disketten sind immer willkommen!

Mission 12: Cold Crescent

Missionsziele: Die Jadefalken versuchen, einen strategisch wichtigen Planeten bewohnbar zu machen. Man wird beauftragt, die Haupt-Terraformer-Einheit zu zerstören. Diese Mission ist eine der schwersten im ganzen Spiel. Der eigene Mech sollte unbedingt mit Sprungdüsen ausgestattet werden, die zum Ausweichen und zur späteren Flucht überlebensnotwendig sind. Den ersten Feindmech (Mad Dog) so schnell wie möglich ausschalten. Dann weiter zur feindlichen Basis. Dort angekommen, ganz cool der Hoverbahnstrecke zum Terraforming-Komplex folgen. Sobald man das Hauptportal durchschritten hat, wird man beschossen. Jetzt wird es hektisch. Man umrundet den Komplex rechts herum. Die Leitungen werden einfach zerschossen. Mit den Sprungdüsen sollte man sich einigen Vorsprung vor den Feinden verschaffen. Nach einiger Zeit erkennt man eine Ausbuchtung, die man beschießt. Wenn sie zerstört ist, gibt sie einen Weg zum Herz der Anlage frei. Jetzt rein, die rote Anlage vernichten und nichts wie raus. Nun in gewohnter Richtung weiterrennen, zum Tor raus und mit den Sprungdüsen den nötigen Sicherheitsabstand erreichen. Fertig!

Mission 13: Velvet Hammer

Missionsziele: Ein hochgestellter Schöngeist läßt es sich nicht nehmen, in einer besetzten Stadt unbedingt zur Oper zu fahren. Ihr sollt ihn beschützen und sämtliche Feindmechs ausschalten.
Vorgehensweise: Dieser Einsatz ist wieder recht einfach. Sobald man Nav XI erreicht, sollte man den Schildgenerator deaktivieren, wird aber vorher aufgerieben. Nun ist es an Euch, die Mission selbst zu erfüllen. Den Schildgenerator findet man, indem man vom Palast aus (Satelitenverbindung) nach Nord-Westen geht. Man wird von neun Mechs behindert.

Mission 15: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 11

Clan Jadefalken:

Mission 1: Silent Thunder

Missionsziele: Zerstörung einer HPG-Verbindung und einer COMM-Einheit.
Vorgehensweise: Diese Mission ist extrem einfach. Drei Mechs und ein Helikopter können abgeschossen werden. Auf dem Weg nach Nav Beta taucht irgendwann einmal rechts ein Minenkomplex auf. Er ist ein freiwilliges Ziel. Die Geschütztürme mit LRMs beseitigen.

Mission 2: Aricham Bridge

Missionsziele: Ein Industriepark soll verteidigt werden.
Sobald man den Paß überschritten hat, beharkt man die fünf angreifenden Mechs mit LRMs und schon ist die Mission vorbei.

Mission 3: Mirror Edge

Missionsziele: Ein feindliches Landungsschiff mußte notlanden. Man muß es unbrauchbar machen, bevor die Reparaturarbeiten beendet sind.
Sechs Mechs warten vor dem Landungsschiff. Das Schiff selbst ist sehr leicht zu vernichten.

Mission 4: Bone Machine

Missionsziele: Eine Firebase soll verteidigt und alle Feindeinheiten aufgerieben werden.
Vorgehensweise: Sieben Aggressoren werden abgeworfen, die aber alle leicht und ohne großen Schaden beseitigt werden können. Um die Mechs so früh wie möglich entdecken zu können, sollte man das Radar auf 2 km Reichweite einstellen.

Mission 5: Call to Trial

Missionsziele: Man muß mit einem leichten Mech einen oder zwei wesentlich schwerere Mechs abschießen, um im Rang zu steigen.

Mission 6: Bouk Obelisk

Missionsziele: Aufgabe ist es, alle aufspürbaren Feinde zu eliminieren.
Vorgehensweise: Mitten in der Mission bekommt man einen Zusatzauftrag. Man muß einer Einheit mit Navigationsproblemen zu Hilfe kommen. Sobald man die Stelle erreicht hat, tauchen sieben Feindmechs auf. Sollte man sie überstehen, muß man nur noch die Nav Points abklappern.

Mission 7: Umber Wall

Missionsziele: Einen Hover-Transportzug eskortieren und alle Feindeinheiten vernichten.
Vorgehensweise: Zuerst möglichst schnell die Gunship-Staffeln ausschalten. Da man nicht durch den Tunnel paßt, sollte man den Berg rechts umrunden und die zwei Mechs auf der anderen Seite abfangen. Insgesamt muß man es mit drei Mechs und sieben Gunships aufnehmen.

Mission 8: Rouge Chairot

Missionsziele: Der Wärmeaustauscher eines Nachschublagers soll zerstört werden.
Vorgehensweise: Die Panzer sollte man nicht unbeachtet lassen, da ihre Laser einigen Schaden anrichten können. Die Brückenpfeiler zerschießen, das tut den auf der Brücke stationierten Mecheinheiten gar nicht gut. Sobald der Wärmeaustauscher sein Leben ausgehaucht hat, unbedingt das Weite suchen, denn die darauf folgende Explosion haut einen ziemlich sicher um. Es erwarten einen fünf Mechs und sechs Panzer.

Mission 9: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 5

Mission 10: Plum Wine

Missionsziele: Alle Fahrzeuge, die mit High Command Personal besetzt sind, müssen zerstört werden, bevor sie ihr Landungsschiff erreichen.
Vorgehensweise: Die Fahrzeuge kann man einfach abschießen. Man erkennt sie daran, daß jeder Konvoi von einem Mech eskortiert wird (Timber Wolf/Summoner). Die Lagerhäuser befinden sich oberhalb des eigenen Landungsschiffes (F3). Es warten sechs Mechs.

Mission 11: Rust Heart

Missionsziele: Einen Konvoi zu einer Firebase eskortieren.
Vorgehensweise: Dies ist eigentlich eine reine Abfangmission. Die angreifenden Mechstaffeln bewegungsunfähig machen und nacheinander zerstören. Man sollte auf jeden Mech einen Schuß abgeben, um das Feuer vom Konvoi abzulenken. Vier Mechs müsen zerstört werden.

Mission 12: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 9

Mission 13: Armor Veil

Missionsziele: Ein Flugplatz soll verteidigt werden.
Vorgehensweise: Man muß nur das Radar auf 2 km einstellen und die angreifenden Mechs abfangen. Neun Mechs greifen an.

Mission 14: Iron Piston

Missionsziele: Eine Stadt soll von allen feindlichen Mechs gereinigt werden.
Vorgehensweise: Es ist am besten, sich in sicherer Entfernung vor dem jeweiligen Ziel (400 m) aufzubauen und es genüßlich mit allem, was man hat, zu zerstören. Acht Mechs stehen zur Verfügung.

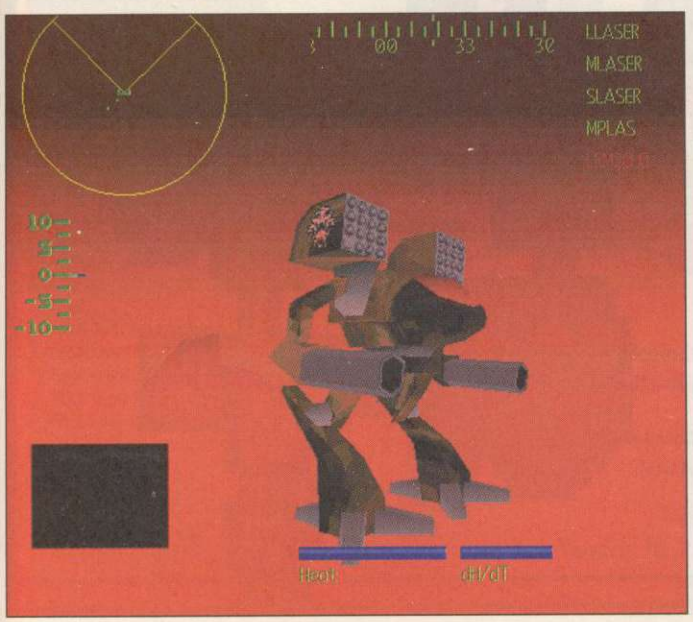
Mission 15: Bronze Anvil

Missionsziele: Dwill Radicks Mech muß gefunden und zerstört werden. Außerdem muß jedes Fahrzeug, das wichtiges Personal

befördert, vernichtet werden. Vorgehensweise: Um diese Mission zu schaffen, sollte man sprungfähig sein. Die vier Panzer SOFORT abschießen. Danach die Hubschrauber vom Himmel hohlen. Den Dire Wolf identifizieren und den Starmates den Auftrag geben, ihn und den Kell Hound Battlemaster zu zerstören. Man selbst begibt sich mit Hilfe der Sprungdüsen zu dem Konvoi. Die vier wichtigen Wagen müssen herausgefunden und vernichtet werden, bevor der Jenner heran ist. Dann vom Landungsschiff wegspringen, die beiden verbleibenden Mechs zerstören, am Landungsschiff vorbeispringen und zum eigenen Schiff fliehen. Fertig ist die letzte Mission.

Mission 16: Call to Trial

Missionsziele: siehe Mission 12



KaroSoft

Jürgen Vieth

CD-ROM

11th Hour, Anleitung deutsch	+	97,50
1942 Pacific Air War Gold, Handb. deutsch		72,50
A IV Networks, komplett deutsch		89,90
Aces of the Deep, komplett deutsch		89,00
Aces of the Deep Mission Disk 3,5"		47,50
Aces Collection, Handbuch deutsch		71,50
Across the Rhine, komplett deutsch		97,50
Action Soccer, komplett deutsch		77,50
Air Havoc (Tower Simulation), kpl. deutsch		72,50
Alone in the Dark 3, komplett deutsch		93,50
Al Unser, Handbuch deutsch		59,50
Amerika 1861-1865, komplett deutsch		89,90
Apache Longbow, komplett deutsch		79,50
Ascandancy, komplett deutsch		84,50
ATARI 2600 Action Pack, dt. Version		59,90
A.T.P. incl. USA-West u. East		134,50
Biing, komplett deutsch		74,50
Bio Forge, komplett deutsch		97,50
Bit Map Brothers Compilation, Anleit. dt.		61,50
Bloodwings		89,90
Brett Hull Hockey, Anleitung deutsch		79,50
Burning Steel I + Miss.,dt.Vers.+Gravis Gamepad		69,00
Burning Steel II, komplett deutsch		89,00
Burning Steel III, Handbuch deutsch		82,50
Cobra Power Pack		46,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00
Comanche II und Werewolf		72,90
Command & Conquer, komplett deutsch		93,50
Command & Conquer, amerik. Version		93,50
Crusade, komplett deutsch		86,50
Crusader - No Remorse, kompl. deutsch	+	96,50
Cyberia, komplett deutsch		84,50
Cybermage, deutsche Version	+	103,50
Dark Forces, komplett deutsch		74,50
Das Schwarze Auge II, „Sternenschweif"		89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch		42,50
Der Meister, komplett deutsch		59,90
Der Reeder, komplett deutsch		79,50
Descent, Handbuch deutsch		89,00
Discworld, deutsche Untertitel		89,00
Die verrückte Rallye, komplett deutsch		79,50
Doppelpass,Anstoß u. World Cup Ed.,kpl.dt.		64,00
Dune II, komplett deutsch		42,50
Dungeon Master II, komplett deutsch		89,90
D-Info, Das elektronische Telefonbuch		49,95
Earthsiege, komplett deutsch		93,50
Earthsiege, Erweiterungs-CD, kpl. deutsch		59,50
EA Sports Rugby, Anleitung deutsch		83,50
Fade to Black, komplett deutsch		96,50
FIFA Soccer 96, komplett deutsch	+	96,50
Flight of the Amazon Queen, kpl. deutsch		79,50
Flight Commander 2, komplett deutsch		72,50
Flight Unlimited, komplett deutsch		87,00
Flight 5 Scenery „Las Vegas", Anltg. dt.		69,90
Flight 5 Scenery „British Isles", Anltg. dt.		54,00
Frontier-First Encounters(ELITE 3),dt.Vers.		86,50
Future Dimension, komplett deutsch		64,90
FX-Fighter, Handbuch deutsch		83,90
Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsch		74,50
Hammer of the Gods, komplett deutsch		79,50
Hardball 4, Anleitung deutsch		79,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch	+	95,00
High Octane, deutsche Version		89,90
High Seas Traders, kompl. deutsch		69,90
Höhlenwelt Saga, komplett deutsch		89,00
Hollywood Pictures, kompl. deutsch		79,50
Inca I, II + Audio CD, komplett deutsch		69,90
Indy Car Racing, incl. 8 Tracks, Handb.dt.		29,95
International Tennis Open, kpl. deutsch		86,50
Iron Assault, deutsche Version		82,50
Jagged Aliance, komplett deutsch		89,90
Jazz JackRabbit, komplett deutsch		69,90
Kings Quest 7, komplett deutsch		93,50
Klick´n Play, komplett deutsch		93,50
Lands of Lore, deutsche Version		42,50
Larry I,II,III u. V u. VI, deutsche Anleitung		92,50
Last Dynasty, deutsche Version		84,50
Legend of Kyrandia III, Spr. engl.,Texte dt.		89,00
Lemmimgs III, Anleitung deutsch		69,00
Links pro Super Pack, incl. Harbour Town & Belfry		72,50
Links Course „Castle Pines"		49,00
Links Course „Prairie Dunes"		49,00
Links Course „Devil's Island"		49,00
Links Course „Riviera"		49,00
Little Big Adventure, komplett deutsch		97,50
Live Action Football, Anleitung deutsch		79,90
Lode Runner, komplett deutsch		86,50
Lords of Midnight, kompl. deutsch		96,50
Lucas Arts Classics, komplett deutsch		105,00
Macchiavelli, komplett deutsch		89,90
Mad News incl. MAD-Editor, kompl. deutsch		72,50
Mad News Extrablatt, komplett deutsch 3,5"		39,90
Magic Carpet plus (incl. Hidden Worlds), kpl. dt.		89,90
Magic Carpet 2, komplett deutsch		89,90
Marco Polo, Handbuch deutsch		75,90
Mech Warrior II, US-Version		86,50
Micro Machines II, Handbuch deutsch		74,50
Monkey II, Day of Tentacle, Indy IV, kpl. dt.		77,50
Myst, komplett deutsch		72,50
Nascar Racing, Handbuch deutsch		86,50
Nascar Racing Track Pack, Anltg. deutsch		46,50
Navy Strike, deutsche Version		103,50
NBA Live 95, Anleitung deutsch		89,90
Need for Speed, komplett deutsch		89,90
NHL Hockey 96, deutsche Version	+	a.A.
Orion Conspiracy, deutsche Version	+	a.A.
Panzer-General, Handbuch deutsch		82,50
Perfect General II, deutsche Version		79,90
PGA -Tour Golf 96, Handbuch deutsch	+	89,90
Phantasmagoria, deutsche Version		93,50
Pinball Fantasies De Luxe, Anleit. deutsch		71,50
Pinball Illusions, Anleitung deutsch		72,50
Pinball Wizard 2000, Anleitung deutsch		72,50
Prisoner of Ice, komplett deutsch		89,90
Privateer incl. Mission, Handb. deutsch		37,50
Psycho Pinball, Anleitung deutsch		69,90
Rebel Assault, deutsche Version		42,50
Renegade, Anleitung deutsch		86,50
Sensible world of Soccer, komplett deutsch		72,50
Shadow Caster, Anleitung deutsch		37,50
Silent Hunter, Handbuch deutsch	+	97,50
Sim City 2000 Collection, kompl. deutsch		92,50
Sim Tower, deutsche Version		89,90
Sim Town, komplett deutsch		89,90
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch		84,50
Slipstream 5000, Anleitung deutsch		69,90
Space Quest 6, deutsche Version		86,50
Spaß am Sex, komplett deutsch		79,50
SSN 21 Seawolf, komplett deutsch		37,50
Star Trek Tech Manual		99,00
Star Trek: Next Generation, dt. Version		97,50
Star Trek „Omnipedia"		84,50
Stephen Hawking „Eine kurze Geschichte d. Zeit",dt.		85,00
Stonekeep, Handbuch deutsch	+	82,50
Strike Commander, Handbuch deutsch		a.A.
Super Karts, Anleitung deutsch		37,50
Syndicate plus, komplett deutsch		89,90
System Shock, komplett deutsch		37,50
Tank Commander, komplett deutsch		89,00
Terminal Velocity, Handbuch deutsch		89,90
Theme Park, komplett deutsch		72,50
The Scroll, komplett deutsch		89,00
Top Gun, deutsche Version	+	59,50
Transport Tycoon, komplett deutsch		97,50
Transp. Tycoon World Editor, kpl.dt. (nur 3,5")		92,50
Ultima 7 Classic, Anleitung deutsch		39,90
Ultima Underworld 1 + 2, Anleitung deutsch		37,50
Unnessesary Roughness, Handbuch deutsch		37,50
US Navy Fighters, komplett deutsch		79,90
US Navy F. Data „Marine Fighters",kpl.dt.		97,50
Vollgas, komplett deutsch		48,50
Vollgas, engl. Version, Anltg. dt. m. Update-Option		85,50
Warcraft, Handbuch deutsch		72,50
Warlords 2 De Luxe		89,00
Warriors, komplett deutsch		79,50
Whales Voyage II, komplett deutsch		79,50
Wing Commander II, Handbuch deutsch		79,50
Wing Commander III, komplett deutsch		37,50
Wing Commander IV, komplett deutsch	+	112,50
Woodruff, Schnibble of Azimut, kpl. deutsch		a.A.
World Cup Golf, komplett deutsch		89,00
X-COM (UFO 2), komplett deutsch		82,50
X-Wing incl. aller Missions, Handbuch deutsch		97,00
		69,00

3,5"

Aces of the Deep, komplett deutsch		86,50
Aladdin, Anleitung deutsch		67,50
A.T.P. Scenery „Italien", Handb. deutsch		61,50
Biing, komplett deutsch		76,50
Colonisiation, komplett deutsch		97,00
Comanche, incl. Mission Disks, kpl. deutsch		69,00
Das Dschungelbuch, Anleitung deutsch		67,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch		95,00
Die Siedler, komplett deutsch		69,00
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		69,50
Scenery Europe 1 f. FS 5, Handbuch deutsch		64,00
FS 5 Scenery „Japan" und „Caribean", je		54,00
FS 5 Scen.„San Francisco" u. „Washington",je		49,00
FS 4 u. 5 Scen. „Salzb./Wien/Tyrol/Kärnt.", je		64,00
Fritz 3 (Schach), komplett deutsch		139,50
Frontlines, komplett deutsch		72,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
Harpoon II 2.0		72,50
Harpoon II 2.0 Battleset „Coldwar"		47,50
Harpoon II 2.0 Battleset „Westpac."		47,50
HUGO, komplett deutsch		64,00
König der Löwen, Anleitung deutsch		67,50
Lemmings III, Handbuch deutsch		64,00
Links Cou.„Riviera/BigHorn/PrairieDune",je		49,00
Lode Runner, komplett deutsch (WINDOWS)		64,00
Monkey Island II, komplett deutsch		39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch		79,50
Nascar Racing Track Pack, Handb. deutsch		37,90
Panzer General, Handbuch deutsch		82,50
Psycho Pinball, komplett deutsch		64,90
Sim City 2000, komplett deutsch		95,00
Sim City 2000 Datadisk, komplett deutsch		39,90
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch		86,50
Space Simulator, 1.0 engl./kpl. dt.	99,00/	134,50
Theme Park, komplett deutsch		79,50
Tie Fighter Mission Disk, kpl. deutsch		39,90
Wolf, komplett deutsch		72,50
Soundblaster AWE 32, Handbuch deutsch		519,00
Duales Joystickkabel f. Soundblaster		29,00
SBS Aktivboxen, Creative/Yamaha		219,00
Gravis-Gamepad		47,50
Gravis Joystick Analog pro		54,90
CH-Flight Stick pro		149,95
CH-Virtual Pilot pro		189,50
CH-Pro-Rudder-Pedals		189,50
CH-Gamecard Automatic 3		84,50
Phoenix-Flugjoystick		177,50
Gravis Joystick „Firebird"		118,90

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,90 • UPS-NACHNAHME 17,- • POST-NACHNAHME 9,90
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

Dungeon Master 2

Jürgen Stroh aus Alsfeld und Christian Sterner aus Ottobrunn haben uns jeweils zwei detaillierte Komplettlösungen zu Acclaims Verliesknobelei zugeschickt. Da beide Lösungen ihre Schokoladenseiten hatten, veröffentlichen wir hier Christians Karten und Jürgens Lösung!

Vorbereitung:

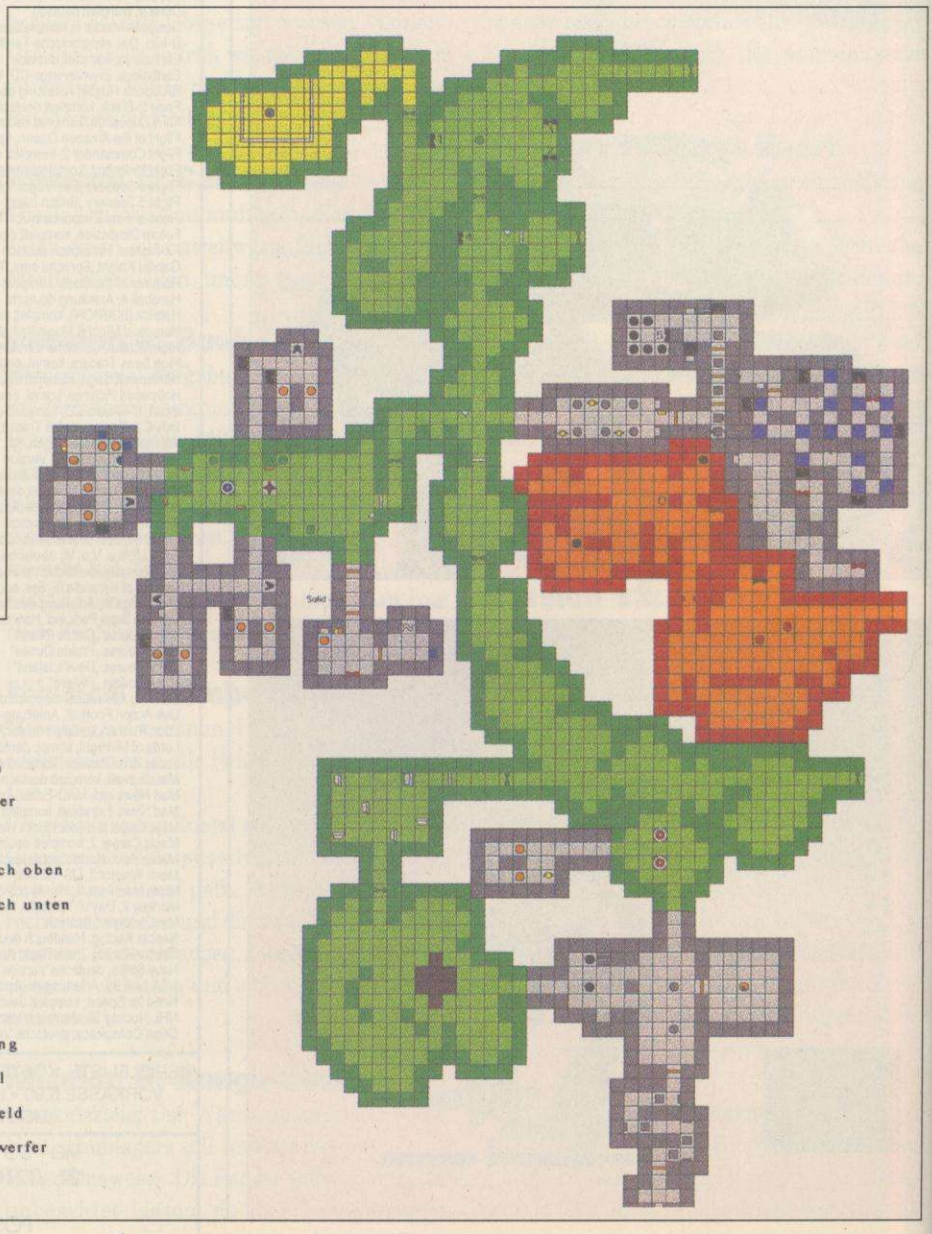
Zuerst wählt Ihr Euch eine Party sehr sorgfältig aus. Wichtig ist dabei Kraft, damit Ihr die schweren Rüstungen tragen könnt, die im Laden käuflich zu erwerben sind – vorausgesetzt, Ihr verfügt über das nötige Geld. Die Anfangstips stehen im Handbuch. Als nächstes ist es unerläßlich, seine Party zu trainieren. Dies kann auch ohne Gegner erledigt werden. Das geht am Anfang ganz schnell, da Ihr nur wenige Erfahrungspunkte benötigt. Übt am besten alles, und wenn Ihr einen Charakter dabei habt, der über keine Mana verfügt, gibt es zwei Möglichkeiten:
1. Gebt ihm ein oder zwei Zauberruten (erhöhen den Mana-Wert) in die Hand und zaubert Licht (LO FUL) in niedrigster Stufe, bis der Charakter die 1.Magier-Stufe erreicht hat.
2. Laßt den Charakter Mana-Tränke zu sich nehemen (ZO BRO RA) und zaubert Licht (LO FUL) in der niedrigsten Stufe, bis der Charakter die 1.Magier-Stufe erreicht hat.
Priester trainiert Ihr, indem derjenige Charakter Heiltränke braut, der Anfangs am besten den Trank für Heilung (LO VI) in der niedrigsten Stufe zustande brachte. Dazu benötigt Ihr allerdings eine leere Flasche. Am besten trainiert es sich hier, wenn Euch Gegner gegenüberstehen. Die Teleportfelder können nur benutzt werden, wenn Ihr ein Techno-Schild in der Hand habt. Der Teleport wirkt vom Ursprungsfeld zum Teleportfeld am Anfang beim Brunnen und zurück zu dem Feld, von dem aus Ihr zum Brunnen teleportiert seid.

Die Clan-Schlüssel müssen gefunden werden.

Seid Ihr erst ein wenig trainiert, begebt Euch auf die Suche nach den vier Clan-Schlüsseln. Sie werden benötigt, um in die Festung SKULLKEEP zu gelangen. Den Zugangsschlüssel bekommt Ihr beim Händler, der Essen verkauft. Ich möchte hier nicht im einzelnen berichten, wie man diese Schlüssel erhält. Hier seid Ihr schon selbst gefragt! Nur ein Tip zum letzten Clanschlüssel: Er liegt auf einem Tisch, der sich dreht, sobald man an ihn herantritt, so kommt Ihr nie an den Schlüssel heran. Es ist ganz einfach. Man legt eine Münze auf eine Seite des Tisches (es reicht schon eine Kupfermünze), dann erscheint ein Händler und dreht den Tisch so, daß jetzt der Clanschlüssel auf unserer Seite liegt.Vorsicht bei Dieben! Sie bringen alles an sich, was Ihr in Euren Händen haltet, oder besser gehalten habt!

Im Schloß

Hier muß die Maschine Zo-Link in Betrieb genommen werden. Habt Ihr die vier Clanschlüssel, setzt sie an der vorgesehenen Stelle am Eingang zur Festung SKULLKEEP ein. Doch jetzt Vorsicht, daß Eure Party kein Übergewicht hat (die Zahlen im Charakterbildschirm für die Traglast jedes einzelnen Charakters müssen grau sein). Vor Eintritt



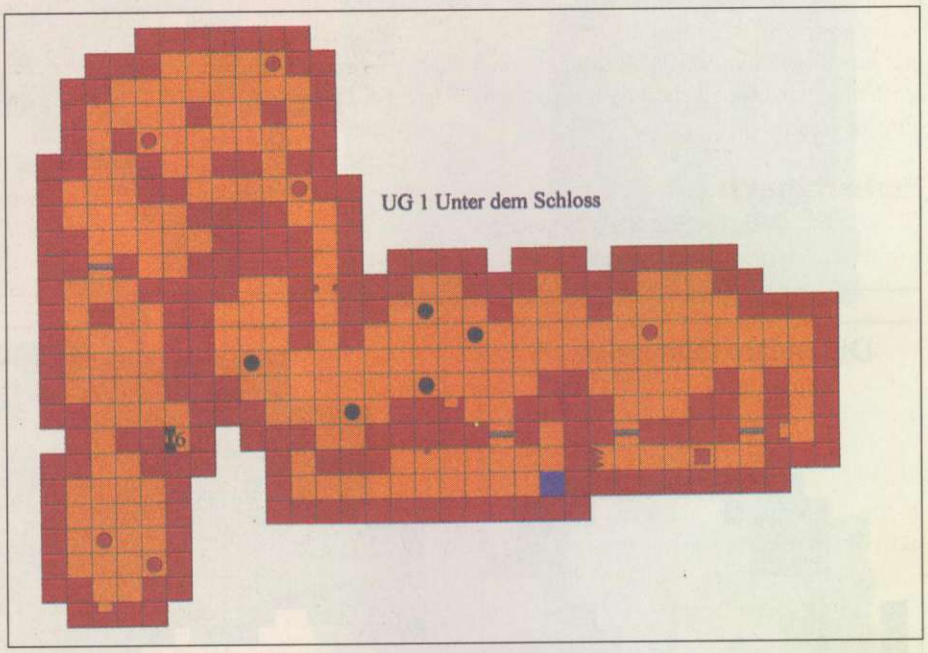
Legende

- Tisch
- Tür
- Brunnen
- Schlüsselloch
- Lavabrunnen
- Kamin
- Säulen
- Zo-Maschine
- Levelbegrenzungen
- Fenster
- Monitor
- Elektrode
- Reflektor
- Ablage
- Baum
- Fallgruben
- Trittschalter
- Teleporter
- Treppe nach oben
- Treppe nach unten
- Beamfeld
- Grabstein
- Wächter
- Geheimgang
- Feuerpokal
- Schlammfeld
- Feuerballwerfer
- Lavakrater

in die Festung unbedingt abspeichern. Das Tor schließt sich hinter der Party und läßt sich auch vorerst nicht mehr öffnen. Dann tretet vorsichtig in den Gang vor auf die Platte und sofort wieder zurück, denn sonst wird die Party von einer Feuerkanone erheblich beschädigt. Danach könnt Ihr unbesorgt auf diese Platte treten. Dann betretet die nächste Kontaktplatte, so daß Ihr auch in die Nische schaut. Drückt dort in folgender Reihenfolge die drei Knöpfe: Rechts, Links, dann Mitte und rennt sofort rückwärts ganz schnell durch die Gittertore. Schafft Ihr es nicht auf Anhieb, probiert, bis es klappt.

Im nächsten Raum kommt Euch ein Angriffsdiener entgegen, den es zu bekämpfen gilt – am besten mit dem Spruch: MON FUL IR (Feuerbombe).

Im Raum links liegt ein Schwert, das aber unangetastet bleiben sollte. Nimmt es jemand auf, öffnen sich Fallgruben und alle stürzen in die Tiefe. Die Gruben schließen sich erst, nachdem das Schwert wieder hingelegt wurde. Danach geht es weiter nach oben. Bevor Ihr an der Schnur dreimal hintereinander zieht, bereitet Euch gut mit Feuerbomben-Sprüchen vor (vorher das Speichern nicht vergessen). Wie gesagt, nach dem dritten Läuten, öffnet ein Zauberer die Gittertür. Man kann anfangs im Raum unbehelligt herumlaufen, doch irgendwann werdet Ihr angegriffen. Spätestens, wenn jemand einen Gegenstand aus den Nischen nimmt – tolles Sicherheitssystem. Dann heißt es zurück ins Tor und gezaubert, was das Zeug hält. Besser ist es, diese Gegner vor dem



IBM CD ROM

3D Lemmings	*
A IV Networks	87,95
Across the Rhine	97,95
Apache Longbow	79,95
Ascendancy	*
Azrael´s Tear	*
Battle Isle 3	*
Bleifuß-Screamer	*
Buried in Time	67,95
CivNet	*
Command & Conquer	87,95
Crusade	87,95
Evil Eye of Balor	*
Fade to Black	*
Flight Unlimited	87,95
Formula One GP 2	*
Frankenstein	*
Gender Wars	*
Hi-Octane	87,95
Jagged Alliance	79,95
Kingdom O´Magic	*
Last Dynasty	87,95
Lords of Midnight	89,95
Mech Warrior 2	87,95
Mirage	87,95
Myst	74,95
NBA Jam Tournament	*
NBA Live ´95	89,95
Paparazzi	*
PGA Golf 96	*
Phantasmagoria	89,95
Pinball Illusions	*
Pole Position	*
Powerhouse	67,95
Primal Rage	*
Rugby World Cup	*
Shanghai-Great Moments	*

IBM CD ROM

Sim Tower	79,95
Simon the Sorcerer 2	84,95
Slipstream 5000	67,95
Space Marines	*
Space Quest 6	*
Star Trek-A Final Unity	97,95
Stone Prophet	79,95
Stonekeep	*
SU-27 Flanker	*
Terminal Velocity	64,95
Warcraft 2	*
Waterworld	*
Whale´s Voyage 2	84,95
Wing Commander 3	99,95
XS: Shield Up	*

FUN LAND

TW Datentechnik GmbH
Netzwerklösungen

Apollopassage
46483 Wesel

Versand:
Telefon (0 2 81) 3 38 50-0

HARDWARE

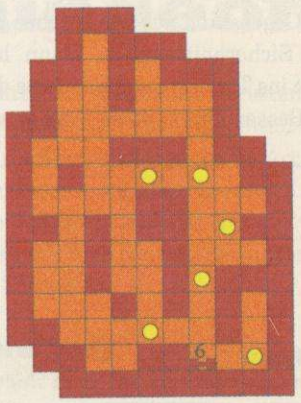
Diamond Plus Pentium 90 Tower, 8MB, PCI, HD 540MB Hercules Stingray Pro 1MB	1999,00
Diamond Plus Pentium 100 Tower, 8MB, PCI, HD 540MB Hercules Stingray Pro 1MB	2299,00
Diamond Plus Pentium 120 Tower, 8MB, PCI, HD 1,26GB Spea V7 Mirage P64 2MB	3299,00
Diamond Plus Pentium 133 Tower, 8MB-EDO, PCI, HD 1,26GB Diamond Stealth 64D 2MB	3499,00

Alle Rechner incl. Betriebssystem und 1 Jahr Gewährleistung.
Andere Konfigurationen auf Anfrage.

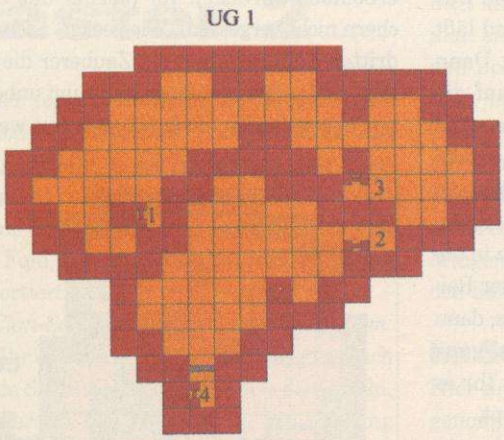
Diamond Monitor DM-1564	549,00
Sony Monitor 17SF	1599,00
Monitor Nokia 447V-090	1299,00
Monitor Nokia 447X-092	1999,00
Matrox Millenium 2MB	569,00
Diamond Stealth Video 3200 2MB	479,00
Joystick Gravis Pro	54,95
Joystick Gravis Advanced	42,95
Lautsprecher aktiv 120 Watt PMPO	84,95

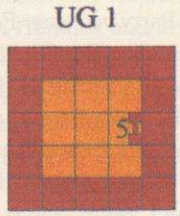
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellungen sind möglich.
Irrtum und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können abweichen.

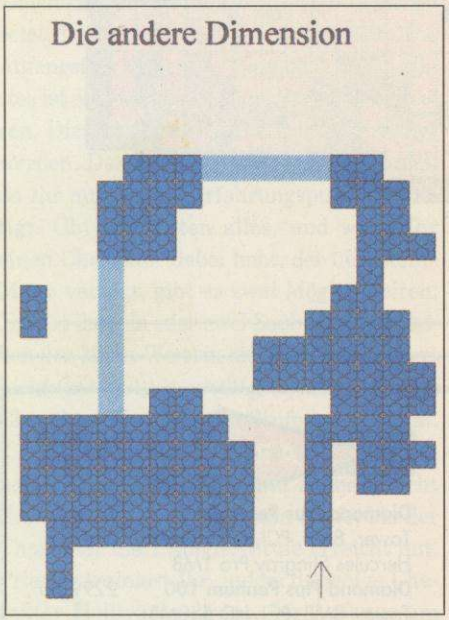
NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN

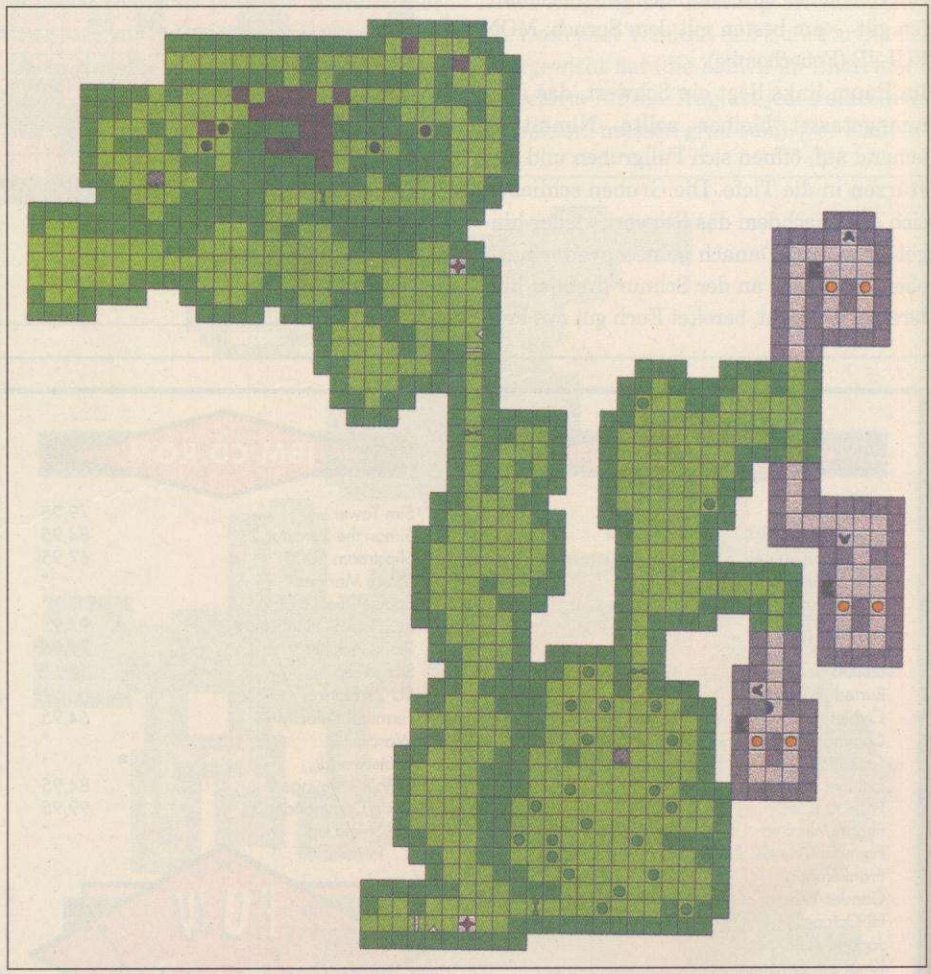


UG 2 Unter dem Schloß





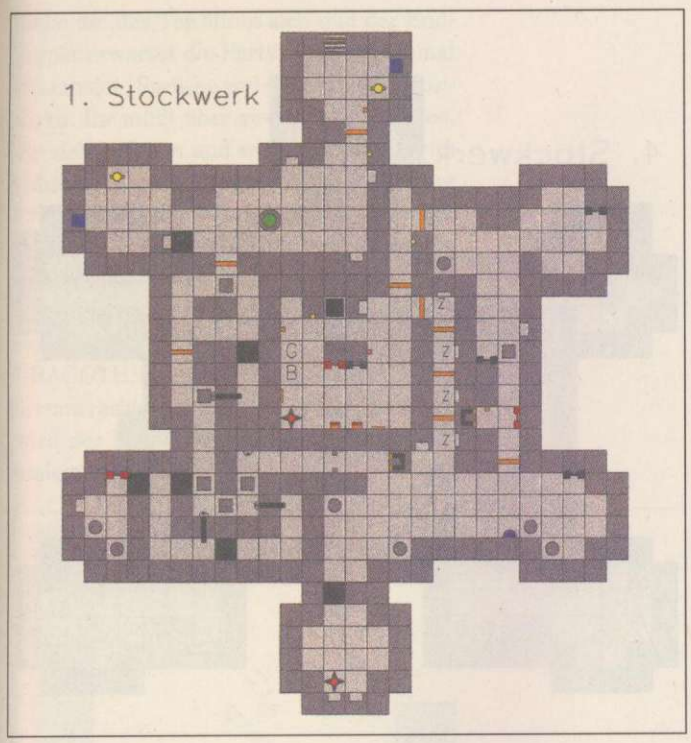


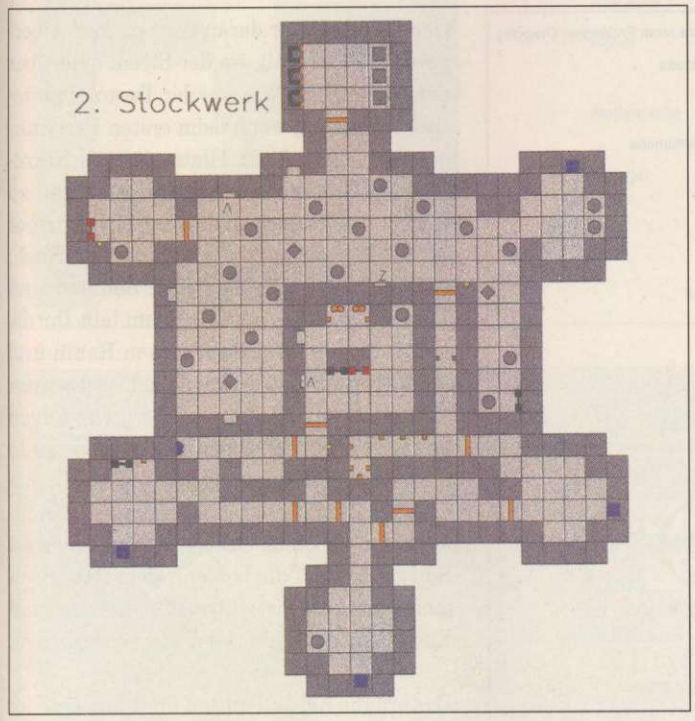


Plündern zu bekämpfen. Sind alle tot (ein Gegner verliert beim Tod eine sehr brauchbare Waffe), dann könnt Ihr in Ruhe und nach Herzenslust die Nischen plündern, um zum Beispiel einen Schlangenstab herzustellen. Als nächstes werden Zahnräder (zwei finden sich, drei müssen käuflich erworben werden) gebraucht. Also heißt es Sachen abladen und beim Händler welche kaufen. Dazu müssen wir bei den Riesenräubern mit den Äxten vorbei. Wenn das Geld reicht, am besten gleich noch ein bis zwei Vakuumsicherungen mitkaufen, wer weiß?

Beim Verlassen des Schlosses ist darauf zu achten, daß Ihr nicht wieder auf die Kontaktplatte tretet, die sich in der Nische befindet, da sonst die drei Gittertüren wieder verschlossen werden. Hat man die Zahnräder und Vakuumpumpen zur Hand, ist wieder darauf zu achten, daß Ihr kein Übergewicht habt. Vor jeder Tür befindet sich ein Knopf und eine Falltür. An der rechten Wand ist das fehlende Zahnrad einzusetzen, dann den grünen rautenförmigen Knopf drücken und durch zur nächsten Tür. Dort alles wiederholen. Nach der 4. Tür seid Ihr erst einmal etwas sicher, falls kein gegnerischer Angriffsdiener erscheint, aber es wartet auf jeden Fall in der Ecke ein Diener, der einen Hebel bewacht und auf die Party feuert. Doch der dürfte nun leichtes Futter für Euch sein.

Klettert die Leiter herunter, werft die Kohle (rote glühende Teile) in den Ofen und geht wieder hoch. Doch es tut sich nicht viel. Setzt den quadratischen Schlüssel ins Schloß und drückt den grünen Knopf. Oh weh, nun ist der Schlüssel heruntergefallen. Also heißt es, ihn wieder zu holen. Nach einem zwei Etagen tiefen Sturz kommt Ihr wieder zu Euch. Doch Vorsicht vor dem Monster, das Euch entgegenkommt, es versprüht einen Giftnebel. Am besten friert es mit dem Ring ein (Goldring mit rotem Stein) und tötet es daraufhin. Dann bekommt Ihr einen roten Schlüssel (den quadratischen Schlüssel aber nicht vergessen) und öffnet damit





die Tür, drückt einen kleinen Knopf im Mauerwerk und klettert wieder hinauf. Dann öffnet sich durch Knopfdruck die Tür, die sich vorher nicht öffnen ließ. Geht hoch, setzt die fehlende Vakuumsicherung ein und schaltet die beiden Ventile ein.
Danach geht´s wieder hinunter. Ihr zieht den Hebel in der Nische und werft unten noch einige Kohlestücke nach. Den quadratischen Schlüssel und den Hauptschlüssel immer mitnehmen, denn die werden noch öfter gebraucht.

Ökonomie

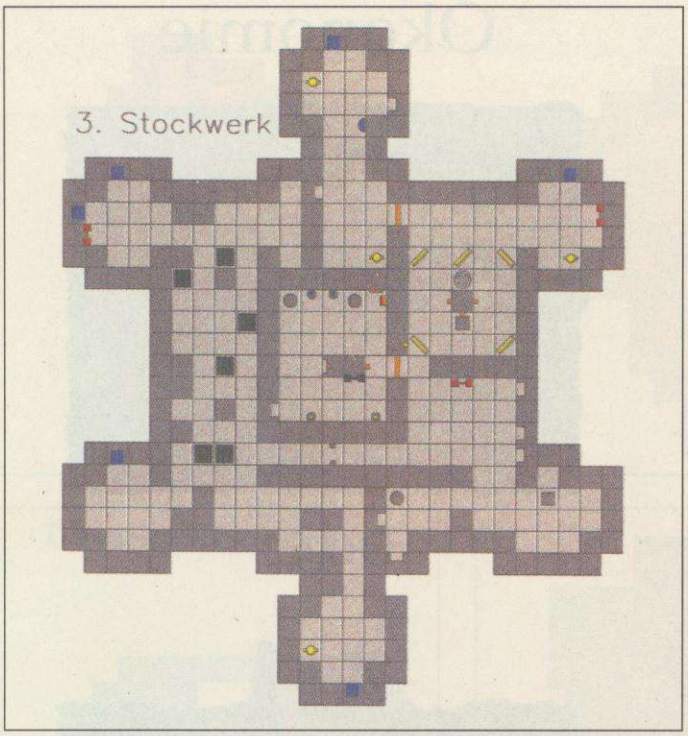
oder

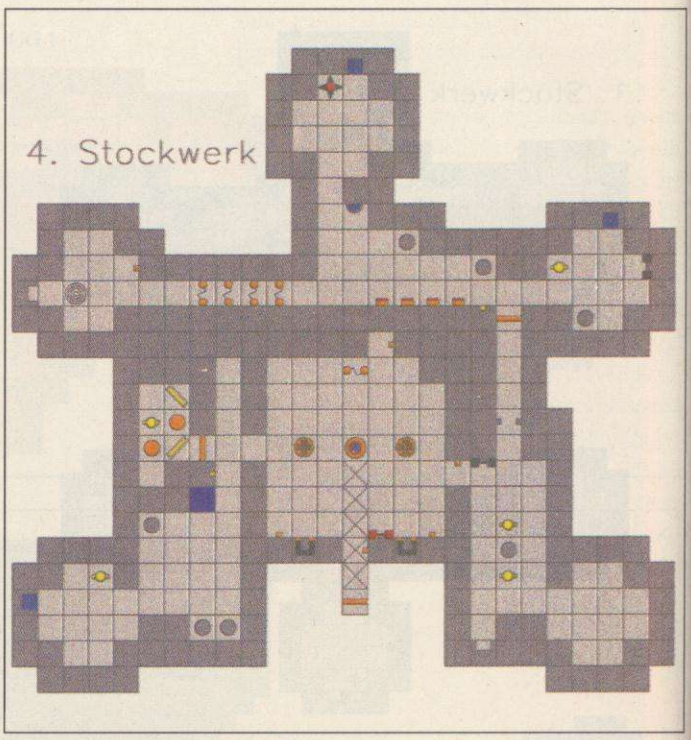
Ökologie?

Stellen Sie sich vor, Sie könnten Landschaften beherrschen, die einige der größten Naturschätze der Welt enthalten. Wie würden Sie diese Macht einsetzen?

Würden Sie kämpfen, um die Existenz von bedrohten Arten und Regenwäldern zu sichern ... oder würden Sie die Reichtümer der Natur verkümmern lassen?

MAXIS BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE





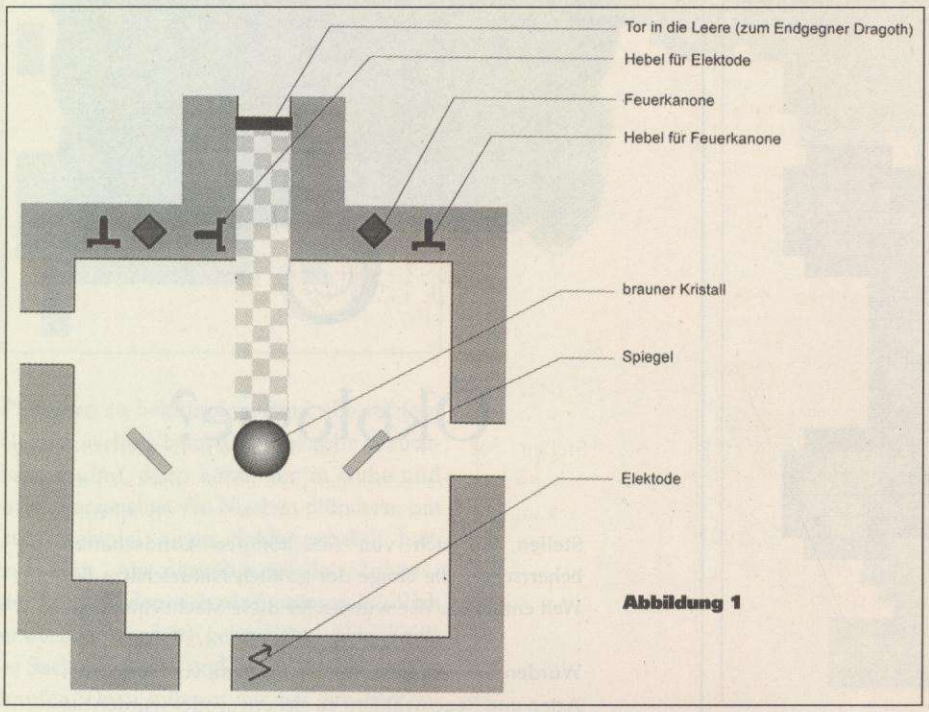


Abbildung 1

Bei den nun anschließenden Rammböcken und den widerlichen Fallgruben heißt es wieder: Kein Übergewicht haben, sonst habt Ihr wirklich niemals eine Chance, an ihnen vorbeizukommen.
Die Vorgehensweise im folgenden Raum mit den Spiegeln und den Fallgruben kann man Abbildung 1 entnehmen:
1. Stellt die Spiegel S3 und S4 wie in der Skizze dargestellt auf.
2. Positioniert die Spiegel S1, S2 und S5 mit Hilfe der Hebel A, B und C.
3. Tretet auf die Bodenplatte und betätigt den Hebel C, dadurch wird der Spiegel S5 nach hinten geschoben und der Feuerball wird in Richtung des kreisförmigen Feldes reflektiert, wodurch sich die Fallgruben schließen.
Seid Ihr oben angelangt, seht Ihr vier Geräte mit Manometer, die alle auf der Skala etwas anzeigen müssen. Dennoch kann es sein, daß die mittleren beiden vorerst nichts anzeigen. Diese beiden arbeiten nur zeitweise in gewissen Abständen. Ihr kommt nun zu einem Gang (und wieder daran denken, kein Übergewicht zu haben!), wo der Strom quer über den Gang fließt. Wie von der Tarantel gestochen losrennen, wenn beim ersten Partymitglied der Strom fließt. Hinten in einer Ecknische liegen zwei Schlüssel. Davon kann zu Eurem Leidwesen aber nur ein einziger gebunkert werden, das heißt für Euch, zunächst den Onyxschlüssel nehmen und Türe öffnen. Im folgenden Raum laßt Ihr die Leiter herunter, verlaßt diesen Raum und schließt ihn mit dem Onyx-Schlüssel wieder gut ab, damit Euch niemand mehr folgen kann. Nun legt den Onyx-Schlüssel wieder in die Nische. Jetzt könnt Ihr endlich den Totenkopfschlüssel mitnehmen. Der Totenkopfschlüssel öffnet einen Raum, in dem zwei Spiegel stehen, die beide in dem Raum mit dem braunen Kristall benötigt werden, und Euch dort ein Weiterkommen ermöglichen.

Der braune Kristall mitten im Raum erzeugt einen Energiestrahl, der das TOR IN DIE LEERE (zum Endgegner DRAGOTH) öffnet. Die Vorgehensweise entnehmt bitte Abbildung 2:
1. Bringt die beiden Spiegel aus dem Nebenraum durch Verschieben in Position.
2. Betätigt den Hebel für die Elektrode (der Strom für diese Elektrode wird von der Maschine ZO-LINK erzeugt).
3. Nun nehmt Ihr mit den Hebeln für die Feuerkanonen die beiden Feuerkanonen in Betrieb, dadurch werden Strom und Feuerbälle auf den braunen Kristall geschleudert.

Siehe da, das Tor öffnet sich und der Endgegner erwartet die Party. Vorher nochmal gut erholen, Sprüche vorbereiten und abspeichern. Ihr müßt über zwei Wolkenbrücken, die sich auflösen und wieder entstehen, im richtigen Moment losrennen. Den Endgegner DRAGOTH bekämpft Ihr am leichtesten mit Waffen und nicht mit Zaubersprüchen, da diese gegen ihn nichts ausrichten können. Um die grünen Angriffsdiener abzulenken, zaubert Euch selbst welche. Vorsicht, daß DRAGOTH die Party nicht von der Wolke herunterschubst. Nach einigen Waffenhieben wird der Bildschirm schwarz, dann ist er besiegt und der Sieg ist Euer.

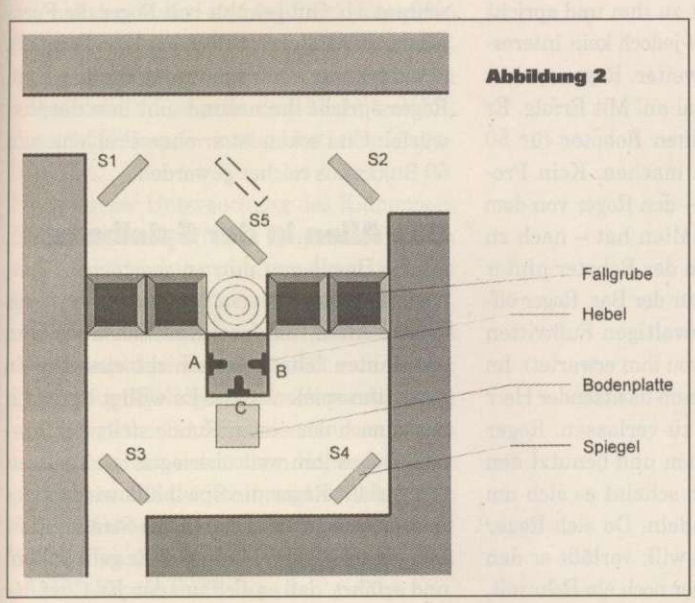
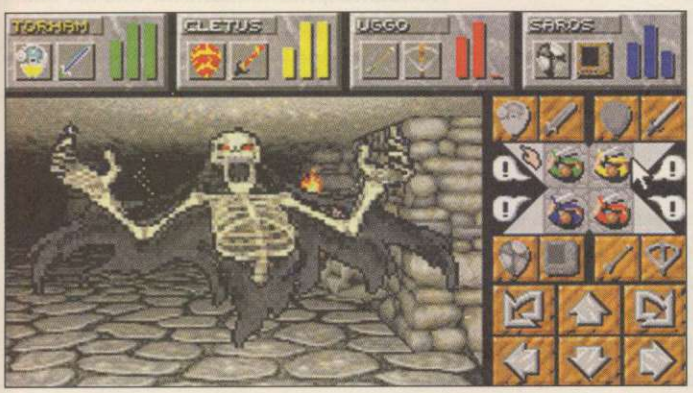


Abbildung 2



Fabriken

oder

Pflanzen?

Stellen Sie sich vor, Sie könnten Landschaften beherrschen, die einige der größten Naturschätze der Welt enthalten. Wie würden Sie diese Macht einsetzen?

Würden Sie alles tun, um die natürliche Umgebung vor jeglichem Eingriff zu bewahren ... oder würden Sie Entwicklungsteams schicken, um die Umwelt gnadenlos auszubeuten?

MAXIS BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Space Quest 6

Thomas Dengler aus München greift nicht nur dem vertrottelten Weltallhausmeister Roger Wilco mit seiner Komplettlösung unter die Arme, sondern hoffentlich auch Euch.

Das Vorspiel

Am Anfang des siebten "Space Quest" werden unserem Held Roger wieder einmal alle Auszeichnungen genommen und er wird zum einfachen Putzmann zweiter Klasse degradiert. Er wird auf ein Raumschiff versetzt, auf dem er von nun an seinen Dienst verrichten soll.

Bald gibt es für aber die Crew Landurlaub. So auch für Roger. Zu diesem Zweck wird er auf einen "Vergnügungsplaneten" gebeamt. Auf Polysorbate LX angekommen, treten auch schon die ersten Probleme auf: Rogers untere Hälfte steckt im Boden fest und er kann sich nicht von selbst befreien. Doch Hilfe ist nicht weit: Er hält sich einfach an einem Roboter fest, der nahe an ihm vorbeispaziert. Wieder voll beweglich, entdeckt

Roger an einem alten Fahrrad, das an einem Laternenpfahl lehnt, einen Sicherheitsausweis; leider mit falschem Bild. Unser Held macht sich auf, das Städtchen weiter zu erkunden. Dabei stößt er auf einen Sofortbildautomaten. Mit dem letzten Bukazoid macht er Paßbilder. Obwohl die Bilder nicht sehr gut geworden sind (war ja nicht anders zu erwarten), war es dennoch besser, sich nicht noch einmal fotografieren zu lassen. Eines dieser Fotos klebt Roger exakt auf die ID Card und erhält so seinen persönlichen Sicherheitsausweis, der ihm Tür und Tor öffnen sollte. Roger geht erstmal in die Bar, denn schließlich ist er ja hier, um sich zu amüsieren. Doch leider hat er kein Geld mehr. Er fährt deshalb ein Stockwerk höher und klaut der Roboterkellnerin einige Bukazoids. Danach bestellt er sich einen Drink. Nach bester Police-Quest-Manier zeigt Roger dem Barkeeper seinen Sicherheitsausweis. Daraufhin kann er sich einen speziellen Drink bestellen und der Barkeeper gibt erstmal Ruhe.

Alle, denen nichts zu blöd ist, gehen jetzt in den Keller. Ganz links befinden sich einige Rohre und auf einem dieser Rohre – dem horizontalen – hockt eine Spinne: Anklicken und Spaß haben!

Der Terminator

Als Roger "Orions Belt" verläßt, fällt ihm ein Typ in dunklem Mantel auf (nicht zu verwechseln mit dem Typ mit dem Küchengerät auf dem Kopf). Er geht zu ihm und spricht ihn an. Der Mann findet jedoch kein Interesse an Roger und geht weiter. Roger spricht ihn deshalb noch einmal an. Mit Erfolg. Er erhält die Aufgabe, einen Roboter für 50 Bukazoids dingfest zu machen. Kein Problem!? Dem Datacoder – den Roger von dem Endodroid Hunter erhalten hat – nach zu schließen, befindet sich der Roboter hinter der verschlossen Kellertür der Bar. Roger öffnet sie mit ein paar gewaltigen Fußtritten (das hätte wohl keiner von ihm erwartet). Im Keller bittet ihn ein einsam dasitzender Herr daraufhin, den Raum zu verlassen. Roger will wirklich sichergehen und benutzt den Datacoder. Tatsächlich scheint es sich um den Gesuchten zu handeln. Da sich Roger nicht mit ihm anlegen will, verläßt er den Raum, nimmt aber vorher noch ein Rohr mit, das vor der Treppe liegt.

Roger fährt mit dem Lift wieder nach oben und zeigt den Kiffern, die in der Ecke gemütlich Rauchen, seinen Ausweis. Diese verabschieden sich daraufhin flugs. Roger nimmt die Schläuche und verbindet den Kanister mit der Rohrleitung an der Wand (links von der Bildmitte, unten). Aus den einzelnen kurzen Schläuchen bastelt er einen langen.

Er geht wieder nach unten und zeigt dem Barkeeper erneut den Sicherheitsausweis, um sich einen "Spezial Drink" zu bestellen. Roger nutzt die Unaufmerksamkeit des Barkeepers, um den Kühlschrank links neben den Rohrleitungen zu öffnen und sich die Eiswürfelform herauszunehmen. Dann öffnet er die Ventile an den Rohrleitungen rechts daneben, um herauszufinden, in welchem Luft ist. Dieses Rohr bricht er dann unterhalb des Ventils ab (auf das Rohrstück unterhalb des Ventils klicken) und biegt es um. Er befestigt den Schlauch an dem Ventil der dicken Rohrleitung links im Bildschirm und an dem aufgebogenen Rohr. Daraufhin rennt Roger nach oben (!), um das Ventil am Kanister zu öffnen. Sobald er das getan hat, kann er endlich nach unten fahren. Möglicherweise hat der Barkeeper inzwischen den Schlauch entfernt. Da hilft nur noch einmal bestellen! Nach oben muß man aber nicht noch einmal. Wie dem auch sei, Roger läuft also in den Keller, wo er den tiefgefrorenen Terminator vorfindet. Ein Schlag mit der Eisenstange auf das Haupt des Cyborgs, und er zerbröselt in handliche Eiswürfel, die jedoch nichts für Shakes sind. Die kehrt Roger mit seinem professionellen High-Tech Putzmann-Equipment auf und füllt sie in die Eiswürfelform. Er stellt sie noch einmal kurz nach einer neuerlichen Bestellung im Kühlschrank ab. Gut gekühlt holt Roger die Form wieder heraus und verläßt die Bar. Draußen erwartet ihn auch schon der dunkle Typ. Roger spricht ihn an und gibt ihm die Eiswürfel. Und schon ist er ohne Probleme um 50 Bukazoids reicher geworden.

Das Alien in der Spielhalle

Da die Bar ja von nun an geschlossen hat, begibt sich Roger in die Spielhalle. Dort fragt er das Alien, das so gemütlich an einem Automaten lehnt, ob es nicht eine Runde gegen ihn spielen wolle. Es willigt ein, doch schon nach der ersten Runde stellt sich heraus, daß es ihm weit überlegen ist. Verzweifelt verläßt Roger die Spielhalle wieder. Bei seinem Spaziergang durch die Straßen fällt ihm ein torkelnder Mann auf. Er geht zu ihm und erfährt, daß es sich um den Ex-Chef der Automatenspielfirma handelt. Und der Mann verkauft seit einiger Zeit Cheats für alle möglichen Spielautomaten. Er gibt den für uns besonders wichtigen jedoch nur gegen einen Brandy als Gegenleistung.

Roger geht also zum Getränkeladen und beglückt erstmal E.T. Er "funkelt" ein paarmal (4x) mit ihm und hält ihn dann am Finger fest. E.T. scheint erleichtert. Für 20 Buckazoids erhält Roger die gewünschte Flasche Brandy, in der ein Fisch schwimmt, der ihn noch in seinen Träumen verfolgen wird. Roger verläßt den Laden wieder und findet den Chef auf dem Boden liegend vor.

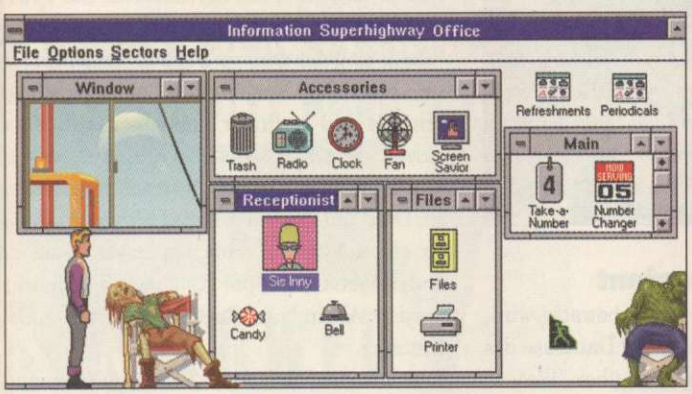
Er gibt ihm die Flasche. Der Chef bedankt sich mit dem bereits erwähnten Fisch und dem Cheat. Diesen sieht sich Roger noch einmal genauer an. Man muß die Knöpfe des Automaten beim Auswahlbildschirm in der Reihenfolge A, B, B, A, C, A, C, A drücken und erhält so einen Extraschlag. Mit dem Cheat fällt es ihm ziemlich leicht, das vorher so überlegene Alien zu besiegen, und es muß ihm wohl oder übel 300 Buckazoids aushändigen.

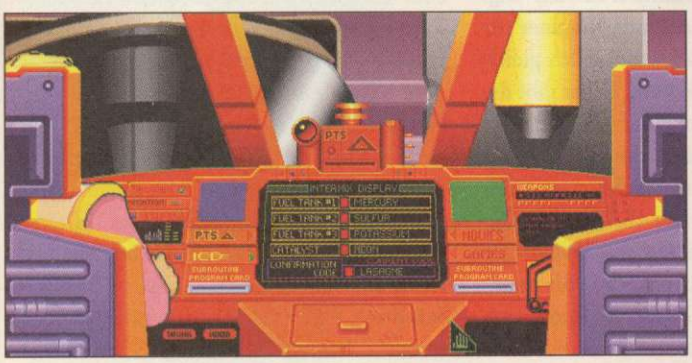
Das Hotel und die Entführung

Mit dem verdienten Geld geht er ins Hotel und nimmt sich dort ein Zimmer. Er fährt mit dem Lift nach oben, und gerade als Roger sein Appartement aufschließen will, wird er von zwei Typen gekidnappt.

Im Appartement der Kidnapper und in Handschellen versucht Roger, an den Schlüssel zu kommen. Der Schlüssel fällt zwar herunter, aber der Kidnapper bemerkt es und steckt ihn ein. Roger beschließt, mit dem Nagel vorlieb zu nehmen und schafft es, damit die Handschellen aufzubekommen. Doch noch ist er nicht frei. Er reißt den Pelvis-Teppich von der rechten Wand, legt ihn auf den Boden und vollführt darauf ein Tänzchen (Hand Icon). Auf diese Weise hat sich einiges an statischer Energie in ihm angesammelt, die er an dem Modul entlädt, das sein Kidnapper in den Hinterkopf eingebaut hat.

Nach kurzer Untersuchung des Kidnappers findet er den Schlüssel. Roger nimmt nun das Modul von dem Lufttrockner und den Datacoder, der rechts auf dem Tisch liegt. Danach durchsucht er die CD-ROMs neben dem Computer. Er entschließt sich für die Tektronics-CD. Roger setzt sich vor den Computer, legt die CD ein und erfährt, wie man aus einem Datacoder einen Homing Beacon bauen kann. Natürlich macht er sich gleich an die Arbeit. Die Belegung ist wie folgt: A:RF, Spn, 9; B:TT, Den, 7; C:PS, Fer, 1;D:FC, Rep, 5; E:SE, Dim, 3.





Die Entscheidung liegt ganz allein in Ihren Händen

Vergessen Sie den König des Dschungels. Mit SimIsle sind Sie der König des Waldes – des Regenwaldes. Aber seien Sie auf der Hut! Bergarbeiter, Wilderer, bedrohte Arten, Touristen, Luftverschmutzer und Ökologen erschweren Ihre Arbeit auf den Inseln.

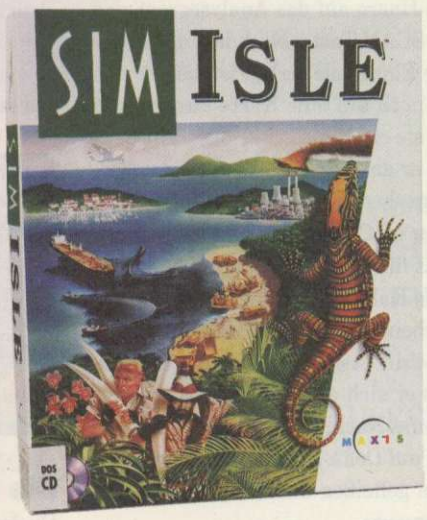
Messen Sie Ihre Macht an Außerirdischen und Ölkatastrophen, erkunden Sie weitläufige Küstenlandschaften und die Plateaus hoher Gebirgsketten. Benutzen Sie die 3–D Landkarte, um sich in die Tiefen des Regenwaldes zu zoomen.

Unterstützt durch ein Team von Spezialagenten, machen Sie sich auf die Reise, um herausfordernde Missionen zu erfüllen und über das Schicksal von mehr als 25 tropischen Inseln zu entscheiden.

Sorgen Sie für das Gleichgewicht zwischen Ökologie und Ökonomie. Letztendlich liegt es an Ihnen, wer überlebt und wer ausstirbt.

FEATURES

- *Übernehmen Sie herausfordernde Missionen auf über 25 verschiedenen Inseln, oder setzen Sie sich Ihre eigenen Ziele im "free-form" Modus*
- *500-seitiges Notizbuch mit Hintergrundinformationen, atemberaubenden Fotografien und Zeichnungen*
- *Umfangreiches Filmmaterial wurde von Network Earth™, einer schon mehrfach preisgekrönten Umwelt-Serie, zur Verfügung gestellt*



Im Exklusiv-Vertrieb von

MAXIS BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

SYSTEM–VORAUSSETZUNGEN

PC DOS CD–ROM, IBM 486 oder höher,
MS–DOS 5.0 oder höher, 8 MB RAM,
CD-ROM Laufwerk, Microsoft Mouse

Er wirft die CD aus und nimmt sie mit. Dann öffnet Roger mit dem Schlüssel die Tür und kommt in einen Raum neben einer Landeplattform. Roger aktiviert den Beacon, doch irgend etwas blockiert ihn. Aus der Schachtel unter der Konsole nimmt er sich ein weiteres Modul. Davon entfernt er den Aufkleber, klebt ihn auf das andere Modul und gibt es dem zweiten Kidnapper.
Roger sieht sich die Tanzeinlage an und nimmt den Gürtel, der rechts unten liegt, und entfernt von ihm den Rasierer und die Fernsteuerung für das Energiefeld. Er schaltet das Energiefeld ab und geht auf die Landeplattform. Dort zeigt die Aktivierung des Homing Beacon Erfolg. Er wird von Stellar gerettet und erhält auch seinen Fisch wieder. Stellar und er beschließen herauszufinden, wer die Kidnapper waren.

DNA-ANALYSE

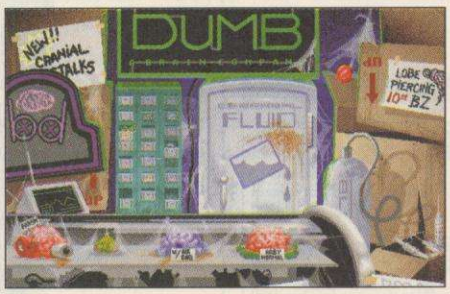
In der Zwischenzeit bahnt sich auf der Brücke eine Verschwörung an. Roger weiß davon nichts und will eine DNA-Analyse der Haare des Kidnappers machen. Doch der Wissenschaftler hat berechtigte Angst, seine Geräte könnten beschädigt werden. Es gelingt Roger aber doch, ihn zu überreden. Er legt die Haare auf das Analysegerät und drückt die SCAN-Taste. Nachdem der Apparat in seine Einzelteile zerlegt ist, läßt er sich die Daten noch auf eine Karte ausdrucken und steckt sie ein.
Damit will er am ComPost die Akte des Kidnappers einsehen. Doch ist sie leider lesegeschützt. Nur im Cyberspace könnte man vielleicht etwas finden. Roger saugt sich daraufhin in seine Kabine. Er findet jedoch nichts von wirklichem Interesse vor und beschließt, sich das Schiff etwas genauer anzusehen. Gerade als er sich an den ComPost begibt, erhält er eine Nachricht vom Commander. Roger wird auf Delta Burklsilon erwartet. Er tut wie ihm geheißen und saugt sich in den Transporterraum.

Stellars Entführung

Er drückt auf den Knopf für die Quartiere und betritt den Raum. Sharpei hat ihn schon sehnsüchtig erwartet und befiehlt ihm, den Boden zu wischen. Roger schnappt sich den Mob und macht sich an die Arbeit. Schon bald wird er von Sharpei unterbrochen. Mit der Toilette sei etwas nicht in Ordnung. So begibt sich Roger in das Bad, um den Schaden zu beheben. Doch Sharpei ist noch immer nicht zufrieden. Er soll ihr eine bestimmte Medizin aus dem Medizinschrank holen, der sich hinter dem Badspiegel befindet. Roger öffnet ihn, findet jedoch nichts derartiges. In der Zwischenzeit hat Sharpei einen Mechanismus aktiviert, der Gas in den Raum strömen läßt und den Türöffnungsmechanismus außer Kraft gesetzt hat. In Panik reißt Roger einen Kolben aus Sharpeis Bett und klemmt ihn zwischen die Türen. Im selben Moment erscheint Stellar.
Sie versuchen gemeinsam durch die Tür in den Aufzug zu gelangen, sobald die Türen sich weit genug geöffnet haben, doch nur Roger kann sich retten. Er kann nur noch die Grabrede für Stellar halten. Und nachdem die Beerdigung zu Ende ist, saugt er sich in sein Quartier zurück.

Die Täuschung

Er muß jetzt mit jemandem Reden und benutzt deshalb den ComPost, um sich in den Essenraum zu saugen. Überraschenderweise erhält er schon wieder eine Nachricht – und was für eine: eine Nachricht von Stellar(!). Er wurde getäuscht und Stellar ist noch am Leben. Roger folgert, daß Sharpei da ihre Finger mit im Spiel haben muß. Stellar muß irgendwo im Labor des Doktors festgehalten werden.
Er saugt sich zum Commander auf die Brücke, um ihn zu informieren. Der zeigt jedoch wenig Verständnis für Roger. Also beschließt er, Stellbar allein zu retten. Er muß dazu aber nach Delta Burksilon fliegen.



Die Befreiung beginnt

Da das Tor zum Hangar streng bewacht wird, informiert er sich etwas in der Database des ComPosts. In der Datenbank über "Wesen" findet er unter den "Bekannten Rassen" sog. "VULGARS" und eine passende Nummer für die Holocabana. Die muß er natürlich gleich ausprobieren. Also, ab dorthin. Roger gibt die Nummer 5551212 ein und das Wesen erscheint und erklärt ihm die Anwendung eines vielen Menschen wohlbekannten Griffes. Roger saugt sich zum Hangareingang und probiert den Griff an der Wache aus. Der Griff zeigt durchaus Wirkung, doch die andere Wache überrumpelt Roger. Er findet sich also im Gefängnis wieder.

Der Sicherheitschef des Raumschiffs kommt herein und bringt Roger Essen. Er nimmt es vom Wagen. Doch Roger denkt an Flucht, nicht an essen. So kombiniert er die "Bobbit-Kabobs" mit dem ohrenähnlichen Zeug alles erst mit dem "Rack of Orat", dem Gebäck, mit den Knollengewächsen, der Melone und schließlich alles mit den Spaghetti. Fertig ist der unser Doppelgänger. Roger setzt ihn auf die Bank. Hat er jetzt noch Zeit, kriecht er schnell in den Essenwagen, wenn nicht, wartet er, bis der Sicherheitschef wiederkommt und haut dann ab. An dieser Stelle sollte Roger wenigstens einmal einen Fehler machen und das Monster aus Zelle 105 freilassen. Er will zwar anfangs nicht, läßt sich aber dazu überzeugen.

Freiheit ich komme!

Aus dem Gefängnis saugt Roger sich zur Krankenstation. Dort nimmt er aus dem Schrank rechts eine Morphiumspritze. Er geht wieder zum ComPost und saugt sich zum Hangareingang. Das Morphin spritzt er in den Doughnut und legt ihn, sobald die Wache wegsieht, zu den anderen. Die Flüssigkeit hat einen äußerst interessanten Effekt, und der andere Wächter scheint noch völlig von der Vorführung beeindruckt zu sein, so daß er Roger nicht bemerkt. Sein Fehler: Roger betäubt ihn ein zweites Mal und nimmt ihm einen Raumschiffschlüssel ab. Doch um das Tor zu öffnen, müssen zwei, für einen Normalsterblichen zu weit auseinanderlegende, Knöpfe gleichzeitig gedrückt werden. Allein kann Roger das Tor also nicht öffnen.
Er will sehen, ob sich im Essenraum jemand oder etwas Brauchbares aufzutreiben ist. Tatsächlich. Ein Roboter bietet ihm seine Hilfe an. Roger fragt ihn, ob er ihm seinen Arm leihen könnte und erhält ihn prompt. Roger nimmt den Arm mit und saugt sich zurück zum Hangartor, um es mit Hilfe des Roboterarmes zu öffnen. Die Aktion glückt und Roger betritt den Hangar. Mit dem Knopf auf dem Schlüssel des Wächters schaltet er die Alarmanlage des Raumschiffes ab. Auf diese Weise erkennt er auch gleich, um welches Raumschiff es sich handelt. Er

More SIMs – More Fun

Jedes SIM eine neue Herausforderung!

Die komplette Range der faszinierenden Simulationen für Städteplanung, Zivilisationsentwicklung und Naturphänomene.

Mit über 5 Millionen verkauften Exemplaren stellt die SIM-Range die erfolgreichste Simulationsspiel-Serie der Welt dar.

International mehrfach ausgezeichnet. Überzeugen Sie sich selbst!

Alle Spiele komplett in Deutsch auf PC und CD ROM.

Im Exklusiv-Vertrieb von

HotLine 061 07 - 945 145 BOMICO

MAXIS

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Die komplette Range der SIM-Spiele auf einen Blick. Ab November im Handel. Im neuen SIM-Fun-Center.

betritt das Schiff und setzt sich ins Cockpit. Dort drückt er den "Power"-Knopf und den Anlasser. Mist! Das Mixverhältnis der Tanks stimmt nicht! Roger drückt also den "ICD"-Knopf und stellt das Verhältnis richtig ein: 1. Lanthanum; 2. Sulfur; 3.Silver; 4.Neon; 5.Lasagne. Er drückt erneut den Anlasser. Doch was ist das? Der Wächter macht seinem Beruf alle Ehre und hat das Schiff zusätzlich gesichert. Das Raumschiff bittet um eine Netzhautabtastung. Roger bräuchte die Netzhaut einer Autorisierten Person. Hmmm...

Er beschließt, seinen Roboterfreund noch einmal zu befragen. Mit Erfolg! Der Android leiht ihm ein Auge. Roger geht also wieder zum Schiff, hält das Auge vor die Optik und kann endlich abfliegen. Zuvor erhält er aber noch seinen Fisch zurück. Leider bekommt Roger schon sehr bald wieder Probleme: Das Schiff gibt seinen Geist auf!

Panne im Weltall

Roger drückt auf den blinkenden Knopf "Manual Override" und ein gewisser holographischer Manual Auxverride kommt zum Vorschein. Er erklärt Roger, daß scheinbar der Kristall für die Versorgung des Schiffes nicht mehr On-Line ist. Roger geht nach hinten und öffnet die Klappe, hinter der sich der Kristall verbirgt (rechte Wand, Mitte). Es ist ein Stück aus dem Kristall herausgebrochen. Er erinnert sich an den Datacoder, öffnet ihn und nimmt den Kristall heraus. Leider will das Kristallstück nicht an dem anderen haften bleiben. Infolgedessen geht er also wieder ins Cockpit und untersucht das Handschuhfach einmal genauer. Unter anderem findet er auch Kleber. Roger bestreicht also das kleine Kristallstück wie auch den großen Kristall mit Kleber und fügt sie zusammen. Anschließend setzt er sich wieder ins Cockpit und versucht zu starten. Der Versuch mißlingt abermals und Roger öffnet Motorhaube und Kofferraum und geht nach hinten. Im Sitzfach an seinem Stuhl entdeckt er ein Blatt, das Auskunft über einen Schreibfehler im Handbuch des Schiffes gibt. Roger sieht sich den Zettel lieber noch einmal genauer an. Anschließend öffnet er den Schrank an der rechten Wand, zieht Anzug und Helm an und verläßt das Raumschiff. Zuerst entfernt Roger den Fisch, von dem er schon gehofft hatte, ihn endlich los zu sein, vom linken Antrieb. Er nimmt die Kabel und das "Hilfe"-Schild aus dem Kofferraum und schließt ihn wieder. Das Schild klebt er an die Heckflosse. Jetzt heißt es warten. Nach einiger Zeit hält tatsächlich eine junge Frau an, um uns Starthilfe zu geben. Roger gibt ihr die Kabel und schließt sie so an, wie es auf dem Rückrufblatt steht (rot: +,blau: -). Manuell springt das Schiff an und Roger verabschiedet sich von der Frau. Er hat das Gefühl, daß sie noch einigen Ärger bekommen könnte. Anschließend schließt er die Motorhaube und schwimmt ins Raumschiff zurück. Roger startet das Raumschiff und auf geht's nach Delta Burksilon.

Zurück auf Delta Burksilon

Dort angekommen, verläßt er das Schiff und fährt mit dem Lift ins Labor A, wo er den verrückten Doktor vorfindet. Er redet so lange auf ihn ein, bis dieser entnervt seinen Platz freigibt.

Roger nutzt die Gelegenheit und nimmt aus der High-Tech-Kiste ein Modul. Er sieht sich noch ein bißchen die Blätter und Ordner auf dem Tisch an und setzt sich dann an den Computer. Natürlich versucht er sofort in den Cyberspace vorzudringen, aber Roger hat nun mal noch keinen Cyberjack.

Auf Delta Burksilon ist es auch unwahrscheinlich für ihn, einen zu finden. Er verläßt deshalb Delta Burksilon und fliegt nach Polysorbate LX zurück. So einfach denkt Roger sich das jedenfalls. In Wirklichkeit aber muß er für die Navigationsdaten erst noch das PTS richtig handhaben. Er drückt also den Knopf, auf dem "PTS" zu lesen ist und schießt zwei Fotos und trennt von ihnen die Negative ab. Roger legt das Bild des ersten Fotos auf den blauen Bildschirm rechts neben ihm und dann das Negativ des zweiten Fotos darüber. Tataa! Das Navigationssystem ist bereit und einem Flug nach Polysorbate steht nichts mehr im Wege! (Erinnert uns diese Flugsequenz an Origin-Spiele?!)

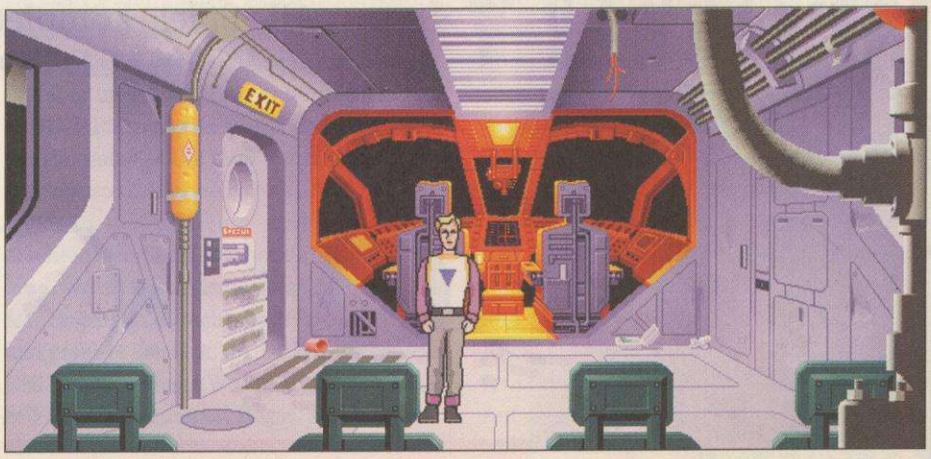
Nachdem Roger Manuel befohlen hat, ihn auf die Oberfläche von Polysorbate zu beamen, geht er dort in den Implantatsladen und tauscht das Modul aus der Kiste des verrückten Doktors gegen ein Cyberspace-Set. Roger verläßt den Laden und geht zurück an den Platz, von dem aus er zurückgebeamt werden kann. Dort betätigt er den Signalgeber. Sofort macht er sich auf den Rückweg nach Delta Burksilon.

Cyberspace

Im Labor A angekommen, schaltet er den Computer ein, drückt "Cyberfunktions" und steckt das Cyberspace-Set an. Im Anschluß daran findet sich Roger im Cyberspace wieder. Nach einem verwirrenden Fußmarsch kommt er an der ewigen Baustelle des Datenhighways an. Roger nimmt einen Schraubenzieher mit, der vor dem Bauschild auf dem Boden liegt, geht in den Bauwagen und betätigt die Klingel an der Rezeption. Leider will uns Fräulein Inny nicht ohne vorher gezogene, passende Nummer Zugang zu den Aktenräumen gewähren. Roger zieht also eine Nummer. Dummerweise stimmt diese nicht ganz mit der aktuellen Nummer überein.

Er öffnet deshalb die Klappe des Zählwerks und macht sich mit dem Schraubenzieher, den er kurz zuvor bei der Baustelle entdeckt hatte, am Zählwerk zu schaffen. Er gibt seine Nummer der Rezeptionistin und erhält prompt Zutritt zu den düsteren Gewölben der Daten. Hier kann er verschiedene Arten von Schubladen erkennen.

Als erstes muß er die Akte von Rancid, Nigel, finden. Er geht also in den mittleren Gang bis "R". Dort öffnet er die richtige Schublade, kommt aber nicht heran. Zu diesem Zweck öffnet er die Schubladen links daneben, so daß sie eine Treppe ergeben. Roger nimmt die Akte von Nigel heraus und ließt sie. Anschließend besorgt sich noch die Akten von Beleaux, Sharpei, Santiago und Projekt: Unsterblichkeit. Wenn Roger Lust hat, kann er auch noch in eine Schublade mit einigen



Space Quest Akten sehen, mehr aber auch nicht. Sobald er alle Akten hat, verläßt er den Aktenraum wieder. Die gesammelten "Werke" druckt Roger mit dem virtuellen Drucker aus. (Keine Angst sie werden da sein, wenn Roger den Cyberspace wieder verlassen hat.)

Auf der Baustelle nimmt er noch ein Brett mit, das an einem Haufen gestapelter Eisenträger lehnt. Da Roger keine Lust hat, den ganzen Weg noch einmal zurückzugehen, legt er das gefundene Brett über das Loch in der Brücke und verkürzt sich so erheblich den Weg.

Die Reise ins Ich

Roger nimmt die ausgedruckten Blätter neben dem Computer und zeigt sie dem Doktor, der sich reumütig zeigt und nur aus Liebe gehandelt haben will. Er hat versucht, Stellar das Gehirn von Scharpei einzupflanzen. Dazu benutzt er von ihm selbst entwickelte Miniaturroboter, die in Stellars Körper ihr Unwesen treiben. Roger muß diese Roboter und Sharpei vernichten. Zu diesem Zweck wird er von dem Doktor ebenfalls auf mikroskopische Größe geschrumpft und Stellar eingespritzt. Vorher gibt ihm Belleaux noch eine ausgesprochen nützliche Compact Disk, mit der Roger die Roboter lokalisieren und in Stallar navigieren kann. Wie üblich hat Roger nach der Landung schon wieder Probleme mit dem Raumschiff.

Er schiebt die Compact Disk in das Laufwerk neben dem großen Bildschirm und entdeckt den Roboter schließlich in Magen und Hirn. Roger legt den Schutzanzug an, nimmt den Helm mit und wagt sich in Stellars Eingeweide vor.

Ein Blick auf die blinkende Lampe und den Tank 3 (rechts oben, neben der Lampe) verraten uns, daß Roger sich dringendst etwas

Silber für das Treibstoffgemisch besorgen sollte. Unser heroischer Probant nimmt die Kapilaren, die am linken Antrieb hängen und die Alveolen auf der Motorhaube. Mit diesen im Inventar kriecht er durch das Loch im "Boden" , bis er schließlich im Magen angelangt ist. Dort treib sich auch schon der kleine Roboter herum. Roger nimmt eine der Schokopillen, die im Magen einfach so herumliegen und wirft sie in die Magensäure, in der Hoffnung, die Roboter so vernichten zu können, doch Pustekuchen.

Allerdings steigt die Magensäure nicht hoch genug. Roger zieht also die Büroklammer aus der rechten Magenwand und nimmt das seilähnliche Zeug. Beides verbindet er und klettert die Magenwand bis zu dem Loch, aus dem er gekommen ist, hoch. Dort gelingt es ihm, das Seil mit der Büroklammer in die Öffnung für die Speiseröhre einzuhaken.

Der Abstieg erübrigt sich und Roger klettert sofort das Seil hoch in die Speiseröhre. Dort entdeckt er ein verklemmtes Kuchenstück, das groß genug erscheint, die Magensäure hoch genug ansteigen zu lassen. Doch alles darauf herumspringen hilft nichts und so

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax-1294
hotline news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Spiele auf CD ROM

A-IV Networks	DV	82.90
Across the Rhine	DV	96.90
Action Soccer	DV	72.90
Air Havoc Contr.	DV	67.90
Alone in the Dark 1+2	DV	59.90
Alone in the Dark 3	DV	78.90
▪ Apache Longbow	DV	73.90
▪ Ascendancy	DV	77.90
Atlas	DV	55.90
Battle Isle 2 Bundle	DV	65.90
▪ Battle Isle 3	DV	80.90
Biing	DV	69.90
Burid in Time		69.90
▪ Burning Steel 3	DA	48.90
Civil War (Amerika..)	DV	82.90
▪ CivNet	DV	a.A.
Colonization	DV	69.00
Command + Conquer	DV	87.90
Crusade		79.90
D-Info Telefonverzeichnis		45.90
▪ Dark Forces	DV	69.90
Dark Universe	DV	76.90

ELECTRONIC * ARTS
Populous 2 & Powermonger
Strike Commander
Privateer
Seawolf SSN21
Shadow Caster
Syndicate Plus
Wing Commander II
je 33.90

CD * ROM CLASSICS

Das schwarze Auge 2	DV	72.90
Deadalus Encounter	DV	87.90
Der Patrizier	DV	43.90
Der Planer + Data	DV	39.90
Der Reeder	DV	75.90
Die total verrückte Rally	DV	39.90
Discworld	DV	81.90
Dungeon Master 2	DV	87.90
EA Sports Rugby	DA	78.90
Eine kurze Geschichte der Zeit - von Stephen Hawking	DV	79.90
First Encounters/Elite 3	DV	76.90
▪ Fight Commander 2	DV	65.90
Flight o.Amazon Queen	DV	79.90
Flight Unlimited	DV	85.90
▪ Form. One Grand Prix 2		a.A.
FX Fighter lim. Edition		75.90
Hardball 4	DA	71.90
Hattrick (Ikarion)	DV	80.90
Hi Octane	DV	84.90
▪ Jagged Alliance	DV	87.90
Jewels of Oracle	DV	79.90
Jungle Strike/Desert Strike		47.90
Kaiser Deluxe	DV	59.90
Kingpin	DA	32.90
Kings Quest 7	DV	79.90

THE WHITE LABEL (Virgin)
Beneath Steel Sky
Indy Car Racing
The 7th Guest
Star Treck 25th..
Hand of Fate
Lands of Lore
je 24.90 / 27.90 / 34.90

▪ Kiyeko + die Diebe..	DV	59.90
Knights of Xentar	DV	85.90
Kyrandia 3	DV	75.90
Last Dynastie	DV	75.90
Links -Devils Island		51.90
Links -Rivera		51.90
Lords of Midnight	DV	89.90
Lost Eden	DV	75.90
▪ Mad News (incl. Extrablatt + Mad Editor)	DV	69.90
▪ Master of Magic	DV	46.90
Mechwarrior II		75.90
Micro Machines 2	DA	68.90
Myst	DV	68.90
Nascar Track Pack	DA	41.90
▪ Navy Strike	DV	95.90
NBA Jam Tournament		87.90
North + South		13.90
Oldtimer	DV	37.90
One must Fall 2097	DV	66.90
Orion Conspiracy	DV	92.90
▪ Panzer General	DA	48.90
Paws of Fury	DA	45.90
▪ Perfect General 2	DA	71.90
▪ Phantasmagoria	DV	82.90
▪ Primal Rage	DV	78.90
Prisoner of Ice	DV	82.90
Psycho Pinball	DA	69.90
▪ Ravenloft 2-Stone Prophet		48.90
Saga of Aces	DA	65.90
▪ Screamball		51.90
Sensible Golf	DA	58.90
Shanghai Great Moments	DV	76.90
▪ Sim City 2000 Collection (incl. Data 1 + 2)		89.90
Sim Tower	DV	75.90
Sim Town	DV	65.90
▪ Simon the Sorcerer 2	DV	76.90
Slip Stream 5000	DA	67.90
▪ Space Quest 6		engl.89.90
▪ Space Quest 6	DV	77.90

Star Treck:Final.. limitiert		119.90
Star Treck Omni Pedia		67.90
▪ Stone Keep		95.90
Super Street Fighter 2		69.90
Tank Commander	DV	49.00
Terminal Velocity	DA	75.90
UFO + Master of Orion	DA	51.90
Urmels Filmstudio	DV	75.90
US Navi Fighter	DV	84.90
- Data Marine	DV	39.90
USS Ticonderoga	DV	75.90
Tuneland	DV	67.90
Vinyl Goddes		43.90
▪ Voligas	DV	79.90
Virtual Pool	DA	81.90
War in the Gulf	DV	19.90
Warcraft	DA	75.90
▪ Werewolf vs Comanche		67.90
Wing Commander 3	DV	93.90
▪ Whales Voyage 2	DV	73.90
Woodruff & t.Schnib..	DV	76.90
X-Com: Terror from..	DV	57.90

Spiele auf 3.5" Disk

Aces of the Deep	DV	82.90
- Mission Disk	DV	42.90
Biing	DV	73.90
Colonization	DV	59.90
Der Meister	DV	55.90
Die Siedler	DV	45.90
Disneys Aladdin	DA	56.90
Flugsimulator 5.1 engl.		69.90
Hattrick (Ikarion)	DV	80.90
Hugo	DV	56.90
König der Löwen	DA	58.90
Ishar Trilogy (1-3)	DV	49.90
Micro Machines 2	DA	61.90
Nascar Track Pack	DA	34.90

CD Rom Sonderpreise (Okay Soft)

Bioforge	DV	a.A.
Little Big Adventure	DV	75.-
NBA 95 live	DA	75.-
Star Trek-A Final Unity	DV	92.-
World Atlas 4.0	DV	32.-
Falcon Gold	DV	52.-
Magic Carpet Plus	DV	72.-
Cycle Mania	DV	41.-
Nectaris	DV	44.90
Psycho Pinball	DA	62.90
Sim Tower	DA	71.90
Simon the Sorcerer 2	DV	76.90
Super Street Fighter 2		68.90
Tief. Defender of Empire	DV	33.90
Transport Tycoon Bundle		64.90
Warcraft	DA	75.90

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9.90, MPEG Video CD's, Lernsoftware, Public Domain

▪ Windows 95 - Update	195.-	Pioneer DR-UA 124x (4-fach)	355.-
Soundblaster 16 Value Ed./IDE	169.-	Pioneer DR-U 124x (4-fach)	429.-
Soundblaster 16 pro IDE/MKE/CSP	269.-	Toshiba AT 5302B (4-fach)	329.-
▪ Roland SCD-10	329.-	Toshiba XM 3601B (4-fach)	539.-
▪ Roland SCD-15	419.-	Sony CDU 76 E (4-fach)	299.-
▪ Roland SCC-1	719.-	GRAVIS "Firebird"	117.-
Gravis Ultrasound MAX	295.-	GRAVIS Analog PRO	59.-
Gravis Ultrasound ACE	179.-	GRAVIS Analog schwarz	49.-
ORCHID Wavebooster 4FX	285.-	Wingman EXTREME	85.-
ORCHID NU-Sound	275.-	THRUSTMASTER - XL Action	76.-
ORCHID SCSI-Kit mit Toshiba 5302B	699.-	CH-Products: Virtual Pilot Pro	175.-
Mitsumi FX 400 (4-fach)	269.-	CH-Products: Rudder Pedals Pro	197.-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 6.50 German Parcel 24-48 Std. DM 7.00
Nachnahme zzgl. 3,- Zkgeb. DM 9.90 Ausland - Vorauskasse DM 18.00

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Umtreib Retouren werden nicht angenommen!

Golden Game Versand
präsentiert
das schärfste Adventure seit Leisure Suit Larry:
7 Tage - 7 Nächte
für nur 69,90 DM
und hier die absoluten Megahits:
Aces of the Deep, Alone in the Dark 3
Anstoss+Worldcup, Bioforge, Castles 2
Creature Shock, Cyberia, Dawn Patrol
Earth Siege, Freddy Pharkas, Hell
Kings Quest 1-6, Kings Quest 7
Klick'n'Play, Leisure Suit Larry 1-6
Little Big Adventure, Magic Carpet
Noctropolis, Outpost, Police Quest 4
Prisoner of Ice, Rebel Assault, Sam&Max
jeweils PC CD-ROM nur 99,90 DM
weitere Titel auf Anfrage
Fon: 0203 / 446090 - Fax: 0203 / 428069-8
Lieferung per Nachnahme, Porto und Verpackung frei

klettert Roger weiter nach oben. In der Luftröhre befindet sich eine Pille. Roger entfernt sie fachmännisch und rettet Stellar vor dem Ersticken. Das eigentliche Problem, die garstigen Roboter, sind damit jedoch noch nicht gelöst.

Vernichtung der Roboter

Roger bräuchte etwas, um die Speiseröhre zu Reizen und Stellar so zum Schlucken zu bringen. Er will im Magen nach etwas Passendem suchen. Tatsächlich findet er eine Feder. Er steckt sie ein und beginnt wieder den Aufstieg. In der Speiseröhre kitzelt er damit die Wände und erreicht so was er wollte. Na ja, teilweise jedenfalls!

Roger klettert daraufhin wieder nach unten und geht durch den Gang links aus dem Magen. Danach macht er sich auf den Weg zum Darm, den ein Bandwurm unsicher macht, und entscheidet sich, diesem eine Dosis Pillen zuzuführen. Doch die große Kapsel aus dem Magen kann er unmöglich mit seinen bisherigen Mitteln transportieren. Er muß die Außenhaut auflösen und die kleinen Pillen nehmen. In der Galle müßte eigentlich eine Flüssigkeit zu finden sein, die ätzend genug ist, um diesen schmackhaften Job zu erledigen. Dort angekommen, verbindet er die Kapillaren mit dem Klebeband zu einem langen Schlauch und schließt die Pumpe aus dem Handschuhfach des Raumschiffs daran an. Jetzt kann er ohne Probleme die Gallenflüssigkeit in seinen Helm füllen.

Auf dem Rückweg wird Roger plötzlich fast von einem Gallenstein überrollt. Doch wie Roger nun mal ist, macht aus allem etwas Positives und erweitert seine Steinesammlung um ein paar Gallensteine und setzt seinen Weg zu der Pille fort. Über diese schüttet er die ätzende Gallenflüssigkeit. Sie wird angelößt, doch sehr zum Ärger von Rogernicht stark genug, um die Hülle vollständig aufzulösen. Die Pille nicht aufgelöst, die Galle verschlossen – ist das das Ende? Nein, Roger muß es schaffen, denn sonst ist Stellar verloren und was viel wichtiger ist, Roger auch!!!

Roger will deshalb den rechten Teil des Gallenganges erforschen. Vielleicht stößt er dort auf etwas, das ihm weiterhelfen kann. Aber eine Cholesterinablagerung versperrt ihm den Weg.So sehr es Roger auch versucht, er kann sich unmöglich durch die Barriere zwängen. Aus diesem Grund stopft er die Alveolen in die Verengung und bläst sie auf. Dadurch wird die Öffnung auseinandergedrückt und Roger kann nun trotzdem hindurchkriechen.

Dahinter findet er die Langerhansschen Inseln vor und einen ganzen See aus Säure. Es wäre allerdings nicht schlau, die Säure mit der Hand herauszuschöpfen. Roger fängt deshalb mit dem Helm einen Tropfen auf und macht sich wieder auf den Weg zur Pille im Magen. Er schüttet wieder den Helminhalt auf die Pille und diesmal löst sich die Außenhaut auf. Roger steckt ein Pillenteil ein und geht zum Bandwurm zurück. Er füttert ihn mit der Pille und reitet auf ihm zum Blinddarm.

Der Blinddarm

Im Blinddarm nimmt Roger ein Stück Fingernagel, ein abgebrochenes Stück Büroklammer und die Amalganfüllung, die auch Silber enthält(!) mit. Anschließend reitet er wieder zurück. Beim Raumschiff angekommen, setzt er die Zahnfüllung aus dem Blinddarm in den Tank 3 ein (rechts oben, neben der blinkenden Lampe). Danach geht er ins Raumschiff, räumt seinen Anzug weg und setzt sich ins Cockpit. Er tastet noch einmal mit der CD des Doktors Stellars Körper nach Robotern ab. Im Gehirn befinden sich noch immer welche. Roger startet das Raumschiff und fliegt zum Gehirn.

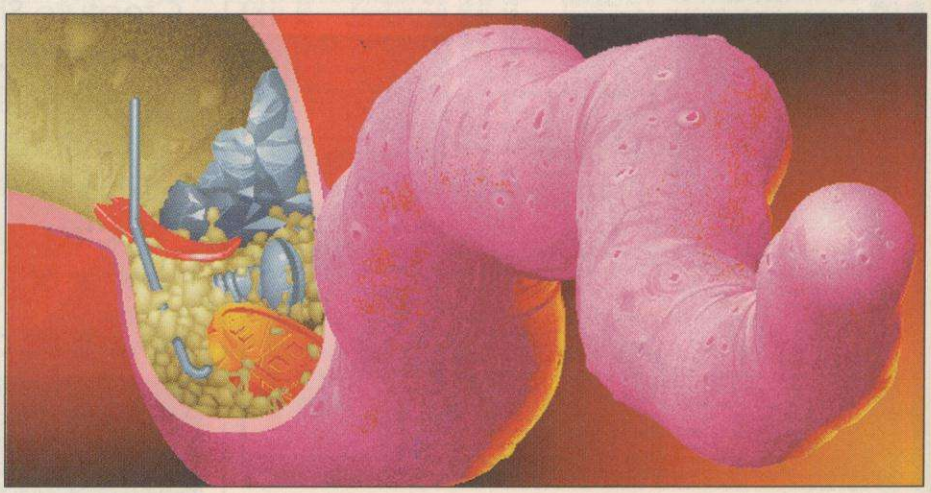
Im Gehirn

Dort legt er wieder den Schutzanzug an und verläßt das Raumschiff. Noch befindet Roger sich aber erst auf der Hülle des Gehirns. Er schneidet sich deshalb mit dem Fingernagel, den er im Blinddarm gefunden hat, durch die Hülle. Auf den Gehirnwindungen geht er nach links, bis er an einen "Abgrund" kommt. Diesen versucht er zu überspringen. Roger hat sich allerdings ein wenig verschätzt und droht in den Abgrund zu fallen. Aber mit ein bißchen Fußarbeit(!) schafft er es, sich wieder auf festen Boden zu retten. Er geht weiter und entdeckt voller Entsetzen Roboter einer größeren Gattung. Und keine Säure weit und breit. Als er schon aufgeben will, kommt ihm eine Idee. Er geht so weit wie möglich nach hinten in den Bildschirm hinein, um näher an den Robotern zu sein und wirft einen Gallenstein auf einen der Roboter. Dieser verdächtigt den anderen und droht ihm (dämmert's schon).

Roger nimmt einen weiteren Stein und wirft ihn auf den anderen Roboter. Dieser meint auch, der andere war es und droht ihm. Als nun Roger zum dritten Mal einen Stein wirft, wieder auf den Ersten, fangen die Roboter an, sich zu schlagen und schalten sich gegenseitig aus. Roger hält jetzt nichts mehr davon ab, mit dem Lift ins Innere des Gehirns vorzudringen. Er fährt bis ganz unten und steht schon wieder vor einem Problem. Ein riesiger Schutthaufen blockiert einen Zugang. Allein kann Roger das ganze Gerümpel niemals wegräumen. Aus diesem Grund fährt er mit dem Lift wieder nach oben bis zum Hustenzentrum. Dort sticht er mit der Büroklammer in das Hirn. Stellar hustet kräftig und Roger fährt voll Hoffnung wieder nach unten. Eine Öffnung hat sich gebildet, die groß genug ist, um sich hindurchzuzwängen.

The END

Jetzt kommt's erst richtig dick. Sharpei macht sich in Form eines riesigen Roboters an Stellar zu schaffen. Doch Roger hat schon schwierigere Situationen gemeistert. Er verbindet die Büroklammer mit den Nervensträngen rechts, und nach "Questbusters"-Manier bringt er Sharpei zum abstürzen. So leicht kann er Sharpei allerdings nicht besiegen. Selbst ohne ihre Roboterhülle ist sie noch stark. Jedoch nur körperlich. Roger gibt den Fisch, der inzwischen leicht das Verfalldatum überschritten hat, Sharpei. Sie freut sich riesig über diese Gehirnnahrung und schlingt ihn hinunter.



Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

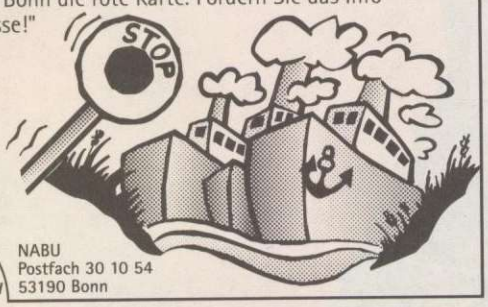
Abandoned Places 1 od. 2	Hexx	Quest for Glory 3 od. 4
Alone in the Dark 1, 2 od. 3	Heimdall 1 od. 2	Ravenloft 1 od. 2 (Stone Prophet)
Al Quadim	Hell (engl.)	Return to Zork
Amberstar od. Ambermoon	Höhlenwelt, die	Sage von Nietoom, die
Beneath a steel Sky	Inca 2	Sam & Max
Big Red Adventure	Indiana Jones 3 od. 4	Simon the Sorcerer 1 & 2
Bioforge	Innocent until caught	Space Quest 4, 5 od. 6
Bureau 13	Ishar 1, 2 od. 3	Star Trek 1, 2 od. Next Generation
Betrayal at Krondor	King's Quest 5, 6 od. 7	Sternenschweif 24.80 DM
Day of the Tentakel	Lands of Lore / Last Dynasty	Superheroleague of Hoboken
Death Gate	Leisure Suit Larry 1,2,3,5 od 6	Under a killing Moon
Discworld	Legacy	Universe
Dragon Lore	Legend 1 od. 2	Ultima 7, 7. 2. Teil od. 8 (Pagan)
Dreamweb	Legend of Kyrandia 1, 2 od. 3	Ultima Underworld 1 od. 2
Ecstatica	Little Big Adventure	Wizardry 6 od. 7
Elder Scrolls: Arena	Lost Eden	Vollgas
Erben der Erde	Menzoberranzan	*Neuheiten*
Eye of the Beholder 1, 2 od. 3	Might and Magic 3, 4 od. 5	Buried in Time, Comm. & Conquer
Flight of the Amazon Queen	Monkey Island 1 od. 2	Phantasmagoria, Jagged Alliance
Gabriel Knight	Myst / Noctropolis	Thunderscape, Mechwarrior 2
Goblins 2, 3 od. 4 (Woodruff)	Orion Conspiracy / Prison of Ice	Dark Forces, Panzergeneral
Guilty	Police Quest 3 od. 4	Dungeon Master 1 od. 2

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordert unsere Gesamtliste zum Preis von 1 DM an. Preis für eine Lösung jetzt nur noch 1.5 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor

Magic Line c/o Markus Müller, Nordbahnstraße 11, 13409 Berlin, Tel/Fax: 030/4911785 oder Tel: 0172/3911072

GEGEN DEN STROM

Für immer größere Schiffe sollen immer mehr Flüsse zu "Wasser-Autobahnen" ausgebaut werden. Zeigen wir den Kanal-Arbeitern in Bonn die rote Karte. Fordern Sie das Info "Rettet unsere Flüsse!" an (für 5 DM in Briefmarken).



NABU Naturschutzbund Deutschland

NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

Flying Arts

Flying Arts · Luerwaldstraße 4 · 44339 Dortmund

Telefon 0231 / 80 20 84

Command & Conquer dt.	99,- DM
Command & Conquer us	109,- DM
Fade to Black	99,- DM
Magic Carpet 2	99,- DM
Need for Speed	99,- DM
NHL Hockey '96	99,- DM
PJA Tour Golf '96	99,- DM
Ascendancy	89,- DM
Space Quest 6 dt.	89,- DM
Vollgas dt.	89,- DM
Pinball Illusions	69,- DM
Warcraft 2	89,- DM
Bermuda Syndrom	99,- DM

Demnächst:
Dungeon Keeper a.A.
Heart of Darkness Januar '96
Sony PlayStation · SEGA Saturn · PC CD-Rom · SNES

GAMEZONE Laden & Versand

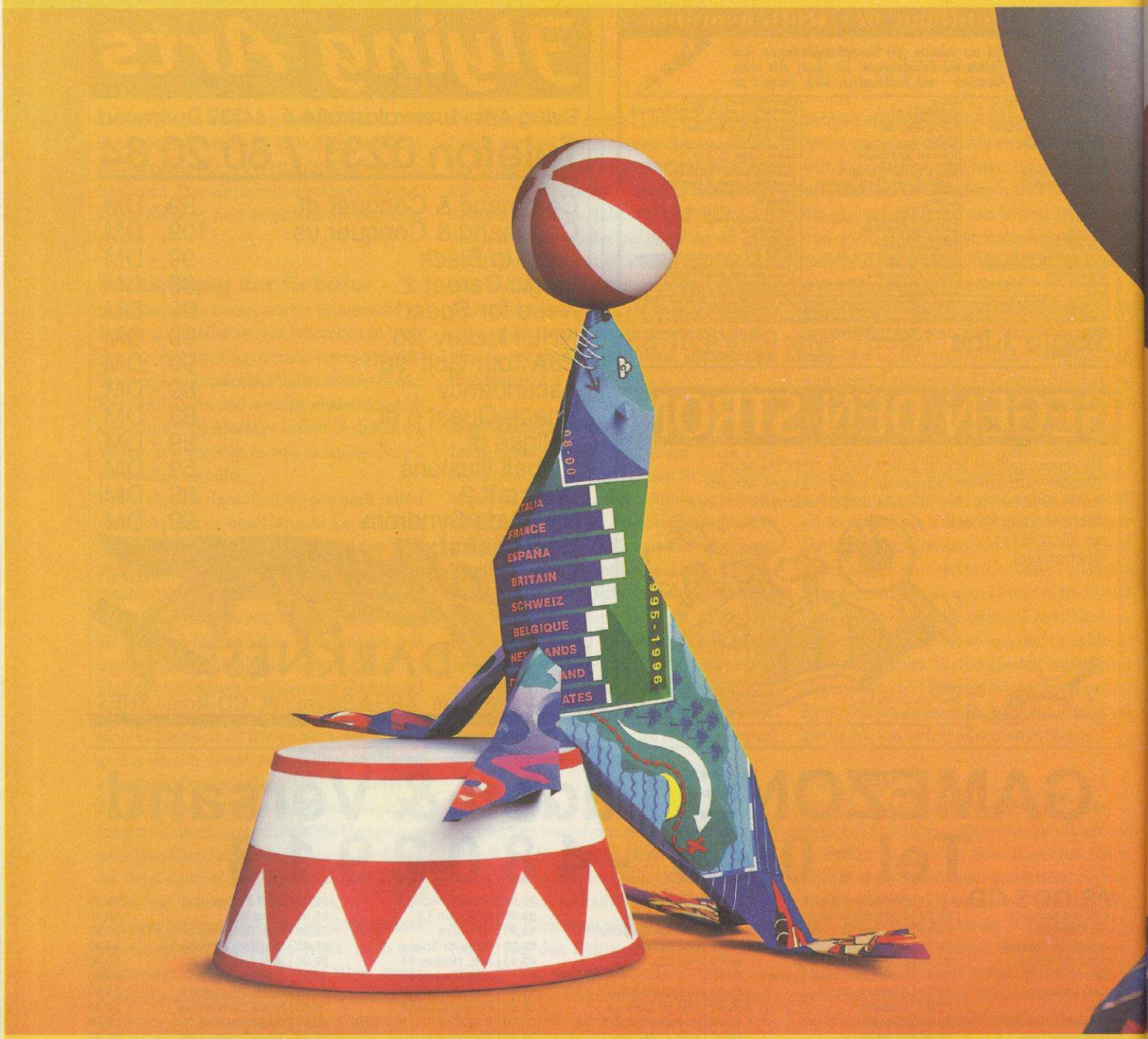
Tel.: 0 8 9 - 4 8 0 2 9 1 3

MS DOS CD

A4 Networks kD.	89,90	Combat Air Patrol	69,90	Hardball 4	79,90	Nascar Racing	89,90	SSN 21 Sea Wolf	29,90
Aces Collection	59,90	Commander Blood	69,90	Hattrick ! kD.	99,90	NBA Jam T.E.	85,90	Stardust	59,90
Aces of the Deep kD.	89,90	Coomand & Conquer dt.	89,90	Hattrick Supporter k.D.	49,90	NBA Live	75,90	Star Trek Final Unity k.D.	105,90
Across the Rhine	99,90	Command & Conquer engl.	79,90	Heimdall 2	89,90	Need for Speed	85,90	Star Trek Omnipedia	89,90
Action Soccer	79,90	Complete After Dark	55,90	Hell k.D.	49,90	NHL Hockey 94	29,90	Star Trek 25th A.	29,90
AD&D Collection	79,90	Complete Chess System	39,90			NHL Hockey 96	85,90	Sternenschweif	79,90
Aegis	79,90	Creature Shock	79,90	Hi-Octane k.D.	99,90	Panzer General	69,90	Stone Prophet d.A.	85,90
Air Havoc Controller	99,90	Crusade	85,90	Hits for Six 6 - 9	je 39,90	Perfect General 2	79,90	Strike Commander	29,90
Alone in the Dark 1 & 2	59,90	Cyberia	49,90	Humans 1 & 2	29,90	PGA Golf 96	85,90	Syndicate Plus	39,90
Alone in the Dark 3 kD.	99,90	Cyclemania	49,90	Inca Collection	79,90	Phantasmagoria	99,90	Tank Commander	79,90
Al Unser Racing	59,90	Dark Forces	69,90	Incredible Machine 2	79,90	Pinball Fantasies Dlx.	69,90	Task Force	39,90
Amerika 1861-1865	99,90	Dark Sun 2	89,90	Indy Car	29,90	Pinball Illusion	59,90	Three Worlds	79,90
Apache Longbow	79,90	Dark Universe	89,90	Inferno k.D.	39,90	Pirates Gold	39,90	Thunderscape	99,90
Ascendancy	85,90	Dawn Patrol	59,90	Ishar Trilogy	49,90	Pitfall 95	85,90	Total verrückte Rallye	49,90
Asterix	79,90	Day of Tentacle	35,90	Jagged Alliance k.D.	95,90	Populous & Powermonger	29,90	Ultima 7 Bundle	29,90
Atari 2600 Action Pack	59,90	Depth Dweller	39,90	Johnny Mnemonic	89,90	Powerhouse k.D.	69,90	Under Killing Moon k.D.	79,90
Aufschwung Ost Deluxe	79,90	Descent	49,90	Kingdom-Far Reaches	79,90	Primal Rage	85,90	Underworld 1 & 2	29,90
Battle Bugs kD.	49,90	Discworld kD.	99,90	King´s Quest 7 k.D.	65,90	Prisoner of Ice k.D.	99,90	Unnecessary Roughness	79,90
Battle Chess Compilation	79,90	Discworld engl.	39,90	Knights of Xentar k.D.	95,90	Privateer	29,90	US Navy Fighters	99,90
Battledrome kD.	49,90	Dominus	89,90	Kyrandia 3 k.D.	89,90	Prototype	69,90	USS Ticonderoga	89,90
Battle Isle 3	85,90	Doppelpass	69,90	Lands of Lore k.D.	39,90	Psycho Pinball	75,90	Virtual Pool	79,90
Beneath a Steel Sky	25,90	Dragon Lore kD.	39,90	Links 386	79,90	Pyrotechnica	59,90	Virtual Valerie 2	79,90
Biing !	79,90	Dreamweb engl.	59,90	Little Big Adventure	89,90	Raptor (Vollversion)	29,90	Vollgas d.A.	69,90
Bioforge kD.	85,90	Dreamweb kD.	79,90	Lost Eden	89,90	Rebell Assault	35,90	Vollgas k.D.	89,90
Bitmap Brothers Comp.	69,90	Dune 2	39,90	Lucasarts Archives	69,90	Rise of the Robots	69,90	Warriors	59,90
Bloodwings	79,90	Dungeon Master 2	85,90	Mad News	75,90	Sam & Max k.D.	79,90	Werewolf vs Comanche	69,90
Blue Force	69,90	Earthsiege Data	49,90	Magic Carpet 2	85,90	Schwarzes Auge	39,90	Whales Voyage 2 k.D.	79,90
Bolo	59,90	Eye of Beholder 1-3 kD.	89,90	Magic of Endoria	69,90	Screamball	49,90	Wingcommander 1	25,90
Bureau 13 kD.	59,90	Eye of the Storm	79,90	Marine Fighters	39,90	Shadowcaster	29,90	Wingcommander 2	29,90
Burried in Time	79,90	Fade to Black	89,90	Master of Magic k.D.	89,90	Shanghai Great Moments	89,90	Wingcommander 3	109,90
Buzz Aldrins Race in Space	25,90	Fantasy Fest	39,90	Mechwarrior 2	89,90	Sim City 2000 Collection	99,90	Wingcommander Armada	79,90
Central Intelligence	69,90	Fifa Soccer	75,90	Megaman X & 6 Button Joy.	99,90	Simon 1 k.D.	39,90	Wings of Glory k.D.	59,90
Chaos Control	79,90	First Encounter-Elite 3 k.D.	89,90	Megarace	39,90	Simon 2 k.D.	79,90	Wizardry 6 & 7	39,90
Chess Challenge	69,90	Flight of Amazon Queen	89,90	Microcosm	39,90	Sim Tower	89,90	Wolf	79,90
Chessmaster 4000 Turbo	35,90	Flight Unlimited	89,90	Micro Machines 2	75,90	Slipstream	69,90	Woodruff	79,90
Chessmaster 3000	39,90	Future Dimensions	69,90			Soccerstars & Lederball	69,90	Wrath of Earth	69,90
Comanche & Missions	65,90	Goblins 3	69,90	Monkey Island 2	39,90	Space Hulk	29,90	X-Com k.D.	99,90
		Hand of Fate	39,90	Myst kD.	69,90	Space Quest 6 k.D.	89,90	X-Wing d.A.	69,90

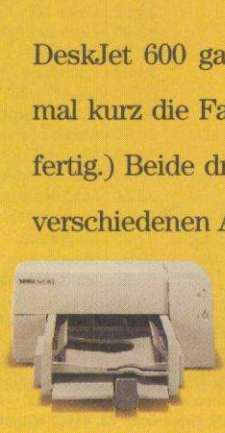
Wir liefern ausschliesslich aufgrund folgender Bedingungen: Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,-- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto - und Versandkosten DM 9,90

X-Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074, Ladenöffnungszeiten: MO-FR 10.00-18.30, SA 10.00-13.00



Die HP DeskJets 600 und 660C: zwei Drucker, mit denen sogar das Lernen Spaß macht.

Liebesbriefe, Partyeinladungen und Geburtstagskarten am Computer zu erstellen und von einem HP DeskJet 600 oder 660C ausdrucken zu lassen ist ziemlich angesagt. Aber man kann natürlich auch die Grafiken für die Mathe-Hausaufgaben printen lassen. Der HP DeskJet 660C ist schon von Anfang an voll farbtauglich, der DeskJet 600 ganz einfach auf Farbe aufrüstbar. (Blo mal kurz die Farbpatrone vom HP Color Kit einlegen fertig.) Beide drucken Schwarzweißbilder und Text a verschiedenen Arten von Papier – gestochen scharf un in sattem Schwarz. Das kommt von HP Resolution Enhancement technology. Un verbesserte Farbtinten machen zusa



DIE DRUCKER VON HP. STARKER AUSDRUCK, STARKER EINDRUCK.

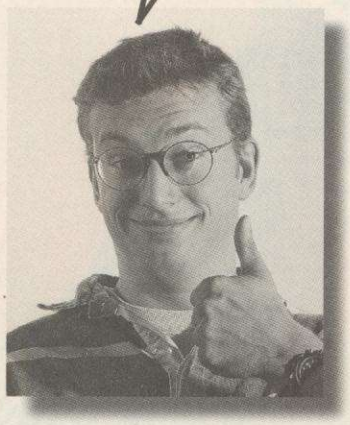
SAATCHI & SAATCHI FRANKFURT

Systems '95, 16.-20.10.95, Halle 24, Stand A16/B11

men mit HP ColorSmart geniale Farben. Man muß auch kein Wunderkind sein, um die beiden Drucker zu bedienen. Zum Beispiel gibt es nur zwei Bedienknöpfe. Und selbstverständlich funktionieren die beiden Drucker mit der Zuverlässigkeit und Qualität, für die HP bei Profis bekannt ist. Wenn es also darum geht, nicht nur für die Schule, sondern auch fürs Leben zu lernen, dreht es sich ganz klar um die HP DeskJets 600 und 660C. Und wer jetzt mehr wissen will, fordert unter Tel. **01 80/5 32 62 22,** per Fax-Abruf-Service unter **0 21 02/90 70 72** (Dokumenten-Nr. -314 und -313) oder per Btx * **HP #** Informationen an.

HEWLETT® PACKARD

HeXerei



Bei den kleinen Feinen war diesen Monat Mechwarrior 2 der große Renner. Für alle Blech-Fans sind die Tips sicher ein gefundenes Fressen.

Ascendancy-Demo PP-CD 10/95

Wer das Demo auf der PowerPlay-CD der Ausgabe 10/95 installiert hat und enttäuscht war, daß er es nur 555 Züge lang spielen konnte, sollte sich den Cheat von Klaus Liebschner aus Guldental mal etwas genauer ansehen.

1. Das Demo bis Zug 550 spielen (550 entspricht den HEX-Zahlen 26 02),
2. abspeichern
3. in einem Hex-Editor die Bytes HEX 94 und HEX 95 (sind identisch mit den ersten beiden Bytes der Datei) suchen und die Zahlen 26 02 jeweils auf 00 setzen.
4. Den Spielstand wieder laden

Nun steht die Zuganzahl im Demo wieder bei Null und man kann erneut 550 Züge lang spielen. Sind diese erreicht, einfach erneut den oben genannten Trick anwenden. Dieser Vorgang läßt sich übrigens beliebig oft wiederholen. Das Ascendancy-Demo mutiert dadurch fast zur Vollversion, die Leser werdens Klaus jedenfalls danken.

Hi Octane

Bullfrogs Raserspaß als Erster zu beenden, ist alles andere als einfach. Da kommt der folgende Cheat von Gunnar Dolling aus Cuxhaven ganz gelegen. Einfach während eines Rennens folgende Tastenkombinationen eingeben:

ALT + F1 = Selbstzerstörung
ALT + F2 = Zerstörung aller Gegner
ALT + F3 = Voller Tank
ALT + F4 = maximale Munition
ALT + F5 = maximale Schildstärke
ALT + z/c = Autopilot an/aus

One must fall 2097

Matthias Stieglmeier aus Lupburg hilft allen, die bei One must fall 2097 ständig ins Gras beißen müssen.
Ladet einfach die Spielstanddatei XXX.CHR (XXX steht für Euren Spielernamen) in einen Hexeditor und bearbeitet ihn wie folgt:

```
000000  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000010  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 bb bb bb bb
000020  dd dd dd
```

Die Werte bb stehen dabei für die bestmögliche Ausrüstung. Je nach Roboter müßt ihr für bb bb bb bb folgende Werte einsetzen:

Nova: 2F D5 2C D3
Shadow: 0D E9 23 D3
Thorn: C1 D8 2F EB
Pyros: 40 D1 CC D2
Electra: 6C ED 02 D7
Katana: 2E D5 C2 D2
Shredder: 6E E9 0D D3
Flail: 2D D1 EC D6
Gargoyle: 0D ED 0D D7
Chronos: 2E D1 0F D7

Für die Paare dd dd dd bei allen Robotern einfach D4 C1 D6 einsetzen, und schon gelten alle Trainingskurse als absolviert.

New Horizons

Speichert Euren Spielstand in den ersten (wichtig!) Slot und ladet dann die Datei KOUKAI2.DAT in einen Hex-Editor.
Nun könnt Ihr so einiges editieren.
Sektor 3

Byte:	Item	ändern auf:
161/162	Gold	03 d9 (= 55555 Gold)
189	Leadership	00-ff (= 0 bis 255)
190	Seamanship	00-ff
192	Knowledge	00-ff
193	Intuition	00-ff
194	Courage	00-ff
195	Swordplay	00-ff
196	Charm	00-ff
197	Navigation level	00-ff
198	Battle level	00-ff
199/200	Navigation experience	00 00 bis ff ff
201/202	Battle experience	00 00 bis ff ff
203	Age	00 bis ff
209	Skills	

Mechwarrior 2

Zu diesem Blechspektakel erreichten uns massenweise Tips und Tricks. Deshalb jetzt eine Art "Mechwarrior 2-Sonderteil".
Andreas Schmitz aus Cadolzburg entdeckte zusätzliche Mechs. Wählt im Titelbild den "Trial of Grievance" an und klickt mit der Maus auf das kleine grüne Sternsymbol neben der Formationsbeschreibung. Damit befindet Ihr Euch in einem "Starconfig"-Screen, in dem die momentan aktive Formation zu sehen ist. Über jedem Mech schwebt ein kleines Fenster mit den Pilotennamen, der eigene Pilot wird jetzt in "Enzo" unbenannt. Danach verlaßt Ihr die "Starconfig" und geht ins "Mechlab". Nun könnt Ihr zusätzlich eine Elemental-Schlachtausrüstung auswählen, sowie einen Battlemaster IIC und einen Tarantula-Mech selbst steuern. Sollte das Übernehmen des Battlemechs IIC nicht funktionieren, benutzt einfach den Patch auf der PP-CD 10/95 und dann müßte es klappen.
Karsten Wiechert aus Berlin fand jede Menge nützlicher Cheatcodes:

CIA	Unendliche Munition
BLORB	Unverwundbarkeit
FLYGIRL	Stattet den Mech mit "Jump Jets" aus
MIGHTYMOUSE	Unendlich viel Treibstoff für die "Jump Jets"
COLDMISER	Hitzesucher an/aus
XRAY	Im "Wire-FRame Enhanced Mode" kann man durch alle Objekte hindurch sehen
TINKERBELL	Schaltet den "Free Eye Mode" ein
MICHELIN	Wie beim Reifen-Männchen, wird jedes Körperteil von einem Kreis abgedeckt; man kann dadurch deutlich besser zielen

Damit auch passionierte Hex-Hexer nicht zu kurz kommen, hier noch ein Mech-Tip von Georg Heußen. Einfach die Datei MW2.REG in einen Hex-Editor laden.
Legende:
MI – Mission 00-0F
RA – Rang 00-08 (00-Mechwarrior, 01-Star Commander, 02-Nova, Star Captain, 04-Nova Captain, 05-Star Colonel, 06-Nova Colonel, 07-Galaxy Commander, 08-Khan)
HO - Punkte
NA - Name

	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+a	+b	+c	+d	+e	+f
00	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	MI	xx	xx	xx
10	RA	xx	xx	xx	HO	HO	HO	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
20	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
30	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx

Crusade

Wer bei Greenwoods Crusade kein Land sieht, der sollte zum folgenden Cheat von Heiko Junghans aus Vollmershain greifen. Startet einen Level, drückt hintereinander die Tasten F3 bis F10, gebt danach das Wort "Cheat" ein und schon erscheint ein Cheatmenü, in dem Ihr allerhand einstellen könnt. Besonders praktisch: Wollt Ihr im selben Spiel nochmal in dieses Menü, reicht es, wenn Ihr einfach nochmals "Cheat" eintippt.

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

Das Original

Artikel	3,5"	CD	Artikel	3,5"	CD	Artikel	3,5"	CD
11th Hour	-	99,95*	Evil Eye of Balor	-	i.V.	Phantasmagoria	-	109,95
1944 Across the Rhine	-	109,95	Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95	Pinball Fantasies Deluxe	-	69,95
3D Lemmings	-	89,95*	Exploration	-	i.V.	Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Aces of the Deep	99,95	99,95	Fade to Black	-	99,95*	Pole Position	-	i.V.
Aces of the Deep Mission	49,95	-	FIFA Soccer	79,95	89,95	Prisoner of Ice	-	99,95
Action Soccer	i.V.	89,95	FIFA Soccer '96	-	99,95*	Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95
Allied General (Panzer General 2)	-	i.V.	Flight Unlimited	-	99,95	Rebel Assault	-	39,95
Alone in the Dark 3	-	99,95	Formula One GP 2	-	99,95*	Shanara	-	i.V.
Amerika 1861-65 (Civil War)	-	99,95	Front Page Sports Football'95	-	99,95	Silent Hunter	-	i.V.
Apache-Longbow	-	89,95	Front Page Sports Baseball'95	89,95	89,95	Sim City 2000 CD Collection	-	109,95
Ascandancy	-	89,95*	FS 5.0 Div. Sceneries	ab 49,95	-	Sim Tower	89,95	89,95
Azarael's Tear	-	i.V.	FS 5.1	89,95	89,95	Simon the Sorcerer 2	89,95	89,95
Aztec: Empires of Blood	-	99,95*	Full Throttle (Vollgas)	-	89,95	Slip Stream 5000	79,95	79,95
Battle Isle 2	89,95	89,95	FX-Fighter	-	99,95	Space Marines	-	i.V.
Battle Isle 2 Data	-	59,95	Gene Wars	-	i.V.	Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Battle Isle 3	-	99,95*	Hammer of the Gods	-	99,95	Space Quest 6	-	99,95
Battlecruiser 3000	i.V.	i.V.	Hardball 4	-	99,95	Star Crusader	39,95	39,95
Battlegrand Ardennes	-	i.V.	Harvester	-	99,95*	Star Trek - „A Final Unity"	-	99,95
Bazooka Sue	89,95*	89,95*	Heart of Darkness	-	i.V.	Star Trek - Collectors Edition	-	99,95
Bing!	89,95	89,95*	Jagged Alliance	-	99,95	Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
Binforge	-	99,95	Jewels of the Oracle	-	99,95	Star Trek - Omnipedia	-	99,95
Bleifuß (Screamer)	-	i.V.	Kaiser Deluxe	-	69,95	Steel Panthers	89,95*	89,95
Blood Bowl	89,95	89,95	Kings Quest Deluxe (1-6)	-	99,95	Stonekeep	-	99,95*
Bundesliga Manager 3	89,95		Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95	SU-27 Flanker	-	89,95*
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	59,95	König der Löwen	79,95	-	System Shock	89,95	89,95
Buried in Time	-	89,95	Knights of Xentar	i.V.	99,95	Tank Commander	-	99,95
Burning Steel 3	-	99,95	Lands of Lore 2	-	i.V.	Terminal Velocity (Vollversion)	89,95	89,95
Caesar 2	-	i.V.	Larry Deluxe (1-6)	-	99,95	The Dig	-	i.V.
Caribbean Disaster	89,95*	89,95*	Last Dynasty	-	99,95	The Hive	-	i.V.
CivilNet	-	i.V.	Legend of Kyrandia 3	-	89,95	The Indestructibles	-	i.V.
Clockwerx	i.V.	i.V.	Little Big Adventure	-	99,95	Theme Hospital	-	i.V.
Colonization	-	99,95	Lords of Midnight	-	89,95	Theme Park	89,95	89,95
Command & Conquer	-	99,95	Lords of the Realm	79,95	79,95	Thunder Scape	89,95*	89,95*
Conqueror	-	i.V.	Lost Eden	-	89,95	Ticonderoga	-	99,95
Conquest of the New World	-	i.V.	Magic Carpet inkl. Data	-	99,95	Tie Fighter	79,95	i.V.
Crusade	-	89,95	Magic Carpet 2	-	99,95*	Tie Fighter Data	39,95	-
Crusader	-	99,95*	Magic the Gathering	-	i.V.	Tony Larussa Baseball 3	-	i.V.
Cybermage	-	99,95*	Master of Magic	99,95	99,95	Top Gun	-	99,95*
D-Day	-	i.V.	Mechwarrior 2	99,95*	99,95	Transport Tycoon	99,95	99,95
Damocles	-	89,95*	Menzoberranzan	89,95	89,95	Ultima Underworld 1 + 2	-	39,95
Dark Forces	-	79,95	Micro Machines 2	79,95	79,95	Under a Killing Moon	-	109,95
Dark Sun 2	89,95	89,95	Might & Magic Heroes	-	99,95*	Urotsukidoji	-	59,95
Das Hexagonkartell	-	i.V.	Millenia	-	i.V.	Urban Decay	-	i.V.
Death Gate	-	89,95	Miracle	-	99,95*	US Navy Fighters	-	99,95
Der Druidenzirkel	-	89,95*	Myst	-	99,95	US Navy Fighter Data	-	49,95
Der Reeder	-	89,95	Nascar Racing	89,95	89,95	Virtual Pool	-	99,95
Descent	-	89,95	Nascar Racing Trackpack	59,95	59,95	Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Discworld	79,95	89,95	Navy Strike	99,95*	99,95*	Warcraft	99,95	99,95
Druid Daemons of the mind	-	99,95*	NBA Live	-	99,95	Warcraft 2	-	i.V.
DSA 2 - Sternenschweif	89,95	89,95	Need for Speed	-	i.V.	Werewolf vs. Comanche	-	89,95
Dungeonkeeper	-	i.V.	NHL Hockey '95	-	89,95	Weird War III	-	99,95*
Dungeonmaster 2	99,95*	99,95	NHL Hockey '96	-	99,95*	Wing Commander 3	-	119,95
Earth Siege	99,95	99,95	Nibelungen	89,95*	99,95*	Wings of Glory	-	69,95
Earth Siege Data	59,95	59,95	Panzer General	89,95	89,95	Witchhaven	-	i.V.
Elisabeth	-	89,95*	Perfect General II	-	99,95	X-Com (UFO 2)	99,95	99,95
Elite 3	89,95	89,95	PGA Golf '96	-	i.V.	X-Wing	99,95	79,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.

TOP HIT auf CD
Command & Conquer
U.S. und deutsch lieferbar
99,95 DM

Sony Playstation
599,– DM
alle bisher erschienenen Titel ab Lager lieferbar

Fordern Sie gegen Altersnachweis unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS VISA EUROCARD MasterCard

Laden Berlin
Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

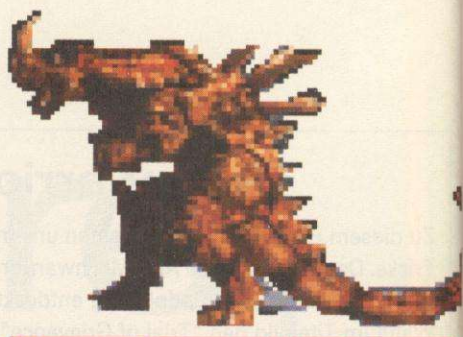
10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,– DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS!. Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 11.9.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

Primal Rage



Philip Schneider aus Uhingen hat alle Saurier wieder in die Urzeit zurückgeschickt. Damit auch Ihr die Riesenechsen in ihre Einzelteile zerlegen könnt, verrät er uns alle Special Moves und Fatalities. Voraussetzung dafür ist aber ein Joystick oder besser Gamepad mit mindestens vier verschieden belegten Feuerknöpfen.

Name der Attacke	Knöpfe	Richtung
ARMADON		
Bed-O-Nails	2,3	R,H
Flying Spikes	2,4	Z,H
Gut Gouger	1,2,3	V,Z
Hornication Uppercut	1,2,3	RV,V,HV
Iron Maiden	2,3	Z,H,V
Mega Charge	1,3	Z,R,V
Spinning Death	1,4	Z,V,R
Eat Human	Alle	H,V,R
Meditation	Alle	V,R,Z,V,V
Impaler	Alle	R,Z,H,R
Gut Fling	1,2,3	R,R,R,R,H
BLIZZARD		
Mega Punch (Fake)	1,3	R,H
Mega Punch (Short)	1,3	Z,V
Mega Punch (Long)	2,4	Z,V
Mega Punch (Quick)	Alle	Z,V
Air Throw	2,3	(In der Luft nahe des Gegners)
Freeze Breath	1,2,4	Z,V
Ice Geyser	1,2,4	R,H
Punching Bag	1,4	V,R,Z,H
Throw	2,3	V,R,Z,H
Eat Human	Alle	Z,H,V,R
Brain Bash	1,2,4	R,R,Z,H,V
To-Da-Moon	Alle	R,R,R,R,H
Redemption	Alle	R,V,H,R,H
CHAOS		
Battering Ram	1,3	V,V
Power Puke (Fast)	1,4	H,V
Power Puke (Slow)	2,3	H,V
Fart of Fury	2,3	R,V,H,Z
Flying Butt-Slam	2,4	R,V,H,RV
Grab-N-Throw	2,4	V,Z
Ground Shaker	2,3	Z,ZH,ZR
Eat Human	Alle	V,R,Z,H
Cannonball	Alle	ZR,HV,RV,ZR
Churl	Alle	V,R,Z
Goldener Regen	1,3	R,R
dann	Alle	Z,V,Z,V
DIABLO		
Fireball (Fast)	1,3	R,V
Fireball (Slow)	2,4	R,V
Hot Foot	2,4	ZH,RV
Inferno Flash	2,3,4	H
Mega Lunge	1,4	R,H
Pulveriser	1,4	H,V,R
Torch	1,3	H,V
Eat Human	Alle	R,H,R
Incinerator	Alle	V,H,Z,R
Fireball	2,3,4	V,V,V
Infernal	1,3,4	H,R,H,R,R
SAURON		
Air Throw	2,4	(in der Luft nahe des Gegners)
Cranium Crusher	1,4	R,H
Earthquake Stomp	1,2,4	H,R
Leaping Bone Bash	2,3	R,H,R
Neck Throw	2,4	V,Z
Primal Scream	1,3	R,H
Stun Roar	1,3	Z,V
Eat Human	Alle	R,R,H
Carnage	Alle	Z,V,Z,V,Z
Grape Crusher	Alle	H,R,H,R,R
Flesh Eating	1,3	R,R
dann	Alle	H,H
TALON		
Brain Basher	2,3	Z,H,V
Face Ripper	2,4	R,V
Frantic Fury	1,4	R,V
Jugular Bite	2,4	Z,V
Run Forward/Backward	1,3	T/A
Slasher	1,3,4	R,V
Eat Human	Alle	V,R,Z
Heart Wrenching	1,3,4	V,R,Z,H
Shredding	1,4	V,R,Z,H
Stampede	Alle	V,Z,H,R
VERTIGO		
Air Teleport	2,4	R,H
Come Slither	1,3	Z,Z
Scorpion Sting	2,3	V,V
Teleport	2,4	R,R
Venom Spit (Fast)	1,3	V,V
Venom Spit (Slow)	2,4	V,V
Voodoo Spell	2,3	Z,Z
Eat Human	Alle	R,V,H
La Vache Qui Rit	Alle	Z,Z,Z,R,V
Shrink & Eat	2,4	Z,Z
dann	Alle	R,R
Petrify	2,4	Z,Z
dann	Alle	V,V

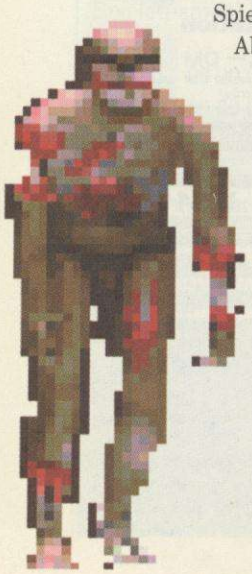
Legende:
R - Runter H - Hoch V - Vor Z - Zurück

Cool Spot

Schon alle Punkte befreit? Wenn Euch noch ein paar fehlen, Probiert doch einfach mal folgende Hexerei aus:

Ladet die Datei ZX.BUM in einen Hex-Editor und manipuliert sie auf folgende Art und Weise:

Ab Hex-Adresse 1D7A fünfmal "90" eingeben. Dadurch wird die Uhr im Spiel angehalten.



Ab der Hex-Adresse 9C52 ebenfalls fünfmal "90" und bei 9C59 "EB" eingeben. Dadurch wird der Spot unverwundbar.

Ab Hex-Adresse A3F5 viermal "90" und bei A480 einmal "90" eingeben und Ihr könnt nach GAME OVER einfach weiterspielen.

Dieser coole Tip bringt Christian Bergner aus Friedberg 40 Punkte und den Applaus aller Cool Spot-Fans.

Biing

Chefarzt Dr. Dieter Hohenkirchen aus Essen ist soeben aus dem Operationssaal in Magic Bytes´ Weißkittel-Epos zurückgekehrt. Er hat alle Patienten eingehend untersucht und für uns einen ausführlichen Behandlungsbericht zusammengestellt.

Diagnose	Behandlungsmethode
Neurologie	
Werbungsschock/Brett vorm Kopf	Schlag auf den Hinterkopf
Sektenwahn oder Verwirrung	Lösen der Probleme durch Hypnose
Lachanfall	Fesseln und Quälen
Profilneurose	Kneifen in den Ohren
Zapperitis	Anstarren eines unbeweglichen Ablenkungsgerätes
Großer Wahn der Volksmusik	Eintauchen des Kopfes in einen Wassereimer
Norm. Behandlung	
Maulsperre	Verpassen einer gewaltigen Ohrfeige
Phlegma	Tritt in den Hintern
Geschwätzigkeit	Schließen und Zuklammern des Plappermauls
Knallschaden	Durchblasen der Ohren
Bohnen in den Ohren	Herauspfriemeln der lästigen Ohrbohnen
Frosch im Hals	Trickreiches Entfernen des garstigen Frosches
Wackelohren	Anlegen und Fixieren der wild ausschlagenden Ohren
Schürf- oder Platzwunde	Desinfizieren und Verbinden der Wunde, danach eine Tetanusspritze
Körpergeruch (streng)	Gründliche Säuberung mit Schwamm und Seife
Zahnstation	
Kariöser Zahn	Zahn ausbohren und verplomben
Verlagerter Weisheitszahn	Weisheitszahn ausgraben
Verfaulter Zahn	Zahn abschleifen, Nerv ziehen, dann Zahn überkronen
Kaputter Zahn (Stück abgebrochen)	Bruchstelle glätten und Zahn überkronen
Tanzende Zähne	Beruhigen und Einschläfern der wild tanzenden Zähne
Vorderzähne schief und krumm	Geradepfriemeln und Klammern der schiefsitzenden Zähne
Extrem vorstehende Schneidezähne	Schlag aufs Maul mit einem geeignetem Gerät
Zahnbelag (extrem Dick)	Zerkloppen und Abraspeln des Zahnbelags
Lockerer Zahn	Zahn ziehen

Giller reisen GmbH und MAGNA MEDIA präsentieren

EXKLUSIV FÜR SIE

LESERREISE ZUR COMDEX FALL '95

LAS VEGAS

Die Comdex ist seit Jahren die wichtigste Messe für alle Anwender, die ihr Know-how aktualisieren möchten oder vorhandenes Equipment sinnvoll und zeitgemäß einsetzen oder ausbauen wollen. Auch Sie sollten sich informieren! Mit Giller Reisen und MagnaMedia können Sie sich den Messe-Aufenthalt zur Comdex in Las Vegas so angenehm und preiswert wie möglich machen.

ab DM 2.480,–

Einzelzimmerzuschlag ab DM 725,–

© Las Vegas Convention

UNSER ANGEBOT:
Vom 12.11. - 17.11.95 Flug mit United Airlines, Delta Airlines oder anderen Fluggesellschaften nach Las Vegas ab Frankfurt bzw. München - plus 5 Übernachtungen im Hotel Palace Station bzw. Mirage

Während der gesamten Zeit steht Ihnen die Reiseleitung von Giller Reisen kostenlos zur Verfügung. So können Sie vor Ort:

- Tickets für Shows reservieren
- Mietwagen ordern
- Tagesausflüge buchen und vieles mehr

Reservieren Sie sich Ihren Aufenthalt zur Comdex in Las Vegas und lassen Sie sich ein individuelles Reisepaket zusammenstellen. Erste Informationen erhalten Sie über:
Giller Reisen GmbH, Frau Jutta Schweickert, Tel. (0 89) 61 37 14 20, Fax. (089) 6 13 50 19
MagnaMedia Verlag AG, Frau Marion Werber, Tel. (0 89) 46 13-1 22

ERSTE HILFE

Ihr habt Probleme mit Eurem PC? Dann seid Ihr in unserem Hardware-Sanitätszelt genau richtig – auch wenn die Verarztung manchmal weh tut...

Himem.sys buggy?

Seit ein paar Wochen besitze ich einen Pentium-90 (Indus-Tower) mit 16MByte RAM von Vobis (8 MByte Ram-Erweiterung 72 Pin ohne Parity). Das Bios ist ein Ami-Bios 1.00.01 BSOH Version VBS 1.00 von 1992. Die Soundkarte ist eine Mozart OPL-3, die voll Soundblaster-kompatibel sein soll. Himem.sys läuft leider ziemlich instabil, seitdem ich den Computer besitze. Dieses Problem tritt oft auf, wenn ich Änderungen an der Autoexec.bat oder der Config.sys vornehme. Das gleiche gilt, wenn ich Memmaker zum Optimieren des Speichers benutze. Einen logischen Zusammenhang oder ein System konnte ich dabei bisher nicht erkennen, da Memmaker bereits mehrmals funktionierte und der PC normalerweise ohne Probleme bootet. Wenn plötzlich aber folgende Meldung auf dem Bildschirm erscheint, bin ich nicht gerade begeistert: "Himem.sys hat unzuverlässigen XMS-Speicher bei der Adresse 006FD98h gefunden" (dies sind dann meistens Adressen mit 006 und 98h am Anfang bzw. am Ende). Das Ergebnis ist, daß der XMS-Speicher nicht zur Verfügung steht und Windows oder andere speicherintensive Anwendungen nicht geladen werden können. Da dieses Problem von Anfang an auftrat, fragte ich bei Vobis nach. Dort sagte man mir, daß dieser Fehler dadurch zustande käme, daß sich beim Transport die RAM-Module lockern; durch Federn sollen diese aber wieder in die Halterung zurückgezogen werden. Anders können es sich die Leute bei Vobis nicht erklären. Der Transport liegt aber schon einige Zeit zurück.

Dietmar Koch, Mühlheim-Kärlich

HIMEM.SYS ist an Deinen Problemen definitiv nicht schuld, sondern zeigt sie nur auf: Ein Hardwaredefekt im oberen Speicherbereich. Diese scheinbar zufälligen Fehler werden beim Testen des Speichers gefunden. Wie immer gilt: Problem schrittweise eingrenzen nach der Methode "die einfachsten Fehler zuerst ausschließen, dann immer tiefer einsteigen". Also zuerst sicherstellen, daß die RAMs sauber sitzen, die Kontakte auf dem Board nicht verbogen sind. Wenn der Fehler nach Ein-. und Ausbau der SIMMs nicht weg ist, liegt es nicht an Kontaktproblemen, sondern wohl daran, daß einer der Bausteine einen Defekt hat (nichts völlig Ungewöhnliches). Nächster Schritt: Mit der Setup-Software des Computers läßt sich jeder Baustein einzeln checken. Meist ist der RAM-Test des oberen Speicherbereichs beim Boot abgeschaltet, weil er Zeit kostet – also zuerst aktivieren. Solche Testsoftware bietet jede gute Mailbox auch zum Download. Wenn Du Glück hast, tauscht Vobis den Speicher auf Kulanz aus, ansonsten muß der ganze Rechner zur Reparatur bzw. ein neues SIMM gekauft werden.

Boot Sektor

Nach der Formatierung meiner Festplatte (850 MByte), erschien bei der Installation von MS DOS 6.22 folgende Meldung: "WARNING, Disk Boot sector is to be modified! Type "Y" to accept, any key to abort Award Software, Inc." Nach mehrmaligem Drücken der "Y" Taste verschwand die Meldung und die Installation ging ganz normal weiter. Von einem Freund wurde mir CP BACKUP empfohlen, weil es stärker komprimiert und schneller als MSBACKUP ist. Also besorgte ich mir IBM DOS 6.1. Bei der Installation erschien die oben genannte Meldung und nach dem Drücken der "Y" Taste stürzte alles ab. Vor der Formatierung der Festplatte hatte ich dieses Problem nicht. Mit MS DOS 6.22 habe ich allerdings keine Probleme, obwohl die Meldung bei der Installation erscheint. Daß der Bootsektor modifiziert werden muß, habe ich verstanden, aber wie und wo, weiß ich nicht. Ich habe einen Pentium 100 MHz Rechner, 8 MByte, Green Board–Mainboard.

Eduard Marsal, Neuenbürg

Die Warnung hat eine simple Ursache: Der Virenschutz vom BIOS Deines Rechners hat reagiert. Nach dem Einschalten des Computers wirst Du aufgefordert, eine bestimmte Taste zu drücken, um ins SETUP zu gelangen (meistens DEL also auf der deutschen

Tastatur Entf). Im SETUP gibt es irgendwo die Möglichkeit, diesen Virenschutz abzuschalten (z.B. Virus Protection disabled). Vorsicht ist geboten, verändere nichts, wenn Du nicht weiß, was Du tust! Diese Warnung vor Viren schützt übrigens nur vor solchen, die sich im Bootsektor der Festplatte festsetzen, ist also nicht das Allheilmittel gegen alle Arten von Computerinfektionen. Beim Starten eines Rechners wird dieser Boot- oder auch Startsektor als erster geladen, wodurch dann auch das Betriebssystem (oder eben auch ein eingenisteter Virus) gestartet wird. Der Absturz beim Betriebssystemwechsel kann möglicherweise auch auf den eingeschalteten Virenschutz zurückzuführen sein. Um CPBACKUP zu benutzen, mußt Du übrigens nicht extra auf ein anderes DOS umsteigen. Unter MS-DOS funktioniert das Programm ebenfalls ohne Probleme.

Rundumschlag

1. Seitdem ich einen neuen Computer (P75, 8MByte RAM, 256 KByte Cache, 540 MByte Festplatte, Spea V7 MirageP64, Mitsumi QuadSpeed, Sound Blaster Vibra 16 Bit) habe, will mein Spiel Comanche nicht mehr laufen. Könnte es an einer dieser Komponenten liegen? (Ich habe die Bootdisk mit Bootxms.bat erarbeitet).

2. Stimmt es, daß man eine Festplattenpartition nicht größer als etwa 250 MB machen sollte?

3. Was für Boxen würdest Du mir für meine Soundkarte empfehlen? (Zur Zeit hängt sie an der Steroanlage, aber die muß zurück in mein Zimmer.)

4. Was ist zur Zeit ein guter Virenkiller? (McAffee?) *Matthias Noske, Marktoberdorf*

Zu 1.:Sehr viele Spiele verhalten sich äußerst eigenwillig, wenn es um Installation und Konfiguration geht. Die meisten Rechner enthalten irgendwelche Hardwarekomponenten, die nicht hundertprozentig irgendeiner Norm entsprechen – ganz zu schweigen davon, daß es reell betrachtet kaum echte Normen gibt. Wieder einmal gilt: Problem systematisch einkreisen, und zwar mit einer Bootdisk, die eine mehr oder weniger leere Autoexec .bat und Config.sys enthält – leer, bis auf die völlig unverzichtbaren Gerätetreiber (z. B. CD-ROM-LW, Soundkarte). Treten die Probleme nicht mehr auf, Autoexec.bat und Config.sys Zeile für Zeile wieder aufbauen. Auch der umgekehrte Weg ist möglich: Eine Konfiguration nach der anderen in der kompletten autoexec.bat und config.sys durch REM deaktivieren, bis der Fehler nicht mehr auftritt. Wenn mehrere Treiber aufeinandertreffen, hilft in manchen Fällen auch ein überlegtes Vertauschen ihrer Reihenfolge. Mein Tip für Spiele, die nicht von CD geladen werden: Wenn nach dem Booten des Rechners die Startmeldung für das DOS erscheint, die linke Shifttaste drücken. Hierdurch wird das Betriebssystem völlig "nackt" gestartet und somit können keine falschen Treiber oder Einstellungen zu einem Absturz führen.

Zu 2.: Es gibt ein paar Grenzen für Partitionsgrößen: MS-DOS 2.11 hatte diese bei 32 MByte, verschiedentlich gibt es auch bei einem halben und einem ganzen GByte Probleme, die jedoch in allen mir bekannten Fällen durch eigene Festplattentreiber umgangen werden. Eine moderne Platte unter modernem BIOS kannst Du partitionieren, wie es Dir Spaß macht.

Zu 3.: Es gibt keine Boxen, die speziell zu einer bestimmten Soundkarte gehören. Prinzipiell genügt ein einfaches Boxenpaar für 20 Mark. Besser sind jedoch Aktivboxen, die bessere Leistung bieten, weil sie über einen eigenen Stromkreis versorgt werden und das Signal der Soundkarte aktiv nachverstärken.

Zu 3.: Der Virenkiller von McAffee in der jeweils aktuellen Version ist für nahezu alle Fälle von Virenbefall ausreichend. Ebenso übrigens die Virenprogramme, die mit DOS ausgeliefert werden (etwa MSAV oder IBMAV). Der wichtigste Tip steht mal wieder in einem Nebensatz: "...in der aktuellen Version": Zwar arbeiten die meisten Viren nach ähnlichen Schemata, doch vor allem moderne Viren, die den Bootsektor in Ruhe lassen, bereiten erhebliche Probleme bei der Analyse. Auch der beste Scanner ist wertlos, wenn er älter als ein paar Wochen ist. Vorsicht ist beim Download aktueller Virenscanner aus Mailboxen geboten: Oft sind sie selbst der Überträger neuer Viren. Panik ist zwar fehl am Platz aber Vorsicht allemal angebracht. Wie immer gilt: Backups, Backups, Backups – aber keiner macht´s .

Dauerproblem...

Ich habe einen 486DX-66, 8 MByte RAM und einen Soundblaster 16. Ein Teil meiner Spiele (zum Beispiel Dune 2, Bmh, Pirates! Gold) frieren während des Spielens plötzlich ein; weder die Maus noch die Tastatur funktionieren dann. Das passiert etwa alle 30 Minuten, allerdings nur dann, wenn ich den Sound eingeschaltet habe (wenn nicht, läuft alles bestens). *Robert Hartung, Wien*

Es ließen sich garantiert irgendwelche Interruptstacks, Programmier- oder Betriebssystemfehler bzw. Inkompatibilitäten zwischen Hardwarekomponenten finden. Bei solchen Problemen zücke ich erst einmal einen anderen Speichermanager. Meistens gibt mir dann der aktuelle Quemm 7.5 anstelle Deines beschriebenen "Hängenbleibens" eine fantastische Fehlermeldung aus, mit der ich dann auch wenig anfangen kann. Solche Probleme lassen sich kaum lokalisieren, und auch dem Programmierer kann man nicht unbedingt die Schuld in die Schuhe schieben. Irgendein Interruptstack ist vollgelaufen, oder ein Programmaufruf, der aufgrund eines Speicherverwaltungsfehlers ins "Nirgendwo" führt, bringt den Rechner zum Stehen. Vielleicht bringt uns Windows 95 Erleichterung...

Neue Hardware

Ich hab da 'n kleines Problemchen – mein Rechner treibt mich zum Wahnsinn. Ich besitze folgende Rechnerausstattung: Intel-Pentium 90 mit 1 GByte-SCSI HD und Double-Speed-SCSI-CD-ROM 3401B von

SO GEHT'S

Habt Ihr technische Fragen? Dann nichts wie Brief oder Fax formuliert! **Auf Briefen, Faxen, Umschlägen, Disketten immer die vollständige Adresse und das Datum angeben!** Wer seine Fragen handschriftlich auf einem Fetzen Butterbrotpapier einreicht, muß bei entsprechender „Klaue" damit rechnen, daß wir die Fragen schlicht nicht lesen können. Bitte bei Faxen eine große, gut leserliche Schrift verwenden! Wichtig: Bei allen Fragen zur Rechner-Konfiguration hilft ein Screendump der **autoexec.bat** und der **config.sys** oft weiter als zwei Seiten Gejammere! Eine Beschreibung der Hardware (RAM, Platte, Bussystem) kann ebenfalls nicht schaden. Schickt Eure Fragen oder faxt an:

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Erste Hilfe
Postfach 1304
85531 Haar
Fax: 089/4613 5046

Adaptec. Eigentlich keine schlechte Ausrüstung – sollte man meinen. Diesen Rechner wollte ich per Null-Modem-Kabel mit einem 486 DX2-66 Rechner mit IDE-Festplatte und Double-Speed-CD-ROM verbinden. Als Versuchsobjekt versuchte ich die Scenerie-CD von Battle Isle 2 zu verwenden (allerdings mein einziges Versuchsobjekt per CD-ROM), aber Pustekuchen. Ich habe Server und Client vertauscht und auch die Com-Ports und – nichts! Nun meine Frage: wie kann ich eine Verbindung erhalten? Null-Modem-Verbindung von HD zu HD klappt ausgezeichnet. Sollten sich vielleicht die Treiber der CD-ROMs beharken (einmal mit SCSI und das andere ohne)? Oder ist die Geschwindigkeit der beiden Rechner nicht kompatibel? Eine Anfrage bei Blue-Byte brachte auch nicht viel. Die rieten mir, die Bus-Clocks der beiden Rechner auf 10 Megahertz runterzusetzen. Nur wie geht das, und was, wenn das auch nicht funktioniert? Außerdem habe ich zwei verschiedene BIOS-Versionen, das Grund-AMI-BIOS und das allereueste im Pentium Version 1.00.10.AX1. Wo und wie muß bzw. kann ich die Clock-Rate verändern? Allerdings pfusche ich nicht gerne am Bios herum, nur um ein Programm zum Laufen zu bringen. Den 486 kann man ja noch per Turbo-Taste runterschalten, aber den Pentium nicht mehr. Was blieben mir noch für Auswege? Auch mit meiner Grafikkarte, einer Spea V7-Mercury-P64, habe ich Probleme. Bei einigen Programmen wie z.B. Nectaris, verzerrt sich das Bild ins Unerkenntliche. Sind die Programme dafür nicht geeignet? Scheinbar nicht, denn andere laufen prima. Meine GB-SCSI-Festplatte macht bei Beanspruchung ziemlich laute Geräusche. Mein Händler sagt, daß das bei SCSI-Festplatten völlig normal sei, oder fliegt mir die angeblich brandneue Festplatte bald um die Ohren? War wohl doch ein Fehler, auf SCSI umzusteigen?

Letzte Frage: Verträgt sich SCSI mit PCI-Bus-Systemen oder kann es zu Hardwarekonflikten kommen? Gibt es eigentlich auch Floppy-Laufwerke für SCSI?

Jens Ebrecht, Einbeck

Fragen über Fragen! Wenn für eine serielle Verbindung jedesmal irgendein Rechner rauf- oder runtergetaktet werden müßte, wäre das schlimm. Da hat sich ein "Fachmann" nicht gerade mit Ruhm bekleckert, aber die Mühe zählt. Dein Problem mit dem CD-Laufwerk läßt sich dadurch beheben, daß du beim Aufruf von mscdex.exe in der autoexec.bat hinter mscdex.exe den klitzekleinen Parameter "/S" in die gleiche Zeile eingibst. Dadurch wird das Laufwerk auch für Netzanwendungen freigegeben.

Mit der Grafikkarte hast Du ein Problem: Die Karte wird per VESA-Treiber in den höheren Auflösungen angesprochen, und hier kämpfen Spielehersteller und Grafikkartenbauer noch miteinander. Versuche, möglicherweise neue VESA-Treiber zu bekommen, oder konfiguriere das Spiel versuchsweise auf ähnliche Grafikkartentypen um.

Festplatten machen grundsätzlich Krach. Das hängt aber von der Mechanik ab, nicht von der Schnittstelle! Zwischen den Herstellern gibt es erhebliche Geräuschunterschiede. Du hörst neben dem Summen der Platten selbst den Schrittmotor für die Köpfe, der je nach Dämpfung aller Komponenten diese klackenden Geräusche von sich gibt. Ist wirklich kein Grund zur Sorge! Laß vor Ablauf von Gewährleistung oder Garantie nochmal ein Festplatten-Testprogramm laufen. Selbst ein paar als defekt markierte Sektoren sind nichts Ungewöhnliches.

Zur letzten Frage: Nachdem es schon Controller für PCI-Systeme gibt und auch in meinem 90er Pentium mit PCI ein ISA-Controller schon sauber gelaufen ist, dürften die Konflikte nicht schlimmer sein, als man sie übl(ich)erweise antrifft. Floppys für SCSI gibt es zwar, da fehlt es mir persönlich aber an der Notwendigkeit, da ein PC schon einen Floppycontroller besitzt.

Generell: Nur wegen der schönen Abkürzung lohnt SCSI nicht. Wer aber viele Komponenten wie etwa Festplatte, CD-Laufwerk, MO oder Scanner einfach zusammenschließen möchte, der lernt die Vorteile dieser Schnittstelle schnell zu schätzen. SCSI-Platten sind beliebig groß und herrlich schnell. Es gibt aber auch Nachteile – vor allem für Spieler: SCSI-Geräte brauchen eigene Software-Treiber, die dann im Memory rumhängen, und auch wenn es wenig ist, dieser fehlende Speicher ist manchmal entscheidend.

Aufrüsten?

Ich habe in nächster Zeit vor, meinen alten PC aufzurüsten. Ich besitze einen i486DX-33 mit ISA-Bus und 4MByte RAM. Ich möchte vorerst nur das Mainboard und die Grafikkarte austauschen und den alten Prozessor weiterverwenden. Später möchte ich dann auch den alten Prozessor durch einen AMD 486DX4-100 oder 120 ersetzen. Ich habe mich für ein PCI-Mainboard und die Elsa Winner 1000 Trio mit 2 MByte DRAM entschieden. Nun meine erste Frage: Das neue Board besitzt PS/2-Sockel für den RAM-Speicher, aber mein altes ist mit normalen RAM-Modulen bestückt. Wie kann ich meine alten Speicherchips weiterverwenden? Gibt es auch eine Möglichkeit, die 256KB Cache auf dem neuen Board zu installieren, so daß ich dann 512KB Cache habe? Was ist eigentlich der Unterschied zwischen den normalen und den PS/2 Speicherchips?

Was muß man alles beim Aus- und Einbau des Mainboards beachten? Gibt es eine vorgeschriebene Größe für alle Boards oder variieren sie in den Abmessungen? Ist es besser, wenn der Multi I/O-Controller on Board installiert ist oder ist es sinnvoller, die Controllerkarte separat einzubauen? Braucht man für den i486DX-33 eine CPU-Kühlung?

Karsten Rank, Apolda

Ein neues Board zu kaufen, ohne den Prozessor nachzurüsten, halte ich wirtschaftlich für fragwürdig. Ich glaube nämlich, daß Du Dir später keinen 486DX kaufen wirst, sondern den bis dahin preiswerteren Pentium-Prozessoren hinterherschielen wirst. Auf die Schnelle preiswert aufzurüsten und trotzdem zukunftssicher zu sein, ist meiner Ansicht nach überhaupt nicht möglich. Deine alten Speicherbausteine kannst Du übrigens weiterverwenden, wenn Du Dir im Fachhandel einen geeigneten Adapter kaufst. Ansonsten besteht der Unterschied tatsächlich nur in der Anzahl der Anschlüsse. Prozessor-Cache umzubauen, erfordert allerdings einiges Können mit dem Lötkolben und ein genaues Wissen über Speicherbausteine und Motherboards. Ich würde die Finger davon lassen!

Für den Umbau einer Hauptplatine brauchst Du Dir wegen der Einbaugröße keine Sorgen zu machen, denn die Teile sind alle genormt. Gegen einen Multi I/O-Controller on Board ist nichts einzuwenden, vorausgesetzt natürlich, daß Du Deinen Rechner nicht dauernd wieder umbauen willst. Nun zu Deiner letzten Frage: Für Deinen i486DX-33 benötigst Du keinen Kühler, denn Prozessoren mit dieser Taktfrequenz werden nicht besonders warm. Ein mechanischer Kühlkörper für ein paar Mark hat jedoch noch nie geschadet, denn für jeden Prozessor gelten auch die Regeln der Physik – und die besagen, daß ein elektronisches Bauteil umso schneller verschleißt, je höher die Arbeitstemperaturen sind, denen es ausgesetzt wird. Wichtig: Kühlköper mit hitzeleitendem Kleber montieren, sonst bringt er gar nix.

INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim Entertainment	137,168
Althoff	127
Bachler Softwareversand	113
Batavia M. Sawatsky	127
BMG Interactive Entertainm.	61,103
Bomico Software	2,88/89,100/101,145,147,149,151
Brinkmann Niemeyer	27
Call and Play Geratz	81
Canon Deutschland	9
Coktel Vision	49,85
Cross Computersystems	43
Douwe Egbert Agio	11
Electronic Arts	66/67,83
EMP Handelsgesellschaft	31
ESCOM Computervertrieb	131,132/133
Eurovideo Bildprogramm	97
Fantasy Productions	106
Flying Arts	155
Galaxy Software	19
Game it!	131
Game Line	39
Gamebusters	121
Gamestorm	127
Gamezone	155
Golden Game Versand	153
Greenwood Entertainment	73
Groß Electronic	113
Grundig	69
Hewlett Packard	156/157
Highway to Hell	37
Jogetec	39
Karosoft	141
Magic Line	155
Media Point Rose	24/25
Megaplay	17
Microprose	59
Mindscape Int.	167
miro Computer Products	47
Multimedia Soft	17
NBG Verlag	75
Okay Soft	153
P.S.C.T.	19
Philip Morris	41
Philips Media	77
Playcom Software	29
Soft & Sound Entertainment	33
Softsale	34/35
Software 2000	57,79
Software Shop	39
TELE-satellit	105
Test'n'Take	115
Topshare	15
Traumfabrik Spiele	159
TW Datentechnik	143
Versand 99	13
Vogel Verlag	127
WIAL Versand	64

Teilen dieser Ausgabe liegen Prospekte von 1&1 (Abo-Auflage) und Interdiscount Service (Schweiz) bei. Der gesamten Auflage wurde eine CD von Grundig beigeklebt

„Eine der erfolgreichsten Consumermessen Europas"

AMIGA • OS/2 • WINDOWS • ENTERTAINMENT • MULTIMEDIA • KONSOLEN • ACORN •

COMPUTER '95

Die große Consumermesse, auf der Sie alles sofort kaufen können
Köln, Messegelände, Halle 10 & 11,
vom 10. bis 12. November 1995

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!

Hotline
086 42 / 89 99 53
Mailbox
086 42 / 13 36
ISDN 086 42 / 89 99 52

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:
ICP GmbH & Co. KG
Fax 08106/34238
Ein Unternehmen des Medienkonzerns GONG

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Fax 02 34 / 946 88 44

EINTRITTSKARTENSERVICE

___ Karten für Erwachsene	à 20 DM	___DM
___ Karten für Schüler/Studenten	à 15 DM	___DM
plus Vorverkaufsgebühr	2 DM	___DM
GESAMTPREIS		___DM

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Euroscheck beilegen.

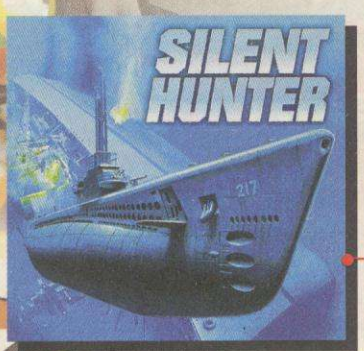
Name: .....
Straße: .....
Plz/Ort: .....
Unterschrift: .....
Telefon (für Rückfragen): .....
Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95, Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee

Großes Inter-view!

Bleifuß

Nach den vielversprechenden ersten Eindrücken des neuen Graffiti/Virgin-Rennspiels Bleifuß sind wir natürlich alle schrecklich gespannt, ob die fertige Version halten kann, was der Preview verspricht. Besonders die Netzwerkoption reizt uns, bei der bis zu 16 Fahrer ins Rennen eingreifen können.

Silent Hunter



Als Kapitän eines amerikanischen U-Bootes kreuzt Ihr während des Zweiten Weltkriegs im Südpazifik und macht den Japanern das Leben schwer.

Steel Panthers

Wer lieber an Land bleibt, kann seine strategischen Fähigkeiten in authentischen WW-II-Panzerschlachten testen – wahlweise auf Seite der Alliierten oder Achsenmächte. Originalaufnahmen in den Zwischensequenzen sorgen für Atmosphäre.

12/95

erscheint am **15. November**

IMPRESSUM

Chefredakteur: Hartmut Ulrich (hu), verantw.
Stellv. Chefredakteur: Volker Weitz (vw)
Chefin vom Dienst: Thea Ziebarth (dz)
Redaktion: Frank Heukemes (fh), Knut Gollert (kn), Peter Schwindt (ps), Sascha Gliss (sg), Michael Galuschka (mg)
Producer: Manfred Neumayer (mn)
Mitarbeiter dieser Ausgabe: Ingo Horn (ih), Kai Hamann, Thomas Kittel, Marc Hofmann
Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs und/oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.
Online-Service: Michael Vondung
Redaktionsassistenz: Catharina Brieden
Telefon-Hotline: Schari Egbali, Maximilian Leyder
Jeden Dienstag und Donnerstag von 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr
Tel.: 089/4613-335
So erreichen Sie die Redaktion:
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/4613-5046
Layout: Katja Milles, Conny Pflanzer
DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout: Wolfgang Berns
Fotografie: Roland Müller
Titel-Artwork: ID-Software/Software 2000
Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Anja Böhl (233)
Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 6 vom 1. Januar 1994
So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:
Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789
Int. Account Manager: Kurt Skupin (352)
Assistentin: Michelle Berner (360), Fax (775)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London
Tel.: 0044-181340-5058, Fax.: 0044-181341-9602
USA: M & T International Marketing, San Mateo
Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei
Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Italien: Medias International, Mariano
Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
Holland: Insight Media, Laren
Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
Israel: Baruch Schaefer, Holon
Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
Korea: Young Media Inc. Seoul
Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd.
Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
Japan: Accot Corp., Tokio
Tel.: 0081-3-3800-3229, Fax 0081-3-3927-8261
Vertriebsleitung: Benno Gaab
Bestell- und Abonnement-Service:
Power Play Aboservice; Postfach 1163, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Fax: 07132/959-244
Österreich: DSB Aboservice GmbH
Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel: 0662/643866
Schweiz: Aboverwaltung AG
Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel: 064/519131
Preise: Power Play ohne CD:
Einzelheft 6,50 Mark; Jahresabonnement (12 Ausgaben): Inland: 70,80 Mark; Ausland: 94,80 Mark (Luftpost auf Anfrage); Österreich: 588.- ÖS; Schweiz: 70,80 sfr
Preise: Power Play mit CD:
Einzelheft 12,80 Mark; Jahresabonnement (12 Ausgaben): Inland: 138,- Mark; Ausland: 162,- Mark (Luftpost auf Anfrage); Österreich: 1.056,- ÖS; Schweiz: 138 sfr
Alle Abonnementpreise inkl. MwSt und Versandkosten
Vertrieb Handel: Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0
Erscheinungsweise: monatlich
PZD Kennziffer B 10542E
Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)
Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH
Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar
Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH
Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, muß dies angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von MagnaMedia herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte übernehmen wir keine Haftung.
Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten, auch Übersetzungen und Zweitverwertung. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in DV-Anlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten ist.
Haftung: Für den Fall, daß in POWER PLAY unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlags oder seiner Mitarbeiter in Betracht.
Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können zu Werbezwecken als Sonderdrucke hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel. 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Verlagsleiter: Wolfram Höfler
Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig
Verlagsanschrift: MagnaMedia Verlag AG, Postfach 1304, 85531 Haar bei München, Telefon 089/4613-0, Fax 089/4613-100

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt.
Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft

AIR POWER™

EINE MACHT, MIT DER SIE RECHNEN SOLLTEN

Bereiten Sie sich auf eine neue Form der Simulation vor!

Als erste Luftschiffsimulation überhaupt, ermöglicht Ihnen Airpower, eine Flotte gewaltiger Trägerluftschiffe zu befehligen, von denen 8 verschiedene Flugzeugtypen mit unterschiedlichsten Fähigkeiten starten und wieder landen können.

Der Tod des Herrschers von Karanthia führt das Reich an den Rand eines Bürgerkriegs. Gigantische Luftschiffe beherrschen den Himmel. Es gibt keinen sicheren Hafen.

Sie sind einer der Anwärter auf den Thron. Die Krone ist zum Greifen nah, doch Sie müssen sich entscheiden: Suchen Sie mit diplomatischen Mitteln nach Unterstützung oder ergreifen Sie die Macht durch militärische Stärke? Wie auch immer, Geschwindigkeit ist von größter Bedeutung-auch andere wollen an die Macht.

Sie befehligen große Luftflotten, von deren Luftschiffen aus Sie Flugzeuge starten lassen können, die sich mit feindlichen Fliegern im Duell messen oder Bodenziele vernichten können. Durch das Spiel bewegen Sie sich mit einer Karte, auf der über 100 Orte verzeichnet sind.

Unter Einsatz taktischer Belagerungs- und Unterwerfungstechniken und unter Aufbringung Ihres gesamten Mutes werden Sie atemberaubende Luftkämpfe erleben, die Ihr Können bis an die Grenzen testen werden. Greifen Sie zum Himmel, um sich die unangefochtene Herrschaft zu sichern.

BEEINDRUCKENDE LEISTUNGSMERKMALE:

* Eine herausfordernde Kombination aus Flugsimulation und komplexem Strategiemodell.
* Umwerfende hochauflösende 256-Farben-Grafiken in SVGA.
* Lernen Sie die acht verschiedenen fiktiven Flugzeugtypen mit ihren ungewöhnlichen Kampftalenten beherrschen.
* Verteidigen Sie sich gegen Selbstmordraketen und schnellfeuernde Raketenwerfer.
* Die Charaktere und Waffensysteme erwachen durch vollständig in 3-D dargestellte Grafiken zum Leben.
* Kämpfen Sie gegen drei computergesteuerte Kontrahenten.

* Erwerben Sie sich durch Diplomatie oder Gewalt die Unterstützung der Führer des Landes.
* Ausgearbeitete Städte, Dörfer und Siedlungen finden Sie in verschiedenen Regionen und Klimazonen.
* Die Charaktere im Spiel geben Ihnen Hinweise zur richtigen Strategie.
* Die Musikuntermalung enthält Bearbeitungen von Suppés ‚Light Cavalry' und Saint Saëns ‚Danse Macabre', um die Stimmungen im Spiel einzufangen und zu verstärken.
* Unglaubliche Soundeffekte, Musikstücke und Funksprüche untermalen die Flugsequenzen.
* Von den Entwicklern des hochgelobten ‚*Dawn Patrol™'

Erhältlich für: PC CD-ROM
PC 3,5

ROWAN SOFTWARE LTD

MINDSCAPE®

Zepplinstraße 321

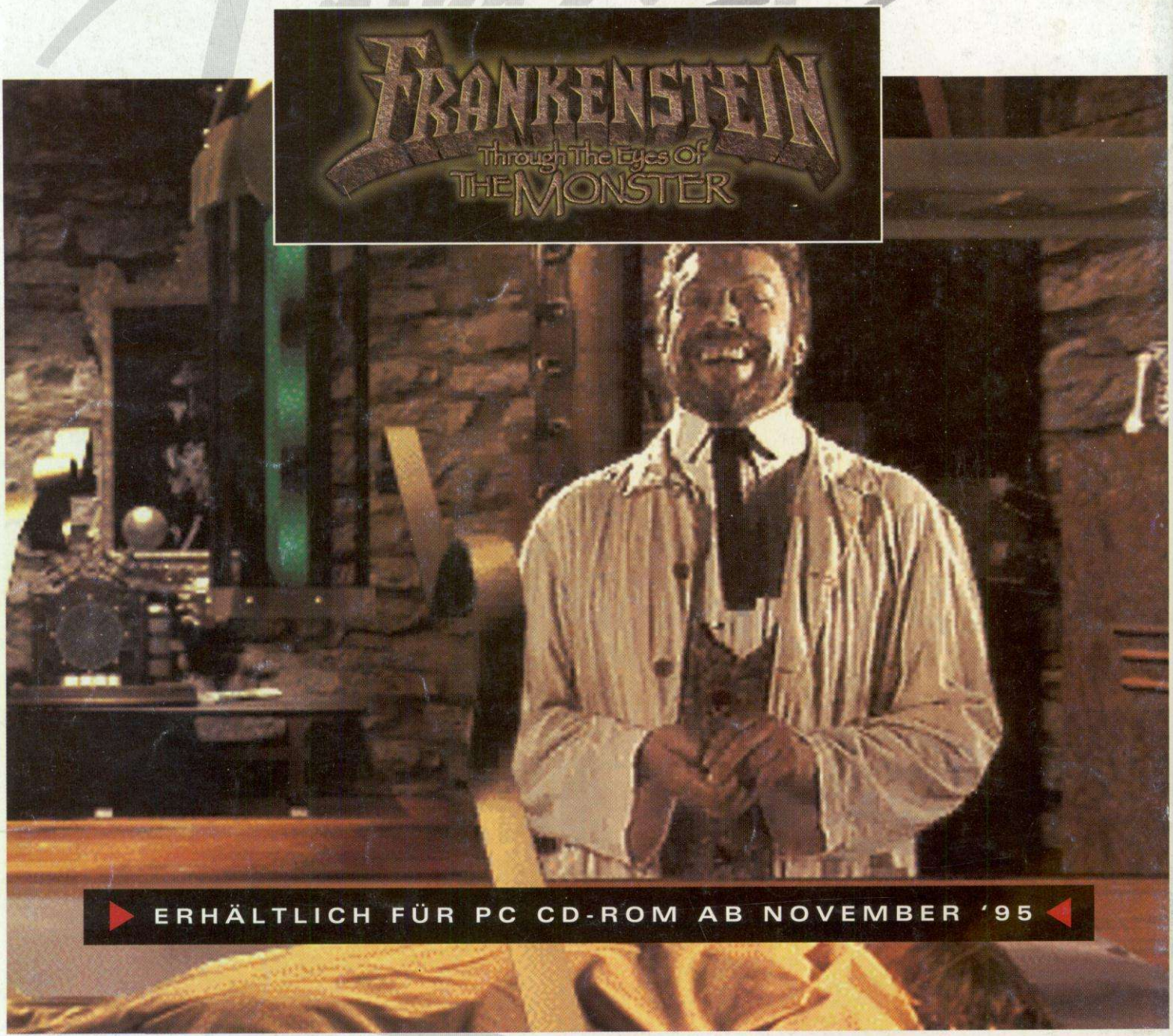
45470 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208/9 92 41- 0

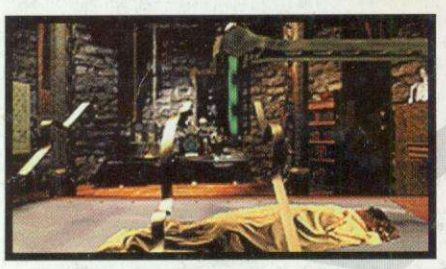
© 1995 Rowan Software Ltd. Alle Rechte vorbehalten. © 1995 Mindscape Ltd. Alle Rechte vorbehalten. * "M.C. Futures, Inc. Waterville Lake Island, 976 S, Waterville Road, Oconomowoc WI 53066-9258 USA."

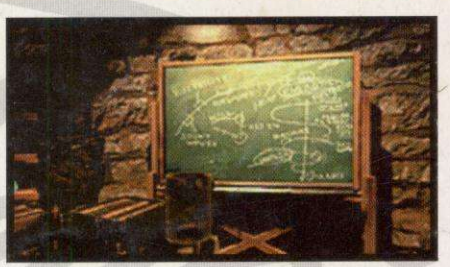
TIM CURRY IM INTERAKTIVEN ABENTEUER DES JAHRES:

ERLEBEN SIE DIE WELT MIT DEN AUGEN EINES MONSTERS



ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM AB NOVEMBER '95





Neueste 3D-Technik

Mit original Video-Spielfilmsequenzen

Interplay™

DISTRIBUTED BY
Acclaim® Entertainment GmbH

Händler:
Direkt bestellen
Tel 02161 / 927470
Fax 02161 / 927494